

김팔이의 안드로이드 세뇌교실

2-K Java 두번째 세뇌의 시간



2강에서 다룬 것들

A. 클래스

B. 상속

C. 인터페이스

D. 예외처리

class

class는 객체를 만드는 청사진과 같다.

```
public class Human
```

```
Human me = new Human();
```

클래스

객체

생성자

class extends

class는 단 하나의 부모만 가질 수 있다.

그 부모는 조부모를 가질 수 있다. (할아버지 클래스..)

```
public class Animal extends Life
```

```
public class Human extends Animal
```

interface

1. interface는 클래스 하나에 1개 이상 구현 가능(상속과 다름)
2. interface는 콜백 메소드를 만들 수 있다.

```
public class Human extends Animal  
implements Programmer, Gamer, FoodFighter
```

예외처리

• (실패할 가능성이 있는 메소드들이 다수 존재한다.

try로 시도하고, catch로 대응하자

PC에 문제가 발생하여 다시 시작하는 중입니다. 일부 오류 정보를 수집하고 있습니다. 그런 다음 자동으로 다시 시작합니다. (0% 완료)

자세한 내용을 보려면 나중에 온라인에서 이 오류를 검색할 수 있습니다. PAGE_FAULT_IN_NONPAGED_AREA

coming soon

