

.NET과 ActiveX 기술을 이용하여 외부 어플리케이션과 통신하는 방법을 익힌다.

## CHAPTER 6. .NET과 ACTIVEX

---

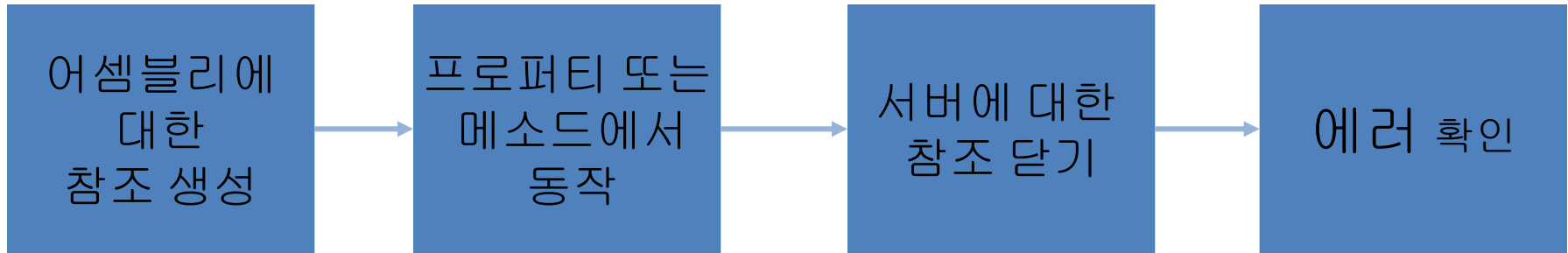
# 1. .Net 객체 사용하기

.NET Framework

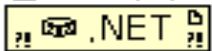
## A. LabVIEW에서 .NET 객체 사용하기

- LabVIEW를 .NET의 클라이언트로 사용하여 .NET 서버와 관련된 객체, 프로퍼티, 메소드, 이벤트에 접근할 수 있음
- .NET 객체를 생성하고 통신하기 위해서는 .NET framework 2.0 또는 이후 버전이 필요함
- .NET 어셈블리를 올바른 위치에 저장하여, 예상한대로 로드하고 작동하도록 함

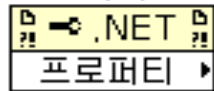
# .NET 프로그래밍 모델



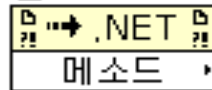
컨스트럭터 노드



프로퍼티 노드



인보크 노드



참조 달기

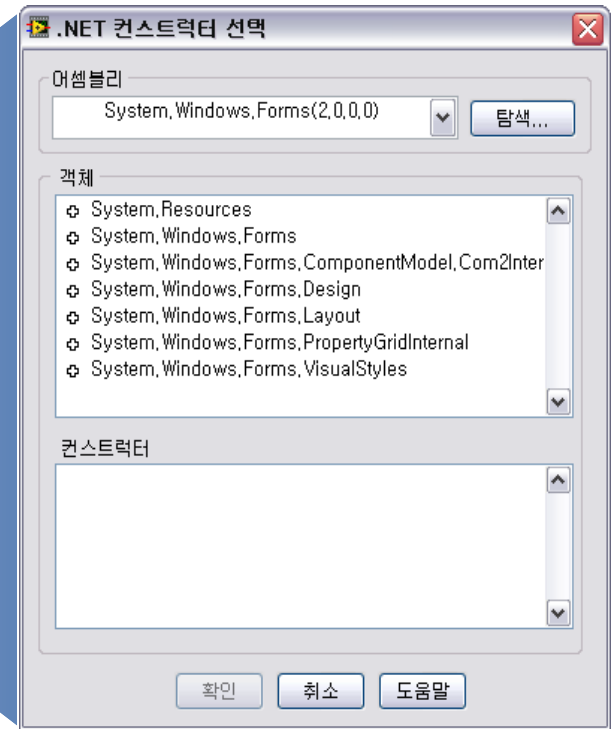
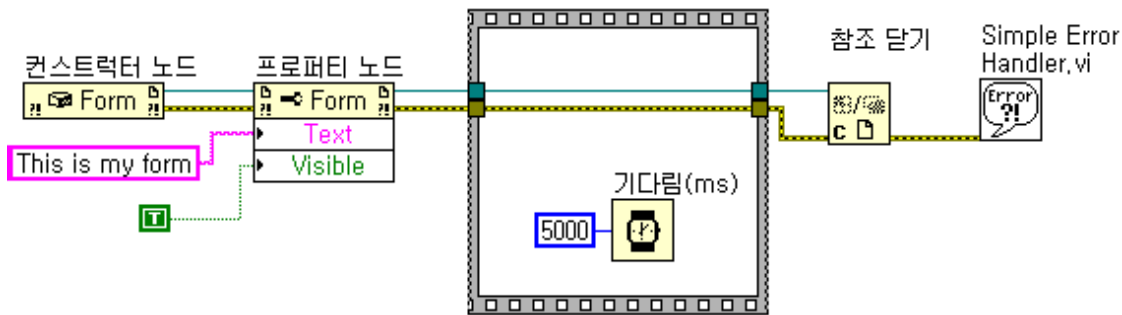
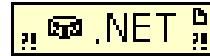


