GRAPHES: REPRESENTATION

Objet

Ce document montre comment représenter la structure de donnée Graphe en Python.

On utilisera plusieurs formes de représentation:

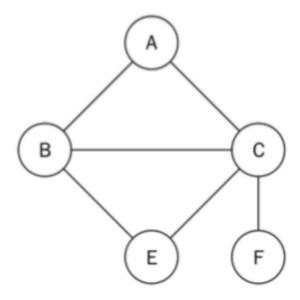
- un schéma
- une liste d'adjacence
- une matrice d'adjacence

I - DEFINITION DU GRAPHE

Un graphe est donné par son <u>ensemble de sommets</u> V (**Vertex**) et son <u>ensemble d'arrêtes</u> E (**Edge**).

Chaque sommet est désigné par un identifiant (on prend une lettre pour l'aspect visuel).

Chaque arrête est désignée par un tuple



Exemple de graphe non orienté

II - REPRESENTATION PAR ENSEMBLES

```
Python
    class Graph:
1
2
        def __init__(self, vertices=None, edges=None, directed=False ):
3
            self.vertices = sorted(vertices) or list() # could be a set !
4
            self.edges = edges or list()
                                                # could be a set !
5
            self.directed = directed
6
7
        def __str__(self):
8
            return "GRAPH : \n" \
9
                     " - vertices = {0} \n" \
10
                     " - edges = {1} \n".format(self.vertices , self.edges)
11
```

```
1 GRAPH:
2 - vertices = ['A', 'B', 'C', 'E', 'F']
3 - edges = [('A', 'B'), ('A', 'C'), ('B', 'E'), ('B', 'C'), ('C', 'E'), ('C', 'E')]
```

Problème de doublons d'arrêtes

Un premier problème se présente : ce graphe est non orienté , on aurait pu dénombrer tous les sens des arrêtes pour la liste d'arrêtes .

```
Python

| Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Python | Py
```

et avoir alors une redondance inutile dans la représentation.

E1 et E2 sont deux arrêtes identiques si :

```
Python E1[0] == E2[0] and E1[1] == E2[1] or E1[0] == E2[1] and E1[1] == E2[\upsilon]
```

en pratique, on peut supposer qu'une arrête n'a pas été inscrite n fois sur la même séquence, donc on ne s'intéresse qu'à la dernière partie du choix

```
1 | E1[0] == E2[1] and E1[1] == E2[0]

Python
```

Comment dédoublonner?

parcourir la collection d'arrête,

- pour chaque arrête curr_e :
- vérifier pour chaque suivante other e qu'elle n'est pas identique
- supprimer cette dernière le cas échéant.

```
Python
    def dedulicate_edges(edges):
 1
 2
         def same_edge(e1,e2):
 3
             return e1[0]==e2[1] and e1[1]==e2[0]
 4
 5
                                                    # tuple (index, value) unpacked
         for idx, current in enumerate(edges):
 6
             for other in edges[idx:]:
                                                     # slice rest of the list
 7
                 if same_edge(current,other):
 8
                      edges.remove(other)
 9
                      break
                                                      # assume only 1 duplicate
10
11
    edges demo = [
12
         ("A", "B") , ("A", "D") ,
13
         ("B", "A") , ("D", "G") ,
14
         ("D", "E") , ("E", "D") ,
15
         ("G", "D") , ("G", "K")
16
     ]
17
18
    dedulicate_edges(edges_demo)
19
    edges_demo
20
```

```
1 | [('A', 'B'), ('A', 'D'), ('D', 'G'), ('D', 'E'), ('G', 'K')]
```

II - REPRESENTATION PAR SCHEMA

- 1. Le graphe est transformé en dataframe pandas
 - dictionnaire origine et fin de deux listes des liaisons
- 2. Le graphe est instancié par **networkx**
 - l'objet obtenu (graphe networkx) peut être affiché

```
Python
   def graph_to_edgelist(graph):
1
        edgelist = {"from":list(), "to":list()}
2
       for edge in graph.edges:
3
            edgelist["from"].append(edge[0])
4
            edgelist["to"].append(edge[1])
5
       return edgelist
6
                                                                                Python
   edge_dict = graph_to_edgelist(g)
1
   edge_dict
2
   {'from': ['A', 'A', 'B', 'B', 'C', 'C'], 'to': ['B', 'C', 'E', 'C', 'E', 'F']}
```

