# Spring Cloud Hystrix: 服务容错保护

Spring Cloud Hystrix 是Spring Cloud Netflix 子项目的核心组件之一,具有服务容错及线程隔离等一系列服务保护功能,本文将对其用法进行详细介绍。

## Hystrix 简介

在微服务架构中,服务与服务之间通过远程调用的方式进行通信,一旦某个被调用的服务发生了故障, 其依赖服务也会发生故障,此时就会发生故障的蔓延,最终导致系统瘫痪。Hystrix实现了断路器模式, 当某个服务发生故障时,通过断路器的监控,给调用方返回一个错误响应,而不是长时间的等待,这样 就不会使得调用方由于长时间得不到响应而占用线程,从而防止故障的蔓延。Hystrix具备服务降级、服 务熔断、线程隔离、请求缓存、请求合并及服务监控等强大功能。

# 创建一个hystrix-service模块

这里我们创建一个hystrix-service模块来演示hystrix的常用功能。

### 在pom.xml中添加相关依赖

```
<dependency>
2
        <groupId>org.springframework.cloud
         <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
4
     </dependency>
 5
     <dependency>
6
         <groupId>org.springframework.cloud
7
         <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-hystrix</artifactId>
8
     </dependency>
9
     <dependency>
10
         <groupId>org.springframework.boot</groupId>
11
         <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
12
     </dependency>Copy to clipboardErrorCopied
```

### 在application.yml进行配置

主要是配置了端口、注册中心地址及user-service的调用路径。

```
1
     server:
2
     port: 8401
3
   spring:
     application:
4
5
        name: hystrix-service
6
   eureka:
     client:
7
8
        register-with-eureka: true
9
        fetch-registry: true
10
        service-url:
          defaultZone: http://localhost:8001/eureka/
11
12 service-url:
       user-service: http://user-serviceCopy to clipboardErrorCopied
```

### 在启动类上添加@EnableCircuitBreaker来开启Hystrix的断路器功能

```
0EnableCircuitBreaker
0EnableDiscoveryClient
0SpringBootApplication
public class HystrixServiceApplication {

public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(HystrixServiceApplication.class, args);
}Copy to clipboardErrorCopied
```

## 创建UserHystrixController接口用于调用user-service服务

## 服务降级演示

• 在UserHystrixController中添加用于测试服务降级的接口:

```
1  @GetMapping("/testFallback/{id}")
2  public CommonResult testFallback(@PathVariable Long id) {
3    return userService.getUser(id);
4  }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 在UserService中添加调用方法与服务降级方法,方法上需要添加@HystrixCommand注解:

```
1
   @HystrixCommand(fallbackMethod = "getDefaultUser")
2
    public CommonResult getUser(Long id) {
3
        return restTemplate.getForObject(userServiceUrl + "/user/{1}",
    CommonResult.class, id);
4
5
    public CommonResult getDefaultUser(@PathVariable Long id) {
6
7
        User defaultUser = new User(-1L, "defaultUser", "123456");
8
        return new CommonResult<>(defaultUser);
    }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 启动eureka-server、user-service、hystrix-service服务;

#### Instances currently registered with Eureka

Application	AMIs	Availability Zones	Status
HYSTRIX-SERVICE	n/a (1)	(1)	<b>UP (1)</b> - 192.168.56.1:hystrix-service:8401
USER-SERVICE	n/a (1)	(1)	<b>UP (1)</b> - 192.168.56.1:user-service:8201

• 调用接口进行测试: http://localhost:8401/user/testFallback/1

```
← → C ① localhost:8401/user/testFallback/1
```

• 关闭user-service服务重新测试该接口,发现已经发生了服务降级:

#### ← → C ① localhost:8401/user/testFallback/1

# @HystrixCommand**详解**

## @HystrixCommand中的常用参数

- fallbackMethod: 指定服务降级处理方法;
- ignoreExceptions: 忽略某些异常,不发生服务降级;
- commandKey: 命令名称,用于区分不同的命令;
- groupKey: 分组名称, Hystrix会根据不同的分组来统计命令的告警及仪表盘信息;
- threadPoolKey:线程池名称,用于划分线程池。

### 设置命令、分组及线程池名称

• 在UserHystrixController中添加测试接口:

```
1  @GetMapping("/testCommand/{id}")
2  public CommonResult testCommand(@PathVariable Long id) {
3    return userService.getUserCommand(id);
4  }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 在UserService中添加方式实现功能:

