

# 조운식

## [직무]Backend Developer

Birthday 1994. 10. 11

Email [appie6069@naver.com](mailto:appie6069@naver.com)

Mobile 010-5208-9478

Address 서울시

### 소개 / About Me

- Java & Spring 기반의 백엔드 개발자
- 금융보안데이터센터(FSDC) 클라우드 운영 및 관리
- 프론트 개발 가능 (JavaScript, jQuery, ReactJs, Thymeleaf )
- 꾸준히 자기 개발하는 개발자

### 기술스택 / Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	Java(1.8~), JavaScript(ES6), HTML5
Framework / Library	SpringFramework, ReactJs, Bootstrap, JQuery, Spring Boot, Spring Batch, Thymeleaf, JSP
Server	Tomcat, Nginx
Tooling / DevOps	Git, SVN, JenKins
Environment	Linux, Window
DB	MySQL, PostgreSQL
Etc	

### 경력 사항 / Work Experience 총 05년 6개월

재직 기간	회사명	부서 및 R&R	담당업무
2021.04 ~ 재직 중	립페이	PG 개발팀 / 대리	PG 시스템 개발
2019.08 ~ 2021.04	크레디프	개발팀 / 대리	웹 개발(ONM, API, BATCH, TEST 검증, 자동 TEST), KT - TOMAS 쿠폰 발급 시스템
2018.03 ~ 2019.08	코엔코코리아	개발팀 / 대리	거래소 개발, FSDC 클라우드 운영 및 관리 , 보안 구축 및 관리
2017.01 ~ 2018.03	솔비텍	기술지원 / 사원	리포팅툴 기술지원, 유지보수, 개발

## 주요 프로젝트 / Projects \* 프로젝트 경험을 최신순으로 작성하였습니다

### 1. 2021.04 ~ [재직 중] 립페이 / PG 개발팀/ 대리

\*회사소개 : 2 차 PG 로 인증결제, 비 인증 결제, 단말기 결제 개발 및 공급

#### A. 2021.04 ~ 진행 중/ (Reap Pay 프로젝트)

사용언어 및 개발환경	Java, Spring Boot, Spring Batch, Thymeleaf, JQuery, Bootstrap, JPA, MyBatis ,JenKins MariaDB
인력구성 및 기여도	- BE 2 명 (FE 1 명, 기획 1 명 ) - 기여도 : 50 %
주요업무 및 상세역할	- Admin, API, BATCH 개발 - 기존 프로젝트 리팩토링 - GRPC 적용
성과/결과	- 속도 개선 - 오류 개선 - 공통 모듈 분리 - Admin 개발 70% 완료
참고자료	

### 2. 2019.08 ~ 2021.04 크레디프 / 개발팀 / 대리

\*회사 소개 : SI 회사로 KT 협력사

#### A. 2019.08 ~ 2021.04 / (쿠폰 발급 시스템 프로젝트)

사용언어 및 개발환경	JAVA, Spring Boot, SpringFramework, JQuery, Quartz, Bootstrap, JPA, MyBatis , Querydsl, ReactJs , JenKins, PostgreSQL-PPAS
인력구성 및 기여도	- BE2 명(기획 1 명) - 기여도 : 50 %
주요업무 및 상세역할	- KT 쿠폰 발급 시스템 관련 하여 프로모션 설정 및 통계, 시스템, 광고, 쿠폰, 타겟팅 등 관리하고 설정하는 관리자용 ONM 개발 - KT 쿠폰 발급 시스템 관련 하여 쿠폰 조회 및 다른 시스템이랑 연동하는 API 개발 - KT 쿠폰 발급 시스템 관련 하여 대용량 처리 및 주지적으로 삭제, 삽입, 통계 등등 작업을 하는 BATCH 개발 - KT 쿠폰 발급 시스템 관련하여 배포 전 테스트 수동의 테스트 시나리오에 있는 내용을 테스트하는 반복적인 작업을 자동으로 스케줄 화하여 개발함 - KT 쿠폰 발급 시스템 관련하여 테스트를 위하여 PG 역할(결제) 을 하는 테스트 페이지 개발
성과/결과	- 테스트 자동화 - 테스트 페이지 개발로 테스트 간편화 - 테스트 비용 감소 - 개발 시간
참고자료	

