

# RocketMQ

[yongping.ren@ygomi.com](mailto:yongping.ren@ygomi.com)

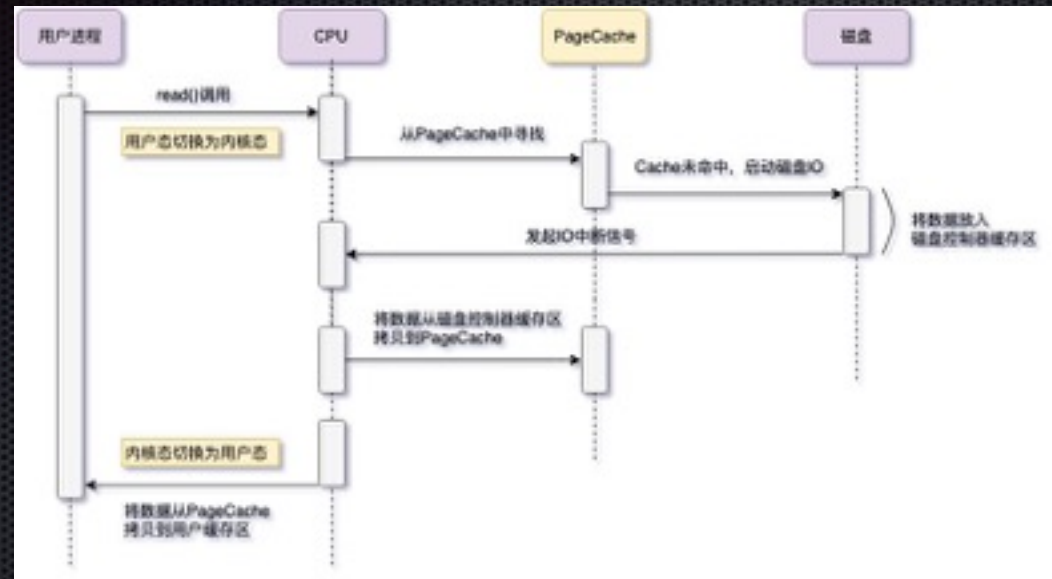
- PageCache
- MMAP
- ConsumeQueue
- consumer负载均衡
- IndexFile

# PageCache

- 页缓存 (PageCache)是OS对文件的缓存，用于加速对文件的读写。一般来说，程序对文件进行顺序读写的速度几乎接近于内存的读写速度，主要原因就是由于OS使用PageCache机制对读写访问操作进行了性能优化。



- 对于数据的写入：OS会先写入至Cache内，随后通过异步的方式由pdflush内核线程将Cache内的数据刷盘至物理磁盘上。
- 对于数据的读取：如果一次读取文件时出现未命中PageCache的情况，OS从物理磁盘上访问读取文件的同时，会顺序对其他相邻块的数据文件进行预读取。

