

# 게팔이의 안드로이드 세뇌교실

6-A Data to Object



“객체지향은 우리가 원하는 모든 것을 객체로 만드는 데  
그 의미가 있다.”

# 1 단계



업로더 프로필 사진(이미지) 업로더(글자)

본문 사진(이미지)

좋아요 수(숫자)

글 내용(글자)

댓글 갯수(숫자)

올린 시간(시간)

# 2단계

업로더 프로필 사진(이미지) 업로더(글자)

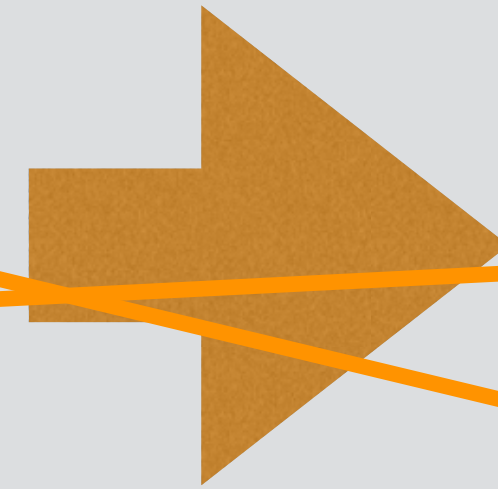
본문 사진(이미지)

좋아요 수(숫자)

글 내용(글자)

댓글 갯수(숫자)

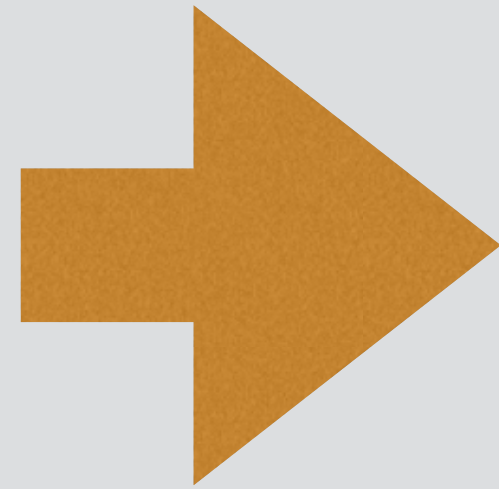
올린 시간(시간)



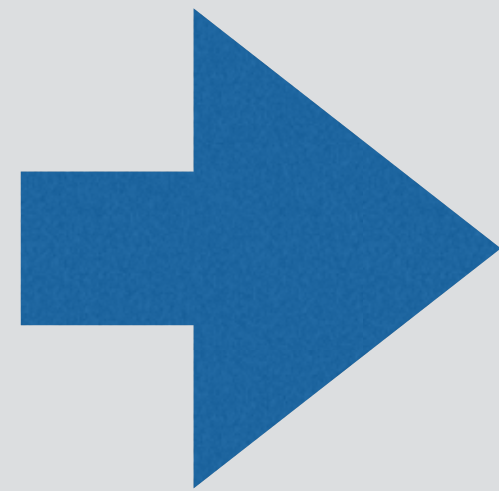
```
public class DataUserPost {  
    String userPhotoUrl;  
    String userNickname;  
  
    String postPhotoUrl;  
    String postText;  
  
    int likesCount;  
    int replyCount;  
  
    Date uploadDate;  
}
```

# 일단 코드로 입력

코드로 직접입력  
(테스트 용)



서버에서 제공  
(실제 서비스)



```
public class DataUserPost {  
  
    String userPhotoUrl;  
    String userNickname;  
  
    String postPhotoUrl;  
    String postText;  
  
    int likesCount;  
    int replyCount;  
  
    Date uploadDate;  
  
}
```





6-B Collections