Simple Error Handler.vi



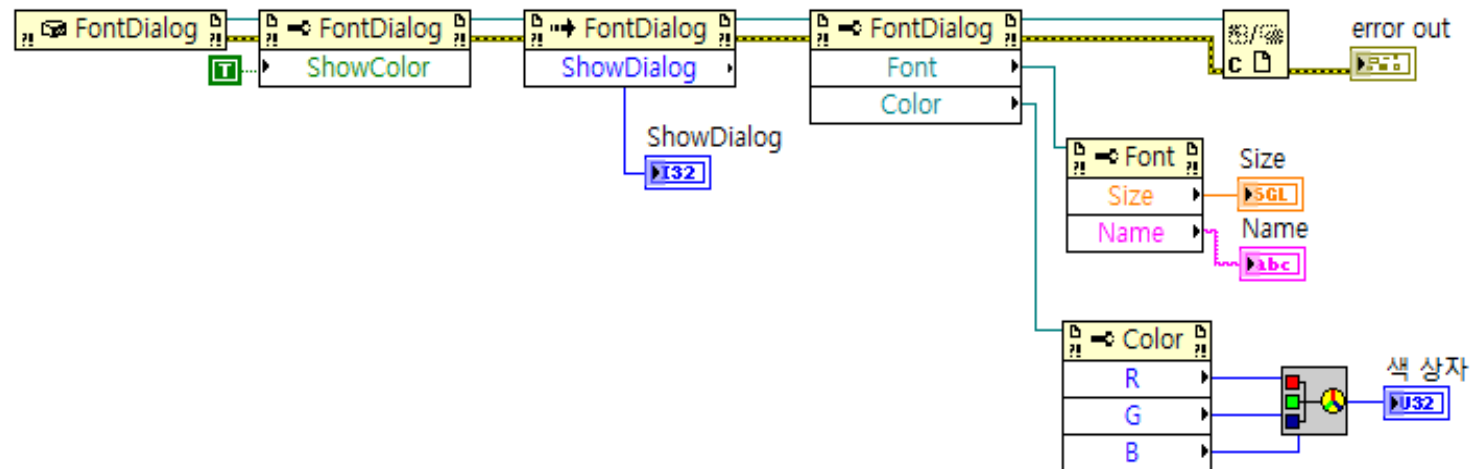
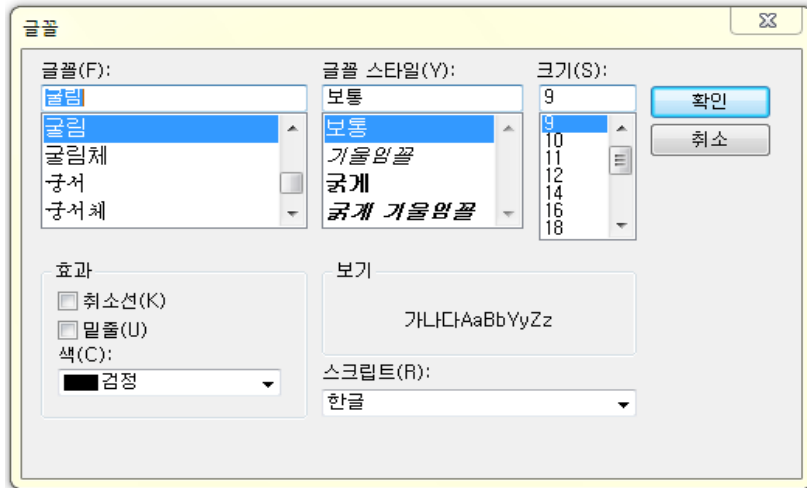
# .NET 구현하기

