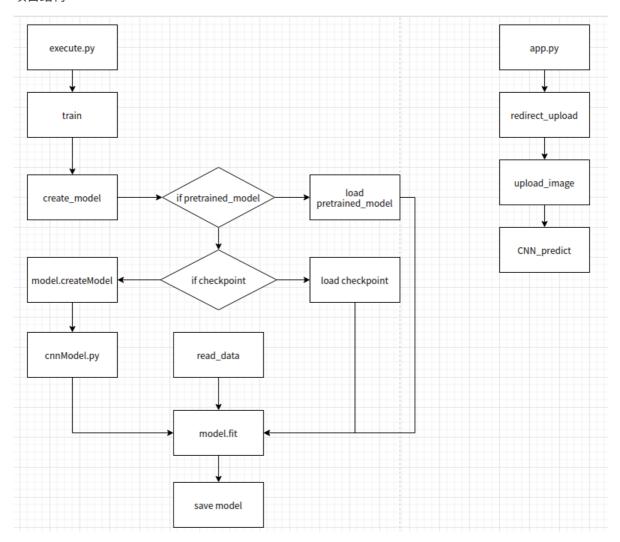
## 有关werkzeug的bug <a href="https://blog.csdn.net/ispeasant/article/details/105627677">https://blog.csdn.net/ispeasant/article/details/105627677</a>

## 项目结构



从train函数开始

create\_model 是创建一个模型

先看下面那句,model.summary

api上的描述是这样的 Prints a string summary of the network.

效果如下,就是显示出神经网络的结构

Model: "sequential"					
Layer (type)	Output				Param #
conv1 (Conv2D)	(None,				896
pool1 (MaxPooling2D)	(None,	32,	32,	32)	0
batch_normalization (BatchNo	(None,	32,	32,	32)	128
conv2 (Conv2D)	(None,	32,	32,	64)	18496
pool2 (MaxPooling2D)	(None,	32,	32,	64)	0
batch_normalization_1 (Batch	(None,	32,	32,	64)	256
conv3 (Conv2D)	(None,	32,	32,	128)	73856
pool3 (MaxPooling2D)	(None,	32,	32,	128)	0
batch_normalization_2 (Batch	(None,	32,	32,	128)	512
flatten (Flatten)	(None,	1310	972)		0
d3 (Dropout)	(None,	131	972)		0
dense (Dense)	(None,		====		1310730
Total params: 1,404,874 Trainable params: 1,404,426 Non-trainable params: 448					

然后是到create\_model里面

这里我们没有pretrained\_model 所以第一个if先不看,他的意思就是如果有预先训练好的模型,我们就直接load那个训练好的模型

tensorflow中高阶的api就是keras,基本上后面用到的都是与keras有关的

有关这一行的gConfig之后会提到

下面tf.io.gfile表示的是tensorflow的文件操作

而这行中用到的listdir的作用就是列出目录中包含的条目列表

我们的目的就是判断存放模型的文件中有没有之前的model

['cnn\_model.h5']

这里我的文件夹中已经有这个模型了,所以返回了这个文件名称,否则返回的就是空下面则判断,如果存在了checkpoint,也就是ckpt变量,那么我们就加载这个model下面的os.path.join是python中的路径拼接函数,他可以把若干个路径拼接到一起

