

# 김영조 Front-End Developer

**CAREER**    신입  
**BIRTH**     1996. 05. 20  
**ADDRESS**    서울시 양천구 신월5동 13-9  
**PHONE**     010-9989-9592  
**EMAIL**     yoyounn88@gmail.com

## 업무적 강점

- Javascript 기반 라이브러리에 대한 관심도
- Spring 기반 프레임워크와 Front, Back-End 협업 프로젝트의 경험.
- 배움에 망설임이 없고 오히려 배움의 욕구가 넘침.
- 협업을 매우 중요하게 생각하고, 팀원과의 조화를 우선으로 생각함.

## 기술 요약

- React.js 를 이용한 Front-End 개발
- Spring 개발 환경 이해와 Github, 환경에서의 개발 경험
- Node.js를 매개로 Back-End에 대한 이해.

## 경력 요약

신입 개발자 지망생

## 학력 사항

2015. 03 – 2020. 02 한라대학교 컴퓨터공학과 졸업

## SKILL SET

1 - None/Low	2 - Basic	3 - Demonstrating	4 - Proficient	5 - Expert
* 관련 경험이 없거나 거의 없음 * 업무 수행 불가	* 관련 능력/지식이 제한적이며, 상당한 도움이 필요함 * 중요 업무를 수행할 수 없음	* 관련 경험이 있으며, 때때로 도움이 필요함 * 기초적인 수준에서 업무 수행 가능	* 관련 경험이 풍부한 숙련자 * 업무 수행에 도움이 거의 필요 없음	* 매우 유능하며 경험이 풍부한 전문가 * 업무 수행에 도움이 필요 없으며, 다른 사람을 리드하고 교육할 수 있음

(위의 Skill Level에 대한 설명을 참고하셔서 보유기술별 Level을 괄호 안에 적어주시기 바랍니다.)

Language    Java (3), JavaScript (4), Python (3), C++ (2), C# (2)  
OS          Linux (3), Windows (3), Mac OS(4)  
Server      Apache (3), AWS(2)  
Framework    Spring (2), React.js (3.5), Express (3)  
DataBase    MySQL (3), Oracle (3), MongoDB (3)  
Development Tool    Eclipse (4), Visual Studio Code (4), Android Studio (2.5)

## 어학 능력

English	논문 독해 가능, 일상 회화 가능
TOEIC	800 (2016.04)

---

---

## 자기소개서

### [사용 기술]

학교 수업으로 C, C++, Java, Python을 다뤄왔으며, 그것들에 관한 작은 프로젝트 등을 경험해보았습니다. 학교 수업중 스치듯 배운 Canvas를 이용한 공튀기기 게임을 시작으로 현재 중점적으로 다루고있는 기술은 Javascript이며, Vanilla 부터 시작해서 현재 Javascript 기반 라이브러리인 React.js와 Node.js를 공부하고 있습니다.

React.js의 함수형 프로그래밍 기법을 선호합니다. 그동안은 React.js 상에서 State라는 동적인 변수를 사용하기위해 억지로 Class 기반의 프로그래밍 기법을 사용하였는데 React Hooks를 이용하면 함수형 프로그래밍으로 코드를 작성하더라도 State를 사용할 수 있다는 것을 학습하고 이를 적용해보려 합니다.

Vanilla Js 보단 ES6 문법을 선호합니다. 보다 함수적이고, 바인딩, 상속에 대한 기존 javascript의 약점을 잘 보완했다고 생각하고 앞으로도 계속 연마할 예정입니다.

VS Code 환경에서의 개발을 선호합니다. VS Code가 가진 다양하고 강력한 Extension은 타 개발자의 세팅을 공유받기에도 편하고 자신의 개발환경에 대한 커스터마이징도 유용하고 사용 언어의 제약성도 적어 즐겨쓰는 개발자도구가 되었습니다.

### [업무 방식 및 스타일 / 약점·위기 극복 사례]

몇번은 프로젝트를 겪어보면서 제가 가장 중시하는 부분은 협업입니다. 이전 Spring 프로젝트를 진행할 때 4명의 팀원중 3명이 Back-End고 저 혼자 Front-End를 맡다보니, 수정을 완료한곳이 어떤 팀원의 코드에선 수정이 안되어있고, 어떤 팀원은 되어있는 현상이 지속되어 굉장히 혼란스러웠던 경험이 있습니다. 그 프로젝트를 종료한 후 회고록을 간단히 작성해보았는데, 주 내용이 Github의 중요성, 소통의 중요성을 실감했다는 내용이 주를 이루었습니다. 단순히 Github만을 넘어서 이젠 Trello, Slack, 구름 같은 협업툴도 관심을 갖게 되었고 그것들을 활용해 볼 기회가 있었으면 좋겠습니다.

새로운 프로젝트를 시작하기 전에 자신이 이번 프로젝트에서 사용할 기술과 환경, 등을 논문등 기성 자료에 기반한 발표를 통해 팀원들에게 전달하는 것을 선호합니다. 역으로 팀원들의 기술을 앞서 기술한 과정을 통해서 전달받고 그 기술과 환경에 맞추어 개발을 신속하고 효율적으로 진행하는 것을 선호합니다. 이는 타 회사의 세미나에 참석한 경험이 있었는데 앞서 기술한 프로세스를 거치고 프로젝트에 임한다는 내용과 간략한 영상을 본 후 위와 같은 방식의 효율이 좋고 해보고 싶다 라는 생각이 들었습니다.

이전 프로젝트들에서 협업 시스템을 활용하거나 협업 프로젝트 베이스로 개발한 경험이 부족함을 보완하기 위해, Trello, Slack 등을 활용하여 스스로 일정을 관리하며 팀 프로젝트를 공유하려고 합니다.

### [경력 개발 방향]

Javascript에 관심이 굉장히 많습니다. Javascript를 활용한 라이브러리에 특히 관심이 많은데, 그 중에서도 React는 제가 현재 최우선으로 공부하고 있는 기술입니다. State를 이용한 동적인 변수활용, 함수를 보다 자유롭게 활용할 수 있는 구조는 제가 프론트엔드를 구성을 하는데 있어서 강력한 요소들을 제공하고 있습니다. React를 일단 어느정도 숙련한 후 올해 초로 예정된 Vue.js 의 업데이트 이후로 Vue 역시 다뤄보고 싶은 생각이 있습니다. Back-End 기술은 Node.js를 배우려고 계획중이고 현재 간단한 React + Node를 활용한 토이프로젝트를 진행중에 있고 향후 이 두 기술을 활용한 Full-Stack 개발자가 되는 것이 목표입니다.

당장 눈앞에 주어진 업무의 연연하기 보다는 실력을 키우는 개발자가 되고 싶습니다. 무엇보다 커리어 내내 알고리즘 공부를 놓지 않으려고 합니다. 코드는 효율적이어야 한다고 생각합니다. 그 효율을 위해서 치밀한 알고리즘을 잘 구성해내는 것이 개

발자의 역량이라고 생각합니다. 제 개발자 커리어의 두 가지의 큰 뿌리를 Javascript와 알고리즘으로 정했습니다. 어제와 오늘이 다르고 오늘과 내일이 다른, 탄탄한 개발자가 되고 싶습니다. .

지원서 상의 모든 기재 사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2020 년 1 월 26 일  
김 영 조