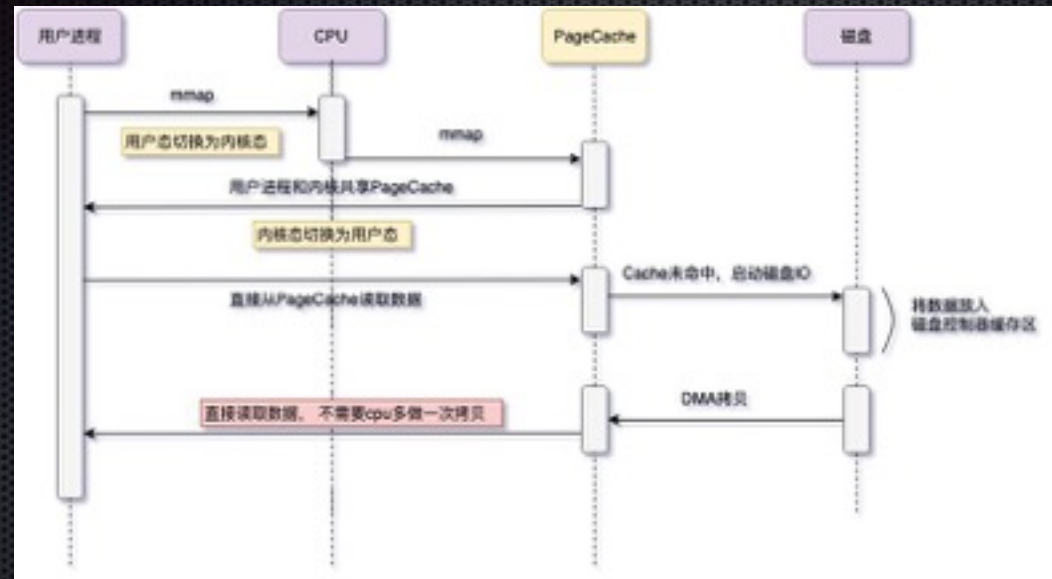


PageCache工作流程

# Mmap

- 将磁盘上的物理文件直接映射到用户态的内存地址中（这种Mmap的方式减少了传统IO将磁盘文件数据在操作系统内核地址空间的缓冲区和用户应用程序地址空间的缓冲区之间来回进行拷贝的性能开销），将对文件的操作转化为直接对内存地址进行操作，从而极大地提高了文件的读写效率（正因为需要使用内存映射机制，故RocketMQ的文件存储都使用定长结构来存储，方便一次将整个文件映射至内存）





mmap工作流程

# 总结

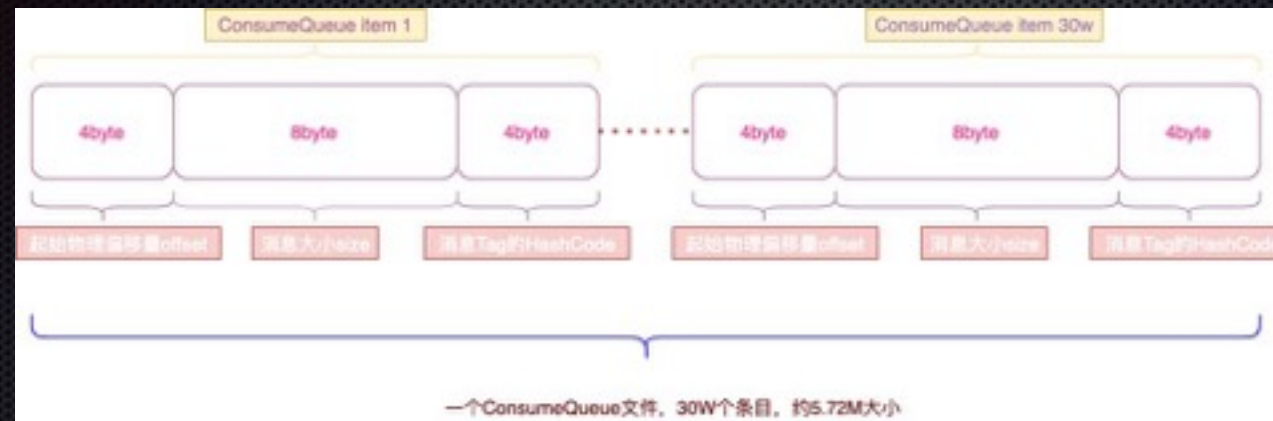
- page cache的预读取及异步刷盘机制增强读写性能
- Mmap的方式减少内核地址空间 and 用户地址空间来回进行拷贝的性能开销



# ConsumeQueue

- 引入的目的主要是提高消息消费的性能，ConsumeQueue（逻辑消费队列）作为消费消息的索引，保存了指定Topic下的队列消息在CommitLog中的起始物理偏移量offset，消息大小size和消息Tag的HashCode值。consumequeue文件可以看成是基于topic的commitlog索引文件。

