Gprinter Android SDK使用手册

sdk大致分为两部分,打印机与客显,具体可点击下面查看具体部分

- 打印机部分
- 客显部分

打印机部分的sdk使用

前言

佳博提供Gprinter Android SDK给用户开发和使用佳博品牌的打印机。 用户通过使用Gprinter Android SDK能更快速、更高效的开发AndroidAPP。

下载GprinterSDK

最新版的GprinterSDKV2.x.x可在 佳博官网 下载。

新建工程,向工程的libs文件中拷贝库文件(不使用客显可以不添加so文件)

- gprinter-x.x.x.jar;
- jcc-bate-0.7.3.jar;
- ksoap2-android-assembly-2.5.2-jar-with-dependencies.jar;
- xUtils-2.6.14.jar;
- armeabi目录;
- armeabi-v7a目录;
- x86目录。

注册服务和权限

注册服务在*AndroidManifest.xmI*文件中添加服务,gprinter-x.x.x.jar中提供了打印服务,不添加服务可能造成无法连接,请确认配置好该文件。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="com.sample"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >
    <uses-sdk
       android:minSdkVersion="14"
       android:targetSdkVersion="22" />
    <uses-permission android:name="android.permission.feature" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <uses-permission android:name="android.permission.BLUET00TH_ADMIN" />
    <uses-permission android:name="android.permission.BLUET00TH" />
    <uses-permission android:name="android.hardware.usb.accessory" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_SETTINGS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
    <uses-feature android:name="android.hardware.usb.host" />
    <application
       android:allowBackup="true"
       android:icon="@drawable/launcher"
       android:label="@string/app_name"
       android:theme="@style/AppTheme" >
           android:name="com.gprinter.service.GpPrintService"
           android:enabled="true"
           android:exported="true"
           android:label="GpPrintService" >
           <intent-filter>
               <action android:name="com.gprinter.aidl.GpPrintService" />
           </intent-filter>
       </service>
       <service android:name="com.gprinter.service.AllService" >
       </service>
    </application>
</manifest>
```

添加aidl文件

新建包,包名为com.gprinter.aidl,向包中添加文件,文件名为GpService.aidl内容为:

```
package com.gprinter.aidl;
interface GpService{
    int openPort(int PrinterId,int PortType,String DeviceName,int PortNumber);
    void closePort(int PrinterId);
    int getPrinterConnectStatus(int PrinterId);
    int printeTestPage(int PrinterId);
    void queryPrinterStatus(int PrinterId,int Timesout,int requestCode);
    int getPrinterCommandType(int PrinterId);
    int sendEscCommand(int PrinterId, String b64);
    int sendLabelCommand(int PrinterId, String b64);
    void isUserExperience(boolean userExperience);
    String getClientID();
    int setServerIP(String ip, int port);
}
```

启动并绑定PrinterPrintService服务

