《北斗:创新设计导航》、《创新工程实践》 课程学习说明

《创新设计导航》课序号: sd04010010

《创新工程实践》课序号: sd04010030

一、 总体说明:

《北斗: 创新设计导航》和全国慕课《创新工程实践》作为山东大学创新创业荣誉学分课程,每门课程均为2学分。

目前《北斗:创新设计导航》设计为混合式课程,线上录播课程 12 次和直播见面课程 3 次运行在智慧树网上,选课同学通过智慧树网线上学习为主,包括线上录播课程和直播见面课程,3 次直播见面课(分别 2019 年 10 月 11 日、2019年 11 月 8 日、2019年 11 月 22 日周五晚 18:30 开始,地点:山东大学中心校区理综楼 111 室),退补选结束后,山东大学所有选课同学信息全部在智慧树网导入,大家可以登陆进行课程学习。

《创新工程实践》设计为混合式课程,全国线上录播课程 9 章和直播见面课程 4 次运行在智慧树网上(2019 年 9 月 25 日、2019 年 10 月 16 日、2019 年 11 月 6 日、2019 年 11 月 27 日周三晚 18:30 开始),退补选结束后,山东大学所有选课同学信息全部在智慧树网导入,大家可以登陆进行**课程**学习。

录播课程为在线学习,直播课程设置线下课堂的可以**线下学习、直播学习**、也可**请假**后回放线上学习。

二、课程内容:

本学期课程时间安排:共计 12 次(章)线上自主学习和测试课程,具体章 节概要如下表。

	1.1 重视开设创新课程
	1.2 技术促进智慧学习
一、北斗时空创新创	1.3 北斗星光慕客空间体系
客设计理念	1.4 物联网大数据融合北斗
	1.5 何时做对合适重要事情
	1.6 iCAN 有效提升创新能力

	2.1 感受开源硬件魅力
二、北斗技术开源硬	2.1 电子模块基本使用
件实战	2.3 基本图形化编程
	2.4 制作可北斗定位智能手表模型
	3.1 航天科技基础
三、北斗原理与增强	3.2 北斗卫星导航系统
网络、组合导航	3.3 北斗卫星定位增强技术
	3.4组合导航技术
	4.1 导航监视系统应用平台
	4.2 导航 0183 数据编码格式
四、通信与网络	4.3 导航数据处理串口通信
	4.4 导航数据处理网络通信
	4.5 北斗兼容 808 通信协议
	5.1 开源硬件内容导入
五、开源硬件C语言	5.2 从图形化到 C 语言编程
编程	5.3 基于 Arduino 的 C 语言语法
	5.4 实例演示
六、北斗高精度开源	6.1 创新作品硬件体系构建
八、九十尚相及八	6.2 典型优秀竞赛作品分析
文 11 天 列	6.3 基于北斗高精度自动驾驶小车
	7.1 北斗定位算法分析
七、北斗/GNSS 单点	7.2 北斗解算关键步骤
定位算法实现	7.3 北斗定位程序实现
	7.4 案例总结
	8.1 创新项目提出问题
八、问题分析与资料	8.2 创新项目分析问题
检索	8.3 创新项目检索文献
	8.4 整理文献归纳总结
	9.1 发明创造方法

九、创新方法与创新过程	9.2 打破惯性思维
	9.3 从问题到方案 (1)
	9.3 从问题到方案 (2)
	9.3 从问题到方案 (3)
	9.3 从问题到方案 (4)
	9.4 从方案到产品
十、创新设计	10.1 为什么重视图形图标表达
	10.2 思维导图历史人物和故事
	10.3 有哪些思维导图关键内容
	10.4 何时规划思维导图更合理
	10.5 怎样做好其中的重要工作
	10.6 从哪些方面有效提升能力
十一、专利与知识产权保护	11.1 为什么重视知识产权保护
	11.2 知识产权历史人物和故事
	11.3 有哪些知识产权关键内容
	11.4 何时知识产权保护更合理
	11.5 怎样做好其中的重要工作
	11.6 从哪些方面有效提升能力
十二、北斗卫星导航	12.1 北斗导航系统空天地海应用
十一、北十上生守机 系统智慧应用	12.2 北斗导航系统时间应用
水乳省息 <u>炒</u> 用 	12.3 北斗导航系统应用案例分析

