from 22世紀

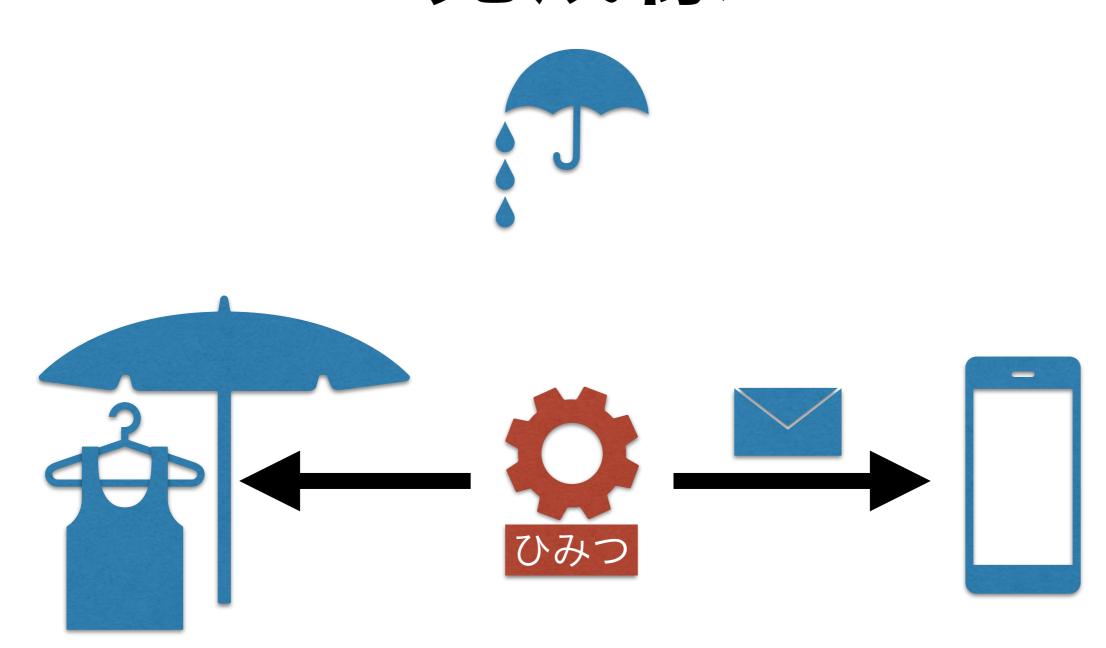
## ひみつ道具を作ろう

~ with IchigoLatte JS ~

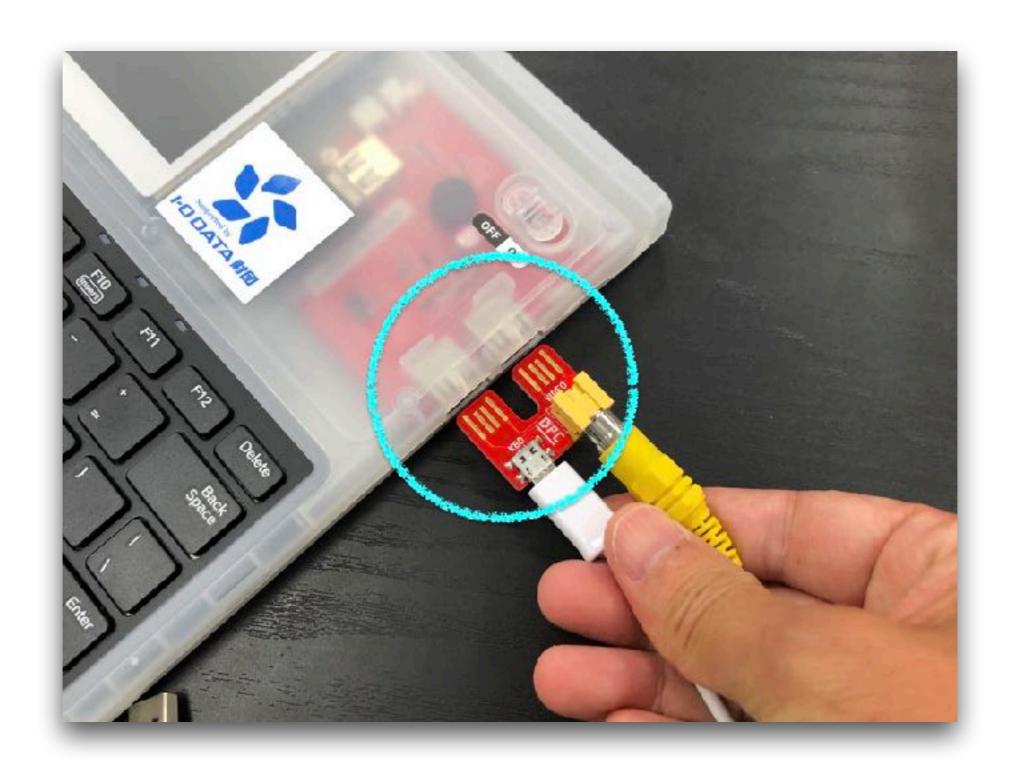


Programming Club Network

