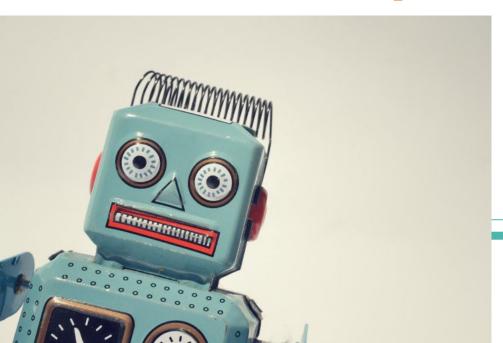
Интернет вещей



Internet of Things

Концепция сформулирована в 1999г. как объединяющие физические устройства между собой и внешней средой

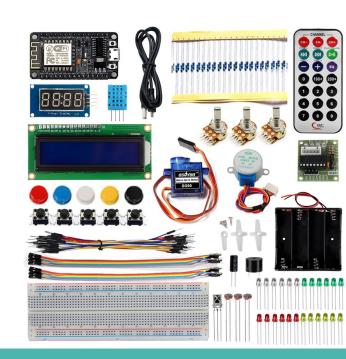


Состав устройств

• Физические компоненты: Механические и электрические части устройства

• **Умные компоненты:** Микроконтроллеры, сенсоры, интерфейс

• **Компоненты для связи:** Антенны, протоколы, делающие возможность объединить устройство в сеть

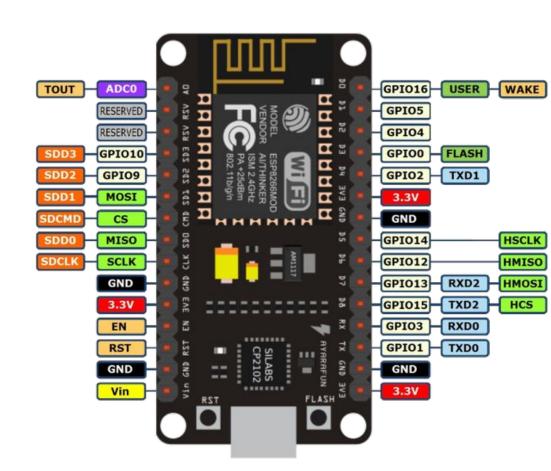


NodeMCU

Платформа на основе

модуля ESP8266

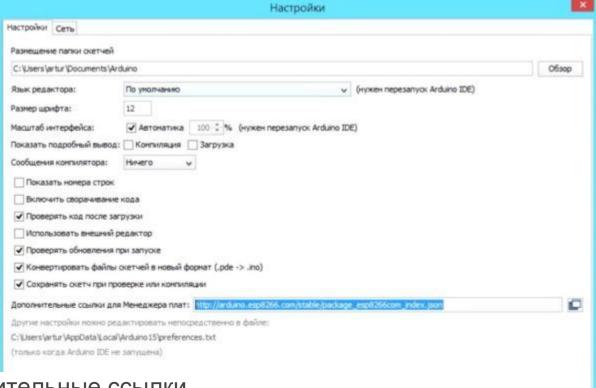




Подключение NodeMCU в ArduinoIDE

- 1. Подключить репозиторий плат
- 2. Загрузить в менеджере плат SDK для NodeMCU
- 3. Выбрать порты, и версию платы

Подключение репозитория



Файл - Настройки - Дополнительные ссылки

http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json



Загрузка

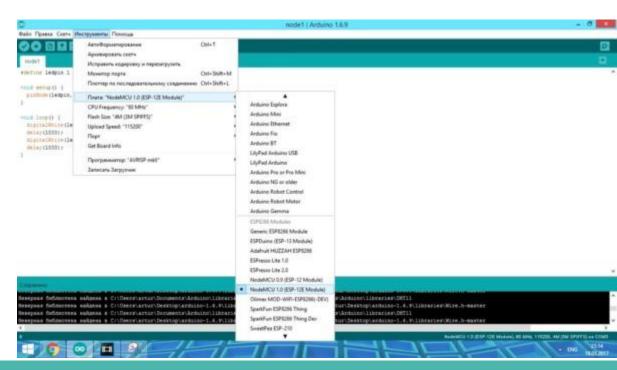
Инструменты - Плата - Менеджер плат

Загружаем еsp8266



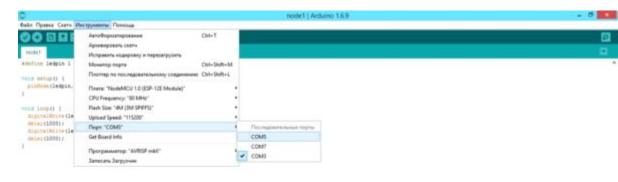
Выбор платы

Инструменты - плата - NodeMCU



Выбор порта

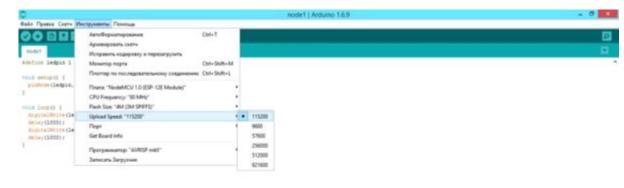
Инструменты - порт - номер порта





Выбор скорости передачи данных

Инструменты - Speed - 115200





Датчик температуры и влажности

DHT 11

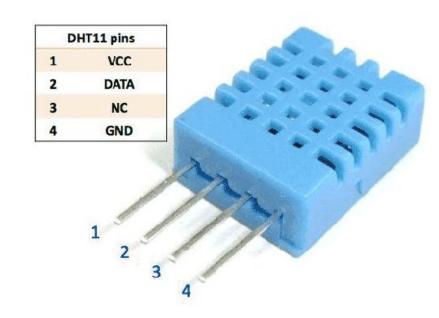
- определение влажности в диапазоне 20-80%
- определение температуры от 0°C до +50°C
- частота опроса 1 раз в секунду

Рекомендуемая библиотека:

DHT sensor library for ESPx by beege_tokyo

Особенности:

Подключение 10кОм между DATA - VCC



Разновидность взаимодействия

WiFi в режиме точки доступа, веб сервер для выдачи информации

- + не нужен интернет
- ограниченная удаленная связь

WiFi подключение к роутеру, передача данных серверу

- + удаленный доступ
- нужен интернет

Подключение NodeMCU

Подключение библиотек

```
#include <ESP8266WiFi.h> //вайфай
#include <ESP8266WebServer.h> //вебсервер
```

Подключение к NodeMCU

Перевод WiFi в режим точки доступа

```
void setup()
. . .
WiFi.disconnect();
WiFi.softAPdisconnect();
WiFi.mode(WIFI_AP_STA);
WiFi.softAP("IoT Device");//имя точки
IPAddress apIP(192,168,4,1);
WiFi.softAPConfig(apIP,apIP, IPAddress(255,255,255,0));
```

Свой веб сервер

```
ESP8266WebServer server(80);
. . .
server.on("/", webPage);//подключение функции выдачи страницы
server.begin();//запуск сервера
void webPage()
    String s = "<h1>Temp</h1>"
    server.send(200, "text/html", s); //отправляем страницу
```

Очередь сообщений

```
void loop()
{
    server.handleClient(); //обрабатываем сообщение сервера
}
```