这里我们将我们的工作目录,也就是working\_directory 与 ckpt中的文件拼接到一起

注意ckpt存的是文件中的所有的文件名,网上搜到的资料表示tf.io.gfile.listdir返回的是无顺序的

但是这里作者认为是有顺序的,即最后一个是最新的,暂时不考虑这个,因为目前只处理一个模型文件

那么拼接好以后,model\_file就是模型相对我们工程文件的一个相对路径,这时我们只需要用之前的方法加载这个模型即可

看到这里请先移步到getConfig.py中,先讲一下配置文件

configparser包是python中用于读取配置文件的包

他是一个section一个section配置的,[]中表示的就是一个section

看到config.ini中,我们就有三个section,这个名字是可以随意变换的

从这里就可以看到我们之前使用的working\_directory等变量,实际上就是在这里预先配置好了

回到getConfig中,定义了函数用于在config.ini中找到配置信息,同时配置了默认参数

创建了parser并读取文件,parser为对应的解析器

parser.items表示以键值对的形式返回该section下的所有的option

这里输出代码中使用的三个变量用于理解

[('steps per\_checkpoint', 2), ('num\_dataset\_classes', 10), ('dataset\_size', 50000), ('im\_dim', 32), ('num\_channels', 3), ('num\_files', 6), ('images\_per\_ ile', 10000), ('epochs', 2)] [('mode', 'train'), ('working\_directory', 'model\_dir'), ('dataset\_path', 'train\_data/'), ('test\_path', 'test\_data/')] [('kepos', 0.5)]

其中每个变量都是一个list类型,里面储存的是一个tuple的二元组

最后我们将这些二元组转化成dict用于之后的使用

那么最后一个分支,就是如果我们没有model,那就要自己从头创建一个了

其中keep的含义表示的是dropout层神经元失效的概率

那么从这里我们就要来到cnnModel.py中了,这里的注释给的较为详细,所以对于每一层的解释就不再 多加赘述了

可以发现我们每个文件的开头都有一部初始化gConfig的字典,并调用get\_config来获得配置信息

这里再提一个点,python中的代码首先执行的是非函数定义,非类定义的无缩进的代码

当python程序以py文件运行时,文件属性 \_\_name\_\_ 为main,否则就是文件名

还有一点就是模块导入的时候,全局变量是不会冲突的 使用module.var来访问对应模块的变量,或者使用from module import var 来导入到当前文件

但是对于使用来说,module.var是会改变原本的变量的值的,而from import不会

为神经网络添加完神经元层以后,使用model.compile对神经网络进行编译,同时选择对应的损失函数,优化器以及模型衡量指标

最后返回编译完成的model

创建完model后回到之前的train函数,下一步就是使用model.fit对模型进行训练,第一个参数是数据 x,第二个参数就是结果(标签)y,verbose=1表示以进度条形式显示进度,epochs是训练模型迭代次数,也就是要训练多少次,validation\_data指的是测试数据,用元组的格式传入,即每轮训练结束时的测试指标,这个数据不会被用来训练,还有一个选项就是validation\_split,模型将根据这个比例选择一部分用作验证,batch\_size参数为每次梯度更新的样本数,默认值为32

说道了训练模型,就要先开始说一下数据的导入了

来到execute.py的read\_data中,首先看到五个参数,分别表示的是数据集路径,输入的图片大小,通 道数,文件数以及每个文件的图片数

解释一下,图片的大小就是指分辨率,这里我们的im\_dim就是32,表示图片是32\*32的,通道数就是RGB通道,也就是三个通道。

这里我们的数据包括标签都是二进制文件,所以需要特定的读取方法

np.zeros返回一个给定形状和类型的用0填充的数组,对于我们的数据来说,我们就需要50000\*32\*32\*3这么大的数组来存放数据,因为一共50000张图片,每个是32\*32\*3的,同理对于dataset labels也一样,只不过存的是标签

for循环中遍历了每个文件,并找出数据集对应的文件,并使用unpickle\_patch函数读取二进制文件 其中pickle.load就是将层级序列化的数据进行反序列化,得到原本的数据,并返回

下一行 b'data' 表示字符串是bytes类型的字符串,这一点可以通过输出字典的keys来看到

## dict keys([b'batch label', b'labels', b'data', b'filenames'])

我们取到其中的data,输出数据类型可以发现是numpy的数组,输出他的shape看一下数组的大小

(10000, 3072)

10000张照片,每一张照片都有3072的数据,也就是32\*32\*3的数据,我们把他转化一下,用np.reshape转化一下

(10000, 32, 32, 3)

获得数据后,因为我们有5组数据,所以要把数据按照第一维拼接

返回读取到的数据集和标签

使用astype也就是numpy中的类型转换将数据转换成float型并除以255,变成01区间的小数

最后再使用to\_categorical将标签转换为onehot编码,对于onehot编码的理解,可以用主析取范式来想 我们就完成了数据处理的部分

最后的网页端,可以参考我写的flask的一个简单的教程,结合w3cschool的教程,看完关键部分后理解app.py中的代码应该比较容易