```
private PrinterServiceConnection conn = null;
class PrinterServiceConnection implements ServiceConnection {
    @Override
    public void onServiceDisconnected(ComponentName name) {
        Log.i("ServiceConnection", "onServiceDisconnected() called");
        mGpService = null;
    }
    @Override
    public void onServiceConnected(ComponentName name, IBinder service) {
        mGpService = GpService.Stub.asInterface(service);
    }
}
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    conn = new PrinterServiceConnection();
    Intent intent = new Intent(this, GpPrintService.class);
    bindService(intent, conn, Context.BIND_AUTO_CREATE); // bindService
}
```

使用打印服务的AIDL接口

• int openPort(int PrinterId,int PortType,String DeviceName,int PortNumber);

(具体查看工程GpSample中的PrinterConnectDialog.java文件)
打开客户端与打印机通讯端口,该接口会通过广播返回PrinterId的打印机的支接状态。广播的action
为*GpCom.ACTION_CONNECT_STATUS*,EXTRA分别为*GpPrintService.CONNECT_STATUS*与*GpPrintService.PRINTER_ID*,对应得到连接的状态值与打印机的索引id

PrinterId为连接打印机的索引id

PortType为连接的类型,具体类型可以查看API文档,物PortParameters类说明

DeviceName为连接设备的地址, 一般为蓝牙地址, Lab设备名或者ip地址

PortNumber为使用网口或者wifi连接打印机 默认端口号为9100),蓝牙与usb连接均可设置为0。

• void closePort(int PrinterId);

断开客户端与打印机通讯端口 (断开的时候,如果需要再次连接的话,请确保打印机的状态已经是GpDevice.STATE_NONE的状态)

PrinterId为连接打印机的索引id

• int getPrinterConnectStatus(int PrinterId);

获取打印机当前的连接状态

PrinterId为连接打印机的索引id

• int printeTestPage(int PrinterId);

索引为PrinterId的打印机打印测试页

PrinterId为连接打印机的索引id

void queryPrinterStatus(int PrinterId,int Timesout,int requestCode);

(具体查看GpSample中的MainActivity。java文件中的广播声明) 查询打印机的实时状态,该查询将会发送一个action为*GpCom.ACTION_DEVICE_REAL_STATUS*的广播,请在项目中去接收这个广播,该广播中带有的EXTRA有两个,分别为*GpCom.EXTRA_PRINTER_REQUEST_CODE*(得到该接口调用时的requestCode) 与*GpCom.EXTRA_PRINTER_REAL_STATUS*(打印机状态),两个值都为int类型。

PrinterId为打印机索引 requestCode为查询请求码

int getPrinterCommandType(int PrinterId);

获取打印机的命令类型,是ESC命令还是Label命令

PrinterId为打印机索引

• int sendEscCommand(int PrinterId, String b64);

发送票据内容给索引为PrinterId的打印机

PrinterId为打印机索引

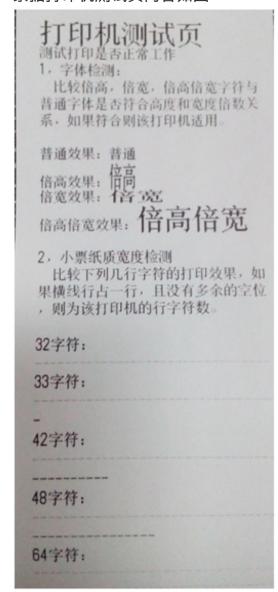
b64为字节数组进行base64编码后的数据

int sendLabelCommand(int PrinterId, String b64);

发送标签内容给索引为PrinterId的打印机

向打印机发送数据

• 票据打印机测试页内容如图



• 标签打印机测试页内容如图

Print Test! Congratulations! Printer Connected OK You can use printer now Thank you

使用打印命令组装内容

• 组装票据

THE ROLL OF THE PARTY OF THE PA

```
EscCommand esc = new EscCommand();
esc.addInitializePrinter();
esc.addPrintAndFeedLines((byte) 3);
esc.addSelectJustification(JUSTIFICATION.CENTER);// 设置打印居中
esc.addSelectPrintModes(FONT.FONTA, ENABLE.OFF, ENABLE.ON, ENABLE.ON, ENABLE.OFF);// 设置为倍高倍宽
esc.addText("Sample\n"); // 打印文字
esc.addPrintAndLineFeed();
/* 打印文字 */
esc.addSelectPrintModes(FONT.FONTA, ENABLE.OFF, ENABLE.OFF, ENABLE.OFF, ENABLE.OFF);// 取消倍高倍宽
esc.addSelectJustification(JUSTIFICATION.LEFT);// 设置打印左对齐
esc.addText("Print text\n"); // 打印文字
esc.addText("Welcome to use SMARNET printer!\n"); // 打印文字
/* 打印繁体中文 需要打印机支持繁体字库 */
String message = "佳博智匯票據打印機\n";
// esc.addText(message, "BIG5");
esc.addText(message, "GB2312");
esc.addPrintAndLineFeed();
/* 绝对位置 具体详细信息请查看GP58编程手册 */
esc.addText("智汇");
esc.addSetHorAndVerMotionUnits((byte) 7, (byte) 0);
esc.addSetAbsolutePrintPosition((short) 6);
esc.addText("网络");
esc.addSetAbsolutePrintPosition((short) 10);
esc.addText("设备");
esc.addPrintAndLineFeed();
/* 打印图片 */
esc.addText("Print bitmap!\n"); // 打印文字
Bitmap b = BitmapFactory
    .decodeResource(getResources(), R.drawable.gprinter);
esc.addRastBitImage(b, 384, 0); // 打印图片
/* 打印一维条码 */
esc.addText("Print code128\n"); // 打印文字
esc.addSelectPrintingPositionForHRICharacters(HRI_POSITION.BELOW);//
// 设置条码可识别字符位置在条码下方
esc.addSetBarcodeHeight((byte) 60); // 设置条码高度为60点
esc.addSetBarcodeWidth((byte) 1); // 设置条码单元宽度为1
esc.addCODE128(esc.genCodeB("SMARNET")); // 打印Code128码
esc.addPrintAndLineFeed();
    * QRCode命令打印 此命令只在支持QRCode命令打印的机型才能使用。 在不支持二
                                                                   指令打印的机型上,则需要发送二维条码图片
esc.addText("Print QRcode\n"); // 打印文字
esc.addSelectErrorCorrectionLevelForQRCode((byte) 0x31); //
esc.addSelectSizeOfModuleForQRCode((byte) 3);// 设置qrcode核
esc.addStoreQRCodeData("www.smarnet.cc");// 设置qrcode内
esc.addPrintQRCode();// 打印QRCode
esc.addPrintAndLineFeed();
/* 打印文字 */
esc.addSelectJustification(JUSTIFICATION.CENTER)
esc.addText("Completed!\r\n"); // 打印结束
esc.addGeneratePlus(LabelCommand.FOOT.F5, (byte) 255, (byte) 255);
esc.addPrintAndFeedLines((byte) 8);
Vector<Byte> datas = esc.getCommand(); // 发送数据
byte[] bytes = GpUtils.ByteTo_byte(datas);
String sss = Base64.encodeToString(bytes, Base64.DEFAULT);
int rs;
try {
    rs = mGpService.sendEscCommand(mPrinterIndex, sss);
    GpCom.ERROR_CODE r = GpCom.ERROR_CODE.values()[rs];
    if (r != GpCom.ERROR_CODE.SUCCESS) {
       Toast.makeText(getApplicationContext(), GpCom.getErrorText(r), Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
} catch (RemoteException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}
```

效果选下图

