初级课程上机实战应用题

要求：确保运行无误后（尽量方便运行），将源代码发送到企业邮箱：[yuanzhiyu HYPERLINK "mailto:yuanzhiyu@uinnova.com"@uinnova.com](mailto:yuanzhiyu@uinnova.com)

注意：如需使用vue，请直接引入vue.js,；不要搭建项目工程，最好是http-serve可以直接运行

考察知识点：查询语句、物体效果、场景&粒子效果、线路创建及模型动画

**Demo1需求（20分）**

1. 在本地引入thingjs,，初始化一个场景 (4分)

2.按分类访问对象，在控制台打印出如下内容 (4分)

+ 打印园区内的Thing物体uuid (1分)

+ 打印园区下的所有建筑对象的名称 (1.5分)

+ 打印第二个建筑下的所有楼层对象 （1.5分）

3.使用正则表达式查询name中包含car的物体对象，并在控制台打印出它们的名字 (4分)

4.在建筑中查询levelNum>1的物体，并在控制台打印出它们的名字 (4分)

5.查询某一楼层内，name包含cabinet的物体 (4分)



**Demo2需求（30分）**

1. 在本地引入thingjs, 初始化一个场景 （6分）

2.给场景添加一个黑夜天空盒，根据自己的审美调一个不带影子的场景效果 （8分）

3.页面有三个控制按钮【下雨】【下雪】【下雾】，点击对应的按钮，给场景添加对应的天气效果（注意效果之间是互斥的）（8分）

4.鼠标双击进入建筑层级，鼠标划入滑出时，楼层有缩放动画的效果，同时兄弟楼层，虚化度为0.5，（8分）

**Demo3需求（50分）**

1.在本地引入thingjs, 初始化一个场景（5分）

2.在建筑二层的室内，创建一个机柜，一条线路，一个小白人（如图）（15分）

3. 进入二层楼层的时候，播放线路动画，线路播放完毕后，创建小白人模型，小白人沿着路线奔跑到机柜位置（20分）

4.小白人达到机柜位置后，小白人停止奔跑，机柜门打开（10分）

