

12.

不合理，因为：

- 不同的程序设计语言实现相同功能的代码量有很大不同，例如实现网络请求的发送与接收功能，JAVA与python需要的代码量相差接近几十行。
- 代码复用率高时，代码量也会相对减少，但是代码效率将会和可维护性将大大增加
- 代码量与工程使用的设计模式也息息相关，MVVM模型相对于MVC模型代码量将增加若干倍，尤其在一些小项目中更为明显。
- 在开始实现整体项目之前不可能有效估计代码行数，使用基于代码行数的生产率也就失去了意义
- 若任务安排不合理，程序员可能会为完成目标而堆积代码，从而造成人力浪费

因此应当考虑兼顾生产目标、管理模式以及团队成员的业务熟练度，以及考虑在项目的不同阶段更换不同的估算侧重点。

#### 项目初始工作量估计：

应用点	Screen/Report	Complexity	weight
调研与分析	Report	适中	2
项目主题确定	Report	适中	3
成员分工	Report	简单	1
数据集收集制作	Screen	适中	4

NOPS = 10

因此项目的估算工作量为 $10/9 = 1.11$ 人月