컨스트럭터 노드



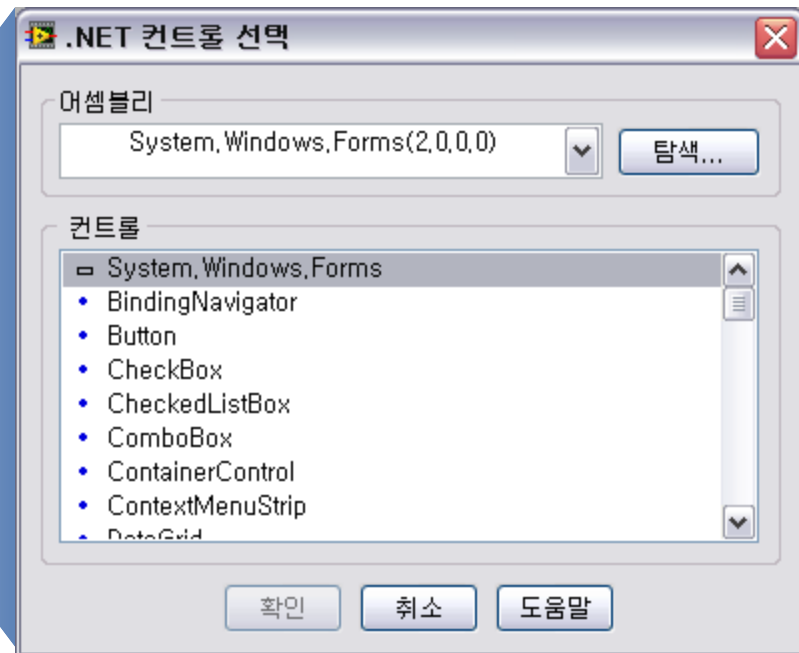
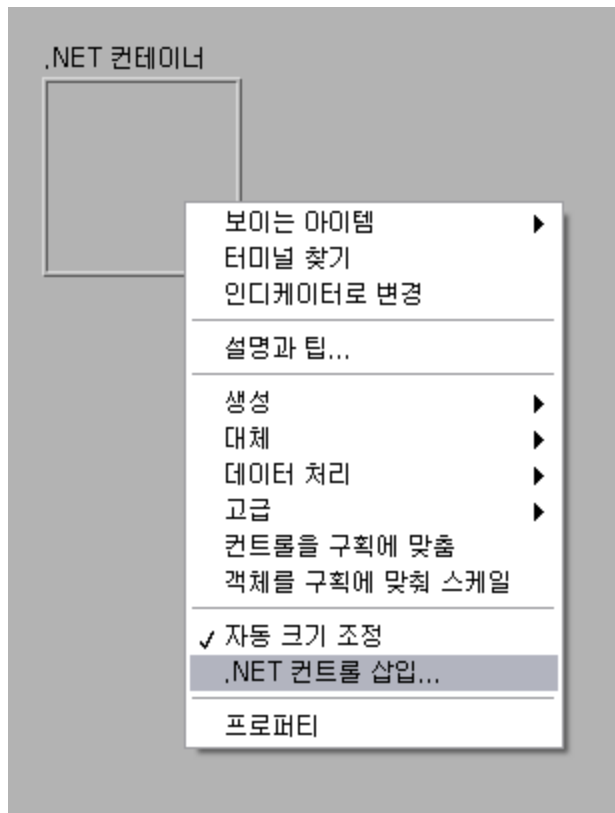
[컨스트럭터 노드]로 설정 대화 상자를 열고,  
이 대화 상자에서 사용할 어셈블리를 선택할 수 있음.