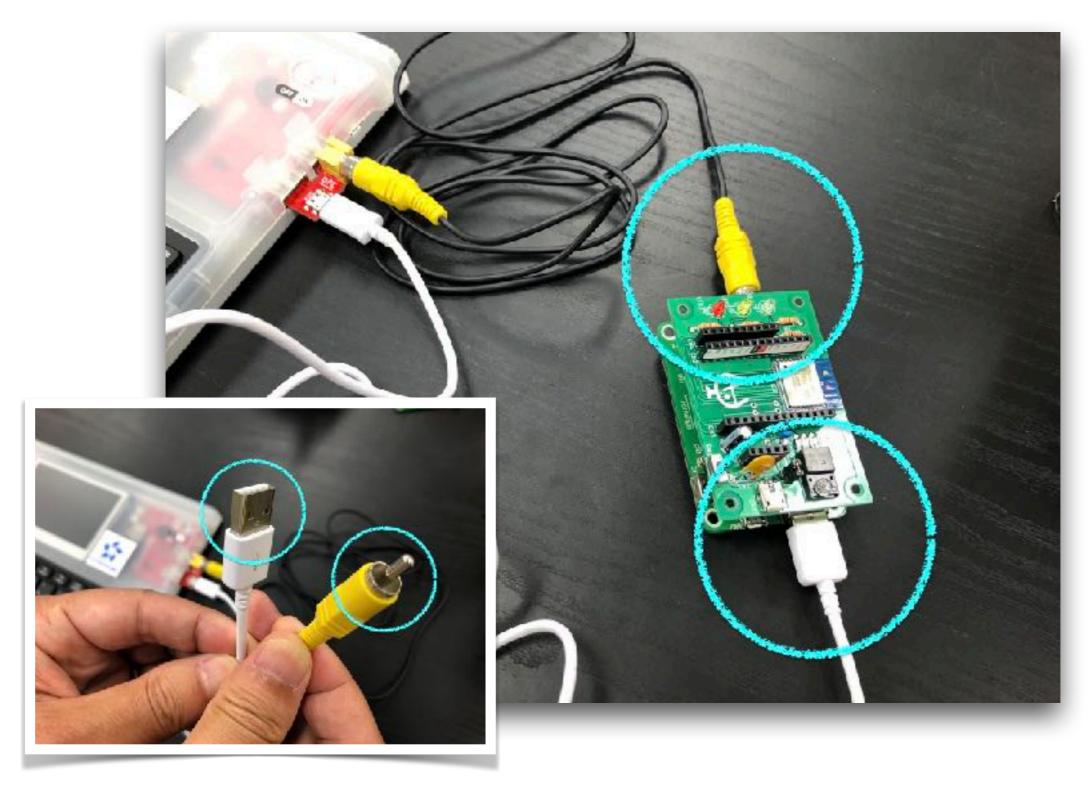
# 完成像



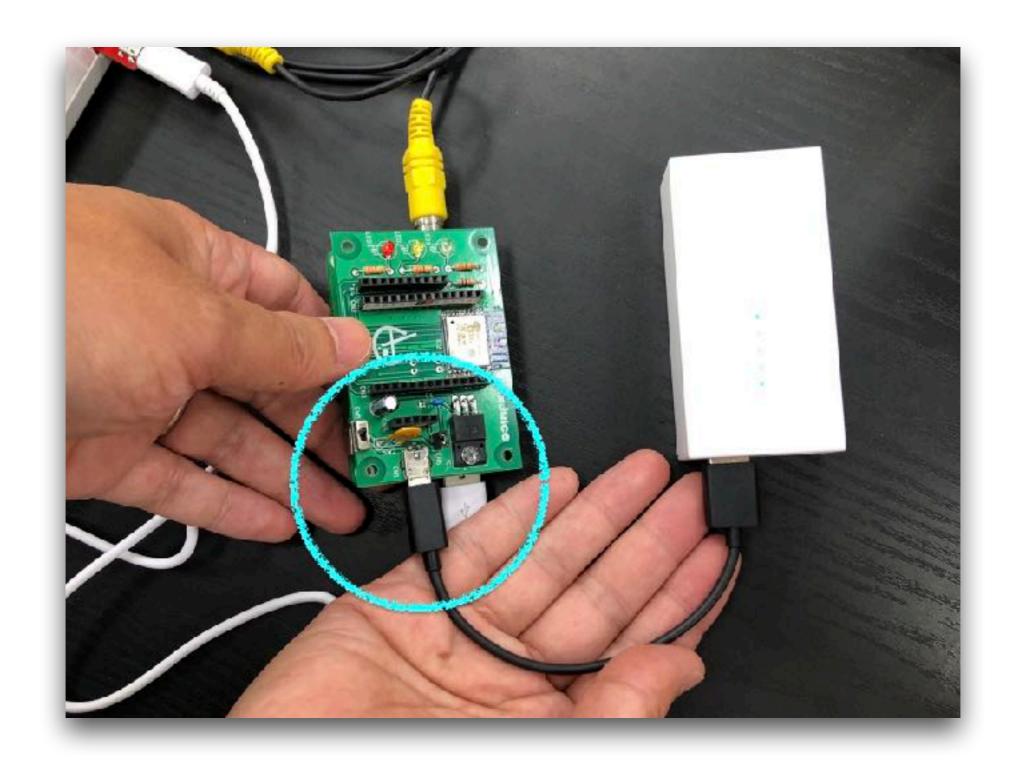
# 準備



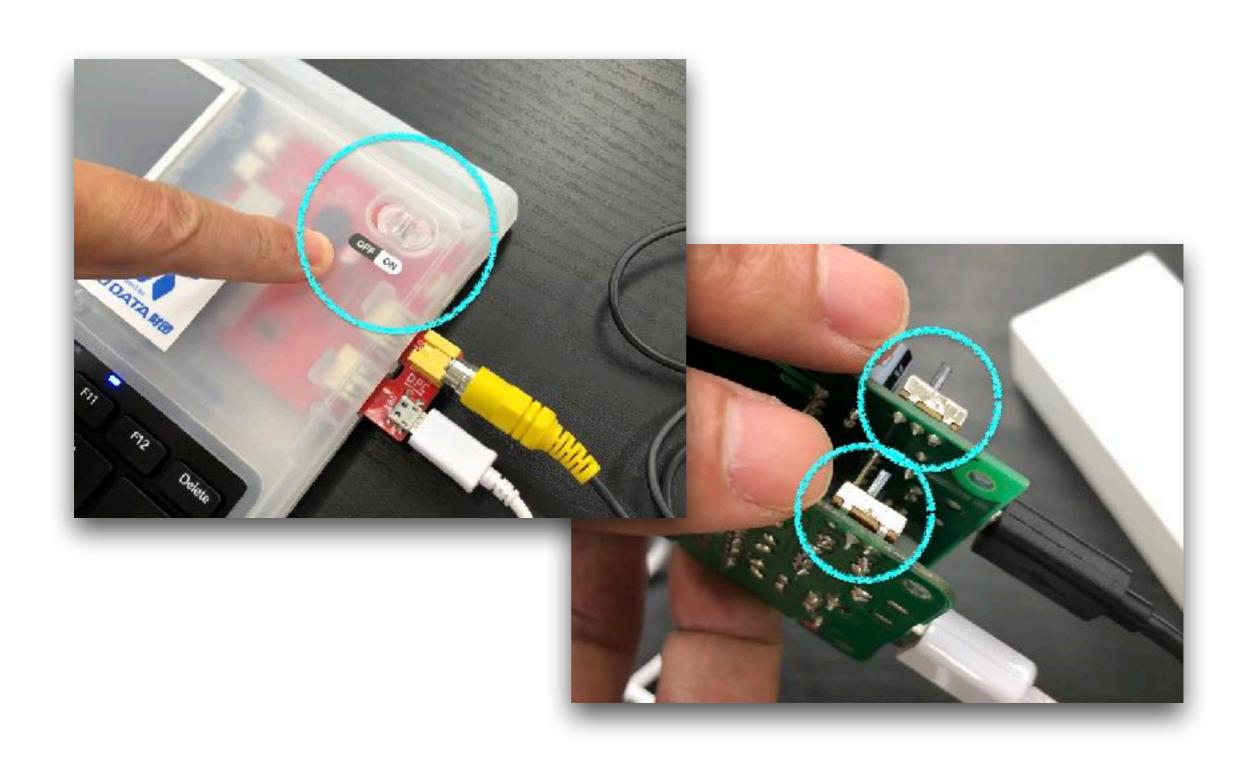




