

NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA LAB. 6

-Dört girişli bir menü oluşturmanız istenmektedir.

- 1.Karakter sayısını say.
- 2.İki kelime arasındaki ortak karakterleri bul.
- 3.Cümleyi ArrayList'e dönüştür.
- 4.Çıkış

Kullanıcı menüden:

1. seçeneği seçerse;

Kullanıcı tarafından girilen bir cümlemin karakter sayısını sayıp ekrana yazmaktadır.

2. seçeneği seçerse;

Kullanıcı tarafından girilen iki kelime arasındaki ortak karakterleri bulup ekrana yazmaktadır.

3. seçeneği seçerse;

Kullanıcı tarafından girilen cümledeki kelimelerin her birini ArrayList içerisine yerleştirerek döngü kullanıp ekrana yazılmasını sağlamaktadır. Ekrana yazdırma şekli toString metodunun çıktısı ile aynı olması gerekmektedir.

4. seçeneği seçerse;

program exit ile sonlanması gerekmektedir.

Kullanıcı çıkış yapmadığı sürece program sürekli olarak menü kısmına geri dönmesi gerekmektedir.

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING LAB. 6

-You are asked to create a menu with four entries.

- 1.Count the number of characters.
- 2.Find the common characters between two words.
- 3.Convert the sentence to ArrayList.
- 4.Output

From the menu:

If option 1 is selected;

It counts the number of characters of a sentence entered by the user and writes it on the screen.

If option 2 is selected;

Finds the common characters between two words entered by the user and writes them on the screen.

If option 3 is selected;

Loop by placing each of the words in the sentence entered by the user in ArrayList.

and then prints it to the screen. The way it prints to the screen is the same as the output of the toString method. should be.

If option 4 is selected;

the program must end with exit.

As long as the user does not exit, the program must return to the menu section continuously.