# 실습 6-1. 글꼴 설정



# 프런트패널 .NET 객체 생성하기

## 프런트패널

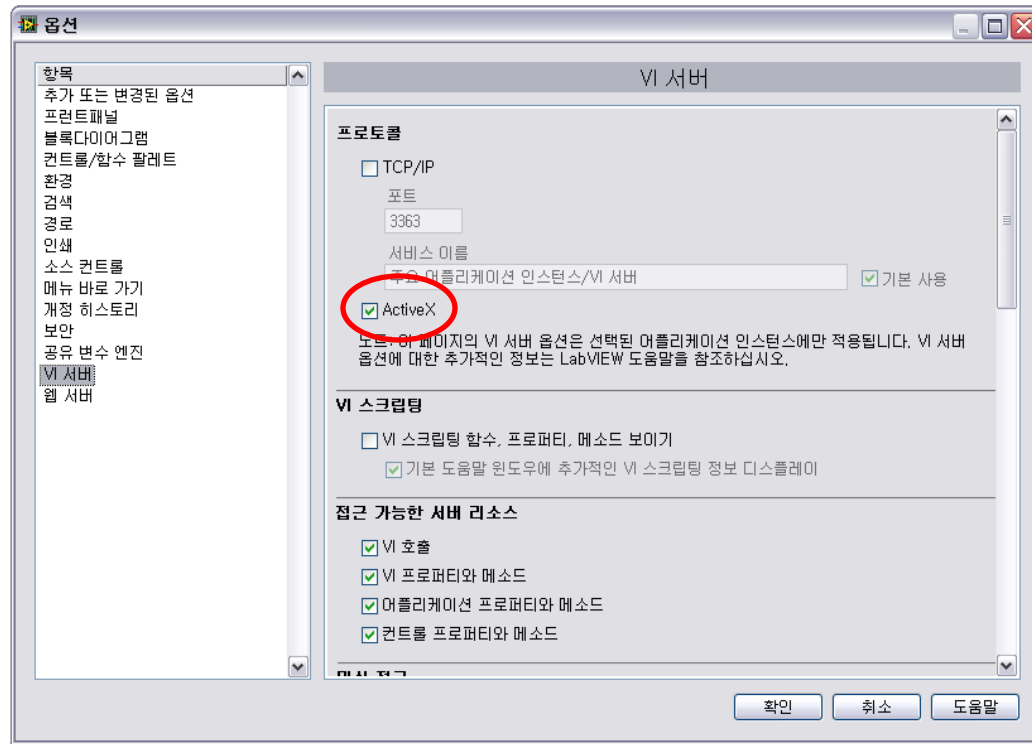


---

## 2. ActiveX 기술 사용하기



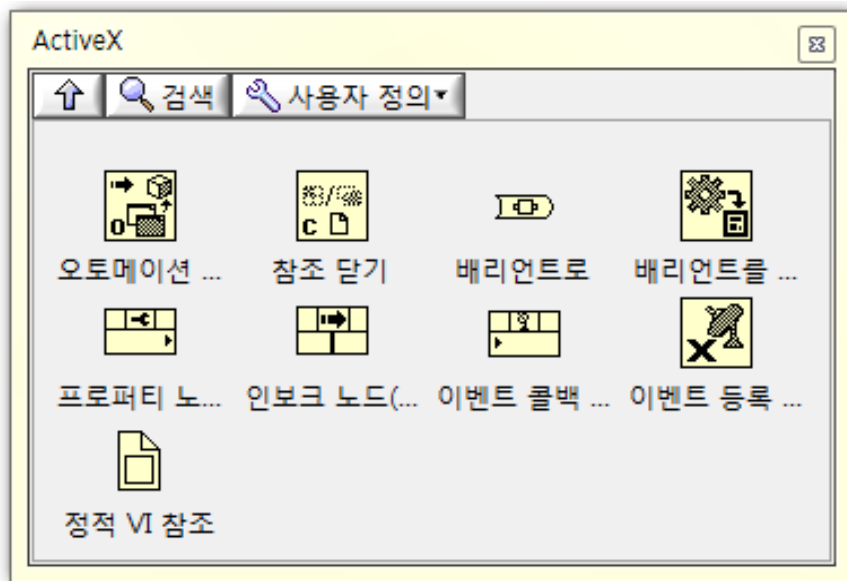