```
@HystrixCommand(fallbackMethod = "getDefaultUser",
commandKey = "getUserCommand",
groupKey = "getUserGroup",
threadPoolKey = "getUserThreadPool")
public CommonResult getUserCommand(@PathVariable Long id) {
    return restTemplate.getForObject(userServiceUrl + "/user/{1}",
    CommonResult.class, id);
}Copy to clipboardErrorCopied
```

### 使用ignoreExceptions忽略某些异常降级

• 在UserHystrixController中添加测试接口:

```
1  @GetMapping("/testException/{id}")
2  public CommonResult testException(@PathVariable Long id) {
3   return userService.getUserException(id);
4  }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 在UserService中添加实现方法,这里忽略了NullPointerException,当id为1时抛出IndexOutOfBoundsException,id为2时抛出NullPointerException:

```
@HystrixCommand(fallbackMethod = "getDefaultUser2", ignoreExceptions =
     {NullPointerException.class})
     public CommonResult getUserException(Long id) {
2
3
         if (id == 1) {
4
             throw new IndexOutOfBoundsException();
5
         } else if (id == 2) {
6
             throw new NullPointerException();
 7
 8
         return restTemplate.getForObject(userServiceUrl + "/user/{1}",
     CommonResult.class, id);
9
     }
10
11
     public CommonResult getDefaultUser2(@PathVariable Long id, Throwable e) {
         LOGGER.error("getDefaultUser2 id:{},throwable class:{}", id, e.getClass());
12
         User defaultUser = new User(-2L, "defaultUser2", "123456");
13
14
         return new CommonResult<>(defaultUser);
     }Copy to clipboardErrorCopied
15
```

• 调用接口进行测试: http://localhost:8401/user/tesException/1

• 调用接口进行测试: http://localhost:8401/user/tesException/1

← → C ① localhost:8401/user/testException/2

# Whitelabel Error Page

异常被忽略,服务未降级

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Sun Sep 15 16:35:48 CST 2019

There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500). No message available

## Hystrix的请求缓存

当系统并发量越来越大时,我们需要使用缓存来优化系统,达到减轻并发请求线程数,提供响应速度的效果。

### 相关注解

- @CacheResult: 开启缓存,默认所有参数作为缓存的key, cacheKeyMethod可以通过返回String类型的方法指定key;
- @CacheKey: 指定缓存的key, 可以指定参数或指定参数中的属性值为缓存key, cacheKeyMethod还可以通过返回String类型的方法指定;
- @CacheRemove: 移除缓存,需要指定commandKey。

### 测试使用缓存

• 在UserHystrixController中添加使用缓存的测试接口,直接调用三次getUserCache方法:

```
1 @GetMapping("/testCache/{id}")
2 public CommonResult testCache(@PathVariable Long id) {
3    userService.getUserCache(id);
4    userService.getUserCache(id);
5    userService.getUserCache(id);
6    return new CommonResult("操作成功", 200);
7 }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 在UserService中添加具有缓存功能的getUserCache方法:

```
@CacheResult(cacheKeyMethod = "getCacheKey")
1
2
     @HystrixCommand(fallbackMethod = "getDefaultUser", commandKey = "getUserCache")
3
         public CommonResult getUserCache(Long id) {
         LOGGER.info("getUserCache id:{}", id);
4
 5
         return restTemplate.getForObject(userServiceUrl + "/user/{1}",
     CommonResult.class, id);
6
     }
    /**
8
9
     * 为缓存生成key的方法
10
     */
    public String getCacheKey(Long id) {
11
12
         return String.valueOf(id);
     }Copy to clipboardErrorCopied
13
```

• 调用接口测试 http://localhost:8401/user/testCache/1,这个接口中调用了三次getUserCache方法,但是只打印了一次日志,说明有两次走的是缓存:

```
Data Console  Mathematical English Endpoints

2019-09-15 16:47:42.057 INFO 14004 --- [x-UserService-6] com.macro.cloud.service.UserService : getUserCache id:1 2019-09-15 16:48:26.199 INFO 14004 --- [trap-executor-θ] c.n.d.s.r.aws.ConfigClusterResolver : Resolving eureka endpoints via configClusterResolver : Resolving eureka endpoints endpoint
```

#### 测试移除缓存

• 在UserHystrixController中添加移除缓存的测试接口,调用一次removeCache方法:

```
1 @GetMapping("/testRemoveCache/{id}")
2 public CommonResult testRemoveCache(@PathVariable Long id) {
3    userService.getUserCache(id);
4    userService.removeCache(id);
5    userService.getUserCache(id);
6    return new CommonResult("操作成功", 200);
7 }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 在UserService中添加具有移除缓存功能的removeCache方法:

```
@CacheRemove(commandKey = "getUserCache", cacheKeyMethod = "getCacheKey")
@HystrixCommand
public CommonResult removeCache(Long id) {
    LOGGER.info("removeCache id:{}", id);
    return restTemplate.postForObject(userServiceUrl + "/user/delete/{1}", null,
    CommonResult.class, id);
}Copy to clipboardErrorCopied
```

• 调用接口测试 http://localhost:8401/user/testRemoveCache/1 ,可以发现有两次查询都走的是接口:

```
      ▶ Console
      M Endpoints

      2019-09-15
      16:55:36.483
      INFO 14004 --- [-UserService-10] com.macro.cloud.service.UserService
      : getUserCache id:1

      2019-09-15
      16:55:36.502
      INFO 14004 --- [-UserService-10] com.macro.cloud.service.UserService
      : removeCache id:1

      2019-09-15
      16:55:36.511
      INFO 14004 --- [-UserService-10] com.macro.cloud.service.UserService
      : getUserCache id:1
```

#### 缓存使用过程中的问题

• 在缓存使用过程中,我们需要在每次使用缓存的请求前后对HystrixRequestContext进行初始化和关闭,否则会出现如下异常:

```
java.lang.IllegalStateException: Request caching is not available. Maybe you need
to initialize the HystrixRequestContext?

at com.netflix.hystrix.HystrixRequestCache.get(HystrixRequestCache.java:104) ~
[hystrix-core-1.5.18.jar:1.5.18]

at com.netflix.hystrix.AbstractCommand$7.call(AbstractCommand.java:478) ~
[hystrix-core-1.5.18.jar:1.5.18]

at com.netflix.hystrix.AbstractCommand$7.call(AbstractCommand.java:454) ~
[hystrix-core-1.5.18.jar:1.5.18]Copy to clipboardErrorCopied
```

• 这里我们通过使用过滤器,在每个请求前后初始化和关闭HystrixRequestContext来解决该问题:

```
2
     * Created by macro on 2019/9/4.
3
     */
 4
     @Component
     @WebFilter(urlPatterns = "/*",asyncSupported = true)
 5
6
     public class HystrixRequestContextFilter implements Filter {
         public void doFilter(ServletRequest servletRequest, ServletResponse
 8
     servletResponse, FilterChain filterChain) throws IOException, ServletException {
9
             HystrixRequestContext context =
     HystrixRequestContext.initializeContext();
10
             try {
                 filterChain.doFilter(servletRequest, servletResponse);
11
12
             } finally {
                 context.close();
13
14
             }
15
     }Copy to clipboardErrorCopied
16
```

## 请求合并

微服务系统中的服务间通信,需要通过远程调用来实现,随着调用次数越来越多,占用线程资源也会越来越多。Hystrix中提供了@HystrixCollapser用于合并请求,从而达到减少通信消耗及线程数量的效果。

## @HystrixCollapser的常用属性

- batchMethod: 用于设置请求合并的方法;
- collapserProperties: 请求合并属性,用于控制实例属性,有很多;
- timerDelayInMilliseconds: collapserProperties中的属性,用于控制每隔多少时间合并一次请求;

### 功能演示

• 在UserHystrixController中添加testCollapser方法,这里我们先进行两次服务调用,再间隔200ms以后进行第三次服务调用:

```
@GetMapping("/testCollapser")
     public CommonResult testCollapser() throws ExecutionException,
     InterruptedException {
3
         Future<User> future1 = userService.getUserFuture(1L);
         Future<User> future2 = userService.getUserFuture(2L);
4
5
         future1.get();
         future2.get();
6
7
         ThreadUtil.safeSleep(200);
8
         Future<User> future3 = userService.getUserFuture(3L);
9
         future3.get();
10
         return new CommonResult("操作成功", 200);
11
     }Copy to clipboardErrorCopied
```