线下见面课-创新设计导航:

创新搜索项目规划 < 即将开始

主讲人: 邢建平 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-10-11 18:30--2019-10-11 20:00

自信表现与精准表达 < 即将开始

主讲人: 邢建平 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-11-08 18:30--2019-11-08 20:00

案例化项目路演展评◀即将开始

主讲人: 邢建平 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-11-22 18:30--2019-11-22 20:00

《创新工程实践》在线录播课程章节如下:

在线教程

第一章 创新设计思维

第一早 创新设计 总维	
• 1.1 可乐瓶游戏带来的创新	& 鲁百年
• 1.2 设计思维发展的历史	& 鲁百年
• 1.3 设计思维的三大步骤和六大流程	& 鲁百年
• 1.4 创新设计思维的十大特征之客户为中心目标导向	≥ 鲁百年
● 1.5 天马行空&民主集中&开放心态&换位思考	≥ 鲁百年
● 1.6 超越现实&众商团队&原型设计&故事讲述	26 鲁百年
第二章 头脑风暴大战	
• 2.1 头脑风暴大战01	≥ 朱明明
◎ 2.2 头脑风暴大战02	≥ 朱明明
◎ 2.3 头脑风暴大战03	& 朱明明
◎ 2.4 头脑风暴大战04	≥ 朱明明
第三章 TriZ创新方法	
● 3.1 TRIZ创新方法介绍	& 朱伊枫
● 3.2 TRIZ创新方法:心中有理想	& 朱伊枫
● 3.3 TRIZ创新方法: 眼里有资源	& 朱伊枫
● 3.4 TRIZ创新方法: 抓得准矛盾	& 朱伊枫
第四章 创新搜索	
● 4.1 信息检索的过程	≥ 邢建平
● 4.2 文献分析的一般过程	& 邢建平
● 4.3 知识产权与专利	△ 邢建平
第五章 创新项目要素和新科技趋势	
● 5.1 创新项目要素	
● 5.1.1 创新项目要素介绍	≥ 张海霞
● 5.1.2 项目计划书基本要素:项目摘要	❷ 张海霞
● 5.1.3 项目计划书基本要素: 团队与目标	& 张海霞
◎ 5.1.4 项目计划书基本要素:核心竞争力	≥ 张海霞

● 5.2 新科技趋势解析	
• 5.2.1 工具賦能物联创意: 生产工具决定生产力	🔗 陈欣澜、杜稼淳
◎ 5.2.2 创新创业与人工智能: 大学生如何参与人工智能	答 陈欣阑、杜稼淳
• 5.2.3 工具賦能物联创意:物联网时代的机会点	≥ 陈欣澜、杜稼淳
• 5.2.4 工具賦能物联创意:如何投身物联网创新	△陈荣根
• 5.2.5 创新创业与人工智能: 人工智能的发展	❷ 陈荣根
● 5.2.6 创新创业与人工智能	❷ 陈荣根
第六章 用户体验创新设计流程 6.1 用户体验创新设计流程01	0. ####
6.2 用户体验创新设计流程02	
6.3 用户体验创新设计流程03	△ 黄文彬
◎ 6.4 用户体验创新设计流程04	△黄文彬
◎ 6.5 用户体验创新设计流程05	△黄文彬
第七章 游戏化创新设计	
● 7.1 游戏化创新设计01	≥ 尚俊杰
• 7.2 游戏化典型案例分析	≥ 尚俊杰
● 7.3 游戏化创新设计03	≥ 尚俊杰
● 7.4 游戏化创新设计04	≥ 尚俊杰
• 7.5 游戏化创新设计05	≥ 尚俊杰
• 7.6 游戏化创新设计06	≥ 尚俊杰
• 7.7 游戏化创新设计07	≥ 尚俊杰
第八章 产品市场营销	
● 8.1 产品市场营销01	≥ 陈根
● 8.2 产品市场营销02	≥ 陈根
● 8.3 产品市场营销03	≥ 陈根
● 8.4 产品市场营销04	≥ 陈根
● 8.5 产品市场营销05	≥ 陈根
第九章 项目管理	
● 9.1 项目管理01	≥ 费宇鵬
• 9.2 项目管理02	≥ 费宇鵬
● 9.3 项目管理03	≥ 费宇鵬
● 9.4 项目管理04	≥ 费宇鹏
◎ 9.5 项目管理05	❷ 费宇鵬
● 9.6 项目管理06	❷ 费宇鵬

