Численное решение одномерного уравнения Лапласа на отрезке

Егор Подлесов

27 мая 2024 г.

Описание исходной задачи

Необходимо решить краевую задачу Дирихле для уравнения Лапласа

$$\begin{cases}
-u'' = f \\
u(0) = a, u(1) = b
\end{cases}$$

численно с помощью метода конечных разностей.

Решаем задачу на интервале (0,1), вводя на ней равномерную сетку $x_0, x_1, ..., x_N, x_i = i * h,$ $h = \frac{1}{N}$ Дискретная аппроксимация уравнения:

$$-\frac{y_{i-1} - 2y_i + y_{i+1}}{h^2} = f(x_i)$$

для приграничных узлов (x_1, x_{N-1}) сюда войдут граничные условия

Метод прогонки

 a_i - элементы стоящие на поддиагонали в i-ой строке

 b_i - элементы стоящие на диагонали в i-ой строке

 c_i - элементы стоящие на наддиагонали в i-ой строке

 d_i - элемент правой части в i-ой строке

Прямая прогонка состоит в вычислении прогоночных коэффициентов α_i и β_i , где i – номер строки матрицы. Этот этап выполняется при i=1...n строго по возрастанию значения i.

1. В первой строке матрицы i = 1 используются формулы:

$$\mathbf{y_1} = \mathbf{b_1}, \alpha_1 = \frac{-\mathbf{c_1}}{\mathbf{y_1}}, \beta_1 = \frac{\mathbf{d_1}}{\mathbf{y_1}}$$

2. Для строк i от 2 до N-2 используются рекуррентные формулы:

$$\mathbf{y_i} = \mathbf{b_i} + \mathbf{a_i} * \alpha_{i-1}, \alpha_i = \frac{-\mathbf{c_i}}{\mathbf{y_i}}, \beta_i = \frac{(\mathbf{d_i} - \mathbf{a_i} * \beta_{i-1})}{\mathbf{y_i}}$$

3. При i=N-1 прямая прогонка завершается вычислением:

$$\mathbf{y_{N-1}} = \mathbf{b_{N-1}} + \mathbf{a_{N-1}} * \alpha_{N-2}, \beta_{N-1} = \frac{(\mathbf{d_{N-1}} - \mathbf{a_{N-1}} * \beta_{N-2})}{\mathbf{y_{N-1}}}$$

После этого производится обратная прогонка, в которой происходит вычисление неизвестных yi. Этот этап выполняется при i=n...1 строго по убыванию значения i.

- 4. В последней строке матрицы i=N-1 выполнено $x_{N-1}=\beta_{N-1}$
- 5. Для всех остальных строк при i от N-2 до 1 применяется формула:

$$\mathbf{x_i} = \alpha_i * \mathbf{x_{i+1}} + \beta_i$$

График

рафик зависимости точности с-нормы и дискретной l2-нормы от шага сетки в логарифми-		
ском виде		
graph.jpeg		