

Use Case UC-1	Search
Related Requirements	Req 1, Req 2, Req 3, Req 5
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	필터링, 정렬, 검색을 통해 원하는 가게 찾기.
Participating Actors	
Preconditions	로그인이 되어 있는 상태여야 한다.
Postconditions	자신이 검색하고자 한 <b>keyword</b> 에 포함되는 결과가 나열된다. 검색한 이후 결과에 대해서 필터링이 가능한 상태가 된다.
<p><b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b></p> <p>→ 1. 구매자는 로그인 되어 있는 상태이며, 피자 가게들의 리스트를 보여주는 url로 <b>redirect</b>한 상태 .</p> <p>→ 2. 구매자는 자신이 검색하고자하는 검색어를 입력한다.</p> <p>← 3. 입력받은 검색어와 연관된 리스트를 구매자에게 보여준다.</p> <p>→ 4. 구매자는 검색 결과에 따른 리스트를 보고 가게를 선택한다.</p>	
<p><b>Flow of Events for Extensions(Alternate Scenario):</b></p> <p><b>2a. 구매자가 검색을 하지 않고 필터링 기능을 사용하여 자신이 원하는 결과를 찾을때</b></p> <p>→1. 구매자는 필터링 하고싶은 키워드( <b>e.g.</b> 토마토)를 선택한다.</p> <p>←2. 시스템은 그에 따른 리스트를 구매자에게 보여준다.</p> <p>→3.구매자는 검색 결과에 따른 리스트를 보고 가게를 선택한다.</p> <p><b>2b. 구매자는 정렬 기능을 사용하여 자신이 원하는 메뉴를 찾고자 할때</b></p> <p>→1. 구매자는 자신이 원하는 정렬 옵션(거리, 리뷰수, 별점)을 선택한다.</p> <p>←2. 시스템은 그에 따른 리스트를 구매자에게 보여준다.</p> <p>→3. 구매자는 검색 결과에 따른 리스트를 보고 가게를 선택한다.</p> <p><b>3a. 입력받은 검색어와 연관된 리스트가 존재하지 않는 경우</b></p> <p>← 1. 연관된 검색어가 존재하지 않음을 알려주고 비어있는 리스트를 보여준다.</p> <p>← 2. 다시 검색이 가능하게 한다.</p>	

Use Case UC-2	Payment
Related Requirements	Req 10, Req 11
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	자신이 검색해서 선택한 메뉴를 주문한다.
Participating Actors	Shopping_Bag, Seller
Preconditions	사용자로 로그인 이 되어있어야 함. 한 가지 이상의 메뉴가 장바구니에 들어가 있는 상태 피자 판매자가 등록한 영업시간일 때
Postconditions	장바구니에 담긴 메뉴와 수량을 기반으로 총 주문금액을

	보여주고, 추가전달사항 전달 뒤, 결제를 진행한다.
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b> → 1. 구매자는 로그인 되어 있는 상태이며, 한 가지 이상의 메뉴가 장바구니에 들어가는 상태에서 판매자에게 추가 전달사항이 있다면 작성한다. → 2. 구매자는 자신이 결제할 방식을 선택한다. → 3. 구매자는 결제 완료 버튼을 누른다. ← 3. 시스템은 구매자가 작성한 추가 전달사항, 입력한 결제 방식, 주문 내용을 판매자에게 전달한다.	
<b>Flow of Events for Extensions(Alternate Scenario):</b> <b>3a. 인터넷 연결 불량등의 이유로 정보가 판매자에게 제대로 전달되지 못한 경우.</b> ←1. 시스템은 구매자에게 정보를 다시 입력하기를 요구한다. →2. 구매자는 다시한번 필요한 정보를 입력한다. ←3. 시스템은 다시한번 입력된 정보를 판매자에게 전달한다.	

Use Case UC-3	Order_Info_Check
Related Requirements	Req9, Req12,
Initiating Actor	구매자,
Actor's Goal	구매자는 자신의 주문내용 및 현재 배달현황을 볼 수 있음.
Participating Actors	구매자
Preconditions	구매자가 주문을 완료한 상태
Postconditions	주문현황 페이지로 이동
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b> → 1. Order완료 포함 (구매자가 주문을 완료한 상태) ← 2. 시스템은 구매자를 '주문 현황' 페이지로 <b>redirect</b> 해준다. → 3. 구매자는 자신의 상세 주문정보와(금액, 주소, 메뉴) 현재 배달현황을 확인	

Use Case UC-4	Delivery_Status_Update
Related Requirements	Req13, Req14, Req16
Initiating Actor	판매자, 배달원
Actor's Goal	배달 현황을 업데이트 (판매자의 주문수락 및 취소 포함)
Participating Actors	
Preconditions	구매자가 주문을 완료한 상태
Postconditions	배달이 완료되거나, 주문이 거절될 때까지 배달현황이 업데이트 된다.

**Flow of Events for Main Success Scenario:**

- 1. UC-2(Order)을 포함한다.
- ← 2. 시스템이 주문에 대한 정보와 수락여부 버튼을 화면에 띄운다.
- 3. 판매자가 '주문수락' 버튼을 누른다.
- ← 4. 시스템은 현재 배달현황을 '주문 수락'으로 업데이트 한다.
- 5. 피자가 완성되면 배달원이 피자를 픽업하고, '배달 중' 버튼을 누른다.
- ← 6. 시스템이 현재 배달현황을 '배달 중'으로 업데이트 한다.
- 7. 배달원이 구매자의 자택에 도착하면 배달완료 버튼을 누른다.
- 8. 시스템이 현재 배달현황을 '배달완료'로 업데이트 한다.