On peut utiliser les bibliothèques suivantes pour tracer le graphe :

- numpy
- pandas
- networkx
- matplotlib

```
python

import pandas as pd

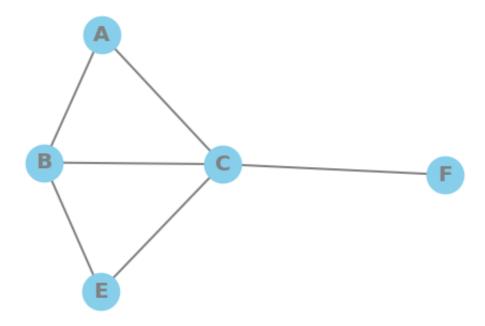
# construction de la DataFrame pandas

df = pd.DataFrame(edge_dict)

display(df)
```

	from	to
0	А	В
1	А	С
2	В	Е
3	В	С
4	С	Е
5	С	F

```
Python
    import networkx as nx
1
2
    # construit le graphe d'après la DataFrame
3
    G=nx.from_pandas_edgelist(df, 'from', 'to')
4
5
    # et trace le graphe avec quelques options
6
    nx.draw(G,
7
            with_labels=True
8
            node_size=1000
9
            node_color="skyblue"
10
            node_shape="o"
11
            alpha=1
12
            linewidths=4
13
            font_size=20
14
            font_color="grey"
15
            font_weight="bold"
16
            width=2
17
            edge_color="grey"
18
19
```



Graphe exemple

III - REPRESENTATION PAR LISTE D'ADJACENCE

On utilise un dictionnaire:

```
Python

| gal = {
| 'A' : ['B','C'] | ,
| 'B' : ['A','C','E'] | ,
| 'C' : ['B','E','F'] | ,
| 'E' : ['B','C'] | ,
| 'F' : ['C'] | ,
| 7 | }
```

Sens: ensemble -> liste d'adjacence

On doit passer de G(Vertices, Edges) à AdjacencyList(dict), mais il nous faut tenir compte des relations réciproques, donc dupliquer les arrêtes en orientation inverse.

```
Python
    # duplication des arrêtes
 1
     def full_edges_list(graph):
 2
         fulllist = list()
 3
         for edge in graph.edges:
4
             t1 = edge
 5
             t2 = edge[1],edge[0]
 6
             fulllist.append(t1)
 7
             fulllist.append(t2)
 8
         return fulllist
9
10
    fel = full_edges_list(g)
11
     fel
12
```

```
[('A', 'B'),
1
      ('B', 'A'),
 2
      ('A', 'C'),
 3
      ('C', 'A'),
4
      ('B', 'E'),
 5
      ('E', 'B'),
 6
      ('B', 'C'),
7
      ('C', 'B'),
 8
      ('C', 'E'),
9
      ('E', 'C'),
10
      ('C', 'F'),
11
      ('F', 'C')]
12
```

```
Python
    def to_adjacency_list(graph):
1
         gal = {x:list() for x in graph.vertices}
 2
         all_edges = full_edges_list(graph)
 3
         for edge in full_edges_list(graph):
 4
             v1,v2 = edge # unpacked
 5
             gal[v1].append(v2)
 6
         return gal
 7
 8
    galdemo = to_adjacency_list(g)
9
    galdemo
10
```

```
1 {'A': ['B', 'C'],
2 'B': ['A', 'E', 'C'],
3 'C': ['A', 'B', 'E', 'F'],
4 'E': ['B', 'C'],
5 'F': ['C']}
```

