(1) 제시된 결과처럼 선택한 품목과 총 구입가격을 표시하는 jQuery 코드를 작성하시오.



로딩 완료 후 화면 물품 선택 후 화면

```
<style>
   .title {
     color: brown;
     text-decoration: underline;
     margin: 0;
   }
   div{
     width: 300px;
     box-sizing :border-box;
   }
   .box1 {
     border: 1px dashed darkgoldenrod;
     background-color: wheat;
     color: coral;
     font-size: 1.2em;
     padding: 15px 15px;
   }
   .box2 {
     margin-top: 30px;
     height: 70px;
     color: crimson;
     border: 1px double lightcoral;
   }
 </style>
<body>
 <div>
   <h3> 물품 선택</h3>
     <form>
     <input type="checkbox" value="3000"> <span> CD </span> <br>
```

```
<input type="checkbox" value="5000"> <span> DVD </span> <br>
     <input type="checkbox" value="6000"> <span> Book </span> <br>
     <input type="checkbox" value="4000"> <span> usb </span> <br>
    </form>
  </div>
  <div>
   <span>이곳에 총 구매 금액이 출력됩니다.</span>
  </div>
</body>
[소스]
 <head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>selected demo</title>
  <style>
   .title {
     color: brown;
     text-decoration: underline;
     margin: 0;
   }
   div{
     width: 300px;
     box-sizing :border-box;
   }
   .box1 {
     border: 1px dashed darkgoldenrod;
     background-color: wheat;
     color: coral;
     font-size: 1.2em;
     padding: 15px 15px;
   }
   .box2 {
     margin-top: 30px;
     height: 70px;
     color: crimson;
     border: 1px double lightcoral;
   }
  </style>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.0.js"></script>
  <script>
   const countChecked = function () {
     let str = ";
     let sum = 0;
     $("input:checked").each(function (index, value) {
```

```
str += $(this).next().text()+' ';
      sum += Number($(this).val());
     });
     $('div:nth-child(2)>span').html('구입품목:${str}<br>총 구매 금액:${sum}');
   };
   $(function () {
     $('div>h3').addClass('title');
     $('div').eq(0).addClass('box1');
     $('div').eq(1).addClass('box2');
     $('input[type=checkbox]').on('click', countChecked);
    });
  </script>
</head>
<body>
  <div>
   <h3> 물품 선택</h3>
     <form>
     <input type="checkbox" value="3000"> <span> CD </span> <br>
     <input type="checkbox" value="5000"> <span> DVD </span> <br>
     <input type="checkbox" value="6000"> <span> Book </span> <br>
     <input type="checkbox" value="4000"><span>usb</span><br>
   </form>
  </div>
  <div>
   <span>이곳에 총 구매금액이 출력됩니다.</span>
  </div>
</body>
[실행결과]
```

(2) 다음과 같이 이미지를 출력하는 jQuery 코드를 작성하시오. 이미지와 크기는 본인이 임의로 지정하고 jQuery 속성 추가(attr() 메소드)를 사용할 것.

```
<br/>
<h1>객체 조작 및 생성</h1><br/>
<img src="flow4.jpg" alt=""><br/>
<img src="flow6.jpg" alt=""><br/>
<img src="flow7.jpg" alt=""></body>
```

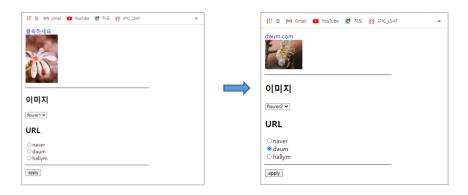


[소스]

```
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>jquery 객체 조작 및 생성</title>
 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.0.js"> </script>
 <script>
   $(document).ready(function (){
    $('img').attr('width', function(index){
     return (index+1)*100;
    });
  });
 </script>
</head>
<body>
 <h1>객체 조작 및 생성</h1>
<img src="flow4.jpg" alt="">
<img src="flow6.jpg" alt="">
<img src="flow7.jpg" alt="">
</body>
[실행결과]
```

- (3) 다음 문서에서 apply 버튼을 클릭하면 태그의 src 속성값과 <a>태그의 href 속성값을 radio 버튼과 select 에서 선택한 값으로 변경하는 jQuery 코드를 작성하시오.
 - 이미지와 url 을 제시된 html 에 더 추가하여 처리할 것
 - 스타일은 <style> 태그에 css 코드로 작성



```
<option value="imgs/flower1.jpeg">flower1</option>
     <option value="imgs/flower2.png">flower2</option>
     <option value="imgs/flower3.jpeg">flower3</option>
   </select>
   <h2>URL</h2>
   <input type="radio" name="url" value="naver.com">naver<br>
   <input type="radio" name="url" value="daum.com">daum<br>
   <input type="radio" name="url" value="hallym.ac.kr">hallym
 </div>
 <hr>
 <div class="choice">
   <button>apply</button>
 </div>
</body>
[소스]
  <style>
    a{
      text-decoration: none;
    }
    img {
      width: 100px;
      height: auto;
    }
    div{
      margin: 10px 2px;
    }
    hr{
      border: 1px solid gray;
      width :70%;
      margin: 0;
    }
   </style>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.0.js"> </script>
   <script>
    $(document).ready(function () {
      const play = function(){
        let str = $("input:checked").val();
        $('a').attr('href', 'https://www.'+ str);
        $('a').text(str);
        $('img').attr('src', $('option:selected').val());
      $('button').click(play);
```

```
});
</script>
[실행결과]
```