# 準備







# 準備物の動作確認

```
lash>help ←
         lash>ms ←
                                JS直モードへ
        ms>led(1);
        ms>led(0);
ESCでJS直
        ms>
モード終了
```

## 準備物の動作確認



#### L チカ

```
lash>vi. ←

led(1);
sleep(1000);
led(0);
Save&Exit

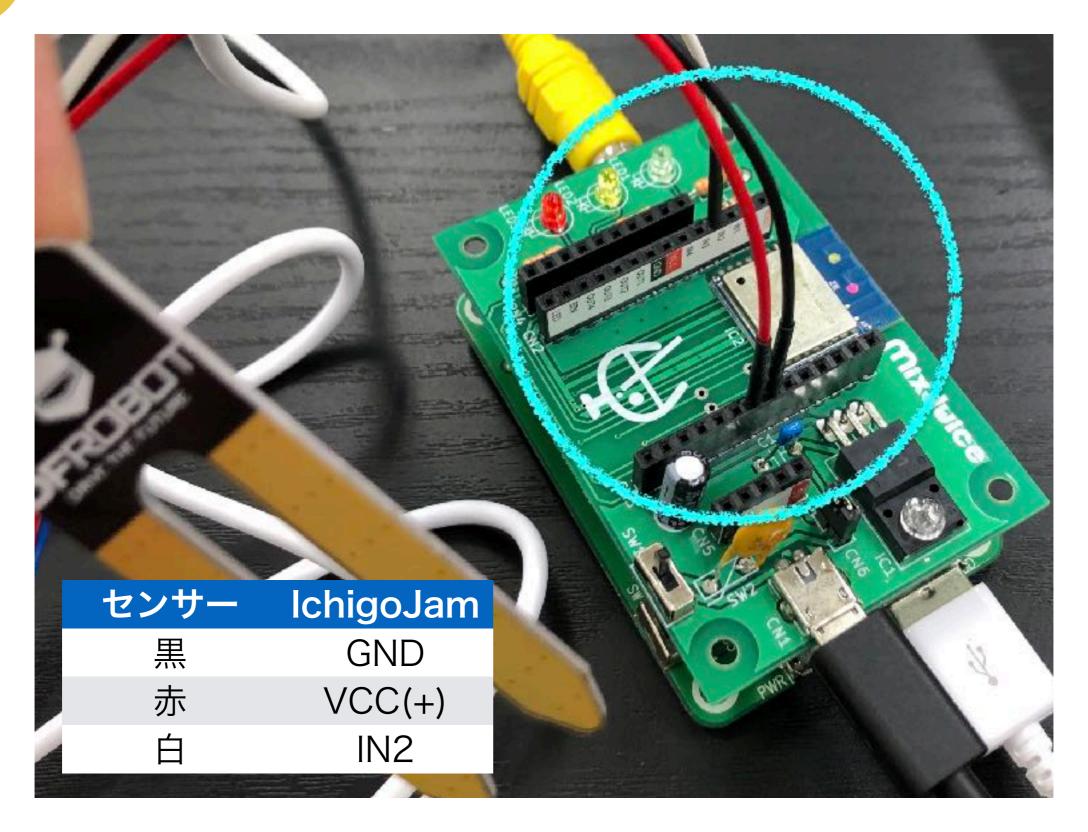
lash>ms. ←
```