\*회사소개 : 거래소 개발 ( 가상 화폐 거래소 ) 및 운영

사용언어 및 개발환경	JAVA, SpringFramework, JQuery, Bootstrap, AngularJS, MySql , MyBatis
인력구성 및 기여도	- BE2 명(FE 1 명, 기획 1 명) - 기여도 : 70 %
주요업무 및 상세역할	- 가상 화폐 거래소 개발 - 금융보안데이터센터(FSDC) 클라우드 운영 및 관리 - 보안 구축 (TGATE - NAC PMS , 제노솔루션 - DLP, HIWARE - 접근 제어 시스템, 데이터베이스 이중화 시스템, 데이터베이스 암호화 시스템) - 관리자 페이지 개발
성과/결과	- 거래소 개발 완료 - 클라우드 사용하여 웹 , WAS , COIN 게이트웨이 서버, COIN 서버 분리 하여 보안 강화 - 사내 보안 강화 - 관리자 페이지 개발 완료 (퇴사자 처리 및 수동 업무 자동화 완료)
참고자료	

## 기타 사항

---

### 학력

- 2017.05 ~ 2018.03 학점은행 대학교 멀티미디어학과 졸업
- 2013.03 ~ 2017.02 동원 대학교 스마트 IT 콘텐츠학과 졸업
- 2010.03 ~ 2013.02 다산 고등학교 졸업

### 자격증

- 정보 처리 기사 (2019. 08 취득)
- 네트워크관리사2급 (2018. 12 취득)
- 컴퓨터활용능력 2 급 (2017. 12 취득)
- Oracle Certified Java Programmer(OCJP) (2016. 10 취득)

### 교육 및 대외활동

- 2021.02 ~ 2021.02 Java12 프로그래밍/ktds
- 2021.02 ~ 2021.02 Spring boot API Service 개발/ktds
- 2020.11 ~ 2021.11 실무 적용 SQL 성능 튜닝/ktds
- 2020.08 ~ 2021.08 Postgre SQL & PPAS 실무적용/ktds
- 2020.07 ~ 2021.07 리액트 프로그래밍/ktds
- 2020.06 ~ 2021.06 Angular 프론트엔드 웹 개발/ktds
- 2020.05 ~ 2021.05 데이터베이스 모델링 실무/ktds
- 2016.11 ~ 2016.12 동원대학교 교내 캡스톤 경진대회에서 1 등/동원대학교
- 2016.10 ~ 2016.10 일산킨텍스 작품 전시/일산킨텍스
- 2016.10 ~ 2016.10 2016 산학협력 선도전문대학(LINC)육성사업 캡스톤디자인 경진대회 작품 전시/전문대 LINC 사업협의

---

## 자기소개서

# 못 먹어도 GO!

---

저는 제가 생각했던 것들을 현실화해서 사람들에게 도움을 주고 싶다는 생각을 많이 했습니다. 무엇이 좋을지 여러 가지를 생각하다 보다가 저는 프로그래밍을 하자는 생각을 했습니다. 컴퓨터에 '컴' 자도 모르던 제가 단지 프로그램을 하겠다는 이유로 동원대학교 스마트 IT 콘텐츠 과를 지원했습니다. 익숙하지 않은 영어 타자도, 처음 보는 프로그래밍언어도 매우 힘들었습니다. 그렇게 힘든 시기를 보내면서 배우고 노력해서 과에서 2등 하여 장학금도 받고, 전국 캡스톤 경진대회에 출전, 또 킨텍스에 작품전시를 해봤습니다.

전국 캡스톤 대회 때 만들었던 캠프용 가스제어기를 만들어 보고, 제가 생각했던 것들이 실제로 구현되는 것을 봄으로써 더 개발자 쪽에 관심을 두게 되었습니다. 그리고 제가 전국 캡스톤 경진대회를 준비할 때 무엇을 만들까 고민한 결과 예전에 생각했던 아이디어 중에서 고르기로 결정했습니다. 그래서 만들기로 한 것이 캠프용 가스제어기입니다. 실내 가스제어기는 흔히 볼 수 있지만, 야외 캠프용 가스제어기는 없다는 사실을 알기도 하였고 사물인터넷이 요즘 대세라는 것을 인지했고 필요성을 느껴 시작했습니다. 처음 사용하는 아두이노를 이용하는 것에 두려움도 있었지만, 실패할 것을 생각하지 않고 팀원들과 여러 가지 자료 조사와 정보를 수집하여 무작정 도전했습니다. 프로그래밍 기법은 앱인벤터를 이용했고 아두이노로 서브 모터, 온도제어 센서, 가스 센서, LCD, 블루투스, 스피커 사용하여 휴대전화기나 탭 북으로 타이머를 설정해서 불을 켤 수도 끌 수도 있고 타이머를 설정하지 않아도 ON/OFF가 가능하게 하였고 또 온도가 일정량이 넘거나 가스가 누출되면 모바일로 경보음이 울릴 수 있게 설정하고 프로그램 내에서 인터넷을 사용할 수 있게 하는 것들을 여러 버그를 고치고 만들어가면서 완성했습니다. 마지막으로 제가 이 회사에 들어가면 위처럼 처음으로 도전하는 것들 무서워하지 않고 과감히 도전해 나갈 것을 약속드리고 많은 버그에 힘들다고 포기하지 않고 끈기 있게 성실하게 저의 일에 임할 것을 약속드립니다.

