软件工程项目策划草案

目录

[一、项目作品 2](#_Toc20403998)

[二、功能模块 2](#_Toc20403999)

[1.约吧 2](#_Toc20404000)

[1.1组队学习 2](#_Toc20404001)

[1.1.1 发布组队学习信息 2](#_Toc20404002)

[1.1.2 撤销发布的组队学习信息 2](#_Toc20404003)

[1.1.3 查看组队学习信息 2](#_Toc20404004)

[1.1.4 申请入队 3](#_Toc20404005)

[1.1.5 退出学习小队 3](#_Toc20404006)

[1.2吃喝玩乐 3](#_Toc20404007)

[1.2.1 发布玩乐信息 3](#_Toc20404008)

[1.2.2 撤销发布的玩乐信息 3](#_Toc20404009)

[1.2.3 查看发布的玩乐信息 4](#_Toc20404010)

[1.2.4 申请入队 4](#_Toc20404011)

[1.2.5 组队信息失效 4](#_Toc20404012)

[2.看吧 4](#_Toc20404013)

[2.1 看世界 4](#_Toc20404014)

[2.1.1 发布博客 4](#_Toc20404015)

[2.1.2 查看博客 5](#_Toc20404016)

[2.1.3 评论与回复 5](#_Toc20404017)

[2.1.4 删除博客 5](#_Toc20404018)

[2.2 大家说 5](#_Toc20404019)

[2.2.1 发布话题 5](#_Toc20404020)

[2.2.2 查看话题 5](#_Toc20404021)

[2.2.3 参与话题讨论 5](#_Toc20404022)

[3.用户模块 5](#_Toc20404023)

[3.1 用户信息 5](#_Toc20404024)

[3.1.1 用户基本信息 5](#_Toc20404025)

[3.1.2 用户详细信息 6](#_Toc20404026)

[3.2 用户主页 6](#_Toc20404027)

[3.2.1 用户管理个人主页 6](#_Toc20404028)

[3.2.2 用户访问个人主页 6](#_Toc20404029)

[3.3 消息显示 6](#_Toc20404030)

# 一、项目作品

制作一个综合性大学生信息交流平台。

# 二、功能模块

## 1.约吧

“约吧”用于学生之间相互约活动。目前“约吧”分为两个小模块，一是“组队学习”，二是“吃喝玩乐”

### 1.1组队学习

“组队学习”用于学生找到自己的学习小伙伴。组队学习模块分为两个主界面，一个界面为“查看组队学习信息”，一个界面为“发布组队学习信息”。查看组队信息界面提供分类搜索功能，根据设定的搜索条件进行模糊查询；“发布组队学习信息”即组队学习信息的发布。【第三个界面：查看组队详细信息，是否需要视具体情况而定】

#### 1.1.1 发布组队学习信息

用户填写组队学习的信息，确认保存后点击发布按钮进行发布。当用户完成组队，该组队学习信息失效。

组队信息是否失效通过数据库设置指定字段的值来实现，“1”代表“未失效”，“0”代表失效。

组队学习需填写的信息如下：

1. 模式：线上（全部用户可见），线下（只限同校用户可见）【二者必选其一】
2. 学习标签：考研，英语4\6级复习，期末复习，自习【只能选择一个，可不选】
3. 组队方式：一对一，多人组团【选择多人组团时，用户提供组团最大人数，包括用户在内，组团人数不允许超过4人】
4. 学习地点：必填
5. 学习时间：必填
6. 备注：可写可不写

#### 1.1.2 撤销发布的组队学习信息

用户撤销发布的组队学习信息在用户模块界面实现，只能撤销未失效的组队学习信息，撤销后，将发送信息给申请组队的用户【以数据插入数据库的形式实现】

#### 1.1.3 查看组队学习信息

用户查看组队学习信息。在此界面显示用户发布的组队学习信息【直接显示全部信息还是简略信息，视情况而定】，提供分类搜索功能，根据选中的条件进行模糊查询。

该界面显示的组队学习信息将由后台进行分页处理，前台一次只能从后台提取30条数据。用户第一次进入该界面时，由后台提取30条最新的，有效的组队信息返回给前台，供前台进行显示。

查询条件如下所示：

1. 模式：线上，线下【二者只能选择一个，线上模式能查看到全网的组队学习信息，线下模式只能查看到同校的人发布的组队信息】
2. 学习标签：考研，英语4\6级复习，期末复习，自习【可多选】
3. 组队方式：一对一，多人组团【可多选】

#### 1.1.4 申请入队

用户选中组队信息之后，点击“申请入队”向组队信息的发布者发送组队申请的信息【后台向数据库中插入数据实现】，由组队学习信息的发布者确定是否组队

用户在未组队之前，可多次申请入队。但是一个用户一次只能参与一个组队学习，在该次组队学习未结束之前不允许申请加入其它学习小组。

当一个用户申请加入多个不同的学习小组，同时得到多个学习小组的同意，将在这些学习小组中挑选一个进行加入。

#### 1.1.5 退出学习小队

用户退出学习小队在用户模块实现，【在“线下”模式，是否给“用户退出小队”添加限制条件，如：需得到组员同意才能退出学习小组。有待组员开会商榷】

### 1.2吃喝玩乐

“吃喝玩乐”用于学生开展自己的兴趣活动。该模块分为2个界面，一个是“发布玩乐信息”，一个是“查看组队信息”。

#### 1.2.1 发布玩乐信息

用户填写相关玩乐信息，确认无误后发布玩乐信息。当用户完成组队，该组队玩乐信息失效。组队信息是否失效通过数据库设置指定字段的值来实现，“1”代表“未失效”，“0”代表失效。