### 無限しチカ

ESCで終了

```
lash>vi . ↩
 While(1){
  led(1);
  sleep(1000);
  led(\theta);
  sleep(1000);
lash>ms . ↩
```

## 雨を検知しよう



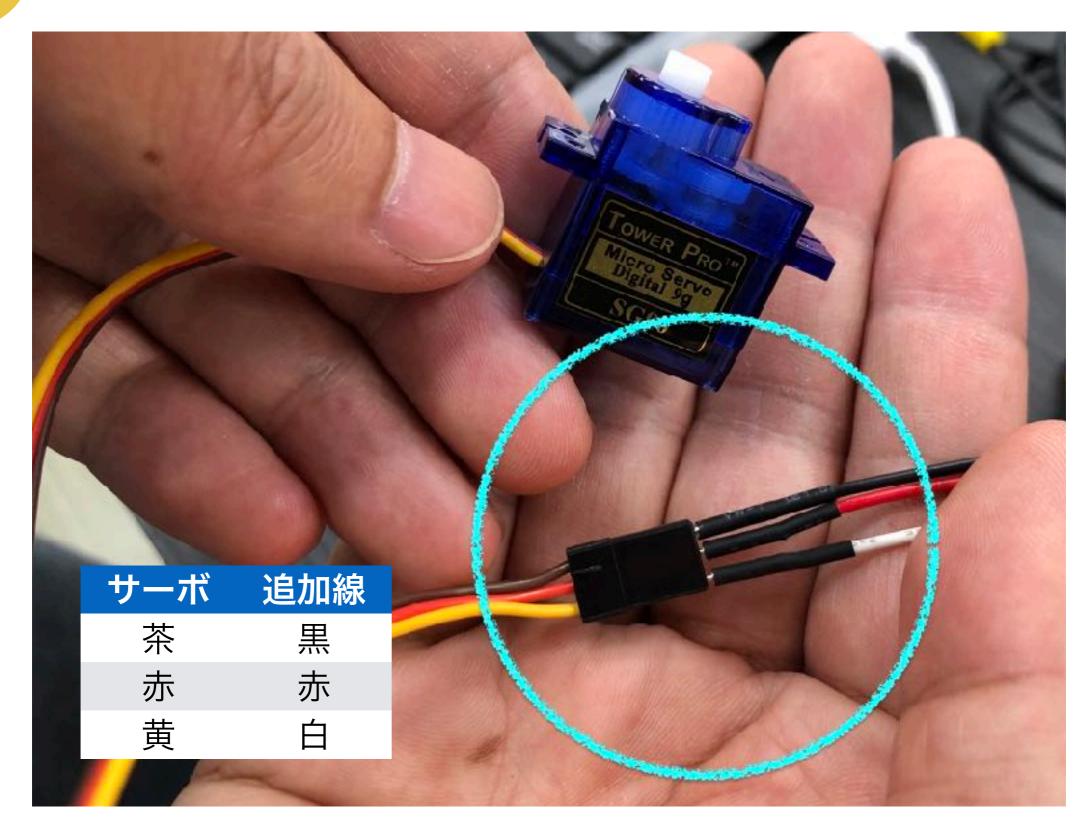
### センサー動作確認

```
lash>wi . ←
While(1)\{
 var a=ana(2);
 log(a, "\m");
 sleep(333);
lash>ms . ←
```

