

UC8: Add\_Review

UC9: Remove\_Review

UC10: Show\_Review

UC15: Review\_report

Use Case UC-8	Add_Review
Related Requirements	FR12
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	리뷰를 작성할 수 있는 것
Participating Actors	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"><li>- 사용자는 로그인상태여야 한다.</li><li>- 사용자는 음식을 시킨 후여야 한다.</li></ul>
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"><li>- 페이지에 자신의 리뷰가 추가된다.</li></ul>
Flow of Events for Main Success Scenario:	
→ 1. 리뷰를 작성한 구매자가 리뷰 추가를 요청한다. ← 2. 시스템은 리뷰작성자가 음식을 주문했는지 확인한다. ← 3. 리뷰작성자가 이미 리뷰를 작성했는지 확인한다. ← 4. 구매자의 리뷰를 입력한다.	
Flow of Events for Extensions(Alternate Senario):	
← 2a.구매를 하지 않은 경우 중단한다. ← 3a.이미 리뷰를 작성한 경우 프롬프트를 띄우고 중단한다.	

Use Case UC-9	Remove_Review
Related Requirements	FR14, FR21
Initiating Actor	구매자, 관리자
Actor's Goal	자신이 쓴 리뷰를 삭제할 수 있는 것, 이용자의 리뷰 삭제 요청을 반영
Participating Actors	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"><li>- 구매자 또는 관리자가 로그인 상태여야한다.</li><li>- 구매자는 자신이 작성한 리뷰에 한해서 삭제할 수 있다.</li><li>- 관리자는 모든 리뷰에 대해 삭제할 수 있다.</li></ul>

Postconditions	- 해당 리뷰가 삭제된다.
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b>  → 1. 구매자 또는 관리자가 리뷰 삭제요청을 전달한다. ← 2. 시스템은 해당 리뷰를 삭제한다.	

Use Case UC-10	Show_Review
Related Requirements	FR13, FR20, FR26
Initiating Actor	사이트 이용자(구매자, 판매자)
Actor's Goal	리뷰를 열람하는 것
Participating Actors	
Preconditions	- 사이트 이용자는 로그인 상태이어야 한다.
Postconditions	- 해당판매점의 모든 리뷰를 화면에 출력한다.
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b>  → 1. 사이트 이용자는 특정 판매점에 대한 리뷰를 요청한다. ← 2. 시스템은 해당 판매점의 리뷰를 요청자에게 전달한다.	

Use Case UC-15	Review_Report
Related Requirements	FR21
Initiating Actor	사이트 이용자(구매자, 판매자)
Actor's Goal	비 정상적인 리뷰를 삭제요청 하는 것
Participating Actors	관리자
Preconditions	- 사이트 이용자는 로그인 상태이어야 한다. - 관리자가 시스템에 접속한 상태여야 한다.
Postconditions	- 관리자에게 해당 요청이 전달된다.
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b>  → 1. 사이트 이용자는 비 정상적인 리뷰를 신고한다. ← 2. 시스템은 해당요청을 관리자에게 전달한다. → 3. 관리자는 해당요청을 전달받은 후 판단하에 해당 리뷰의 작성자를 제재할 수 있다.	
<b>Flow of Events for Extensions(Alternate Senario):</b> 3a. 관리자가 사이트 이용자의 요청을 거부한다. (ex.신고된 리뷰의 부적절성이 불명확할 경우) → 1. 관리자는 요청자에게 해당 신고가 거부되었음을 알린다.	

UC14: Add\_Menu

UC15: Remove\_Menu

UC16: Update\_Menu

UC17: Update\_Event

UC20: Add\_Shop

Use Case UC-14	Add_Menu
Related Requirements	FR15
Initiating Actor	판매자
Actor's Goal	- 메뉴를 추가하는 것
Participating Actors	
Preconditions	- 판매자로 로그인한 상태이어야 한다. - 판매자 점포의 아래쪽에 메뉴를 추가하는 버튼이 있어야 한다.
Postconditions	- 추가된 메뉴가 화면에 나타난다.
Flow of Events for Main Success Scenario:	
→ 1. 판매자는 메뉴 추가 버튼을 누른다. ← 2. 시스템은 메뉴추가 화면을 보여준다. → 3. 판매자는 메뉴를 추가한다. ← 4. 시스템은 추가된 메뉴를 반영하여 보여준다.	