创新思维方法 < 即将开始

主讲人: 张海霞 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-09-25 18:30--2019-09-25 20:30

商业模式 🗸 即将开始

主讲人: 李忠利 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-10-16 18:30--2019-10-16 20:30

原型设计 < 即将开始

主讲人: 陈江 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-11-06 18:30--2019-11-06 20:30

路演表达《即将开始

主讲人: 吕帆 课程类型: 直播互动课 时间: 2019-11-27 18:30--2019-11-27 20:30

在线直播课如左图。

三、课程考核:

考核方式:课程最终获得成绩满分不超过100分,由课程师资团队最终评价。 考核方式个人线上课程自主学习考核(占比50%)+线下团队项目模拟实践(占比50%)(由团队小组总成绩结合每个人在团队小组贡献权重计算)。个人线上课程学习攻略参考智慧树学习平台附件。

线下项目形式:以团队小组提交本课程模拟实践成果,主要包括团队小组自查检索论文专利参考资料各至少10篇、团队小组自撰项目计划书1份(含简单综述)并注明每人工作、团队小组自作项目路演PPT1个约30有效页并注明每人工作、团队小组自录项目路演微视频4-6分钟左右且每位成员均需要出镜等。

鼓励大家跨校区、跨专业、跨班级(创新工程实践+创新设计导航)组队3-5人,非本次选课同学也可参与(最多不超2人),但要说明选课的同学在整体个项目实践过程中的工作分工和贡献。

希望大家碰撞出创意新种子。项目可以基于北斗时空来设计,也鼓励有自主 创新创意想法的项目,两者一视同仁。鼓励大家结合本课程近期撰写项目申请书, 参加国家和山东大学校级科技立项申报。

模拟实践成果可以为本课程设计的实际作品,例如实物、软件等,也可以是原型方案设计、商业计划书、围绕北斗+产业或者创新+应用研究报告等,希望同学记录过程,例如照片、日记和感想等。

线下项目作业上传系统: https://www.cxcye.cn/game/ican-ryxf-2,请以**团队小组**为单位将相关材料上传系统。项目材料提交截至时间第 2019 年 11 月 14 日晚 23:59。课程导师组将遴选 2019 年 11 月 20 日前见面课路演队伍 20 支进行现场答辩,答辩主场预设济南,青岛和威海互动视频答辩。

所有其他课程通知将会发布在 https://www.cxcye.cn/game/ican-ryxf-2, 新闻通知栏目和智慧树学习平台课程公告,请各位同学务必注意查看。

加分说明:如果另有与本学期、本课程自行项目设计相关的新申请专利(含提交)、新科技论文(含送交)、新竞赛获奖(含公示)等标志性成果,酌情可以加分,加分分值5-10分,但选课同学个人课程成绩总分累计仍不超过100分。

另出席见面课、见面课路演等相关活动出勤、以及为本课程额外做的有成效

的工作课程导师组做记录或接受同学的申请,当且仅当在选课同学个人初始总成绩不够 60 分时,可以予以考虑分值最多 5 分的加分,此时也仅可加分到 60 分。希望大家创新学习、积极工作和实践。

由于课程人数多、专业多、校区多,加之工作组织繁琐,导师人数有限,希望同学们理解和配合课程导师团队,积极打造一门让同学们有收获的精品课。诚然,本课程有一些实践任务,但总体来讲难度不大,会对大家的思维、方法和设计,特别是能力和视野有很大帮助的,坚持就会胜利,YES,iCAN,uCAN,vCAN!

未尽事宜,请发邮箱咨询课程团队老师。

课程负责人: 邢建平 sduxingjianping@163.com

课程助理: 田南南 tnn219407@163.com。