Sens: liste d'ajacence -> ensemble

On doit passer de AdjacencyList(dict) à G(Vertices, Edges), mais il nous faut supprimer les relations réciproques, donc dédoublonner les arrêtes en orientation inverse.

```
Python
    def from_adjacency_list(al: dict) -> Graph:
 1
         vert_list = [v for v in al.keys()]
 2
         edge_list = list()
 3
         for v in vert list:
 4
             neighbors = al[v]
 5
             for n in neighbors:
 6
                 edge = v, n
 7
                 edge_list.append( edge )
 8
         dedulicate_edges(edge_list)
9
         return Graph(vertices=vert_list,edges=edge_list,directed=False)
10
11
    g2 = from_adjacency_list(galdemo)
12
    print(g2)
13
```

```
1 GRAPH:
2 - vertices = ['A', 'B', 'C', 'E', 'F']
3 - edges = [('A', 'B'), ('A', 'C'), ('B', 'E'), ('B', 'C'), ('C', 'E'), ('C', 'E')]
```

IV - REPRESENTATION PAR MATRICE D'ADJACENCE

On veut représenter le graphe par une matrice de {V}X{V}.

Cette matrice sera symétrique carrée pour un graphe non orienté.

Sans bibliothèque

```
Python
    def to_adjacency_matrix(graph):
 1
         dim = range( len(graph.vertices) )
 2
         matrix_labels = graph.vertices
 3
         m = [[0 for c in dim] for l in dim ]
 4
         all_edges = full_edges_list(graph)
 5
         for edge in all_edges:
 6
             line = matrix_labels.index(edge[0])
 7
             col = matrix_labels.index(edge[1])
 8
             m[line][col]=1
 9
         return m
10
11
    mat = to_adjacency_matrix(g)
12
    mat
13
    [[0, 1, 1, 0, 0],
 1
     [1, 0, 1, 1, 0],
 2
     [1, 1, 0, 1, 1],
 3
```

Avec la bibliothèque numpy

[0, 1, 1, 0, 0],

[0, 0, 1, 0, 0]]

4

5

```
Python
    import numpy as np
 1
 2
    def to_numpy_matrix(graph):
 3
         dim = len(graph.vertices)
 4
         m = np.zeros( (dim,dim),dtype=int )
 5
         all_edges = full_edges_list(graph)
 6
         for edge in all_edges:
 7
             line = graph.vertices.index(edge[0])
 8
             col = graph.vertices.index(edge[1])
9
             m[line][col]=1
10
         return m
11
12
    nmat = to_numpy_matrix(g)
13
    nmat
14
```

```
1 | array([[0, 1, 1, 0, 0],
2 | [1, 0, 1, 1, 0],
3 | [1, 1, 0, 1, 1],
4 | [0, 1, 1, 0, 0],
5 | [0, 0, 1, 0, 0]])
```

Sens: matrice -> ensemble

```
python

arr = [ [10,20,30] , [40,50,60] , [70,80,90]] #3X3

lstvert = [chr( ord("A") + x) for x in range(len(arr))]

print(lstvert)

print("value at 0 : " , lstvert[0])

dictedge = {x:list() for x in lstvert}

print(dictedge)
```

```
1 ['A', 'B', 'C']
2 value at 0 : A
3 {'A': [], 'B': [], 'C': []}
```

```
Python
    def from_adjacency_matrix(mat, vert_list):
1
        dim = len(mat)
 2
        adj_list = {x:list() for x in vert_list}
 3
        for c in range(dim):
4
             for 1 in range(dim):
 5
                 if mat[1][c]==1:
 6
                     adj_list[vert_list[c]].append(vert_list[1])
 7
        return adj_list
8
9
    from_adjacency_matrix(mat, ["A","B","C","E","F"])
10
```

CONCLUSION

On peut représenter un graphe :

- par un diagramme (en utilisant le logiciel Yed par exemple
- par une liste d'adjacence
- par une matrice d'adjacence

Remarque

sur une matrice d'adjacence, on peut avoir un intérêt à inscrire sur la diagonale le **degré d'un sommet** (son nombre de voisins).

cela peut être uniquement fait si le graphe ne comporte pas de boucle (un sommet en relation avec lui-même - à ne pas confondre avec un cycle ! -) la matrice obtenue est la **matrice hamiltonienne du graphe**.

Références

- Yed: https://www.yworks.com/products/yed
- la chaine "à la découverte des graphes" :

https://www.youtube.com/channel/UCHtJVeNLyR1yuJ1_xCK1WRg

- Packed: Python Data Structures and Algorithms (Benjamin Baka)