TRABALHOS PARA VP2

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

1. Implementar o algoritmo ID3 de indução de árvores de decisão para a tabela “Dados História de Crédito de Aplicações de Financiamentos”, que em sala de aula nos referimos como “risco de crédito” (obs.: na 6ª edição do livro é a tabela 10.1 da sessão que fala sobre o ID3. Na 3ª edição é a tabela 9.1).
2. Serão utilizados como critério de pontuação:
   * 8,5 pontos, caso faça a geração da árvores, deixando fixa a sequência de escolha das propriedades e, portanto, não implemente a função de seleção de propriedades;
   * 1,0 ponto, caso implemente também a função de seleção de propriedades; e
   * 0,5 ponto, caso implemente a interação do usuário com a árvore gerada para informá-lo sobre a predição de risco de crédito de um novo cliente.

Orientações finais:

1. Você deve seguir o algoritmo ID3 descrito no livro e visto em sala de aula;
2. Você deve disponibilizar o fonte. A execução será avaliada em laboratório. Não é necessário preparar apresentação formal em PowerPoint;
3. Caso julgue necessário, durante a apresentação no laboratório, farei perguntas para a equipe;
4. Caso sejam identificadas cópias, seja da internet ou de outra equipe, as duas equipes tirarão nota zero;
5. Prazo máximo para envio : 31/10.