发布玩乐信息需填写的信息如下：

1. 玩乐标签：美食，电影，逛街，游山玩水，享受生活...【至多选择一个】
2. 性别限制：只限同性，只限异性，无限制【必选】
3. 玩乐地点：自填
4. 玩乐时间：自填
5. 组团人数：自填，无限制
6. 备注：自填

#### 1.2.2 撤销发布的玩乐信息

用户撤销发布的组队学习信息在用户模块界面实现，只能撤销未失效的组队学习信息，撤销后，将发送信息给申请组队的用户【以数据插入数据库的形式实现】

#### 1.2.3 查看发布的玩乐信息

用户只能查看同城的人发布的玩乐信息。该界面显示的组队玩乐信息将由后台进行分页处理，前台一次只能从后台提取30条数据。用户第一次进入该界面时，由后台提取30条最新的，有效的组队信息返回给前台，供前台进行显示。

该界面提供分类搜索功能，根据选中的搜索条件进行模糊搜索。

搜索条件如下：

1. 玩乐标签：美食，电影，逛街，游山玩水，享受生活...【至多选择一个】
2. 性别限制：只限同性，只限异性，无限制【可不选】
3. 玩乐时间：自选
4. 组团人数：自选

#### 1.2.4 申请入队

用户选中组队信息之后，点击“申请入队”向组队信息的发布者发送组队申请的信息【后台向数据库中插入数据实现】，由组队学习信息的发布者确定是否组队。不添加组队限制，同样不添加退队限制。

#### 1.2.5 组队信息失效

1.发布该组队信息的用户撤销组队信息

2.组队人数达到该组队信息限定的最大值

3.超时自动失效

## 2.看吧

“看吧”用于学生之间的网络交流平台。分为“我的世界”和“大家交流”两个小模块

### 2.1 看世界

“我的世界”类似微博，QQ空间，但是对全部人员可见。用户发表动态，动态附有评论功能，支持对评论回复。

#### 2.1.1 发布博客

用户进入博客编辑界面，对博客内容进行编辑，包括：

1. 标题
2. 简介
3. 正文

对正文，应该有格式支持，同时支持图片。编辑好了之后，点击“发布”即可。

#### 2.1.2 查看博客

在查看博客界面，对博客进行分页查询，一次从后台提取30条博客基本信息，包括：标题，简介，作者。点击简介进入博客详情页

对从数据库取出的30条数据由后台进行乱序处理。

#### 2.1.3 评论与回复

用户进入博客详情页，可以对博客进行点赞，评论，回复他人评论的功能。对作者而言，每产生一次评论，都将接受到一条提示信息【有数据库插入数据实现】，对于评论者，每一次被回复同样将接受到一条提示信息。

#### 2.1.4 删除博客

删除博客将在用户模块实现

### 2.2 大家说

“大家交流”即用户发布话题供大家讨论，大家交流，类似群聊。【该功能是否需要，需讨论】

#### 2.2.1 发布话题

用户发布话题，用户讨论。话题需具有两面性，分正反两面进行讨论。

#### 2.2.2 查看话题

查看话题后台使用分页查询实现，每一页30条数据，用户选中数据进入“话题讨论”界面

#### 2.2.3 参与话题讨论

用户参与话题讨论之前，能看到其他用户发送的信息【从数据库提取数据】，在选择完正/反方之后才能进行发言。对于用户的发言，存入到数据库。用户发言采用WebSocket实现类似QQ群聊的功能。

## 3.用户模块

### 3.1 用户信息

#### 3.1.1 用户基本信息

用户注册时进行注册，同时收集用户的基本信息，为：

1. 登陆账户
2. 登陆密码
3. 昵称
4. 性别
5. 所在城市
6. 所在学校
7. 所在院系，所在专业。

#### 3.1.2 用户详细信息

1.制作用户主页，支持用户个性化定制主页，包括：头像，签名，兴趣【用户自定义还是前台给予指定兴趣标签】

2.允许用户访问他人的主页，添加“加为好友”，“发起会话”等功能

### 3.2 用户主页

#### 3.2.1 用户管理个人主页

在用户主页显示用户的个性化信息，显示用户参与/发起过的活动，对已失效的活动采取不同的显示样式。显示用户发布过的博客简略信息，显示用户参与过的话题讨论简略信息。

能对发布过的已失效的组队学习活动、玩乐活动进行管理：删除，重新发布，查看详情。

能对发布过的未失效的组队学习活动、玩乐活动进行管理：删除，撤销，查看详情。

能显示当前参与的活动，查看其活动详细信息，包括组员的详细信息

能对发布过的博客进行管理：删除，查看详情。

能对参与/发起的话题讨论进行管理：查看详情

#### 3.2.2 用户访问个人主页

在用户主页显示用户的个性化信息，显示用户参与/发起过的活动，对已失效的活动采取不同的显示样式。显示用户发布过的博客简略信息，显示用户参与过的话题讨论简略信息。以上显示的信息添加“查看详情”功能

### 3.3 消息显示

显示用户收到的消息，能对消息进行查看，删除，批量查看，批量删除。消息具有不同的类型，包括：

1. 入队申请
2. 好友申请
3. 评论回复