

# 게팔이의 안드로이드 세뇌교실

2-G Java interface 파트1



# 인터페이스의 쓰임새

A. UI (유저 인터페이스) 아님!!!

B. 다중 상속

C. 콜백 메소드

# 다중 상속?

A. Java에서는 2개 이상의 상속이 불가능 하다.

B. <sup>extends</sup> '상속' 대신 <sup>implements</sup> '구현' 하자.

C. 뭐로? 인터페이스로 ^ㅅ^

# Object의 유산

Object

Unit    int HP  
         String Name

몬스터

Attack()  
Run()

Object

Unit    int HP  
         String Name

상점주인

Sell()  
Talk()

Object

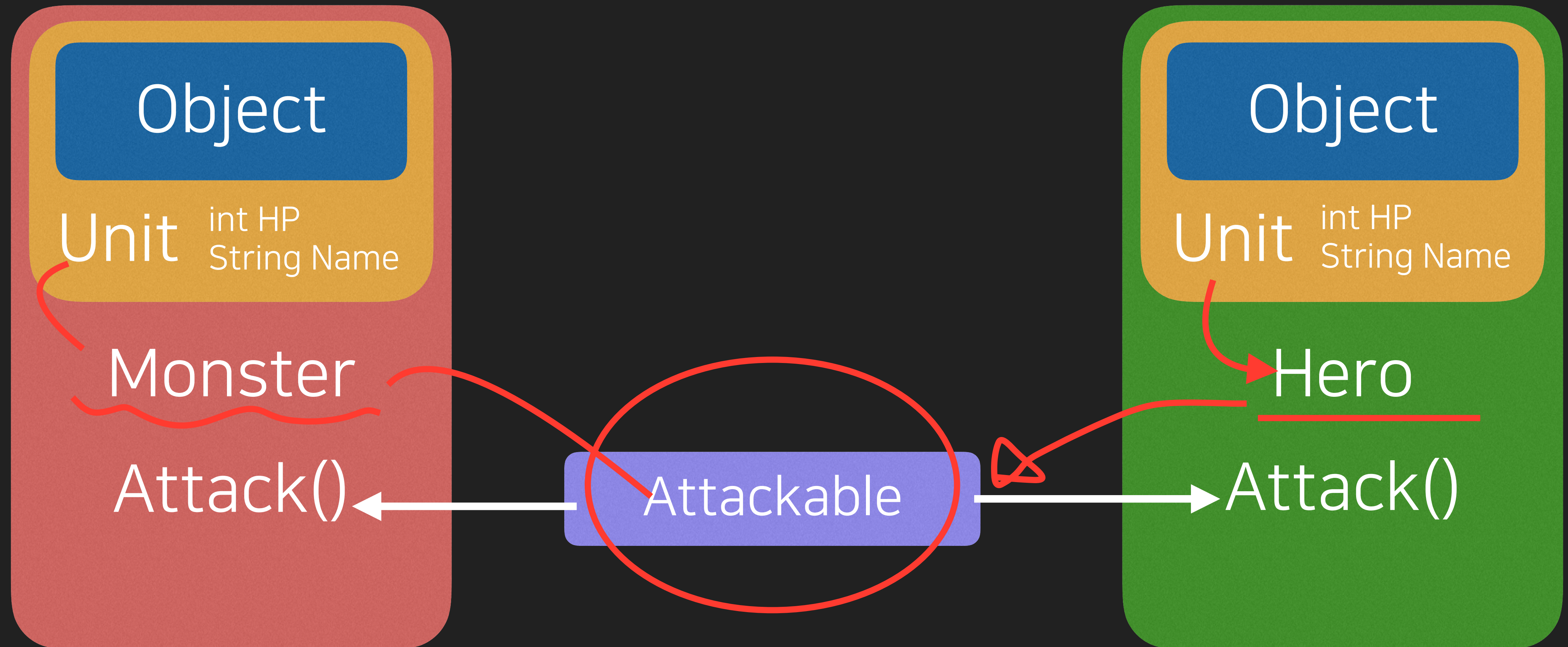
Unit    int HP  
         String Name

플레이어

Attack()  
Upgrade()