• 使用@HystrixCollapser实现请求合并,所有对getUserFuture的的多次调用都会转化为对getUserBylds 的单次调用:

```
@HystrixCollapser(batchMethod = "getUserByIds",collapserProperties = {
2
         @HystrixProperty(name = "timerDelayInMilliseconds", value = "100")
3
     })
     public Future<User> getUserFuture(Long id) {
4
5
         return new AsyncResult<User>(){
 6
         @Override
7
         public User invoke() {
             CommonResult commonResult = restTemplate.getForObject(userServiceUrl +
8
     "/user/{1}", CommonResult.class, id);
9
             Map data = (Map) commonResult.getData();
             User user = BeanUtil.mapToBean(data,User.class,true);
10
11
             LOGGER.info("getUserById username:{}", user.getUsername());
             return user;
12
13
14
         };
15
16
17
     @HystrixCommand
     public List<User> getUserByIds(List<Long> ids) {
18
         LOGGER.info("getUserByIds:{}", ids);
19
20
         CommonResult commonResult = restTemplate.getForObject(userServiceUrl +
     "/user/getUserByIds?ids={1}", CommonResult.class, CollUtil.join(ids,","));
21
         return (List<User>) commonResult.getData();
     }Copy to clipboardErrorCopied
22
```

• 访问接口测试 http://localhost:8401/user/testCollapser,由于我们设置了100毫秒进行一次请求合并,前两次被合并,最后一次自己单独合并了。

## Hystrix**的常用配置**

#### 全局配置

```
1
    hystrix:
      command: #用于控制HystrixCommand的行为
2
3
        default:
4
         execution:
 5
           isolation:
 6
             strategy: THREAD #控制HystrixCommand的隔离策略, THREAD->线程池隔离策略(默
    认), SEMAPHORE->信号量隔离策略
7
             thread:
8
               timeoutInMilliseconds: 1000 #配置HystrixCommand执行的超时时间,执行超过该时
    间会进行服务降级处理
9
              interruptOnTimeout: true #配置HystrixCommand执行超时的时候是否要中断
              interruptOnCancel: true #配置HystrixCommand执行被取消的时候是否要中断
10
11
             timeout:
               enabled: true #配置HystrixCommand的执行是否启用超时时间
12
13
             semaphore:
14
               maxConcurrentRequests: 10 #当使用信号量隔离策略时,用来控制并发量的大小,超过
    该并发量的请求会被拒绝
15
         fallback:
           enabled: true #用于控制是否启用服务降级
16
17
         circuitBreaker: #用于控制HystrixCircuitBreaker的行为
18
           enabled: true #用于控制断路器是否跟踪健康状况以及熔断请求
           requestVolumeThreshold: 20 #超过该请求数的请求会被拒绝
19
20
           forceOpen: false #强制打开断路器, 拒绝所有请求
           forceClosed: false #强制关闭断路器,接收所有请求
21
22
         requestCache:
23
           enabled: true #用于控制是否开启请求缓存
24
      collapser: #用于控制HystrixCollapser的执行行为
25
        default:
         maxRequestsInBatch: 100 #控制一次合并请求合并的最大请求数
26
27
         timerDelayinMilliseconds: 10 #控制多少毫秒内的请求会被合并成一个
28
         requestCache:
29
           enabled: true #控制合并请求是否开启缓存
      threadpool: #用于控制HystrixCommand执行所在线程池的行为
30
        default:
31
         coreSize: 10 #线程池的核心线程数
32
33
         maximumSize: 10 #线程池的最大线程数,超过该线程数的请求会被拒绝
         maxQueueSize: -1 #用于设置线程池的最大队列大小, -1采用SynchronousQueue, 其他正数采
    用LinkedBlockingQueue
35
         queueSizeRejectionThreshold: 5 #用于设置线程池队列的拒绝阀值,由于
    LinkedBlockingQueue不能动态改版大小,使用时需要用该参数来控制线程数Copy to
    clipboardErrorCopied
```

### 实例配置

实例配置只需要将全局配置中的default换成与之对应的key即可。

```
1
   hystrix:
2
    command:
       HystrixComandKey: #将default换成HystrixComrnandKey
3
4
          execution:
            isolation:
5
6
              strategy: THREAD
7
     collapser:
      HystrixCollapserKey: #将default换成HystrixCollapserKey
8
9
          maxRequestsInBatch: 100
10
     threadpool:
        HystrixThreadPoolKey: #将default换成HystrixThreadPoolKey
11
12
          coreSize: 10Copy to clipboardErrorCopied
```

#### 配置文件中相关key的说明

- HystrixComandKey对应@HystrixCommand中的commandKey属性;
- HystrixCollapserKey对应@HystrixCollapser注解中的collapserKey属性;
- HystrixThreadPoolKey对应@HystrixCommand中的threadPoolKey属性。

## 使用到的模块