<<interface>>

PluginConvert

klasa abstrakcyjna -> __metaclass__ = abc.ABCMeta; dla pluginów kowertujących napis y

+set(file_lines:list): void

Metoda do ustawiania danych potrzebnych pluginowi do dekompozycji napisów na standardowy format. Dane to wczytany plik z liniami po readlines file_lines - wczytany plik w postaci listy linii z open().readlines

+recognize()

T trzeba się zastanowić jak to wykonać - czy zawansowana implementacja w metodzie czy też może zwracanie jakieś klasy która to wykona ???

+get decompose subtitle(): list

Zastanowić się co zwraca może jakiś obiekt który będzie miał dane oraz w razie błędu informacje o błedzie (wyjątek) - jeżeli tak to potrzebny jest zbiór wyjątków
Zwaraca klase Subtitle zawirającą SubLine'y przekonwertowane do standardowego fotmatu

+get_compose_subtitle(): list

Zastanowić się co zwraca może jakiś obiekt który będzie miał dane oraz w razie błędu informacje o błedzie (wyjątek) - jeżeli tak to potrzebny jest zbiór wyjątków finkcja zwaraca listę zawierającą linie po konwersji do zapisuj właściowego pliku w postaci dla open().writelines

+get_supported_filetypes(): list

Zwaraca listę obsługiowanych plików przez plugin - lista rozszeżeń czyli ".txt", ".srt" ...

+set decompose subtitle(subtitle:Subtitle)

Metoda przyjumje obiekt Subtitle zawierający SubLine's - napisy rozłożone do formatu standarodwego gotowego do kompozycji. Bez tego kroku nie można przekonwertować właściwych napisów na określony przez plugin typ.

Subtitle

Klasa określająca napisy rozłożone do standardowego formatu - poszczególne linie napisów - obiekt SubLine znajdują się w atrybucie lines - lista zawierająca ułożne w kolejności poszczególne linie napisów w postacji Subline.

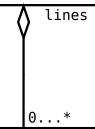
+lines: list

Lista zwierające obiekty SubLine będące przekonowerotanymi liniami napisów do formatu standardowego.

+append(subline:SubLine)

Metoda do dodawania do at r lines kolejnej linii w postaci obiektu SubLine. Działanie jak append typu list.

@subline - obiekt SubLine



SubLine

Obiekt będący reprezentacją poszczególnych linii napisów w postaci standardowej.

Posiada następujące atrybuty: start: Decimal - czas pojawienia się napisów

stop: Decimal - czas kiedy napisy przestają być wyświetlane data: str - właściwe napisy

+start: Decimal czas pojawienia się napisów

+stop: Decimal

czas kiedy napisy przestają być wyświetlane

+data: str
właściwe napisy