## 답게살자

---

고3 어느 날 사람들이 수능 준비로 한창 바쁠 때, 정말 잘 살기 위해서는 내가 어떤 마음가짐으로 살아가야 할지에 대해 진지하게 생각해 본 적이 있었습니다. 사채업자는 지독해야 성공하며, 교사는 교사다워야 성공하지 않겠냐는 생각을 하게 됐고 그래서 저는 "답게" 살자고 다짐하였습니다. 조금 늦은 감이 있었지만, 고3 시절, 정말 열심히 공부했습니다. 그 후 수학 9등급에서 벗어나지 못했던 제가 2등급으로 성적이 월등히 오르게 되었습니다.

이 "답게"라는 생각 하나가 제 많은 것을 변화시켜주었고, 이 마음가짐은 아르바이트와 군대에서도 빛을 발하였습니다. 대학교에 복학한 후에는 과 내에서 2등을 하여 성적 우수 장학금도 받고 이어서 전국 캡스톤 대회까지 출전, 일산 킨텍스에 작품 전시와 함께 자격증 3개를 얻었습니다. 저는 이처럼 제 생각 하나로 좋은 결과물을 보았습니다. 그래서 저는 앞으로도 개발자답게 현재 개발한 것에 대해서 만족하지 않고 더 나은 개발을 위해 계속 공부하고 발전하면서 저와 같은 프로그램은 개발자 "답게" 무궁무진하게 발전해 나갈 것입니다.

## 입사동기와 포부

---

제가 전국 캡스톤 경진 대회를 준비할 때 처음 아두이노를 사용해서 만들 때 여러 가지 자료를 조사하고 실패, 성공하면서 아두이노와 좀 더 가까워질 수 있었고 제가 생각했던 것이 현실화함으로써 보람을 느낄 수 있었습니다. 아두이노를 이용해서 제가 생각했던 것들을 만들었고 실패를 이겨내고 성공했던 것처럼 새로운 것을 받아들이는데 부담 없이 도전할 수 있는 능력이 있고, 실패를 두려워하기보다는 오히려 더 실패를 좋아합니다. 그리고 프로그램에 에러가 나타나도 당황하지 않고 해결하여 한층 더 성장할 수가 있다는 사실을 알기 때문에 제가 이 회사에 들어가서도 배우는 것을 두려워하지 않고 실패를 친구로 삼아서 더 성장하여 회사의 핵심 인재가 됨으로써 많은 도움을 줄 수가 있다고 생각합니다. 저는 앞으로 처음 하는 것에 대해 실패를 두려워하기보다는 호기심을 갖고 과감히 배워나가서 저를 성장시키겠고, 팀원들과 작품을 만들 때처럼 서로서로 잘 협력하고 이런저런 아이디어 나 누가 일을 더 한다고 싸우지 않고 열심히 서로 도와 가면서 프로젝트를 했던 것처럼 저는 제가 해야 할 일도 열심히 할 것이며 앞으로의 저의 팀원분들과도 협력하면서 근무할 것을 약속드립니다. 이 회사에서의 저의 미래는 제 인생에 있어 가장 중요한 시기라고 확신합니다. 마지막으로 제가 약속하나 드리자면 저는 매사에 싹싹하고 밝다는 소리를 많이 듣습니다. 업무는 처음에 미숙할지 몰라도 인간성으로 저희 팀에서 잘 적응하고 사랑받으며 빠르게 업무에 적응하겠습니다. 제 자체가 로또가 되자는 목표를 이루기 위해 과정을 즐기며 항상 긍정적인 마음가짐으로 업무를 수행할 것을 약속드립니다. 저의 이런 경험이 이 회사의 앞으로의 성장에 이바지할 수 있다고 생각합니다. 저는 개발자답게 창의적으로 생각하고 성실하고 끈기가 있게 개발하는 모습을 보여드릴 것이며 저는 혼자만의 성장이 아닌 회사와 함께 성장하는 가족이 되고 싶습니다.

---