# 电子商城项目功能需求

## 1 项目概述

**1.1 项目描述**

电子商城，跟在线购物有关。它是一个javaweb项目，涉及到商品展示浏览，数据爬取，下单模拟支付，用户评论，加入购物车，搜索商品，购买商品等等，以及后台管理。并且为了增加用户体验，优化了前台页面，首页非常美观。

**1.2 项目需求**

**1.2.1 基本功能**

* 初始显示首页，有导航栏，轮播图和二级菜单，用户可以浏览商品信息；
* 用户登录成功后，在首页会显示用户信息，新用户可以选择注册账号，然后再登录；
* 可以在首页搜索框里面搜索想要的相关商品，然后跳转到搜索结果页面显示所有相关商品信息；
* 用户浏览商品时可以点击商品链接，进一步了解商品详细信息；
* 在商品详情页面，用户可以将喜欢的商品加入购物车；
* 在商品详情页面，用户可以发表对商品的评论，上传图片和点赞；
* 用户可以在购物车里面看到自己所有收藏商品的信息，也可以删除商品，还可以将商品加入订单列表；
* 用户在订单列表里面可以看到自己所有的订单详情，可以点击购买，从而进行支付。
* 模拟支付，调用支付宝接口，相关数据会在支付页面显示，支付方式多种可选。
* 在后台，管理员拥有所有权限，可以对用户，商品分类和商品还有订单等信息进行管理，比如CRUD。

**1.2.2 扩展功能**

* 商品推荐功能，根据用户这段时间搜索过的商品，推荐给用户类似的可能感兴趣的商品，并展示在首页。
* 模拟支付
* 二级菜单的展示
* 商品分类展示，包含一二级分类。
* 数据库存储图片
* 分布式多线程爬虫，爬取大量数据，效率和安全性高。

## 2 项目知识点覆盖

**本项目功能实现涉及并覆盖如下知识点：**

* Javaweb相关知识点
* Gradle项目自动构建化技术
* springboot框架实现后台系统
* 前台通过Themeleaf模板代替Jsp进行渲染，极大地降低了耦合性，使项目前后端分离更加好。
* 分布式多线程爬虫的使用
* 前端框架还有后台框架layui使用
* Bootstrap4前端框架的使用
* Ajax异步交互
* Js,h5,css前端知识等等
* 文件选择器选择文件
* 模拟支付相关知识
* 协同过滤算法相关知识点简单实现推荐功能
* 搜索功能优化
* 代码优化复用相关知识点
* 数据库一系列操作，比如触发器，视图，存储过程等等