1. **图片格式**

iPhone中图标和图片的标准位深度为24位（红绿蓝各8位），加上8位的alpha通道，推荐使用PNG格式。

1. **手机网页宽度**

<meta content="width=device-width,initial-scale=1" name="viewport">

加上它后，用手机访问，页面宽度即是手机的宽度，如果不加，访问的页面实际上是按PC访问的，因为会有画面很小看不清的情况。

1. **侦测设备旋转方向**

iPhone可以在横屏状态下浏览网页，有时候你会想知道用户设备的手持状态来增强可用性和功能。下面一段Javascript可以判断出设备向哪个方向旋转，并且替换css：  
Code:

window.onload = function initialLoad() {updateOrientation();}

function updateOrientation(){

var contentType = “show\_”;

switch(window.orientation){

case 0:

contentType += “normal”;

break;

case -90:

contentType += “right”;

break;

case 90:

contentType += “left”;

break;

case 180:

contentType += “flipped”;

break;

}

document.getElementById(“page\_wrapper”).setAttribute(“class”, contentType);

}

1. **home page icon**

<link rel="apple-touch-icon" href="/my-custom-icon.png" />

my-custom-icon为icon名,href中为icon的路径.

iPhone默认的icon大小为57×57，如果icon制作大了，会自动缩小。

iPhone可以将放置在主界面上的图片自动加上阴影、发光和圆角效果。因此图标的设计：

* 57×57像素，直角。
* 无发光效果。
* 无透明度。

1. **默认隐藏工具栏**

iPhone的浏览器工具栏会在页面最顶端，卷动网页后才隐藏。这样在加载网页完成后显得很浪费空间，特别是横向屏幕时。我们可以让它自动卷动上去。  
Code:

<script type="application/x-javascript">

addEventListener("load", function()

{

setTimeout(hideAddressbar, 0);

}, false);

function hideAddressbar()

{

window.scrollTo(0, 1);

}

</script>

1. **缩小图片**

网站的大图通常宽度都超过480像素，如果用前面的代码限制了缩放，这些图片在iPhone版显示显然会超过屏幕。好在iPhone机能还够，我们可以用CSS让iPhone自动将大图片缩小显示。  
Code:

@media screen and (max-device-width: 480px){

img{max-width:100%;height:auto;}

}

注意如果原图片非常大，或一个页面非常多图，最好还是在服务器端缩放到480像素宽，iPhone只需要在正常浏览时缩略到320像素。这样不会消耗太多流量和机能。

1. **小图标**

小图标显示在Spotlight搜索结果和手机设置中。小图标的设计：

* PNG格式。
* 29×29像素。

1. **启动图片**

启动图片类似于开机画面，是用户点击程序图标之后看到的图片，几秒之后才会显示应用程序的主界面。启动图片的设计：

* PNG格式
* 320×480像素，可以临时改变状态栏的颜色。
* 启动图片和应用程序的主界面的背景相似。

1. **导航栏、工具栏和标签栏上的图标**

自定义图标要和系统自带的图标有明显的区别，其设计：

* PNG格式。
* 纯白色的alpha。
* 无阴影。
* 抗锯齿。
* 如增加斜角，必须为90度。
* 工具栏和导航栏上的图标大小为20×20像素；标签栏图标大小30×30像素。

iPhone会在自定义的图标加上装饰效果，比如按下或者选中的效果，所以也不必创建一个全彩色的图标。

1. **按钮SIZE**

44\*44px

1. **iphone结构**

状态栏：这是ios系统的一部分，除了浸入式应用外，其他应用一般都会保留这个bar。

导航栏：这里包括当前的title，当前的主要操作的控件和返回的导航功能

工具栏：对当前内容区可执行的功能动作。

标签栏：可以理解为全局导航，方便快速切换功能或是导航。工具栏和标签栏在一个视图中只能存在一个。