```
Sample

Print text
Welcome to use Gprinter!
佳博栗據打印機

你好啊 你好啊 你好啊
Print bitmap!

Gprinter

Completed!
```

• 组装标签

```
LabelCommand label = new LabelCommand();
//设置标签尺寸,按照实际尺寸设置
label.addSize(60, 60);
//设置标签间隙,按照实际尺寸设置,如果为无间隙纸则设置为0
label.addGap(0);
//设置打印方向
label.addDirection(DIRECTION.BACKWARD, MIRROR.NORMAL);
//设置原点坐标
label.addReference(0, 0);
//撕纸模式开启
label.addTear(ENABLE.ON);
// 清除打印缓冲区
label.addCls();
//绘制简体中文
label.addText(20,20,
            FONTTYPE.SIMPLIFIED_CHINESE,
            ROTATION.ROTATION_0,
           FONTMUL.MUL_1,
            FONTMUL.MUL_1,
            "Welcome to smarnet!");
//绘制图片
Bitmap b = BitmapFactory
                .decodeResource(getResources(),R.drawable.printer);
label.addBitmap(20,50,
               BITMAP_MODE.OVERWRITE,
               b.getWidth(),
               b);
label.addQRCode(250, 80, EEC.LEVEL_L, 5,
               ROTATION.ROTATION_0,
               "smarnet.cc");
//绘制一维条码
label.add1DBarcode(20,250,
               BARCODETYPE.CODE128,
               100,
               READABEL. EANBEL,
               ROTATION.ROTATION_0,
               "smarnet");
label.addPrint(1,1); // 打印标签
label.addSound(2, 100); //打印标签后蜂鸣器响
Vector<Byte>datas = label.getCommand(); //发送数据
Byte[] Bytes = datas.toArray(new Byte[datas.size(\(\bigvert_{\bigcup}\));
byte[] bytes = ArrayUtils.toPrimitive(Bytes);
String str = Base64.encodeToString(bytes, Base64 ALT);
intrel;
try {
    rel = mGpService.sendLabelCommand(mPrinterIndex, str);
    GpCom.ERROR_CODE r=GpCom.ERROR_CODE.values()[rel];
    if(r != GpCom.ERROR_CODE.SUCCESS){
       Toast.makeText(getApplicationContext(),
                       GpCom.getErrorText(r),
                       Toast.LENGTH_SHORT)
                       .show();
    }
} catch (RemoteException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

