

Tratando dados e fazendo contas

- 1 - Criar um programa que escreva “Olá, Mundo!” na tela.
- 2 - Solicitar nome via input e fazer um agradecimento com nome da pessoa.
- 3 – Somar dois números.
- 4 -Fazer um programa que leia algo do teclado e diga seu tipo primitivo e todas as informações sobre ela.
- 5 - Faça um programa que leia um número e mostre seu sucessor e seu antecessor.
- 6 - Crie um algoritmo que leia um número e mostre seu dobro, triplo e raiz quadrada.
- 7 - Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule e mostre a média.
- 8 – Escreva um programa que leia um valor em metros e o exiba convertido em centímetros e milímetros.
- 9 - Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre sua tabuada.
- 10 - Conversão dólar → real.
- 11 – Faça um programa que leia a largura e a altura de uma parede em metros. Calcule a sua área e a quantidade de tinta necessária para pintá-las, sabendo que cada litro de tinta pinta uma área de $2m^2$.
- 12 – Faça um programa que leia o preço de um produto e mostre seu novo preço com 5% de desconto.
- 13 - Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário e mostre seu novo salário, com 15% de desconto.
- 14 – Conversão de temperatura entre $^{\circ}C \rightarrow ^{\circ}F$.
- 15 - Escreva um programa que pergunte a quantidade de Km percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais foi alugado. Calcule o preço a pagar, sabendo que carro custa R\$ 60 por dia e R\$ 0,15 por km rodado.