**校园活动管理助手**

**18计机 李博远 尹永琪 王锟**

1. **项目背景**

###### 校园活动有广义与狭义之分，狭义的校园活动是指在学校教学工作以外，学生所从事的自发性或自觉性活动。现代社会的快速发展和对人才的更高要求，使高校校园活动日显重要，它对大学生世界观、人生观、价值观的形成和成长成才有着极大的影响。因此，大学生校园活动现状如何，怎样加强校园活动管理应成为高校普遍关注的一个课题。

###### 本项目着力打造一款能够帮助教育工作者进行包括但不仅限于活动管理、收发文档、信息通知、问卷收集和相关答疑等功能的教学平台。此款项目的推出主要针对当下素拓系统较不完善、相关活动统计制度不健全的问题，并在计算机学院18级进行试点，致力于减轻辅导员及班委工作压力。

###### **系统开发平台**

###### 1.1 开发平台简介

###### 前端构建使用React框架进行各个界面的编写

###### 服务器端后台数据库使用 MySQL。MySQL 是业界领先的数据库系统，适用于小规模数据的长时间存储，契合本次的使用需求。

###### 后台的编写和服务器端的建使用 Nodejs语言进行编写 nodejs异步非阻塞的优点，并发性能极高

###### 1.2 开发语言

JavaScript+Nodejs +MySQL

1. **任务陈述**

本项目针对目前班级工作中存在的一些需求进行了设计。主要包括：

1. 培养方案明确要求在每学年参与两次跨学科讲座，但统计制度和核查制度较不完善。
2. 学院所制定的素质拓展分数与学校团委所提供的素质拓展的小程序计分办法不同，且在实际核查过程中较不方便。（主要体现在证明不完善等问题）
3. 同学们所参加的活动没法及时的得到记录，再核算素拓分的时候常常出现证明遗失等问题。
4. 辅导员需要查看某同学所参与活动不够直观，且进行各类素拓分核算工作量太大。
5. 班级收发实验报告等作业常常由于安全性、稳定性（ftp）等问题造成提交不上，无形中增加了老师和班级同学的工作量。

因此，制作一个能解决上述需求的管理系统，如何发布通知、如何提供给用户可下载的文件、如何问答、如何上传文件，是一个非常紧迫的任务。我们提供给用户对自己信息的查询和管理，同时提升某些用户的权限作为管理员，管理员可以进行但不仅限于创建活动、查看一个活动内每个人的状态(是否填写问卷，是否提交文件)、可以下载所有的提交文件等操作。每个活动在结束时应该给每个用户记录一个值(例如志愿时长，活动的奖项) 需存储奖项-素拓分值的表单。并在需要时可以进行核算。

**四、任务目标**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 模块 | 功能名称 | 具体描述 |
| 用户设计 | 注册 | 用户注册账号 |
| 填写，修改个人信息 | 用户填写，修改自己的昵称·、密码、学号等信息 |
| 查看自己参与的活动 | 用户查看参与过的活动的详细信息 |
| 找回密码 | 通过注册邮箱找回密码 |
| 管理人员设计 | 获取管理员权限 | 通过更改成为管理员 |
| 创建/管理群组 | 创建一个群组，让一个群组参与一个活动，管理群组内的人。 |
| 创建活动 | 创建一个供用户参加的活动 |
| 管理活动 | 查看活动的状态，控制用户的状态 |
|  | 活动状态 | 根据时间判断活动状态 |
|  | 活动形式 | 标题，负责人，唯一特征码 |
|  | 详细介绍 | 用于宣传 |
|  | 活动属性 | 用于标示活动，例如志愿活动，文艺表演 |
| 活动设计 | 待下载文件 | 管理人员下发文件 |
|  | 上传系统 | 供用户上传 |
|  | 回答系统 | 与用户交互 |
|  | 退回 | 退回用户上传的文件，回答等 |