**研发管理的建议**

# 团队管理

**1、清晰的团队目标**

制定周、月、季度、年份指定团队任务目标，让成员明确近、中、远的目标，保持紧促的工作节奏状态，同时让成员有一种工作获得与满足感。

**2、详细和可考核的项目计划**

工作任务都要事先进行评估与分解，保持做事的规范与合理性，工作任务的计划都必须分解到可度量与考核的粒度，为后期进度监控作为依据。

**3、进度监控**

项目的前期按照采用例会的方式进行进度监督，接近项目里程碑阶段，要缩短时间间隔。

**4、团队文化的培养**

* 提倡组员之间的交流，场合不限
* 提倡提出问题，不要闷头苦干
* 提倡分享精神，不要制造重复的轮子
* 提倡责任担当，对自己负责的工作掌控好质量
* 提出拿来主义，但是要对拿来东西的改造能力

# 装备产品的研发

1. 产品经理定期收集市场人员的反馈与同行产品的研发产品动态，与研发人员交流（形成沟通机制）。形成有效的需求，列入产品研发计划；
2. 提倡组件化的开发意识，形成一次编写到处运行的目标；
3. 丰富产品的形态（精简版、专业版等）；

# 研发流程环节的建议

1. **项目的配置管理与维护**

产品发版后，经常要紧接着增加与升级新功能，研发人员做法往往是在当前的版本基础之上开发，之前的版本发现与问题后，经常在目前的版本基础上修复错误，而不是在之前的发布的版本代码之上修改，这样做的后果会带来其他新问题(不能修改，不能快速响应发布等)。我认为经常研发要确保发布的版本与代码保持同步，这部分工作目前经常由研发人员进行自我管理，应该由配置管理员进行专业的管理。

1. **建立产品组件库**

目前公司各产品的公共组件仅在解码库的封装层次，UI层的组件极少（如图片编辑）。因为解码播放处在在产品线的底层，相对稳定。接下来加大对UI层公共组件的抽象力度，形成更多可重用组件库，提高公司产品稳定性与交互一致性。具体的做法如下，等具体实践时可以在进行细化管理策略：

* 建立组件库
* 鼓励研发人员对具体工作的抽象，形成公共组件
* 评审与编写使用的实例
* 入库

1. **技术的投入**

希望以后加大对研发技术力量的投入，提高研发人员的技能，随之技能的提高必然会提高产品的质量，我认为对技术力量的投入在公司发展过程的一定阶段比对管理的投入能带来更明显的结果。

1. **采用结对编程**

提倡结对编程的思想，单人长期作战容易工作效率低下与抵触心理、埋各种的坑，我认为良好的管理策略能取得1+1>2的结果。

1. **人才管理**

寻找牛逼的人，而不是招一些平庸的人。看一些初创公司的招人要求，都是要求可以独挡一面的人才。这样的人都有一定的人格魅力及较强的自我管理能力及职业素养。