

이벤트

이벤트 활용

- 이벤트 속성과 이벤트핸들러(함수)를 연동하여 이벤트 발생시 특정기능을 하도록 하는 것

이벤트 설정방법

- 고전이벤트 모델
- 인라인 이벤트 모델
- 표준 이벤트 모델
- 마이크로소프트 인터넷 익스플로러 이벤트 모델

고전이벤트 모델

- 요소객체가 가지고 있는 이벤트 속성에 이벤트핸들러를 연결하는 방법
- 이벤트를 제거할 때는 속성값에 null값을 넣어주면 됨
- 이벤트발생객체는 핸들러 내부에서 this로 표현 / 스타일변경 가능
- 매개변수로 이벤트 정보전달(e, window.event) ➡ 이벤트객체 전달

예) 클릭시 이벤트설정

```
var h=document.getElementById('id명');  
h.onclick=function{  
    수행기능 설정;  
    h(this).onclick=null; //한번만 실행  
};
```

인라인 이벤트 모델

- 요소내부에 이벤트를 작성하는 방법
- 인라인방식은 <scrip>태그에 있는 함수를 호출하는 방식으로 선호

예) 클릭시 이벤트설정

```
<h1 onclick='처리로직'> </h1>
```

또는

```
<h1 onclick='스크립트내 함수호출'> </h1>
```

표준 이벤트 모델

- w3에서 공식적으로 지정한 이벤트모델
- 한번에 여러가지 이벤트핸들러 설정 가능
- this키워드가 이벤트발생객체 의미

| 메소드 | 내용 |
|----------------------------------|--------------|
| addEventListener(이벤트이름, 핸들러, 확장) | 확장 : 버블링/캡처링 |
| removeEventListener(이벤트이름, 핸들러) | 이벤트 삭제 |

예) 클릭시 이벤트설정

```
var h=document.getElementById('id명');  
h.addEventListener('click',function(){  
    수행기능 설정; });
```

익스플로러 이벤트 모델

- 익스플로러 브라우저 적용 모델
- 한번에 여러가지 이벤트핸들러 설정 가능
- this키워드가 이벤트발생객체(srcElement)가 아니고 window객체 의미

| 메소드 | 내용 |
|-------------------------|------------------|
| attachEvent(이벤트이름, 핸들러) | 익스플로러에만 존재하는 메소드 |
| detachEvent(이벤트이름, 핸들러) | 이벤트 삭제 |

예) 클릭시 이벤트설정

```
var h=document.getElementById('id명');  
h.attachEvent('onclick', function(){  
    수행기능 설정; });
```

기본 이벤트제거 / 유효성 검사

- 기본이벤스 : 태그 중 이벤트핸들러를 기본적으로 가지고 있는 것
 - ☞ <a>, <input type='submit'> 입력양식에서 많이 사용
- 유효성검사 : 사용자가 입력한 데이터가 양식에 맞는지 검사하는 것
 - ☞ 예) 비밀번호 입력확인

기본이벤트 제거

onsubmit이벤트 속성에 이벤트 핸들러 연결할때 false를 return함

유효성 검사

이벤트 핸들러에 데이터비교 후 맞지 않으면 false를 리턴

* 정규식 문서참고

이벤트 전달

- 버블링 방식 : 자식에서 부모노드로 올라가면서 이벤트가 실행
 - 캡처링 방식 : 부모노드에서 자식노드로 내려가면 이벤트가 실행
- ☞ 익스플로러는 지원하지 않음

이벤트 차단

- 이벤트가 전달되어 모든 이벤트가 발생하는 것을 차단

| 메소드 | 내용 |
|---------------------------------|----------------|
| 이벤트객체.stopPropagation() | 익스플로러 제외한 브라우저 |
| window.event.cancelBubble=true; | 익스플로러 |