# 德米特法则

定义

（Law of Demeter）又叫作最少知道原则（Least Knowledge Principle 简写LKP），就是说一个对象应当对其他对象有尽可能少的了解,不和陌生人说话。英文简写为: LoD.

迪米特法则可以简单说成：talk only to your immediate friends。 对于OOD来说，又被解释为下面几种方式：一个软件实体应当尽可能少的与其他实体发生相互作用。每一个软件单位对其他的单位都只有最少的知识，而且局限于那些与本单位密切相关的软件单位。

问题由来：

类与类之间关系过于紧密，耦合度太大，导致当一个类发生变化的时候，所有的类都要跟着改变

解决方法：

迪米特法则的初衷在于降低类之间的耦合。由于每个类尽量减少对其他类的依赖，因此，很容易使得系统的功能模块功能独立，相互之间不存在（或很少有）依赖关系。迪米特法则不希望类与类发生直接的通信，如果两个类不彼此直接通信，那么就需要一个第三者来转发。那么适合做第三者的条件如下：

- 当前对象本身。

- 以参量形式传入到当前对象方法中的对象

- 当前对象的实例变量直接引用的对象

- 当前对象的实例变量如果是一个聚集，那么聚集中的元素也都是朋友

- 当前对象所创建的对象

由此可以得出德米特法则特点：  
特点：

(1)最少依赖

(2)类内部应该高内聚，设置相应的权限，有选择的暴露方法。

(3)类的依赖关系尽量减少，保持简单和独立，降低耦合。

(4)降低了类之间的耦合度，提高了模块的相对独立性。

(5)由于亲合度降低，从而提高了类的可复用率和系统的扩展性。

(6)从依赖者的角度来说，只依赖应该依赖的对象。

(7)从被依赖者的角度说，只暴露应该暴露的方法。