

개발자는
어떻게 성장해야 할까?

강대명(charsyam@naver.com)



들어가기 전에...




전 **곧**대입니다.




전 **곤대**입니다.

아마
도



dubito,
ergo cogito,
ergo sum

두비토, 에르고 코기토, 에르고 숨




나는 의심한다,
그러므로 나는 생각한다.
그러므로 나는 존재한다.
-데카르트-

일단 저는... 3번의 이직, 4개의 회사



그런데 Role은 잡부!!!(-_-)

| | |
|-----------------------------|------------------------------|
| | 2002년 파이널데이터 |
| 2008년 네이버 | 디지털 포렌식(윈도우즈 어플) |
| 윈도우즈 어플 모바일 어플 메일 백엔드 | 2013년 카카오 |
| 2017년 유데미 | 안드로이드 런처 , 카카오프스토리 백엔드 |
| 데이터 엔지니어링 | |



취업/이직 시에
가장 중요한 것은?



실력!!!



실력보다
중요한 것은?



Nil




그렇다면 어떻게 실력을
가꾸는가가 중요합니다.



그런데 실력이 될까요?




알고리즘 문제를
잘 푸는 것?



입력 값이
3의 배수면 Fizz
5의 배수면 Buzz



자료구조를
잘 아는 사람?



페이스북 친구의 목록을
저장하려고 합니다.
어떤 자료구조가 좋을까요
?

모 회사의 채용공고

- 업무내용 :
 - 검색 아키텍처 설계 및 비즈니스 구현
 - 대용량의 정형/비정형 데이터 정제
 - 대량의 트래픽에 대해 무중단 서빙
 - 검색 자동화 플랫폼 개발
 - 검색서비스 cloud-native architecture 구축
- 지원자격 (신입) :
 - 전산학 (자료구조, 알고리즘, OS 등) 의 탄탄한 기초를 가지신 분
 - 문제해결을 위해 다양한 환경이나 도구, 언어를 사용하는 것에 두려움이 없으신 분
 - 대국민 서비스를 지탱할 수 있는 단단한 책임감을 가지신 분
 - Java, Python, Go 중 한가지 이상 개발이 가능한 분
 - UNIX(Linux) 기반 개발 경험이 있으신 분
- 지원자격 (경력) :
 - 위 신입기준 지원자격을 가지신 분
 - Multi thread programming 경험
 - Java, Python, Go 중 한가지 이상 숙련자
 - UNIX(Linux) 기반 웹 서비스 (Back-end) 개발/운영 숙련자

모 회사의 채용공고 (주니어)

We're excited about you because you have:

- BS/MS in Computer Science or equivalent.
- 2+ years of software development experience
- Experience in developing web applications and programming languages (e.g. Python, Java, HTTP, HTTPS).
- Superior design and architecture knowledge, as well as familiarity with object oriented design patterns.
- Engineering process expertise, with a full understanding of Software Development Life Cycle (SDLC) principles.
- Demonstrated troubleshooting and problem solving skills, with attention to detail and effective communication skills.

Nice to haves:

- Experience with middleware, web services and related standards such as HTTP, REST and SOAP.
- Experience with Web Framework ORMs (e.g. Django, Rails, etc.).
- Experience with Testing methods, including unit, integration tests and API tests.

모 회사의 채용공고 (신입)

| | |
|---------------------|--|
| LINE 클라이언트 개발 | LINE Android 클라이언트 개발 - Java, Kotlin을 이용한 Android 개발 경험이 있으신 분 - Graphics, GPU(OpenGL), OpenCV 등에 관심이 있으신 분 |
| 웹앱/웹서비스 개발 | PC, 모바일 용 웹서비스, 웹앱 클라이언트 개발 - Javascript, NodeJS, JS Framework의 활용이 가능하신 분 - Design(설계), Debugging, 알고리즘, 자료구조에 대한 이해가 있으신 분 |
| LINE 음성/영상 통화 모듈 개발 | LINE 음성/영상 통화를 위한 플랫폼 개발 - 자료구조, 네트워크에 대한 기본적인 지식이 있으신 분 - 끈기 있게 파고들어 근본적인 문제의 원인을 찾기 좋아하시는 분 |
| LINE 서버 개발 및 데이터 운영 | 안정적인 서비스 제공을 위한 서버 개발, 플랫폼 설계 및 구축 - Data structure, Algorithm, Network 등의 기본 전산 지식을 이해하고 활용할 수 있는 분 - Open Source Contribute 경험이 있으신 분 |
| LINE SNS 서버 개발 | LINE SNS(Home, Timeline) 신규 기능 개발 / 대용량 데이터 최적화 - Java 언어에 익숙하거나 학습 능력이 좋으신 분 - 최신기술 트렌드 및 모바일 UX 에 관심이 많은 분 |
| 라이브 방송 서비스 개발 | LINE / VOD 방송, 검색, 메인, 채팅 등 다양한 라이브 서비스 개발 - Java, Spring 기반의 개발이 가능하신 분 - 네트워크 지식이 있으신 분 |
| 광고 플랫폼 개발 | 광고 서버, CMS, 사업자 연동, 추천 기능 등의 개발 - Java 및 Spring framework (MVC, Data 등), golang 개발 경험이 있으신 분 - Javascript 개발 경험이 있으신 분 |

신입사원이라면!!!

- **컴퓨터 공학 기본기**
 - 면접에 컴공의 커리큘럼에서 나오는 질문들을 할 수 있습니다.

쥬니어라면!!!


- 컴퓨터 공학 기본기
- 자신이 하던 일을 잘 이해하고 있는가?
 - A 상황에서 왜 이렇게 하셨죠?