# LabVIEW를 서버로 활성화하기



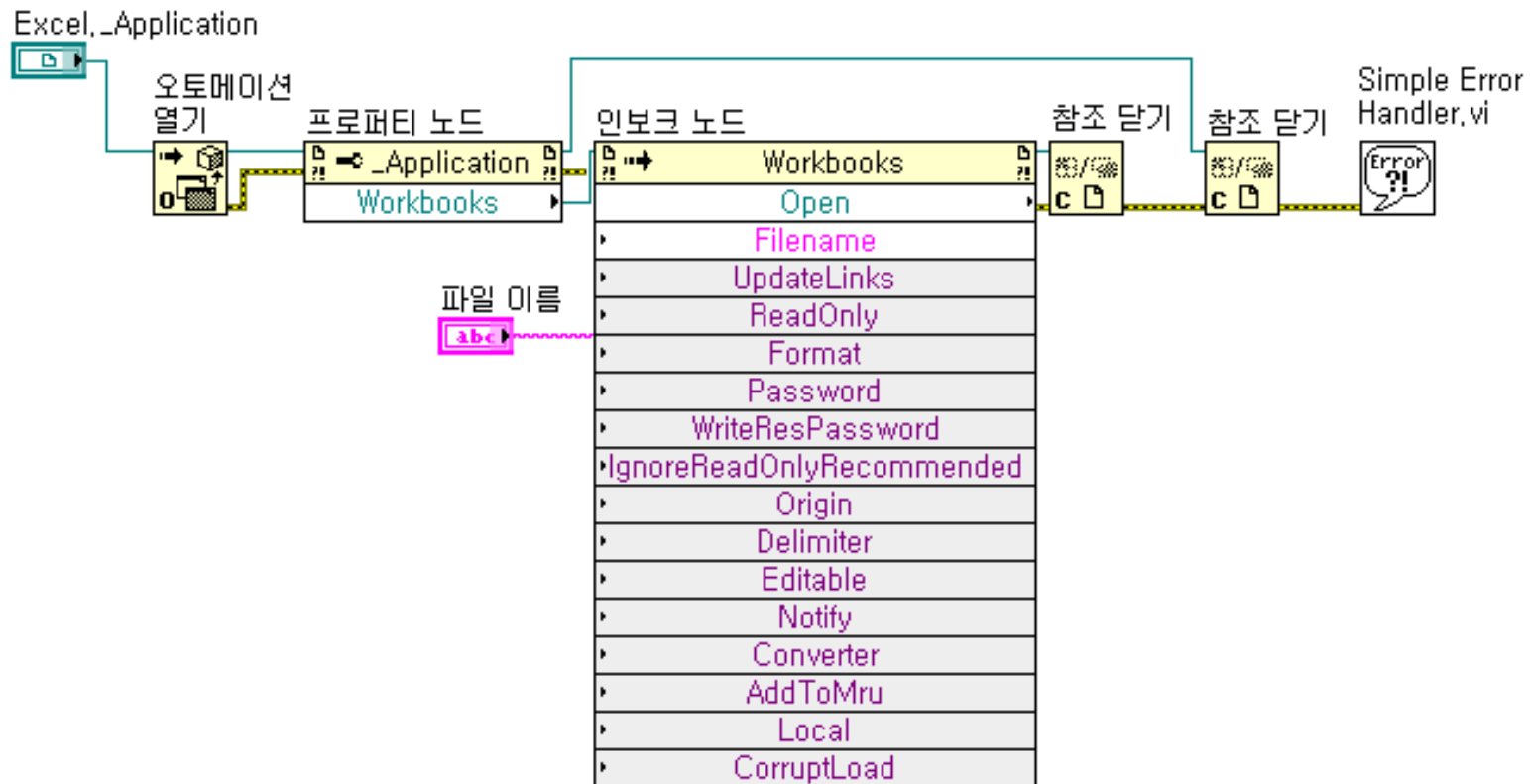
- LabVIEW를 ActiveX 서버로 활성화하려면, 도구 >> 옵션을 선택한 후, 항목 리스트에서 VI 서버를 선택하고 **ActiveX** 확인란에 확인 표시.

