

# 김팔이의 안드로이드 세뇌교실

2-E Java 예외처리



# 예외는 있는 법

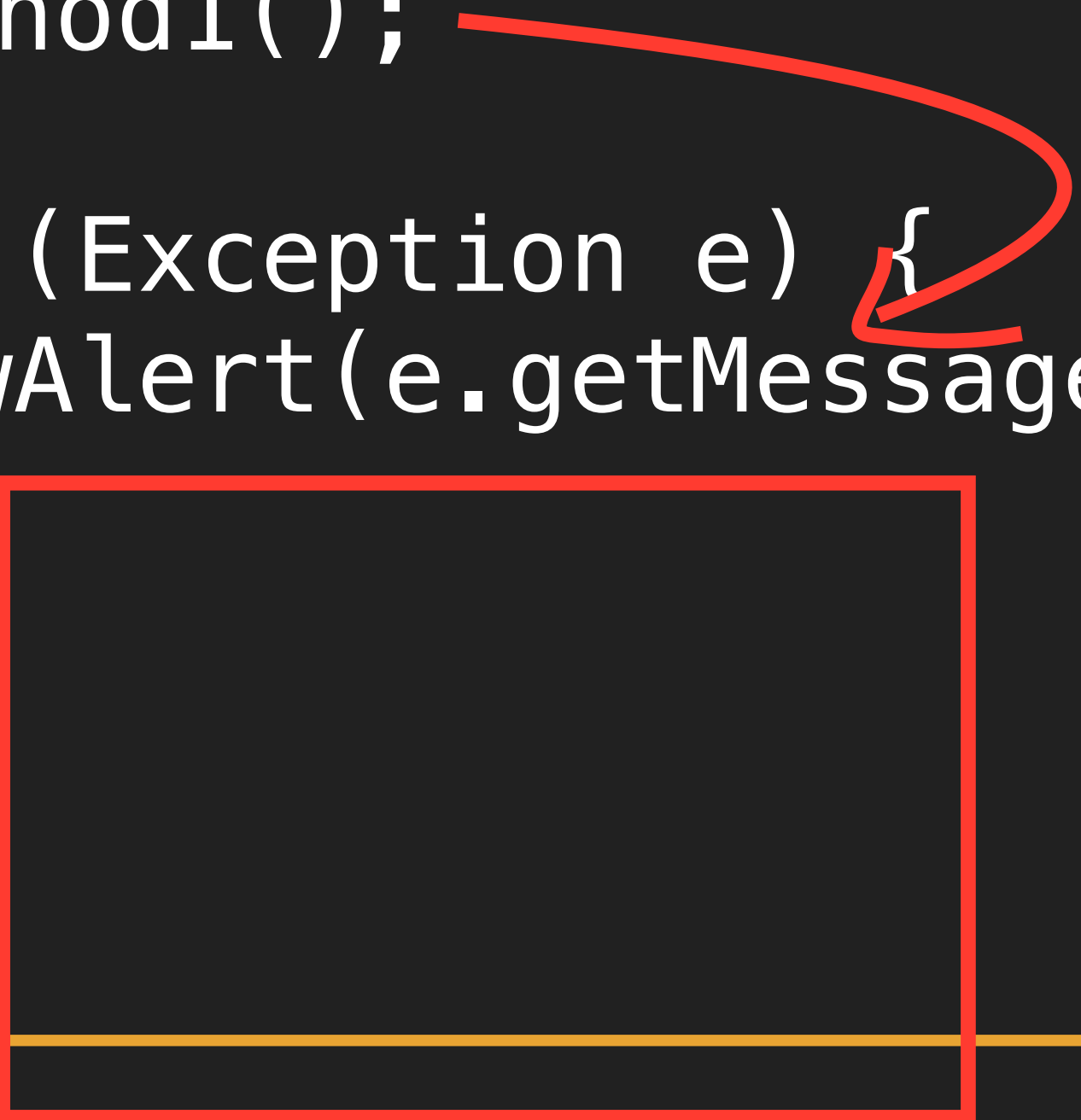
A. 특정 메소드는 실패할 경우가 있다

B. 인터넷이 끊겼거나, 사용자의 입력값이 이상할 때 등등

C. 실패 했을 때 자연스럽게 대처하는 코드를 작성한다

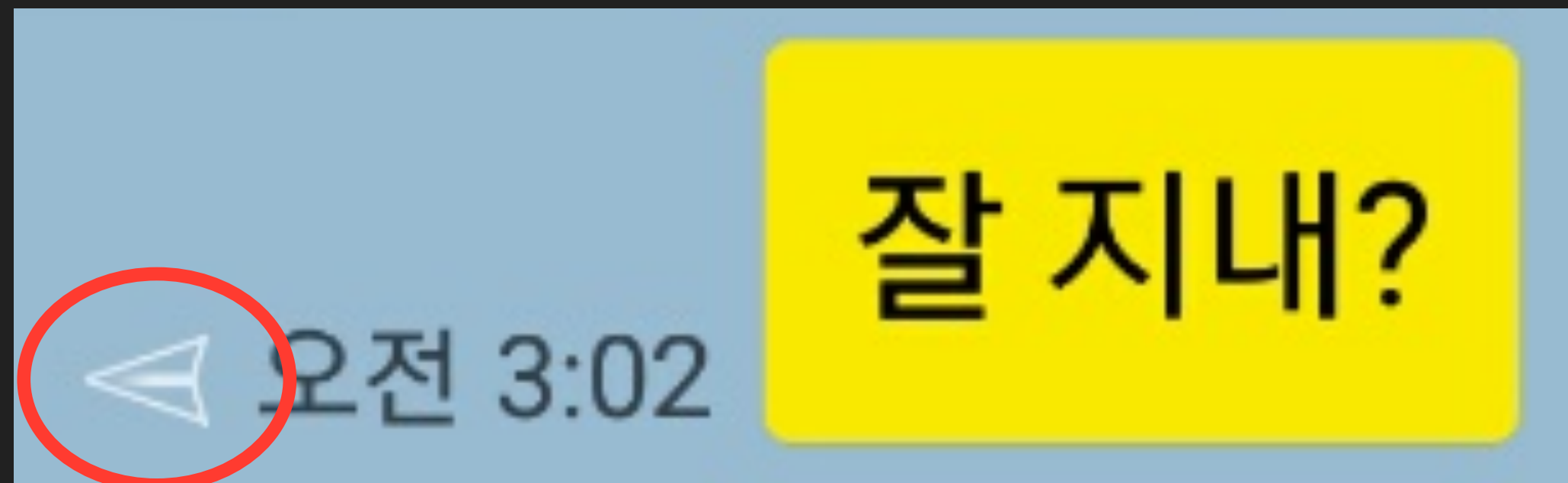
# try, catch, (finally)

```
try {  
    Method1();  
}  
catch (Exception e) {  
    showAlert(e.getMessage());  
}
```



```
void Method() throws Exception {  
    if (isInternetOff) {  
        throw new Exception("인터넷안됨");  
    }  
    else if (isWrongInput) {  
        throw new Exception("잘못된 입력");  
    }  
}
```

# 좋은 예



좋지 않은 예.jpg

```
String msg = “잘 지내?”;
```

```
try {  
    SendMessage(msg);  
}  
catch (NetworkException e) {  
    AddSchedule(msg);  
}
```

실습하기