시니어라면!!!

- 컴퓨터 공학 기본기
- 기존 시스템을 잘 이해하고 있는가?
 - 만약에 시스템을 새로 만든다면 어떻게 만드실꺼가요?
- 자신이 하는 일을 주도적으로 리딩할 수 있는가?
- 자기만의 강점(전문분야)

개발자라면!!!





그렇다면
커리어를 어떻게
가져가야 할까요?



사실 정답은 없습니다.



자신이 좋아하는 일!
자신이 해보고 싶은 일!



결국 자신에게 달려있습니다.



노오~~~~력이
필요합니다.



전 **곤대**입니다.

아마
도



은총알 같은 건
없습니다.

평가 방법







스터디 해보신 분!!!



자기가 발표한 내용만
기억에 남습니다.



발표를 많이 하십시오.
내가 설명을 하려고 하면
이해도가 높아집니다.




원가를 배우시면,
좀 더 깊게 보시면
도움이 됩니다.



원가 장애가 났을 때...



Google Driven Development StackOverflow Driven Development



**그 해결책이 실제로
왜 해결책이 되는지까지
이해하세요.**



Spring 을 하면 Spring을
Django를 하면 Django 자체를



당연히 환경을 바꾸는 건
어렵습니다.



그러나 나 혼자만이라면?

사례#1

- **우리팀은 git을 안써요.**
 - 혼자서라도 일단 git 에 관리를 하시면 됩니다.
 - 소스 날라갔을 때 git에서 짤 하고 주시면...

사례#2


- **우리팀은 테스트케이스를 안만들고 CI도 안써요.**
 - **내가 짜는 코드라도 만드시고 돌릴 수 있게 하시면 됩니다.**
 - **누구님이 수정하신 코드가 제 테스트케이스를 깨트렸네요. 버그가 있나봐요.**

사례#3

- **우리팀은 코드리뷰를 안해요.**
 - **맘 맞는 분 한분만 꼬셔서 서로 해보세요.**
 - **신입들 위주로 꼬셔보시면...**

멘토(?) 를 구하세요.

- 기술적인 궁금증을 해결하기 위해서
- 나의 방향성을 신뢰하는 다른 사람의 시각에서 바라보기 위해서...
 - 이런 방향성을 결국 결정은 스스로 하는겁니다.



개발자 브랜딩



유명한 개발자

!=


실력있는 개발자




유명한 개발자

==

취업 기회가 많은 개발자



우리는 어떻게
다른 개발자를 알게 되나요
?



큰 회사를 다니는 개발자?
유명한 오픈소스 개발자
컨퍼런스 발표자
유명한 블로그 주인인 개발자
스택 오버플로우 점수가 높거나

어떻게 될 수 있을까요?

- **유명한 오픈소스 개발자**
 - 되면 좋지만, 쉽게 되기 어렵습니다.
- **컨퍼런스 발표자**
 - 발표한 거리가 있어야 하겠죠?
- **유명한 블로그 주인인 개발자**
 - 일단 유명해지기 전에 블로그 거리가 있어야 합니다.

곧대의 추천1 - 블로그를 해라!!!

- 자신의 관심분야를 공부한 내용
- 자신이 경험한 장애를 처리한 내용
 - 내부 동작까지...
- 이런 내용을 블로그 하고 트위터/페북등에 공유하세요.
- 다만 단순한 튜토리얼 내용은 피하세요.

곧대의 추천2 - 컨퍼런스에서 발표를 해라!!!

- **앞에 블로깅한 내용들을 모아서, 컨퍼런스등에서 발표를 하세요.**
- **작은 세미나 기회는 주변에 엄청 많습니다.**

곧대의 추천3 - 자신만의 토이 프로젝트를 만들어서 공개하라

- 블로깅등에 멈추지 말고 자신의 토이 프로젝트를 하고, 이걸 공개하세요.**
- 오픈소스에 참여하는 것도 좋습니다.**



실력

지금 얼마나 알고 있는지!

얼마나 빨리 배우는지!

지속적으로 학습하는지!!



실력만큼
중요한 것은?



커뮤니케이션




함께 일하고 싶은 동료인가
?



일하고 싶은 사람

!=

단순히 착한 사람



정보 공유를 잘하고!!!
나의 생산성을 향상시켜줄
수 있는 사람!!!



나중에 우리팀에 함께 일하
고자 추천할 수 있는 사람



이런 것들이 결국은
기술적 호기심에서 시작

결론

- **커리어 패스는 저도 잘 모릅니다.**
- **실력이 가장 중요합니다.**
 - 실력을 올리는 방법은 노력밖에 없지만, 시간을 조금 단축하는 방법은 있을 수 있습니다.
 - 실력은 현재의 지식과 지속적인 학습, 그리고 얼마나 빠르게 새로운 지식을 흡수할 수 있는가 등이 포함됩니다.
- **커뮤니케이션도 실력만큼 중요합니다.**
 - 딴 회사를 갔을때 함께 일했으면 좋겠다라고 생각나면 성공일거 같습니다.
- **다 잘해도 면접관이랑 안 맞으면 그냥 떨어집니다.(이건 운)**

결론

- 기술적 호기심이 상당히 중요합니다.
- 보통 경력직 입사가 신입보다 쉬운 회사가 많습니다.
- 요새는 알고리즘 테스트는 무조건 준비해야 합니다.
 - Hackerrank, leetcode 많이 풀어보셔야.
- 제 이야기도 의심하셔야 합니다.
 - 제가 생각하는 얘기가... 다 틀렸을 수도 있습니다.