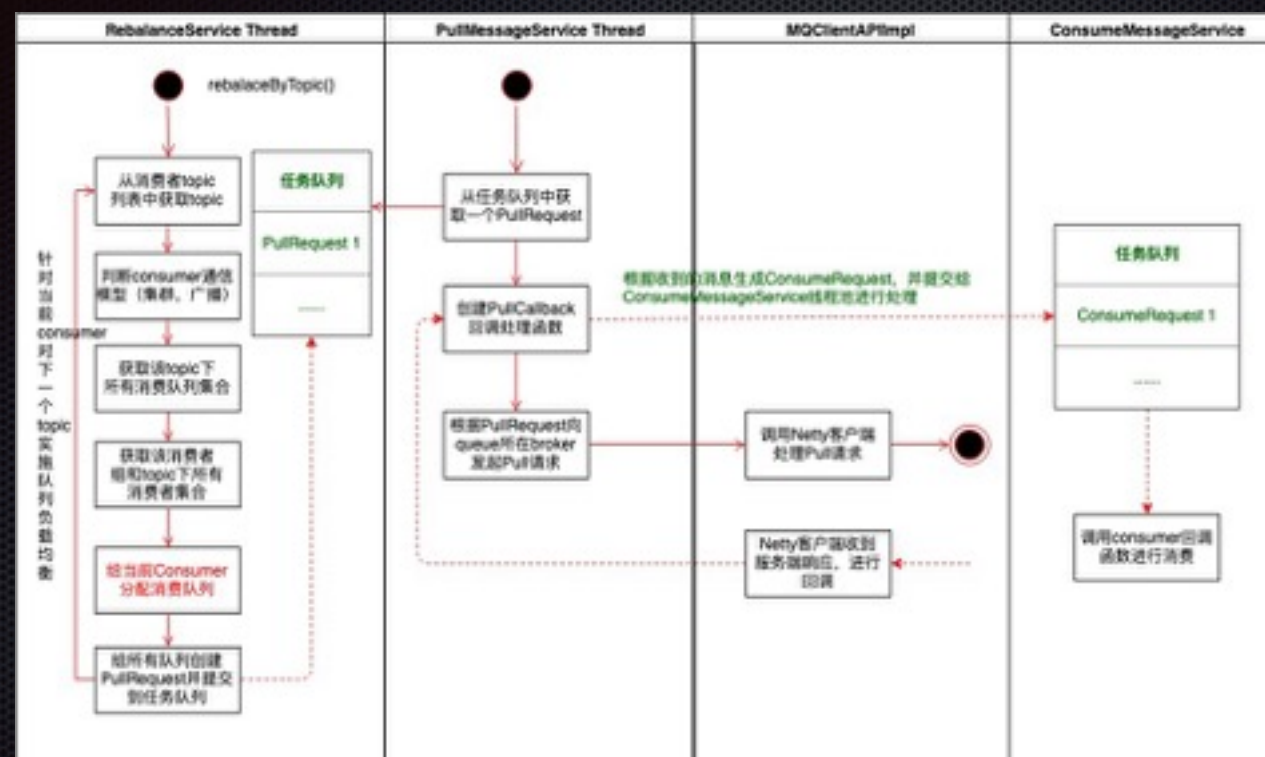
引入的目的主要是提高消息消费的性能（顺序读取，利用PageCache的预读取机制实现的）



# Consumer负载均衡

- RocketMQ中的负载均衡在Client端完成,具体来说,主要可以分为Producer端发送消息时候的负载均衡和Consumer端订阅消息的负载均衡(Consumer端在消费消息时, 需要知道从Broker端的哪一个消息队列—队列中去获取消息)。