(4) li요소를 클릭할 때 마다 class 어트리뷰트 값이 red인 요소에 대하여 컨텐츠를 "jQuery"로 변경하고 글자색은 'green', red가 아니면 컨텐츠를 "selector 연습', 글자색은 'blue'로 변경하는 jQuery 코드를 작성하시오. 단, is() 사용

```
<body>
<h1>school</h1>

cli class="red">hallym
cli class="red">info data
cli class="blue">software
cli class="red">big data
cli class="blue">smart IoT
cli class="red">cli class="red">cli class="blue">smart loT
cli class="red">contentIT
```

school

- hallym
- info data
- software
- big data
- smart IoT
- contentIT

school

- jQuery
- jQuery
- selector 연습
- jQuery
- selector 연습
- jQuery

school

- jQuery
- ¡Query
- selector 연습
- jQuery
- jQuery
- selector 연습

첫 화면

클릭 후

클릭 후

```
isWithTwo = li.is(function () {
               return li.attr('class') === 'red';
               //return $(this).find('strong').length == 2;
            });
            if (isWithTwo) {
               li.text('jQuery').css('color', 'green').attr('class', 'blue');
            } else {
               li.text('selector 연습').css('color', 'blue').attr('class', 'red');
         });
      });
   </script>
</head>
<body>
   <h1>school</h1>
   hallym
      class="red">info data
      software
      class="red">big data
      smart IoT
      contentIT
   </body>
</html>
[실행결과]
```

(5) 추가와 삭제 버튼을 클릭하면 글 상자에 입력한 값과 일치하는 컨텐츠를 갖는 요소를 태그에 추가하거나 삭제하는 jQuery 코드를 작성하시오

-추가 버튼 클릭 후 :



-삭제 버튼 클릭 후:

```
delete 추가 삭제 add
```

<body>

<div>

```
<input type="text" id="menuName" />
<button id="add">추가</button>
```

<button id="remove">삭제</button>

</div>

```
 </body>
```

```
[소스]
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <style>
   body {
     font-size: 9pt;
     font-family: "굴림";
   }
   ul.menu {
     padding: 10px;
     list-style: none;
     /* border: 1px #000 solid; */
   }
   ul.menu li {
     border: 1px #eeeeee solid;
     margin: 10px;
   }
   li.select {
     background-color: #ccc;
   }
  </style>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.0.js"></script>
  </head>
<body>
  <div>
   <input type="text" id="menuName" />
   <button id="add">추가</button>
   <button id="remove">삭제</button>
  </div>
  ul class="menu"> 
  <script>
   let $menu = null;
   let $menuName = null;
```

```
init = function() {
 $menu = $("ul.menu");
 $menuName = $("#menuName");
}
initEvent = function() {
 $("#add").on('click', addMenu); //아이템 추가
 $("#remove").on('click', removeMenuItem); //아이템 삭제
 $menu.on('click', 'li', function () { //추가된 아이템 클릭
   selectItem($(this))
 });
}
addMenu = function() { // 아이템 추가
 let menuName = $menuName.val();
 // 신규 아이템 문자열 만들기
 // let newMenuItem = "" + menuName + "";
 $menu.append(` ${menuName}`);
 $menuName.val("");
}
removeMenuItem = function () { //아이템 삭제
 let menuName = $menuName.val();
 if (menuName) {
   $menu.find('li').remove(`:contains(${menuName})`);
   $menuName.val("");
 }
 else {
   $menu.find('li.select').remove();
 }
}
selectItem = function ($item) { //아이템 클릭
 $selectedItem = $item;
 if (!$item.attr('class')) {
   $selectedItem.addClass("select");
 }
 else {
   $selectedItem.removeClass("select");
 }
}
```

```
initEvent(); //이벤트 초기화
  </script>
 </body>
 </html>
 [실행결과]
(6) 1초 간격으로 랜덤한 크기의 글자를 출력하는 jQuery 코드를 작성하시오. 단, 글자크기는 10px~40px
   - 'play'버튼을 클릭하면 1초에 한번씩 <span> 태그를 신규 노드로 생성한 후 panel에 자식 노드로 추가한다.
   글자 크기는 난수를 사용하여 처리한다.
   - 'stop' 버튼을 클릭하면 출력 작업을 중지한다
 힌트 1) id=setInterval(콜백 함수, 시간) -> 시간 간격으로 콜백 함수 실행
 힌트 2) clearInterval(id) -> 반복되어 실행되는 id 동작 중단
 힌트 3) <sapn> 노드 생성 -> $(`<span></span>`);
 힌트 4) 자식 노드로 추가 -> append()
  <body>
    <div>
                                        play stop
     <button id="play">play
                                        난수로 생성된 숫자 추가
     <button id="stop">stop</button>
                                        1234 5 6 7 8 9 10 11 12
    </div>
    <div id="panel">
     <h2>난수로 생성된 숫자 추가</h2>
    </div>
 </body>
 [소스]
 <!DOCTYPE html>
 <html lang="en">
 <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js"></script>
  <script>
  //방법 1
    $(document).ready(function () {
     let $panel = $('#panel');
     let count = 0;
     let id:
     const play = function () {
```