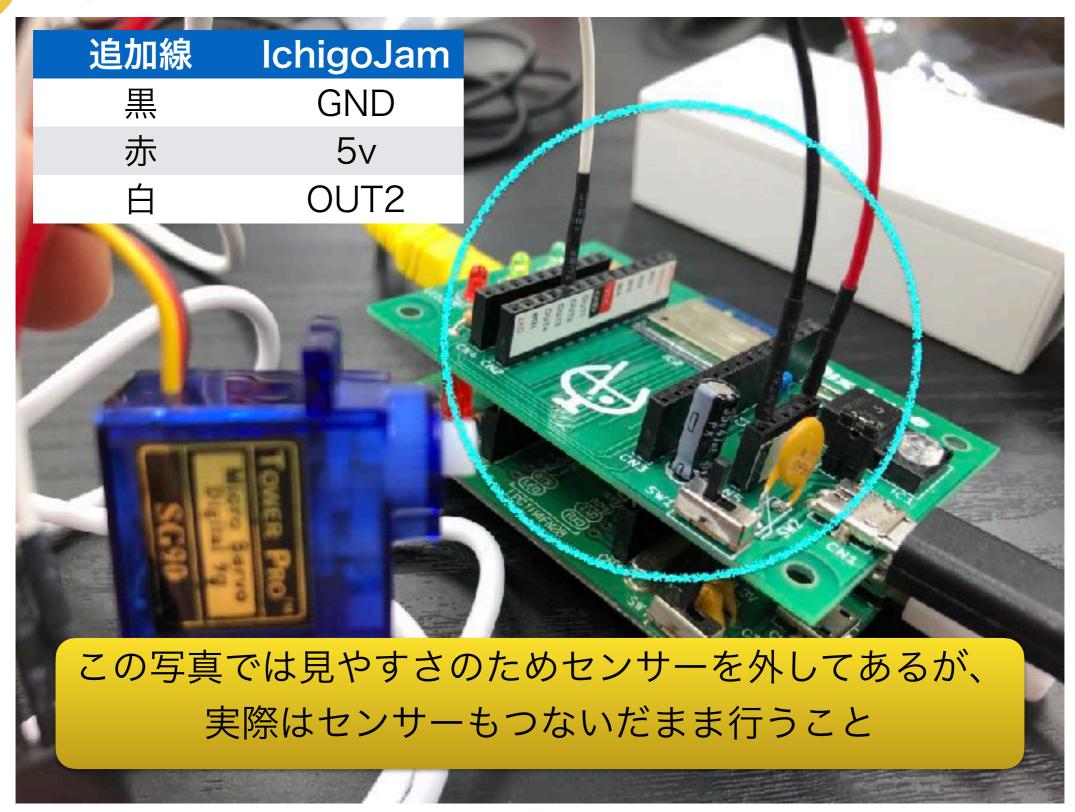
#### 湿ったらLEDを点ける

```
lash>vi . ↩
led(0);
var a=ana(2);
while( a(20 ){
                    動作中の値を見たい
 log(a, "\m");
                     からlogしておく
 a=ana(2);
led(1);
lash>ms . ←
```

### 洗濯物をとりこもう



#### 洗濯物をとりこもう



## サーボの動作確認

```
lash>ms ←

ms>pwm(2,1000);
ms>pwm(2,2000);
ms>pwm(2,2000);
ms>
```

#### 雨が降ったら洗濯物をとりこもう

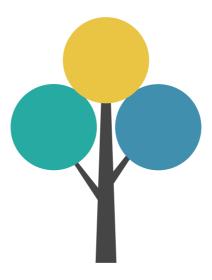
```
lash>vi . ←
pwm(2,1000);
var a=ana(2);
while( a<20 ){
 log(a, "\n");
a=ana(2);
pwm(2,2000);
lash>ms . ←
```

#### 取り込んだことをメールしよう

```
pwm(2,1000);
var a=ana(2);
while( a<20 ){
 log(a, "\n");
 a=a∩a(2);
pwm(2,2000);
uart("MJ GET shizentai.jp/
yrm/mail0621.asp?
a=xxxQbbb.com&b=I_did_it.
```

この資料では改行されているように見えるが、 "MJ GET <u>shizentai.jp/yrm/mail0621.asp?a=xxx@bbb.com&b=l\_did\_it.\</u>n" のように 改行コード無し で入力すること。

### おわり



Programming Club Network