| <b>5</b> / N   | Yanis RABIA  |          |                                   |   |   |   |  |
|--|--|----------|-----------------------------------|---|---|---|--|
| Prénom, Nom :  | PartiKar   |          |                                   |   |   |   |  |
| Équipe :   | PartiKar   |          |                                   |   |   |   |  |
| Niveau / Qualité de mobilisation                     |  | Pas      | Bir and                           | Madaga                                      | A collection  | BB-M-A  |  |
| Compétences Mobilisés par le p<br>Application / Démo | projet (simplifies / adaptes)*                                     | mobilisé | Découverte                        | Notions                                     | Application   | Maitrise  | Experte  |
| Application / Bellio                                 | Complexité : Résoudre un problème                                  |          | _                                 |   |   | Appli avec schéma des                                   |  |
|  | complexe en mobilisant les concepts,                               |          |                                   | X   |   | données avancés et/                                     |  |
| C02.1  | méthodes et outils informatiques et mathématiques adaptés.         |          | Application statique.             | API sample sans identification utilisateur. |   | fonctionnalités originals (son, cartes, videos).        | Appli déployé.   |
| C02.1  | Schema des Données & BackEnd :                                     |          | statique.                         | identification utilisateur.                 | et API proteges.                                    | cartes, videos).  | Efforts au niveau moteur de                                    |
|  | Concevoir et modéliser le stockage de                              |          | UML ou schema                     |   | Schema implementé et BD                             | V   | recherche, schema complexe,                                    |
| C03.2  | données  |          | papier simple.                    | UML realiste.                               | instansie.  | BD optimisé.  | etc  |
|  | FrontEnd : système utile, avec                                     |          |                                   |   |   | ,   | Front poussé avec composants complexes (ex                     |
|  | interface cohérent et utilisable,                                  |          |                                   |   |   | <b>/</b>  | animations, site responsives)                                  |
|  | construite avec une approche                                       |          | Prototype papier                  | Figma (ou autre                             |   | lack  | et/ou reflection et  |
| 004.0  | centrée-utilisateur (conception,                                   |          | ou page Figma                     | prototype) site                             | Une front basic mais qui                            |   | re-conception après retours                                    |
| C04.8 Dévelopement / Code                            | évaluation)  |          | simple.                           | complete.                                   | fonctionne.   | d'utilisateurs.   | des utilisateurs.  |
| 2010.0politorie / Godo                               |  |          |                                   |   |   | Code avec des bonnes                                    |  |
|  |  |          |                                   |   |   | pratiques respectés                                     |  |
|  | Qualité Code : Code stable, et qui                                 | X        | Code qui se                       | Code qui tourne avec                        | Code complexe qui tourne                            | (structure, generecité, noms et contenue des fonctions, | Code optimisé et possibilité de communication avec des         |
| C04.10   | répond aux besoins demandés []                                     |          | n'execute pas.                    | quelques bugs.                              | sans bugs.  | ), et bien commenté.                                    | services extérieurs.   |
|  | Test : Tester un logiciel : concevoir,                             | . /      |                                   | Test partielle manuel                       |   | ,,,   |  |
| 004.7  | planifier et exécuter un plan de                                   | $\sim$   | 0. 1                              | et/ou avec des                              | T (   | Outranto de la trata                                    | Tests end-to-end (e2e), tests                                  |
| C04.7<br>Rapport                                     | validation logiciel []   |          | Code pas testé.                   | utilisateurs.                               | Tests unitaires faites.                             | Cahier des tests.                                       | TNR.   |
| ιταρροτί   | Cahier : Traduire des fonctionnalités                              |          |                                   |   |   |   |  |
|  | attendues en cahiers des charges.                                  |          |                                   |   | Cahier des charges                                  |   |  |
|  | []. Avoir une réflection sur le cahier                             |          | Particular                        | Ochica describerario                        | exhaustive, sans                                    | Out the street of the street                            | Cahier des charges exhaustive                                  |
|  | initiale les évolutions.<br>Veille : Tenir en compte de            |          | Liste des fonctionnalités         | Cahier des charges non-exhaustive,          | planification ou planification pas réfléchi.        | Cahier des charges                                      | avec planification détaillée,<br>avec perspectives d'évolution |
