

Korrekturbogen Probe-Programmmentwurf „jBay“

	Kriterium	Mögliche Punkte	Erreichte Punkte
	Test 1: Anwendung öffnet 2 Fenster (Micky Maus, Donald Duck)	5	
	Test 2: Drücken eines Schließen-Buttons schließt alle Fenster	5	
	Test 3: Drücken erster "Gebot-Button" (oberes Fenster) öffnet Eingabedialog	5	
	Test 4: Eingabe des Gebots "5" wird akzeptiert (in allen Fenstern angezeigt)	5	
	Test 5: Eingabe eines zweiten Gebots (10.3) führt zum Überbieten (6)	5	
	Klassen Ware und Gebot mit Attributen angelegt	5	
	Klasse Bieter mit Methode getFullName() angelegt	5	
a)	Klasse Auktion mit Ref. Ware und Gebot, akt. Preis und Ende (Calendar)	5	
	Klasse Auktionshaus mit Liste, add/removeAuktion() und getAuktionen()	5	
	Methode gebotAbgeben() [~2 Punkte je Regel]	10	
b)	Methode main() wie gegeben	3	
	Klasse BieterTerminal mit Konstruktor und Attributen	3	
	Titel im Fenster gesetzt, Uhrzeit angezeigt [muss nicht laufen]	3	
	Liste der Auktionen wie im Bild gegeben	9	
c)	ActionListener ruft Dialog für Eingabe von Geboten auf	3	
	Ungültige Eingaben (wie "3,x" und "abc" werden abgefangen)	3	
	3 Dialoge für Höchstgebot, zu gering, Zeit vorbei	6	
	Auktionshaus erweitert um register(), unregister() und Datenstruktur	3	
d)	Datei zum Schreiben öffnen, Exception fangen	5	
	Anhängen an Datei	2	
e)	Thread für Updates erzeugt	3	
	Update der Zeit in allen [!] Fenstern	2	
	Summe	100	

Bewertung (Punkte→Note)

100	1,0	86	1,5	72	2,4	58	3,3	44	4,2
99	1,0	85	1,6	71	2,5	57	3,4	43	4,2
98	1,0	84	1,6	70	2,5	56	3,4	42	4,3
97	1,0	83	1,7	69	2,6	55	3,5	41	4,4
96	1,0	82	1,8	68	2,7	54	3,5	40	4,4
95	1,0	81	1,8	67	2,7	53	3,6	39	4,5
94	1,0	80	1,9	66	2,8	52	3,7	38	4,6
93	1,1	79	2,0	65	2,8	51	3,7	37	4,6
92	1,1	78	2,0	64	2,9	50	3,8	36	4,7
91	1,2	77	2,1	63	3,0	49	3,9	35	4,7
90	1,3	76	2,2	62	3,0	48	3,9	34	4,8
89	1,3	75	2,2	61	3,1	47	4,0	33	4,9
88	1,4	74	2,3	60	3,2	46	4,0	32	4,9
87	1,5	73	2,3	59	3,2	45	4,1	<=31	5,0