

SDK版本更新说明（iOS版）

第一章 SDK版本信息

1.1 当前版本

此次发布的SDK版本信息如下：

版本号	发布日期	描述
1.4.4	2016年3月25号	1. 修复之前遗留的开启bitcode打包报错,sdk偶现崩溃, iOS8通知样式不显示的bug。 2. 添加iOS9快捷回复的特性。 3. 添加idfa版本和非idfa版本。（idfa版本统计效果会更加好） 4. 添加lbs信息收集，可以进行基于地理位置的推送，需要再app的info.plist文件中添加获取地理位置的字段NSLocationAlwaysUsageDescription 后台使用位置信息。 5. 由于苹果在15年2月份对idfa的使用进行了限制，没有接入公告服务的app不能采用idfa，需要跟据自己app的情况进行接入，否则会审核通过不了。否则会审核通过不了。

第二章 功能特性

2.1 新增功能特性

- 1.主要针对 iOS 9 系统进行了全面适配，继上一版开启了bitcode编码后，此版本完全适配https tls1.2协议！
- 2.优化了sdk日志上传策略，更快，更准确的获取到统计数据。

第三章 历史版本

历史发布的 SDK 版本信息如下：

版本号	发布日期	描述
1.4.3	2015年10月16号	1.优化日志上传策略，更准确的获取统计数据。2.添加崩溃日志上传，第一时间搜集到崩溃信息，更快的优化sdk。3.demo 去除警告，添加接受到通知后，在前台、后台、未激活状态下，点击通知跳转到指定页面,包括如何设置角标等。4.配合服务端适配httpsTLS1.2协议， sdk全面适配iOS9。
1.4.2	2015年9月24号	1.主要针对 iOS 9 系统进行了适配，开启了bitcode编码，静态包大小有所减。2.优化了sdk缓存时对文件的读写操作。

1.4.1	2015 年8 月21 号	1主要针对1.4.0版本做了修复，双demo,分为开发和发布版，不会在配错推送环境了！ 2 修复当修改BPushMode和APikey后，进行绑定操作后能够跟服务端进行网络请求，方便开发者调试。 3 修改一些缓存的策略，更加方便线上问题的定位，更快地解决开发中的困扰！
1.4.0	2015 年6 月3 号	1.添加iOS8特性，通知栏的上可以自定义展现的按钮 2.封装本地通知，开发者可以方便创建和管理本地通知 3. 修改回调方法，原来的BPushDelegate改为block回调，所有回调在其方法里面直接回调给开发者，更方便调用sdk
1.3.0	2015 年3 月20 日	优化 setupChannel 接口,将原来需要创建 plist 配置文件的方式改为直接在 API 接口中作为参数 传入优网络传输,减少流量消耗 封装第三方库,解决第三方库版本不一致的问题
1.2.0	2014 年8 月11 日	增加listtag 接口修复旧版本内存泄露的bug增加对第三方库自定义命名的机制,解决不兼容的问题，增加对iOS8的支持
1.1.0	2013 年9 月5 日	增加统计模块
1.0.1	2013 年8 月19 日	增加 unbind 接口增加 getAppId、getChannelId、 getUserId 接口修复 del tag 返回 method 名错误 bug 增加 bduss 绑定方式
1.0.0	2013 年5 月22 日	增加 ApiKey 绑定增加 setTags 和 delTags 接口
0.0.0	2013 年4 月25 日	第一个版本发布,只支持单播推送接口