| C04.3  | concurance (veille scientifique /                                  |          | haute niveau, pas                 |   |   | connaissance des  | dans le cahier des charges,                                    |
| C06.1  | technologique).  |          | de planification.                 | reflechi.                                   | le marché (concurrence).                            | concurances.  | étude des concurances.   |
|  | Réflection : Développer une pratique                               |          |                                   |   | Réflexion approfondis sur les choix (techno,        |   |  |
|  | réflexive sur son projet.  |          |                                   |   | conception, solution), sur                          |   | Etre capable de faire une                                      |
|  | Argumenter pour ces décisions: Bien                                |          |                                   |   | la demarche (travaille en                           |   | Retour d'Expérience (REX) sur                                  |
|  | argumenter sur la pertinence du projet, les choix technologique et |          | Pas de réflexion                  | Reflection superficiel                      | équipe, gestion, planification), sur le cahier      | Justifier les choix du projet et                        | chaque partie du projet  |
|  | fonctionnels, l'organisation du travail.                           |          | personnel et/ou                   | sur les choix                               | des charges (honeteté).                             | personnel avec pertinence,                              | front/back, groupe) et être                                    |
| C14.1  | Donner des réferences/citations des                                |          | pas de reflexion                  | (technologiques,                            | Bien citer les resources                            | esprit critique,  | capable d'attirer des leçons                                   |
| C04.4  | sources utilisés.  |          | en groupe.                        | conception, structure).                     | utilisés.   | auto-evaluation.  | dès le prochaine projet.                                       |
| Communication  |  |          |                                   | Avoir fait effort de                        |   |   |  |
|  |  |          |                                   | preparation, mais                           |   | Être capable de convaincre                              | Être capable de convaincre de                                  |
|  | Communication: Communiquer et                                      |          | <u>.</u> .                        | presentation dehors le                      | Être capable de présenter                           | de la maîtrise de son projet                            | la maîtrise de son projet et                                   |
| C11.2  | convaincre en s'adaptant aux objectifs et contraintes []           |          | Équipe pas préparé.               | limites / contraintes données.              | le projet dans les contraintes données.             | (son valuer, les choix faites, etc).                    | aussi son propre expertise sur le sujet.                       |
| Travail en équipe                                    | or contraintes []  |          | рісраїє.                          | domices.                                    | Contrallites doffices.                              | Citoj.  | io sujot.  |
|  | Coordination et planification: Mettre en                           |          |                                   |   |   |   |  |
|  | œuvre une méthodologie de projet,                                  |          |                                   |   |   |   | Communiquer clairement (en                                     |
|  | planifier votre travail [].<br>Communiquer régulièrement la        |          |                                   |   |   | X .   | verbal + mini-rapport) sur<br>l'avancement et la répartition   |
|  | progrès auprès des acteurs (ex                                     |          | Pas present en                    |   | Communiquer dans la                                 | Communiquer sur l'avancé et                             | des tâches à chaque séance.                                    |
|  | professeurs). Communiquer la                                       |          | cours, pas de                     | Communiquer dans la                         | classe et mini-rapports                             | identification des pointes                              | Mettre-en-place de ceremonie                                   |
| C04.2  | progression à l'écrit.  DevOps: Gérer le cycle de vie logiciel     |          | communication.                    | classe.                                     | envoyés.  | bloquants.  | de type agile et l'expliquer.                                  |
|  | tout au long des phases de   |          |                                   |   |   | \   |  |
|  | planification, de développement, []                                |          |                                   |   |   | Avoir un git propre                                     |  |
|  | selon les pratiques DevOps, et mettre                              |          | Absence des                       | Outile initiée                              | Outils de gestion                                   | (brunches,) et connection                               |  |
| C04.9  | en place des architectures orientées services                      |          | outils de gestion (code, taches). | Outils initiés mais peu utilisés.           | code+projet mis-en-place et utilisés régulièrement. | avec Jira et tâches, mise en place d'un Docker.         | Déploiement complet.   |
| 001.0  | 00111000   |          | (oode, tacrics).                  | duilogs.                                    | or armoes regulierentent.                           | piace d'un booker.                                      | Dopioloment complet.   |