# ActiveX 연결 팔레트

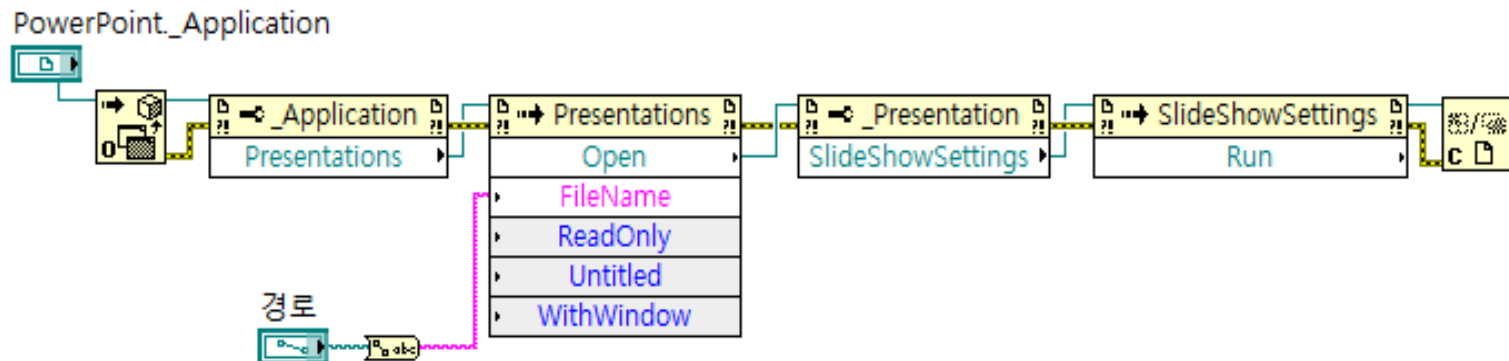
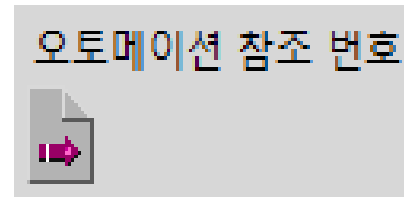
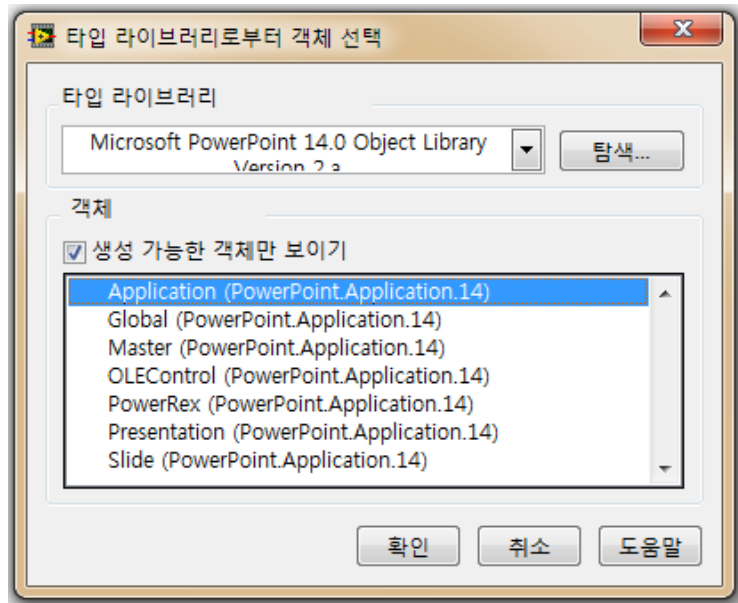
- 오토메이션 열기
- 프로퍼티 노드, 인보크 노드



