# Интернет вещей

azure

#### Задачи

- Подключить модуль NodeMCU к интернету
- Установить соединение с облачным IoT сервером azure
- Передавать телеметрию с датчика на сервер
- Принимать управляющие команды с IoT сервера

#### Подключение WiFi NodeMCU

```
#include <FSP8266WiFi.h>
WiFi.begin("Имя сети", "Пароль");
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
    delay(500);
```

# Протокол связи с ІоТ сервером

Используется сетевой протокол MQTT

#### Особенности:

- Работает поверх ТСР/IР
- Архитектура издатель подписчик
- Снижена нагрузка на сеть
- Работа с постоянным обрывом связи
- Нет ограничений на формат данных

#### Подключение библиотек

Для работы с IoT сервисом azure нужно:

**ArduinoJson** https://github.com/bblanchon/ArduinoJson

**Time** https://github.com/PaulStoffregen/Time

**AzureIoTHubMQTTClient** https://github.com/andriyadi/AzureIoTHubMQTTClient

# Синхронизируй время

Перед подключением к сервису IoT, нужно установить точное время.

```
NTP.begin(NTP_DEFAULT_HOST);
while (NTP.getTime() < 30000)
{
    delay(500);
}</pre>
```

### Подключаем библиотеку

```
#include <ESP8266WiFi.h> //вайфай
#include <WiFiClientSecure.h> //клиент для подключения
#include <AzureIoTHubMQTTClient.h> //сервер IoT
```

#### Создаем объект сервер

```
WiFiClientSecure tlsClient; //вайфай
```

```
AzureIoTHubMQTTClient client(tlsClient, IOTHUB_HOSTNAME, DEVICE_ID, DEVICE_KEY); //клиент для облака
```

IOTHUB\_HOSTNAME - адрес подключения

DEVICE\_ID - имя девайса на сервере IoT

DEVICE\_KEY - ключ подключения

# Привязка управляющих команд от сервера

```
//Формат команды таков: {"Name": "[COMMAND_NAME]", "Parameters": [PARAMETERS_JSON_ARRAY]}
```

client.onCloudCommand("название команды", [функция обработки]);

#### Обработка команды

```
{"Name":"led","Parameters":{"Activated":0}}
void onLedCommand(String cmdName, JsonVariant jsonValue)
    JsonObject& jsonObject = jsonValue.as<JsonObject>();
    if (jsonObject.containsKey("Parameters"))
        auto params = jsonValue["Parameters"];
        auto isAct = (params["Activated"]);
```

# Соеденение с сервером ІоТ

```
void setup()
   client.begin();
```

# Цикл обработки

```
void loop()
   client.run();
   delay(10);
```

# Проверка соеденения

```
if (client.connected())
{
    //Есть связь
    ...
}
```

#### Формирование данных для отправки

```
AzureIoTHubMQTTClient::KeyValueMap keyVal =
   {"MTemperature", temp},
   {"MHumidity", humidity},
   {"DeviceId", DEVICE_ID},
   {"EventTime", currentTime}
```

# Отправка данных на сервер

client.sendEventWithKeyVal(keyVal);