

Ырыскелди Майрамбек уулу - Middle Android Developer

Github: github.com/yryskeldi03

LinkedIn: [Yryskeldi Mairambek uulu](#)

Telegram: [@YryskeldiMair](#)

Эл.почта: ymajrambekov@gmail.com

Телефон: **+996 (703) 87-73-74**

О СЕБЕ:

Middle Android Разработчик с 2-летним опытом, специализирующийся на Kotlin, Java и Android SDK. Обладаю хорошими знаниями популярных библиотек и фреймворков, таких как Coroutines, Flow, Dagger и Koin . Опыт включает соблюдение практик программирования, таких как OOP, SOLID, DRY, KISS, а также применение MVI, MVVM. Имею опыт в создании и интеграции пользовательских интерфейсов, работе с базами данных Room, Firebase Database и разработке RESTful API для обеспечения эффективности и безопасности приложений. Готов решать проблемы бизнеса и помогать командам расти.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Android Developer | НУР Телеком

Май 2023 - Ноябрь 2023

Мой О! - это целая экосистема с удобным кошельком "О! Деньги" для платежей и переводов, а также предоставляет возможность создания виртуальной карты для безопасных платежей. Имеется личный кабинет абонента О! для управления номером и «О!Маркет» для покупок и продаж. Количество скачиваний более 1млн+, так же оценки в Google Play 4,4.

Обязанности:

- Исправлено больше 30+ багов среднего и критического уровня, что позволило команде выполнить все в срок
- Поддержка проекта и рефакторинг кода, следуя таким принципам, как KISS, DRY и SOLID
- Реализация новых функциональностей, разработка новых элементов представления для внутренней дизайн системы
- Разработал локальный "Фото-редактор" в проекте для сотрудников, с возможностью писать поверх фото и вставить различные стикеры, фото, фигуры
- Работал над созданием бизнес-требований для Backend Разработчиков на основе анализа технических заданий

Технологии: Kotlin, Android SDK, Retrofit, Dagger2, Dagger-Hilt, RxJava, Coroutines, Flow, Android Jetpack, CustomViews

Android Developer | Attractor Software

Сентябрь 2022 - Май 2023

Nomad Sport - предлагает новый взгляд на традиционные виды спорта с уникальными "челенджами" для интерактивных тренировок. Это также способ найти друзей, получить мотивацию и материальные поощрения за выполнение заданий.

Обязанности:

- Работа с запросами на основе Clean Architecture и соблюдая шаблоны проектирования DRY, KISS и SOLID, за счет чего улучшено читабельность и сокращено количество строк кода
- Построение user-flow интегрируя Jetpack Navigation + Single Activity, где в роли хоста используются только Fragment'ы, что позволяет гибко навигировать между разными Fragments и user-flow, а так же динамично передавать данные между экранами используя SharedViewModel
- Реализация верстки на xml под разные мобильные устройства, соблюдая правила MaterialDesign и Guidelines. Таким образом добились адаптивности, гибкости и удобства в UI
- Исправлено более 20+ багов среднего уровня, оптимизировано верстка 2-фрагментов, что дало более быструю и плавную отрисовку экрана

Технологии: Kotlin, Android SDK, Retrofit, OkHttp, Dagger-Hilt, Flow, Android Jetpack, CleanArchitecture, Coil, MultiModule, Kotlin-DSL for Gradle