Use Case UC-15	Remove_Menu
Related Requirements	FR15
Initiating Actor	판매자
Actor's Goal	- 메뉴를 삭제하는 것
Participating Actors	
Preconditions	- 판매자로 로그인한 상태이어야 한다. - 해당 메뉴의 옆에 피자 삭제하는 버튼이 있어야 한다.
Postconditions	- 삭제된 메뉴가 화면에서 사라진다.

Flow of Events for Main Success Scenario:

- 1. 판매자는 메뉴 삭제 버튼을 누른다.
- ← 2. 시스템은 삭제된 메뉴를 반영하여 보여준다.

Use Case UC-16	Update_Menu
Related Requirements	FR15
Initiating Actor	판매자
Actor's Goal	- 등록된 피자의 정보를 수정하는 것
Participating Actors	
Preconditions	- 판매자로 로그인한 상태이어야 한다. - 해당 메뉴의 옆에 피자 정보 수정하는 버튼이 있어야 한다.
Postconditions	- 수정된 정보가 메뉴 이름 아래에 나타난다.
Flow of Events for Main Success Scenario:	
→ 1. 판매자는 메뉴 수정 버튼을 누른다. ← 2. 시스템은 기존의 메뉴 정보를 화면을 보여준다. → 3. 판매자는 메뉴 정보를 수정한다. ← 4. 시스템은 수정된 메뉴 정보를 반영하여 보여준다.	

Use Case UC-17	Update_Event
Related Requirements	FR16
Initiating Actor	판매자
Actor's Goal	- 이용자의 요구(리뷰 삭제요청, 광고삽입 등)를 반영 - 이벤트 정보를 등록하는 것.
Participating Actors	Event_Manager
Preconditions	- 회원가입한 이용자가 판매자인 경우, 판매자의 화면에 이벤트 등록하는 버튼이 보여진다.
Postconditions	- 등록된 이벤트들이 판매자 점포에 보여지게 된다.
Flow of Events for Main Success Scenario:	
→ 1. 판매자는 이벤트 등록 버튼을 누른다. ← 2. 시스템은 이벤트를 등록하는 화면을 보여준다. → 3. 판매자는 이벤트를 등록한다. ← 4. 시스템은 추가된 이벤트를 반영하여 보여준다.	

Use Case UC-20	Add_Shop
Related Requirements	FR15,FR22
Initiating Actor	판매자
Actor's Goal	- 판매자가 점포를 등록하는것
Participating Actors	관리자
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 회원가입이 되어있는 상태</li> <li>- 판매자가 자신의 점포를 등록할 수 있는 버튼이 있어야함.</li> <li>- 관리자는 시스템에 접속한 상태여야 한다.</li> </ul>
Postconditions	- 판매자는 자신의 점포에 메뉴를 추가,수정할 수 있는 버튼이 생성된다.
<p>Flow of Events for Main Success Scenario:</p> <p>→ 1. 판매자는 점포 등록 버튼을 누른다.  ← 2. 시스템은 점포를 등록하는 화면을 보여준다.  → 3. 판매자는 점포를 등록한다.  ← 4. 시스템은 관리자에게 판매자의 요청을 알려준다.  → 5. 관리자는 점포를 확인하고 수락한다.  ← 6. 시스템은 판매자에게 승인 되었음을 알려준다.</p>	
<p>Flow of Events for Extensions(Alternate Scenarios):</p> <p>→ 1. 판매자는 점포 등록 버튼을 누른다.  ← 2. 시스템은 점포를 등록하는 화면을 보여준다.  → 3. 판매자는 점포를 등록한다.  ← 4. 시스템은 관리자에게 판매자의 요청을 알려준다.  → 5. 관리자는 점포를 확인하고 “거절”한다.  ← 6. 시스템은 판매자에게 “거절” 되었음을 알려준다.</p>	