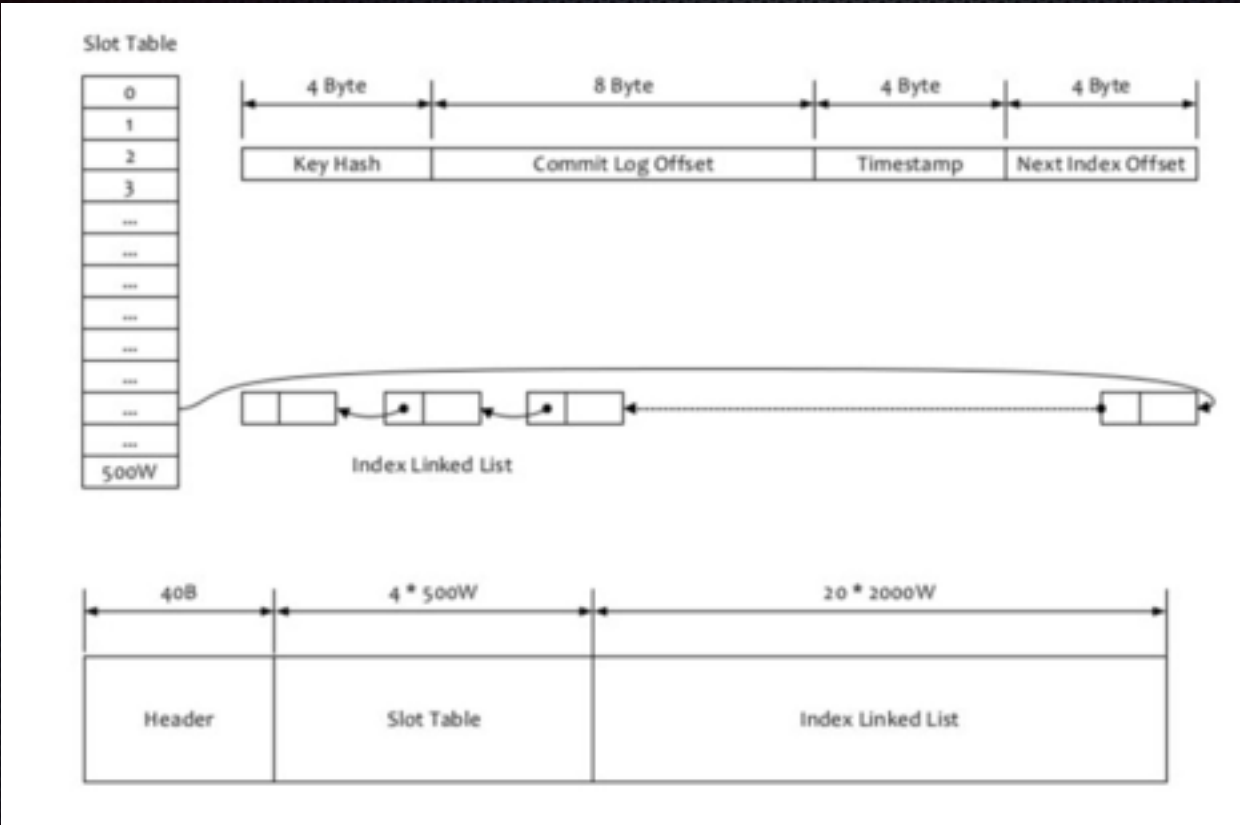
# 总结

- RocketMQ默认采取平均分页算法在客户端完成对消费者的负载均衡。

# IndexFile

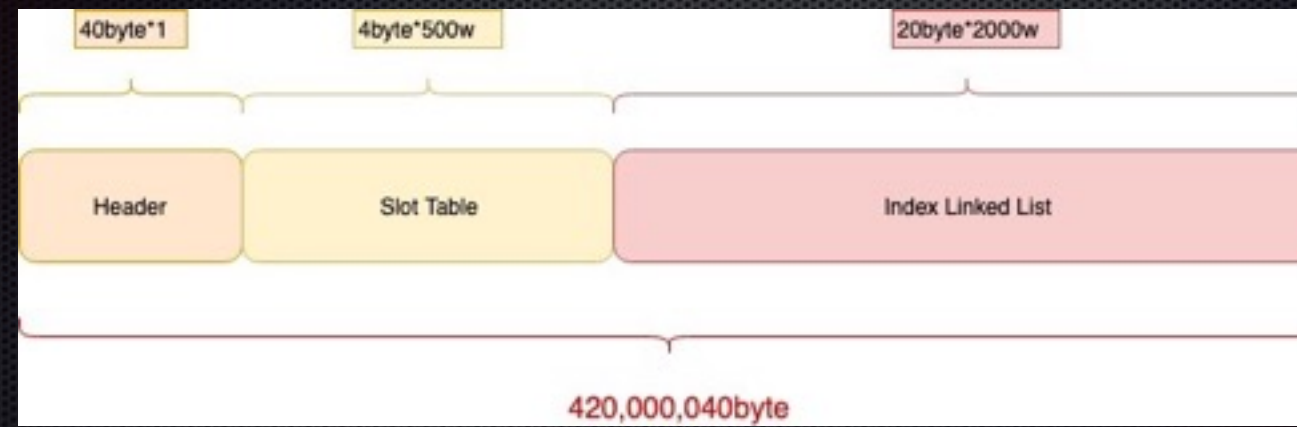
- IndexFile索引文件为用户提供通过“按照Message Key查询消息”的消息索引查询服务，RocketMQ的索引文件逻辑结构，类似JDK中HashMap的实现。