# ActiveX 활성화 어플리케이션에 접근하기

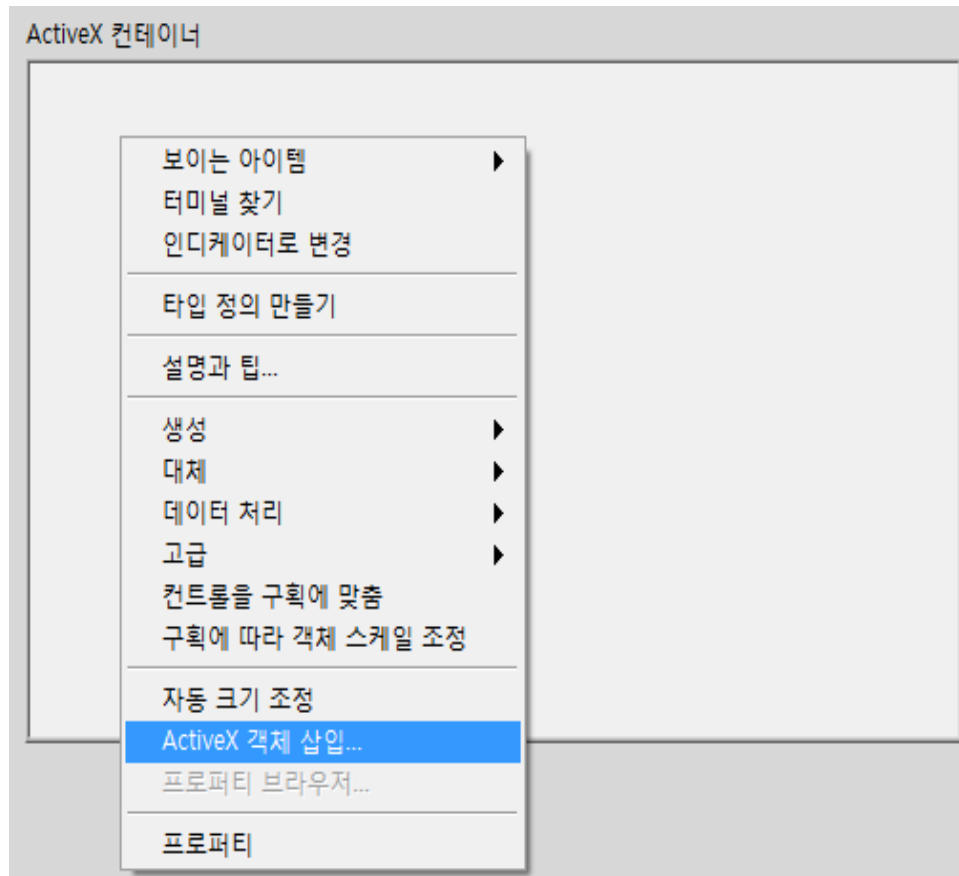


# 실습 6-2. 슬라이드 쇼



# ActiveX 컨테이너

- ActiveX 객체 삽입



# 실습 6-3. ActiveX 컨테이너

