Uearth初级课程上机实战应用题

要求：确保运行无误后（尽量方便运行），将源代码发送到企业微信或邮箱：[yanchaowei@uinnova.com](mailto:yanchaowei@uinnova.com)

注意：如需使用vue，请直接引入vue.js,；不要搭建项目工程

考察知识点：瓦片服务、CityBuilder、GeoPoint、点线面

**初级：**

**Demo1需求（30分）**

1. 搭建地球瓦片服务 （访问成功截图即可）



**Demo2需求（30分）**

1. 使用citybuilder模版初始化 uearth地球，在此基础上我想看到周边的5个地铁站的位置（代码创建图标），点击图标摄影机飞到指定位置

**Demo3需求（40分）**

1. 页面添加一个按钮，点击按钮，在地球上创建三个点位（纯色，图片，模型各一个），点击不同的类型的点位，飞行到当前点位视角；飞行结束后在当前的点位头上创建对应的信息面板（不要用infowindow）。再次点击按钮，删除demo3的图层

**中级：**

**Demo4需求（30分）**

1. 页面添加一个按钮，点击按钮，在地球上创建一个geoLine线路（注意不要用像素线）, 然后监听地球的缩放层级，动态设置线路的粗细，保证在每个层级都能看到这根线，并且拉的很近也不会贴脸。再次点击按钮，删除demo4的图层

**Demo5需求（30分）**

1. 页面添加一个按钮，点击按钮，创建光栅(用ppt中的两张图片)，光栅创建时要有动态效果（渐现、跳动等等其中的一种）。再次点击按钮，删除demo5的图层

**Demo6需求（40分）**

1. 页面添加一个按钮，点击按钮，在地球上创建一个园区，园区顶牌，点击顶牌飞行至园区视角，左键双击可进入建筑，右键双击返回到.Map层级