效果选下图



票据的连续打印

因为打印机缓冲区有限,需要在每张打印数据的最后加入一个查询,即EscCommand中的addQueryPrinterStatus()方法,待打印完成后,会接收到一个广播(GpCom.ACTION_RECEIPT_RESPONSE),所以需要用到的时候可以注册一个广播接收器

```
registerReceiver(mBroadcastReceiver, new IntentFilter(GpCom.ACTION_RECEIPT_RESPONSE));
```

```
void sendReceiptWithResponse() {
     EscCommand esc = new EscCommand();
     esc.addInitializePrinter();
     esc.addPrintAndFeedLines((byte) 3);
     esc.addSelectJustification(JUSTIFICATION.CENTER);// 设置打印居中
     esc.addSelectPrintModes(FONT.FONTA, ENABLE.OFF, ENABLE.ON, ENABLE.ON, ENABLE.OFF);// 设置为倍高倍宽
     esc.addText("Sample\n"); // 打印文字
     esc.addPrintAndLineFeed();
     /* 打印文字 */
     esc.addSelectPrintModes(FONT.FONTA, ENABLE.OFF, ENABLE.OFF, ENABLE.OFF, ENABLE.OFF);// 取消倍高倍宽
     esc.addSelectJustification(JUSTIFICATION.LEFT);// 设置打印左对齐
     esc.addText("Print text\n"); // 打印文字
     esc.addText("Welcome to use SMARNET printer!\n"); // 打印文字
     /* 打印繁体中文 需要打印机支持繁体字库 */
     String message = "佳博智匯票據打印機\n";
     // esc.addText(message, "BIG5");
     esc.addText(message, "GB2312");
     esc.addPrintAndLineFeed();
     /* 绝对位置 具体详细信息请查看GP58编程手册 */
     esc.addText("智汇");
     esc.addSetHorAndVerMotionUnits((byte) 7, (byte) 0);
     esc.addSetAbsolutePrintPosition((short) 6);
     esc.addText("网络");
     esc.addSetAbsolutePrintPosition((short) 10);
     esc.addText("设备");
     esc.addPrintAndLineFeed();
     /* 打印文字 */
     esc.addSelectJustification(JUSTIFICATION.CENTER);// 设置打印左对齐
     esc.addText("Completed!\r\n"); // 打印结束
     // 加入查询打印机状态,打印完成后,此时会接收到GpCom.ACTION_DEVICE_STATUS广播
     esc.addQueryPrinterStatus();
     Vector<Byte> datas = esc.getCommand(); // 发送数据
     byte[] bytes = GpUtils.ByteTo_byte(datas);
     String sss = Base64.encodeToString(bytes, Base64.DEFAULT);
     int rs;
     try {
         rs = mGpService.sendEscCommand(mPrinterIndex, sss);
         GpCom.ERROR_CODE r = GpCom.ERROR_CODE.values()[rs];
         if (r != GpCom.ERROR_CODE.SUCCESS) {
             Toast.makeText(getApplicationContext(), GpCom.getErrorText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
         }
     } catch (RemoteException e) {
         // TODO Auto-generated catch block
         e.printStackTrace();
     }
 }
广播中的处理
  if (action.equals(GpCom.ACTION_RECEIPT_RES
```

```
if (--mTotalCopies > 0) {
        sendReceiptWithResponse();
   }
}
```

标签的连续打印

因为打印机缓冲区有限,需要在每张打印数据的最后加入一个查询,即LabelCommand中的addQueryPrinterStatus(RESPONSE_MODE mode)方法, 待打印完成后,会接收到一个广播(GpCom.ACTION_LABEL_RESPONSE),所以需要用到的时候可以注册一个广播接收器

registerReceiver(mBroadcastReceiver, new IntentFilter(GpCom.ACTION_LABEL_RESPONSE));