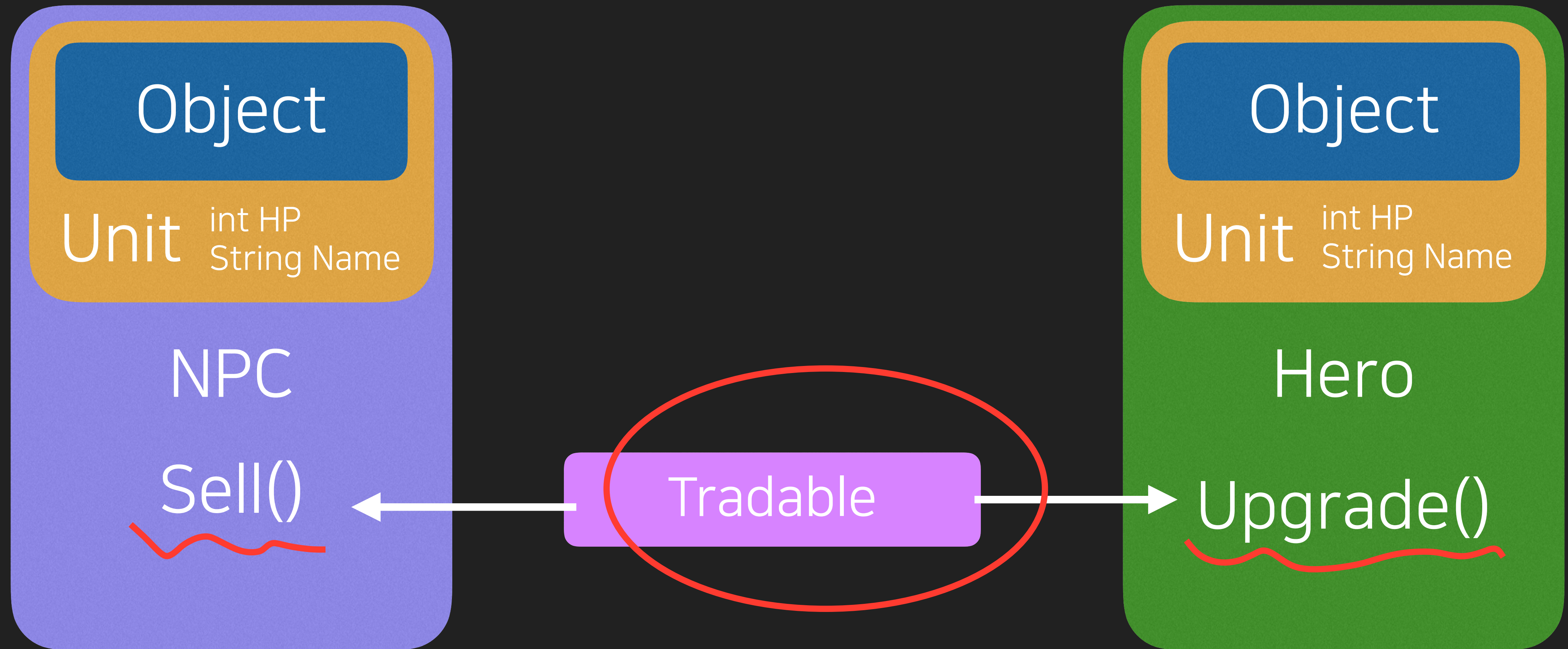


# Object의 유산





# Object의 유산



# 상속과 구현의 차이

A. extends, 상속은 아이덴티티를 보유한다.

A. '개는 동물이다'

B. implements, 구현은 역할(Role)을 부여한다.

A. '개는 애완동물이다'

C. '구현'은 변수를 상속받지 않는다.

실습하기