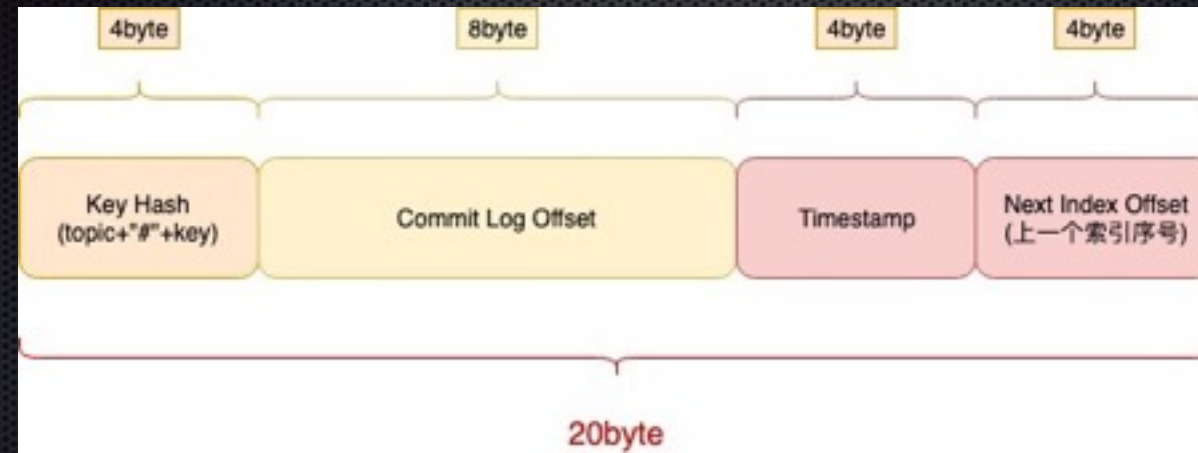


官方图解

# IndexFile结构

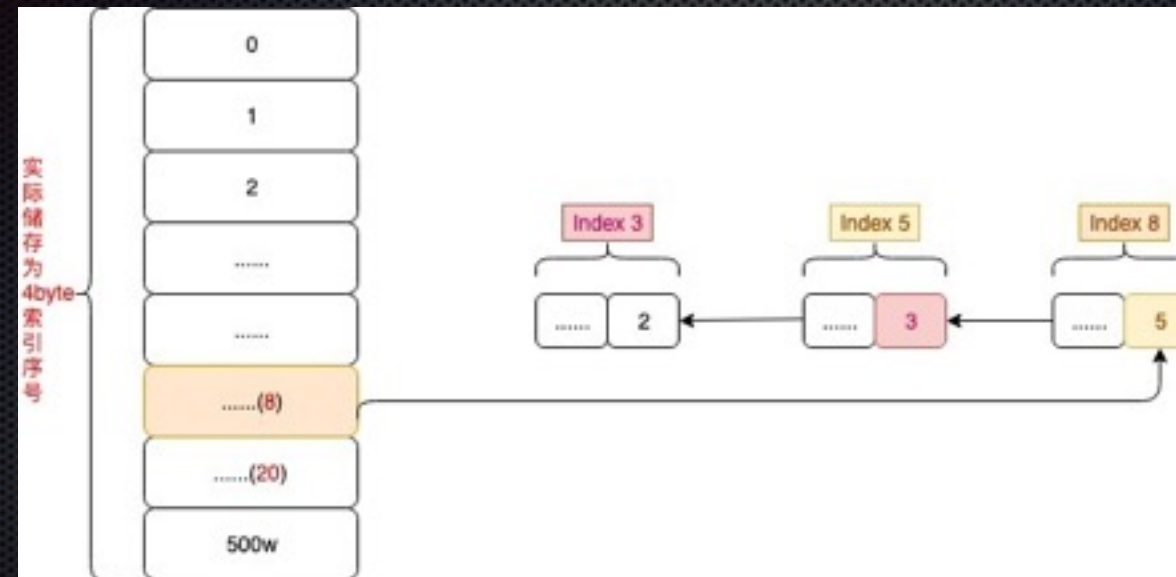


# 索引链表节点





# 索引槽



# 总结

- IndexFile使用类似于Java HashMap的实现原理实现对消息根据关键字的存储和查询

Thank you!