更具体处理可以查看GpSample示例项目

发送数据的最后带上查询

```
void sendLabelWithResponse() {
    LabelCommand tsc = new LabelCommand();
    tsc.addSize(60, 60); // 设置标签尺寸,按照实际尺寸设置
    tsc.addGap(0); // 设置标签间隙,按照实际尺寸设置,如果为无间隙纸则设置为0
    tsc.addDirection(DIRECTION.BACKWARD, MIRROR.NORMAL);// 设置打印方向
    tsc.addReference(0, 0);// 设置原点坐标
    tsc.addTear(ENABLE.ON); // 撕纸模式开启
    tsc.addCls();// 清除打印缓冲区
    // 绘制简体中文
    tsc.addText(20, 20, FONTTYPE.SIMPLIFIED_CHINESE, ROTATION.ROTATION_0, FONTMUL.MUL_1, FONTMUL.MUL_1,
           "Welcome to use SMARNET printer!");
    // 绘制图片
    Bitmap b = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.gprinter);
    tsc.addBitmap(20, 50, BITMAP_MODE.OVERWRITE, b.getWidth(), b);
    tsc.addQRCode(250, 80, EEC.LEVEL_L, 5, ROTATION.ROTATION_0, "www.smarnet.cc");
    // 绘制一维条码
    tsc.add1DBarcode(20, 250, BARCODETYPE.CODE128, 100, READABEL.EANBEL, ROTATION.ROTATION_0, "SMARNET");
    tsc.addPrint(1, 1); // 打印标签
    tsc.addSound(2, 100); // 打印标签后 蜂鸣器响
    tsc.addCashdrwer(LabelCommand.F00T.F5, 255, 255);
    // 开启带Response的打印,用于连续打印
    tsc.addQueryPrinterStatus(RESPONSE_MODE.ON);
    Vector<Byte> datas = tsc.getCommand(); // 发送数据
    byte[] bytes = GpUtils.ByteTo_byte(datas);
    String str = Base64.encodeToString(bytes, Base64.DEFAULT);
    int rel;
    try {
       rel = mGpService.sendLabelCommand(mPrinterIndex, str);
       GpCom.ERROR_CODE r = GpCom.ERROR_CODE.values()[rel];
       if (r != GpCom.ERROR_CODE.SUCCESS) {
           Toast.makeText(getApplicationContext(), GpCom.getErrorText(r), Toast.LENGTH_SHORT).show();
       }
    } catch (RemoteException e) {
       e.printStackTrace();
    }
}
```

由于打印标签后的Response值比较特殊,应根据需求做处理,所以务必查看【标签编程手册】中的【SET RESPONSE】指令,更具体处理可以查看 GpSample示例项目

简单的广播处理

```
if (action.equals(GpCom.ACTION_LABEL_RESPONSE)) {
   byte[] data = intent.getByteArrayExtra(GpCom.EXTRA_PRINTER_LABEL_RESPONSE);
   int cnt = intent.getIntExtra(GpCom.EXTRA_PRINTER_LABEL_RESPONSE CM, 1)
   String d = new String(data, 0, cnt);
   Log.d("LABEL RESPONSE", d);

   if (--mTotalCopies > 0 && d.charAt(1) == 0x00) {
      sendLabelWithResponse();
   }
}
```

客显部分的sdk使用

具体的接口方法,请查看API文档中的CustomerDisplay类的说明

打开端口、关闭端口和获取端口状态

具体如下图所示

Ö	₹ 🛭 12:01
	打开端口
	关闭端口
	端口状态
清屏	
清解并重置光标位置	
打开商光灯	
	关闭背光灯
设置对比度: 0	*
	设置对比度
设置亮度: 0	*
设置壳度:	
timeout (unit: seconds)	
设置屏幕超时时间	
x coordinate	y coordinate
设置光标位置	
	显示位图
Input text	
光标位置输入文字	
端口状态:打开	
获取光标位置	
兹野安泰纤测和暴	
ĵ	

• 打开端口

```
/* 打开端口 */
    private CustomerDisplay port;
    private void openPort() {
        port = CustomerDisplay.getInstance(this);
        try {
            //打开端口
            port.openPort();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        //设置监听回调数据
        port.setReceivedListener(this);
        port.getBacklightTimeout();
    }
• 关闭端口
    // 关闭端口
    private void closePort() {
        if (port != null) {
            port.closeSerialPort();
            toast("关闭端口");
        }
    }
• 获取端口状态
    // 获取端口状态
    private void getPortStatus() {
        if (port != null) {
            toast("端口状态: " + (port.isPortOpen() ? "打开" : "关闭"));
        } else {
            toast("端口状态: 关闭");
        }
    }
• 设置背光灯亮度
    // 设置背光灯亮度
    private void setBrightness() {
        Spinner spinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinner_bright(es
       byte brightness=Byte.valueOf(spinner.getSelectedItem().toString());
port.setBrightness(brightness);

$显对比度
    }
• 设置客显对比度
    private void setContrast() {
        Spinner spinner = (Spinner) findViewBylog io spinner_contrast);
byte contrast=Byte.valueOf(spinner.getSelectedItem().toString());
        port.setContrast(contrast);
    }
• 关闭背光灯
    private void turnOffBacklight() {
        port.setBacklight(false);
    }
复位客显
    // 复位客显
    private void reset() {
        port.reset();
    }
清屏
    // 清屏
    private void clear() {
        port.clear();
    }
• 显示位图
    // 显示位图
    private void displayBitmap() {
        Bitmap bitmap=BitmapFactory
            .decodeStream(getResources().openRawResource(R.raw.fl));
```

