

신입 퍼블리셔 취업을 위한 제이쿼리 학습 목록

붉은 색으로 표시한 부분만 보시고 공부해도 퍼블리셔 취업을 위한 제이쿼리 능력은 일단 괜찮습니다.

상위(ancestor: 조상) 요소의 탐색

메소드	설명
<code>.parent()</code>	선택한 요소의 부모(parent) 요소를 선택한다.
<code>.parents()</code>	선택한 요소의 상위(ancestor) 요소를 모두 선택한다.

하위(descendant: 자손) 요소의 탐색

메소드	설명
<code>.children()</code>	선택한 요소의 자식(child) 요소를 모두 선택한다.
<code>.find()</code>	선택한 요소의 자손(descendant) 요소 중에서 전달받은 선택자에 해당하는 요소를 모두 선택한다.

형제(sibling) 요소의 선택

메소드	설명
<code>.siblings()</code>	선택한 요소의 형제(sibling) 요소 중에서 지정한 선택자에 해당하는 요소를 모두 선택한다.
<code>.next()</code>	선택한 요소의 바로 다음에 위치한 형제 요소를 선택한다.
<code>.nextAll()</code>	선택한 요소의 다음에 위치한 형제 요소를 모두 선택한다.
<code>.nextUntil()</code>	선택한 요소의 형제 요소 중에서 지정한 선택자에 해당하는 요소 바로 이전까지의 요소를 모두 선택한다.
<code>.prev()</code>	선택한 요소의 바로 이전에 위치한 형제 요소를 선택한다.
<code>.prevAll()</code>	선택한 요소의 이전에 위치한 형제 요소를 모두 선택한다.

메소드	설명
<code>.prevUntil()</code>	선택한 요소의 형제 요소 중에서 지정한 선택자에 해당하는 요소 바로 다음까지의 요소를 모두 선택한다.

대표적인 getter 메소드와 setter 메소드

메소드	설명
<code>.html()</code>	해당 요소의 HTML 콘텐츠를 반환하거나 설정한다.
<code>.text()</code>	해당 요소의 텍스트 콘텐츠를 반환하거나 설정한다.
<code>.width()</code>	선택한 요소 중에서 첫 번째 요소의 너비를 픽셀 단위의 정수로 반환하거나 설정한다.
<code>.height()</code>	선택한 요소 중에서 첫 번째 요소의 높이를 픽셀 단위의 정수로 반환하거나 설정한다.
<code>.attr()</code>	해당 요소의 명시된 속성의 속성값을 반환하거나 설정한다.
<code>.position()</code>	선택한 요소 중에서 첫 번째 요소에 대해 특정 위치에 존재하는 객체를 반환한다. (getter 메소드)
<code>.val()</code>	<code><form></code> 요소의 값을 반환하거나 설정한다.

기존 요소의 내부에 추가

메소드	설명
<code>.append()</code>	선택된 요소의 마지막에 새로운 요소나 콘텐츠를 추가한다.
<code>.prepend()</code>	선택된 요소의 첫번째에 새로운 요소나 콘텐츠를 추가한다.
<code>.appendTo()</code>	선택된 요소를 해당 요소의 마지막에 추가한다.
<code>.prependTo()</code>	선택된 요소를 해당 요소의 첫번째에 추가한다.

기존 요소의 외부에 추가

메소드	설명
<code>.before()</code>	선택한 요소의 바로 앞쪽에 새로운 요소나 콘텐츠를 추가한다.
<code>.after()</code>	선택한 요소의 바로 뒤쪽에 새로운 요소나 콘텐츠를 추가한다.
<code>.insertBefore()</code>	선택한 요소를 해당 요소의 앞쪽에 추가한다.
<code>.insertAfter()</code>	선택한 요소를 해당 요소의 뒤쪽에 추가한다.

기존 요소를 포함하는 요소의 추가

메소드	설명
<code>.wrap()</code>	선택한 요소를 포함하는 새로운 요소를 추가한다.
<code>.wrapAll()</code>	선택한 모든 요소를 포함하는 새로운 요소를 추가한다.
<code>.wrapInner()</code>	선택한 요소에 포함되는 새로운 요소를 추가한다.

기존 요소의 내부 변경

메소드	설명
<code>.html()</code>	해당 요소의 HTML 콘텐츠를 반환하거나 설정한다.
<code>.text()</code>	해당 요소의 텍스트 콘텐츠를 반환하거나 설정한다.

요소의 복사

메소드	설명
<code>.clone()</code>	선택한 요소를 복사하여 새로운 요소를 생성한다.

요소의 대체

메소드	설명
<code>.replaceAll()</code>	선택한 요소를 지정된 요소로 대체한다.
<code>.replaceWith()</code>	선택한 모든 요소를 지정된 요소로 대체한다.