id = setInterval(function () {

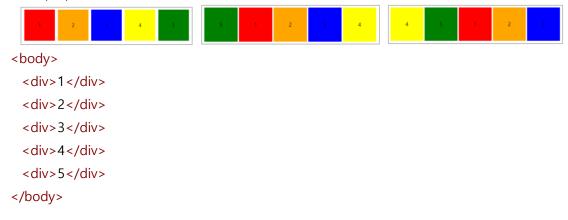
```
let $span = $('<span></span>');
         let fontSize = (Math.floor(Math.random() * 40) + 10) + 'px';
         $span.css({
           fontSize: fontSize,
           display: 'inline-block'
         });
         $span.html(`${++count} `);
         $panel.append($span);
       }, 500);
     };
     const stop = function () {
       clearInterval(id);
     }
      $("#play").on('click', play);
     $("#stop").on('click', stop);
   });
  </script>
</head>
//방법 2 - 반환된 객체 리터럴 사용
<head>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js"></script>
  <script>
    play = function(){
      let i = 1;
      let flag= null;
       start =function() {
         flag = setInterval(function () {
           let rand = Math.floor(Math.random() * 31 + 10); //글자크기
           $('#panel').append(`<span>${i++}</span>`);
           $('span').last().css('font-size', rand).css('margin', '5px');
         }, 1000);
       }
       stop = function() {
         clearInterval(flag);
       return {start, stop};
     }
    $(function () {
     begin= play();
     $('#play').click(begin.start);
```

```
$('#stop').click(begin.stop);
   });
  </script>
</head>
//방법 3 - 객체 리터럴 메소드 사용
<head>
  <title>Document</title>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js"></script>
  <script>
   const play = {
     i:1,
      flag:null,
       start(){
        play.flag = setInterval(function () {
          let rand = Math.floor(Math.random() * 31 + 10); //글자크기
          $('#panel').append(`<span>${play.i++}</span>`);
          $('span').last().css('font-size', rand).css('margin', '5px');
        }, 1000); //콜백함수에서 this 는 전역 객체와 바인딩
       },
       stop() {
        clearInterval(play.flag); //내부함수에서 this 는 전역 객체와 바인딩
       }
    }
   $(function () {
     $('#play').click(play.start);
     $('#stop').click(play.stop);
   });
  </script>
</head>
<body>
  <div>
   <button id="play">play</putton>
   <button id="stop">stop</button>
  </div>
  <div id="panel">
   <h2>난수로 생성된 숫자 추가</h2>
  </div>
</body>
</html>
```

[실행결과]

(7) 2 초 간격으로 박스 순서를 변경하는 jQuery 코드를 작성하시오. 변경 순서는 12345 -> 51234 -> 45123 와 같다. 단, 스타일은 \$(선택자).css(object); 방법을 사용하여 적용할 것

힌트) prependTo() 사용



[소스]

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js"></script>
  <script>
   const init = function ($item) {
     let color = ['red', 'orange', 'blue', 'yellow', 'green'];
     $item.css({
       background: function (index) {
         return color[index];
       },
       width: '100px',
       height: '100px',
       margin: '2px 2px',
       display: 'inline-block',
       lineHeight: '100px',
       textAlign: 'center'
     });
   }
   const play = function(){
     $('div').eq(-1).prependTo($('body'));
   }
```

```
const start = function () {
     setInterval(play, 1000);
   }
   $(function () {
     init($('div'));
     start();
   });
 </script>
</head>
<body>
 <div>1</div>
 <div>2</div>
 <div>3</div>
 <div>4</div>
 <div>5</div>
</body>
</html>
```

[실행결과]