→3a. 판매자가 '주문 거절' 버튼을 클릭한다.

- ←1. 시스템이 해당 주문을 취소시킨 후, 배달현황을 주문취소로 업데이트 한다.

Use Case UC-5	Cancel_Order
Related Requirements	Req14, Req15
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	주문을 취소하는 것
Participating Actors	
Preconditions	판매자가 주문을 수락하기 전
Postconditions	주문이 취소된다
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b> → 1. Order_Info_Check(UC-3)포함 → 2. 구매자가 '주문 취소' 버튼을 클릭한다. ← 3. 시스템이 주문을 취소하고, 취소 결과를 화면에 띄운다.	

Use Case UC-6	Favorites
Related Requirements	Req 4
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	매장 및 메뉴에 대한 즐겨찾기 기능 이용
Participating Actors	
Preconditions	구매자가 로그인되어있는 상태.
Postconditions	선택한 매장 또는 메뉴가 구매자의 즐겨찾기 탭에 등록된다. 구매자는 추후에 즐겨찾기 탭에 등록된 매장 또는 메뉴에 바로 redirect할 수 있다.
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b> → 1.구매자는 로그인 되어있고 아직 즐겨찾기를 등록하지 않은 상태	

- 2. 구매자가 피자집 또는 피자메뉴 위에 있는 즐겨찾기 버튼을 클릭
- ← 3. 시스템이 해당 피자집 또는 메뉴를 즐겨찾기 탭에 등록

**Flow of Events for Extensions(Alternate Scenario):**

- 1a. 구매자는 로그인 되어있고 즐겨찾기에 한가지 이상이 등록되어 있는 상태
- 1. 구매자는 즐겨찾기 탭을 누른다.
  - ← 2. 시스템은 구매자를 '즐거찾기' 페이지로 **redirect** 시켜준다.
  - 3. 구매자는 즐겨찾기에 등록된 메뉴 또는 매장을 누른다.
  - ← 4. 시스템은 구매자를 해당하는 메뉴 또는 매장으로 **redirect** 시켜준다.

Use Case UC-7	Menu_Add
Related Requirements	Req 6, Req7, Req 8
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	메뉴를 장바구니에 추가하는 것 (메뉴 선택)
Participating Actors	장바구니(Shopping bag)
Preconditions	X
Postconditions	구매자가 특정 메뉴를 선택할 때마다, 장바구니에 메뉴를 하나씩 담는다.
<p><b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ 1. Search(O-UC1)을 포함한다.</li> <li>← 2. 시스템이 선택된 피자집DB에서 메뉴리스트 가져와서 구매자에게 보여준다.</li> <li>→ 3. 구매자는 메뉴 리스트에서 메뉴 옆의 '메뉴 담기' 버튼을 클릭한다.</li> <li>← 4. 시스템이 장바구니에 메뉴를 담고, "장바구니 담기 성공" 팝업을 띄운다.</li> </ul>	

Use Case UC-8	Menu_Quantity_change
Related Requirements	Req7, Req8
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	장바구니에 있는 메뉴의 수량 변경
Participating Actors	장바구니(Shopping bag)
Preconditions	장바구니에 적어도 1종류 이상의 메뉴가 담겨있다.
Postconditions	메뉴의 수량이 1씩 늘거나 줄어든다.
<p><b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ 1. 구매자가 장바구니 접속</li> <li>← 2. 시스템이 <b>shopping bag</b> DB에서 해당사용자의 장바구니 정보를 가져온다.</li> <li>← 3. 시스템이 장바구니 화면을 띄운다.</li> </ul>	

→ 4. 구매자가 장바구니에 담겨있는 메뉴 옆의 '+'버튼 또는 '-'버튼을 누른다.  
 ← 5. +를 누르면 수량이 1개 늘어나고, -를 누르면 수량이 1개 줄어든다.  
 ← 6. 장바구니가 현재 금액을 계산한다.

**Flow of Events for Extensions(Alternate Scenario):**

4a. 수량이 1개인 메뉴에서 '-'버튼을 누른다.

← 1. "더 이상 수량을 줄일 수 없습니다" 팝업을 띄우고, 메뉴의 수량을 변경하지 않는다.

Use Case UC-9	Menu_Delete
Related Requirements	Req7, Req 8
Initiating Actor	구매자
Actor's Goal	장바구니의 메뉴 삭제
Participating Actors	장바구니(Shopping_bag)
Preconditions	장바구니에 적어도 1개 이상의 메뉴 존재
Postconditions	장바구니에서 해당 메뉴가 삭제됨
<b>Flow of Events for Main Success Scenario:</b> → 1. 구매자가 장바구니 접속 ← 2. 시스템이 shopping bag DB에서 해당사용자의 장바구니 정보를 가져온다. → 3. 시스템이 장바구니 화면을 띄운다. → 4. 구매자가 메뉴옆의 삭제 버튼을 누른다. ← 5. 장바구니가 해당 메뉴를 삭제한다. ← 6. 장바구니가 현재 금액을 계산한다.	