요소의 삭제

메소드	설명
<code>.remove()</code>	선택한 요소를 DOM 트리에서 삭제한다. 연관된 jQuery 데이터나 이벤트도 같이 삭제된다
<code>.detach()</code>	선택한 요소를 DOM 트리에서 삭제한다. (삭제된 요소와 연관된 jQuery 데이터나 이벤트는 유지된다.
<code>.empty()</code>	선택한 요소의 자식 요소를 모두 삭제한다.
<code>.unwrap()</code>	선택한 요소의 부모 요소를 삭제한다.

필터링(filtering) 메소드

메소드	설명
<code>.first()</code>	선택한 요소 중에서 첫 번째 요소를 선택함.
<code>.last()</code>	선택한 요소 중에서 마지막 요소를 선택함.
<code>.eq()</code>	선택한 요소 중에서 전달받은 인덱스에 해당하는 요소를 선택함.
<code>.filter()</code>	선택요소 중 전달받은 선택자에 해당하거나, 함수호출 결과가 참(true)인 요소 모두 선택
<code>.not()</code>	선택요소 중 전달받은 선택자에 해당하거나, 함수 호출의 결과가 참(true)인 요소를 제외한 나머지 요소를 모두 선택함.
<code>.has()</code>	선택한 요소 중에서 전달받은 선택자에 해당하는 요소를 자손 요소로 가지고 있는 요소를 모두 선택함.
<code>.is()</code>	선택한 요소 중에서 전달받은 선택자에 해당하는 요소가 하나라도 존재하면 참(true)을 반환함.

요소의 크기

메소드	반환값
<code>.width()</code>	요소의 너비
<code>.height()</code>	요소의 높이
<code>.innerWidth()</code>	요소의 너비 + 패딩(padding)의 너비
<code>.innerHeight()</code>	요소의 크기 + 패딩(padding)의 높이
<code>.outerWidth()</code>	요소의 너비 + 패딩의 너비 + 테두리(border)의 크기
<code>.outerHeight()</code>	요소의 높이 + 패딩의 높이 + 테두리(border)의 높이

요소의 위치

메소드	설명
<code>.offset()</code>	선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 위치를 HTML 문서를 기준으로 반환하거나, 선택한 요소의 위치를 인수로 전달받은 값으로 설정한다.
<code>.position()</code>	선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 위치를 해당 요소가 웹 페이지에 위치할 때 기준이 되었던 부모 요소를 기준으로 하는 상대 위치를 반환한다.

요소의 스크롤 위치

메소드	설명
<code>.scrollLeft()</code>	선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 수평 스크롤 바의 위치를 얻거나, 선택된 요소의 수평 스크롤 바의 위치를 인수로 전달받은 값으로 설정한다.
<code>.scrollTop()</code>	선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 수직 스크롤 바의 위치를 얻거나, 선택된 요소의 수직 스크롤 바의 위치를 인수로 전달받은 값으로 설정한다.

프로퍼티 설정

메소드	설명
<code>.attr()</code>	선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 지정된 속성(attribute)값을 반환하거나, 선택한 요소의 지정된 속성을 전달받은 값으로 설정한다.
<code>.prop()</code>	선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 지정된 프로퍼티(property)값을 반환하거나, 선택한 요소의 지정된 프로퍼티를 전달받은 값으로 설정한다.
<code>.removeAttr()</code>	선택한 요소에서 지정된 속성(attribute)을 제거한다.
<code>.removeProp()</code>	선택한 요소에서 지정된 프로퍼티(property)를 제거한다.

CSS 스타일 설정

메소드	설명
<code>.css()</code>	<code>css()</code> 메소드는 선택한 요소 집합의 첫 번째 요소의 스타일 속성값을 반환하거나, 선택한 요소의 스타일 속성을 인수로 전달받은 값으로 설정한다.

클래스 설정

메소드	설명
<code>.addClass()</code>	선택된 요소에 인수로 전달받은 클래스를 추가한다.
<code>.removeClass()</code>	선택된 요소에서 인수로 전달받은 클래스를 제거한다.
<code>.toggleClass()</code>	선택된 요소에 클래스가 없으면 인수로 전달받은 클래스를 추가하고, 전달받은 클래스가 이미 추가되어 있으면 제거한다.
<code>.hasClass()</code>	인수로 전달받은 값이 선택된 요소의 클래스가 존재하는지 여부를 확인한다.

마우스 이벤트와 관련된 메소드

메소드	설명
<code>.click()</code>	자바스크립트의 "click" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "click" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.dblclick()</code>	자바스크립트의 "dblclick" 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "dblclick" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.hover()</code>	자바스크립트의 "mouseenter"와 "mouseleave" 이벤트를 하나의 이벤트 핸들러와 연결되고, 해당 요소에 "mouseenter"와 "mouseleave" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mousedown()</code>	자바스크립트의 "mousedown" 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "mousedown" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mouseenter()</code>	해당 요소 위로 마우스가 진입할 때 발생하는 이벤트가 이벤트 핸들러에 연결되고, 해당 요소에 마우스 진입 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mouseleave()</code>	해당 요소에서 마우스가 빠져나갈 때 발생하는 이벤트와 이벤트 핸들러에 연결되고, 해당 요소에 마우스 빠져나가는 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mousemove()</code>	자바스크립트의 "mousemove" 이벤트와 이벤트 핸들러를 연결하거나, 해당 요소에 "mousemove" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mouseout()</code>	자바스크립트의 "mouseout" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "mouseout" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mouseover()</code>	자바스크립트의 "mouseover" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "mouseover" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
<code>.mouseup()</code>	자바스크립트의 "mouseup" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "mouseup" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.

