# **Bewertungskriterien Testat**

Das Testat ist der Leistungsnachweis für das Praktikum und beinhaltet die folgenden Teilleistungen.

Der Quellcode wird in einem dafür zur Verfügung gestellten GIT Repository entwickelt. Abgabe ist am 22. Mai. Die letzte Version die vor 0:00 Uhr des 23. Mai ins Repository eingecheckt wird, wird zur Benotung herangezogen. Bei technischen Problemen ist auch ein Hochladen auf der E-Learning Plattform ILIAS möglich. Ein Bereich hierfür wird eingerichtet.

Die Dokumentation wird auf dem gleichen Weg wie der Quellcode abgegeben.

Die Präsentationen finden am 23. Mai statt. Es sollte darauf geachtet werden, dass die Präsentationszeit von 15 Minuten gleichmäßig auf die Gruppenmitglieder verteilt ist.

## **Quellcode (40 Punkte)**

Lauffähigkeit der Anwendung	10 Punkte
Kommentare und Lesbarkeit	6 Punkte
Verwendung von Objektorientierung	6 Punkte
Normalisierte Datenbank	6 Punkte
Sinnvolle Fehlermeldungen (kein dump o.Ä.)	6 Punkte
Maßnahmen zur Sicherheit der Anwendung	6 Punkte

## **Dokumentation (30 Punkte)**

Umfang und Form	5 Punkte
Vorgehen und Designentscheidungen	5 Punkte
Installationsanleitung	5 Punkte
Beschreibung der Datenbank	5 Punkte
Beschreibung der Anwendung	5 Punkte
Übereinstimmung mit der Anwendung	5 Punkte

## Präsentation (30 Punkte)

Struktur und Aufbau der Präsentation	10 Punkte
Reaktion auf Fragen	5 Punkte
Flüssiges, freies Vortragen	5 Punkte
Antworten im Fachgespräch	10 Punkte

# **Aufgabe**

Aufgabe ist die Entwicklung einer Webanwendung, die mindestens folgende Anforderungen erfüllt:

• Anmeldung mit Benutzername und Passwort (Mehrbenutzerfähigkeit).

Wählen Sie aus folgenden Themengebieten:

### Thema 1 – Ein kleines Spiel

Zusätzlich zu den obigen Anforderungen muss das Spiel folgendes beinhalten:

- Benutzer verwalten.
- Spiel zu einem Späteren Zeitpunkt fortsetzen.
- Ranking der Spieler anzeigen.

#### **Thema 2 – Ein Twitterartiger Client**

Zusätzlich zu den obigen Anforderungen muss der Twitterclient folgendes beinhalten:

- Nachrichten eingeben, können Hashtags beinhalten
- Nachrichten auf einer Timeline darstellen
- Filtern der Nachrichten nach Hashtags

## Thema 3 – Mikro-blog

Entwickeln Sie eine einfache Blogginganwendung. Zusätzlich zu den obigen Anforderungen muss die Anwendung folgendes beinhalten:

- Einen Blogeintrag (mit Inhalten) erstellen und bearbeiten
- Übersichtsseite zur Präsentation der Blogeinträge

#### Thema 4 – Musikdatenbank (nur für den Kurs bei Herrn Klaßen)

Entwickeln sie eine kleine Musikdatenbank. Zusätzlich zu den obigen Anforderungen muss die Musikdatenbank folgendes beinhalten:

- Benutzerübersicht mit Statistiken
- Felder für Interpret, Albumtitel, Erscheinungsjahr, Genre, Cover