

Yasmany Santalla Pereda

Fecha de Nacimiento: 19/09/1988

Nacionalidad: Cubana

Dirección Particular: Pinar del Río, 20100, Cuba

Télefono: +(53) 54876885

Correo Electrónico: ysantalla88@gmail.com

Cuenta de Github: <https://github.com/ysantalla>

Cuenta de LinkedIn: <https://linkedin.com/in/yasmany-santalla-pereda-964878108>



PÉRFIL

- Capacidad probada para comunicarse y compartir conocimientos dentro y entre los equipos
- Habilidad para asimilar rápido el nuevo conocimiento
- Excelentes habilidades de gestión del tiempo, fuertes habilidades de comunicación, capacidad para respaldar múltiples proyectos y gestionar eficazmente un gran volumen de trabajo
- Excelentes habilidades para resolver problemas con gran atención al detalle
- Conocimientos avanzados sobre análisis y diseño de algoritmos
- Experiencia en programación orientada a objetos y patrones de diseño.
- Pasión por el diseño de plataformas de software confiables, de alto rendimiento y escalables.
- Gran interés en la arquitectura de microservicios y aplicaciones en tiempo real.
- Técnicamente competente en plataformas comunes orientadas a servicios en la nube (por ejemplo, AWS)

EXPERIENCIA DE TRABAJO

(actual)
Senior Ingeniero de Software Desarrollador, Boukker Technologies, Inc Montreal Canada

(Trabajo remoto desde Cuba):

- Migración de una aplicación monolitica a una arquitectura de microservicios
- Contribuciones a boukker-v1

(actual-2012)
Ingeniero de Software Desarrollador, Universidad de Pinar del Río (UPR), Pinar del Río, Cuba

- Desarrollo de la Plataforma Virtual UPR, basada en una arquitectura de microservicios
- Diseño, desarrollo y despliegue de varias aplicaciones web
- Desarrollador principal de la aplicación, "Comunidad Virtual de Recursos Forestales para America Latina y el Caribe patrocinado por el proyecto FAO-Fleg"

(2018)
Desarrollador Frontend, Newit Inc Chile.
(Trabajo remoto desde Cuba):

- Diseño y desarrollo de la aplicación Portal de Pagos

(2017)

Desarrollador de Pila Completa, México

(Trabajo remoto desde Cuba):

- Diseño y desarrollo de la aplicación “Sistema para la evaluación de la atención y la concentración (SEMEAT)”

EDUCACIÓN

2019 - present

Optando por el Grado de Máster en Informática

Aplicada, Universidad de Pinar del Río

2007 - 2012

Ingeniero en Ciencias Informáticas, Universidad de Ciencias Informáticas (UCI)

HABILIDADES

Lenguajes de Programación: Golang, .Net, Python, Javascript/Typescript, Bash

Análisis y diseño de algoritmos: Algoritmos, Estructura de Datos, Programación Dinámica, Programación Funcional y Programación Orientada a Objetos

Tecnologías: Linux, Git, Docker, Kubernetes. Kops, Amazon Web Services (AWS-CLI), Redis, Postgresql, MySQL, SQLite, MongoDB, Expressjs, Nestjs, REST, gRPC, GraphQL, RabbitMQ, Nats, Prisma, Firebase, javascript/typescript, Angular, HTML5, CSS3, Sass, Bootstrap, Material Design

LENGUAJES

Español: Nativo

Inglés: Profesional

EVENTOS

Copa Pascal de Programación. UCI, Cuba 2010, 2011

Torneos ACM-ICPC de programación competitiva. UCI, Cuba 2010, 2011

2nd Evento Provincial de Software Libre. UPR, Cuba 2012

CURSOS

Administración Avanzada de GNU Linux. UCI, Cuba 2013

Migración de los servicios de red a software libre. UPR, Cuba 2014

Curso de Informática Aplicada. UPR, Cuba 2015