• 打开背光灯

}

```
// 打开背光灯
private void turnOnBacklight() {
   port.setBacklight(true);
}
```

• 设置客显背光灯超时时间

port.displayBitmap(bitmap, 48);

```
// 设置客显背光灯超时时间
private void setDisplayTimeout() {
    String displayTimeoutStr = mEtDisplayTimeout.getText().toString();
    if (TextUtils.isEmpty(displayTimeoutStr)) {
        Toast.makeText(CustomerDiaplayActivity.this,
                       R.string.str_input_display_timeout,
                           Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return;
    }
    mTimeoutMsg.setText(R.string.str_set_successful);
    int timeout = Integer.parseInt(displayTimeoutStr);
    port.setBacklightTimeout(timeout);
}
```

• 设置客显光标位置

```
// 设置客显光标位置
private void setCursorPosition() {
    String xStr = mEtX.getText().toString();
    String yStr = mEtY.getText().toString();
    if (TextUtils.isEmpty(xStr) || TextUtils.isEmpty(yStr)) {
        Toast.makeText(this,
                       R.string.str_please_input_x_y,
                            Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return;
    int x = Integer.parseInt(xStr);
    int y = Integer.parseInt(yStr);
    port.setCursorPosition(x, y);
}
```

• 当前光标位置输入文字,光标位置不变

```
private void setTextCurrentCursor() {
    String inputText = mInputText.getText().toString();
    port.setTextCurrentCursor(inputText);
}
```

• 当前光标位置输入文字,光标位置跟随输入的文字

```
private void setTextBebindCursor() {
   String inputText = mInputText.getText().toString();
   port.setTextBebindCursor(inputText);
}
```

获取客显信息,以及实现信息回调

```
* get 部分
private void getDisplayStatus() {
   port.getBacklight();
}
private void getDisplayTimeout() {
   port.getBacklightTimeout();
}
private void getCursorPosition() {
   port.getCursorPosition();
}
private void getDisplayRowAndColumn() {
   port.getDisplayRowAndColumn();
}
 * 获取客显屏的状态开启或关闭
 * @param isOpen
             客显屏背光灯开启或关闭
 */
@Override
public void onPortOpen(boolean isOpen) {
   if (isOpen) {
       toast("打开端口成功");
   } else {
       toast("打开端口失败");
   }
}
 * 获取客显屏背光灯开启或关闭
 * @param isOn
             客显屏背光灯开启或关闭
 */
@Override
public void onBacklightStatus(final boolean isOn) {
   Log.d("==onBacklightStatus==", String.valueOf(isOn));
  toast("==onBacklightStatus== 背光灯状态->" + String.valueOf(1sOn))

获取客显屏光标的位置

@param x

横坐标

@param y

纵坐标
}
/**
 * 获取客显屏光标的位置
 * @param x
 * @param y
*/
@Override
public void onCursorPosition(final int x, final int y) {
   toast("==onCursorPosition==x = " + x + ",y =" + y);
   Log.d("==onCursorPosition==", "x坐标 = " + x + ",y坐标 =" + y);
}
/**
* 获取客显屏的行和列
 * @param row
* 17
* @param column
*/
@Override
public void onDisplayRowAndColumn(final int row, final int column) {
   toast("行数 = " + row + ",列数 =" + column);
   Log.d("==onCursorPosition==", "row = " + row + ",column =" + column);
}
* 获取客显屏背光灯超时时间
* @param timeout
             单位:秒
*/
@Override
public void onBacklightTimeout(final int timeout) {
   toast("超时时间 = " + timeout);
   Log.d("==onBacklightTimeout==", "timeout = " + timeout);
}
/**
 * 更新客显固件完成回调方法
*/
@Override
public void onUpdateSuccess() {
   //noting to do
}
@Override
public void onUpdateFail(String error) {
   //noting to do
```

THE TRAVET