

## NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA LAB. 9

1-Ders adında bir soyut sınıf oluşturun.

2-Soyut sınıf içerisinde 2 adet global değişken, 1 adet yapılandırıcı, 1 adet metot ve 2 adet soyut metot tanımlayın.

-Değişken -> DersAd, DersSınıf

-Metot -> IsmiBuyut(string DersAd)

-Soyut Metotlar -> IsimGetir(), SınıfGetir()

DersIsle adında bir arayüz oluşturun.

Arayüz de 2 adet gövdesiz metot olsun.

Gövdesiz metotlar -> SozluSunum(), YaziliSunum()

Soyut sınıf DersIsle arayüzünü implements etsin.

3- Soyut sınıftan 3 adet alt sınıf oluşturun (Matematik, Fizik, Kimya)

-Her bir alt sınıfın yapılandırıcısını Soyut sınıfın yapılandırıcısını tetikleyecek şekilde oluşturun.

4- Alt sınıflara soyut metotları override edin.

5-Yeni bir sınıf tanımlayın. Sınıf: SoyutSınıflar

6-Sınıfın içerisinde main metodu tanımlayın (psvm)

7-Tüm alt sınıflardan nesneleri türetin ve her nesne için metot ve soyut metotların çıktılarını ekrana yazdırın.

## OBJECT ORIENTED PROGRAMMING LAB. 9

1-Create an abstract class called Lesson.

2-Create 2 global variables, 1 constructor, 1 method and 2 abstract Define a method.

-Variable -> CourseName, CourseClass

-Method -> IsmiBuyut(string DersAd)

-Abstract Methods -> NameGetir(), ClassGetir()

Create an interface named LessonIsle.

Let there be 2 bodyless methods in the interface.

Bodyless methods -> Oral Presentation(), Written Presentation()

Let the abstract class implements the DersIsle interface.

3- Create 3 subclasses from the abstract class (Math, Physics, Chemistry)

-Create the constructor of each subclass to trigger the constructor of the Abstract class.

4- Override abstract methods to subclasses.

5-Define a new class. Class: AbstractClasses

6-Define main method inside the class (psvm)

7-Derive objects from all subclasses and display the output of methods and abstract methods for each object. Print