키보드 이벤트와 관련된 메소드

메소드	설명
.keydown()	자바스크립트의 "keydown" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "keydown" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.keyup()	자바스크립트의 "keyup" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "keyup" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.keypress()	자바스크립트의 "keypress" 이벤트와 이벤트 핸들러를 연결하거나, 해당 요소에 "keypress" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.

입력 양식 이벤트와 관련된 메소드

메소드	설명
.blur()	자바스크립트의 "blur" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "blur" 이벤트를 발생시킴.
.change()	자바스크립트의 "change" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "change" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.select()	자바스크립트의 "select" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "select" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.submit()	자바스크립트의 "submit" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고 해당 요소에 "submit" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.focus()	자바스크립트의 "focus" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "focus" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.focusin()	"focusin" 이벤트가 이벤트 핸들러를 연결되고, 해당 요소에 "focusin" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.
.focusout()	"focusout" 이벤트와 이벤트 핸들러를 연결하거나, 해당 요소에 "focusout" 이벤트가 발생되었을 때 설정한 함수가 실행된다.

요소의 표시와 숨김

메소드	설명
<code>.hide()</code>	선택한 요소를 사라지게 한다.
<code>.show()</code>	선택한 요소를 나타나게 한다.
<code>.toggle()</code>	선택한 요소에 <code>.show()</code> 메소드와 <code>.hide()</code> 메소드를 번갈아가며 적용한다.

페이드(fade) 효과

메소드	설명
<code>.fadeIn()</code>	선택한 요소의 CSS opacity 속성값을 높여가며 요소를 나타지게 함.
<code>.fadeOut()</code>	선택한 요소의 CSS opacity 속성값을 높여가며 요소를 사라지게 함.
<code>.fadeToggle()</code>	선택한 요소에 <code>fadeIn()</code> 메소드와 <code>fadeOut()</code> 메소드를 번갈아가며 적용함.
<code>.fadeTo()</code>	페이드 효과에서 사용하는 opacity 속성값을 직접 설정함.

슬라이드(slide) 효과

메소드	설명
<code>.slideUp()</code>	선택한 요소의 CSS height 속성값을 높여가며 사라지게 한다.
<code>.slideDown()</code>	선택한 요소의 CSS height 속성값을 낮춰가며 나타나게 한다.
<code>.slideToggle()</code>	선택한 요소에 <code>.slideUp()</code> 메소드와 <code>.slideDown()</code> 메소드를 번갈아가며 적용한다.

이펙트 효과의 제어

메소드	설명
<code>.delay()</code>	실행 중인 큐 안에서 연속적으로 실행되는 이펙트 효과 사이의 지연 시간을 설정한다.

메소드	설명
<code>.stop()</code>	선택한 요소에서 실행 중인 모든 이펙트 효과를 즉시 중지시킨다.
<code>.finish()</code>	선택한 요소에서 실행 중인 모든 이펙트 효과를 즉시 중지시키고, 선택한 요소가 포함된 큐까지 제거하여 모든 이펙트 효과를 전부 종료시킨다.

필요는 합시다만 퍼블리셔 취업을 위해 당장 필요한 것은 아닙니다. 나중에 여유가 되면 하나씩 해보세요.

애니메이션 효과 `animate()`

```
$(선택자).animate(스타일 [,지속시간] [,시간당속도함수] [,콜백 함수]);
```

- 스타일 : 필수이며, 이펙트 효과를 구성할 CSS 스타일 속성을 정의한다.
- 지속 시간 : 이펙트 효과가 지속될 시간을 전달한다.
- 시간당 속도 함수(easing function): 이펙트 효과의 시간당 속도를 전달한다.
- 콜백 함수: 이펙트 효과의 동작이 완료된 후에 실행할 함수를 정의한다.

`.animate()` 메소드에서 사용할 수 있는 CSS 속성은 다음과 같다.

- `backgroundPositionX`
- `backgroundPositionY`
- `borderWidth`
- `borderBottomWidth`

- `borderLeftWidth`
- `borderRightWidth`
- `borderTopWidth`
- `borderSpacing`
- `margin`
- `marginBottom`
- `marginLeft`
- `marginRight`
- `marginTop`
- `outlineWidth`
- `padding`
- `paddingBottom`
- `paddingLeft`
- `paddingRight`
- `paddingTop`
- `height`
- `width`
- `maxHeight`
- `maxWidth`
- `minHeight`
- `minWidth`
- `fontSize`
- `bottom`
- `left`
- `right`
- `top`
- `letterSpacing`
- `wordSpacing`
- `lineHeight`
- `textIndent`