

# 김팔이의 안드로이드 세뇌교실

3-F 세번째 세뇌의 시간



# Activity

A. 안드로이드에서 제일 중요한 클래스

B. 생명주기를 갖고있다

C. onCreate()에서 액티비티 작성을 시작하자

# Intent

A. 다른 Activity를 시작할 수 있게 도와준다. (명시적)

B. 다른 앱을 실행할 수도 있다. (암묵적)

C. 자료를 넣어 보낼 수 있다.

# Android Studio

A. Logcat 화면에서 에러를 확인할 수 있다.

B. 에러가 나면 Logcat 확인 후 구글에 검색해보자.

C. 공식홈페이지에서 영상과 번역 문서를 읽어보자.

<http://developer.android.com/>



다음은 본격적 UI 제작