

算法 3 ILS算法

Input: 选址方案 J^*

- 1: 已知最佳选址方案 $J_{best}^* := J^*$
- 2: **repeat**
- 3: 邻域 $\mathcal{N}(J^*) :=$ 邻域算子(J^*)
- 4: $obj_{\mathcal{N}(J^*)} :=$ 目标函数($\mathcal{N}(J^*)$)
- 5: **if** $\min(obj_{\mathcal{N}(J^*)}) < obj_{J_{best}^*}$ **then**
- 6: $J_{best}^* := j$
- 7: **return** J_{best}^*
- 8: **else**
- 9: $J^* :=$ 接受准则($\mathcal{N}(J^*)$)
- 10: **end if**
- 11: **until** 终止条件满足
- 12: **return** J_{best}^*