## Action de déplacement d'un objet 1

	préconditions	action	effets
	<ul><li>est_sur(X1,1a)</li></ul>	déplacer(X1,1a,2b)	est_sur(X1,2b)
	est_vide(2b)		est_vide(1a)
	préconditions	action généralisée	effets
e e	<ul><li>est_sur(cube,position)</li></ul>	déplacer(cube,	est_sur(cube,position)
généralisée	est_vide(position)	position_départ, position_arrivée)	est_vide(position)
	2a 2b	1a 1b 2a 2b	1a 1b 2a X1 <sub>2b</sub>

## Action de déplacement d'un objet 2a

généralisée	préconditions	action	effets
	<ul><li>est_sur(X3,1a)</li></ul>		• est_sur(X3,1a)
	• est_sur(X1,X3)	dánlacor(V1 1a 2h)	• est_sur(X1,X3)
	<ul><li>est_sur(X2,2b)</li></ul>	déplacer(X1,1a,2b)	<ul> <li>est_sur(X2,2b)</li> </ul>
	<ul><li>est_empilable(X1,X2)</li></ul>		<ul><li>est_empilable(X1,X2)</li></ul>
	préconditions	action généralisée	effets
	<ul><li>est_sur(tasse,position)</li></ul>	déplacer(balle,	<ul><li>est_sur(tasse,position)</li></ul>
	est_sur(balle,tasse)	position_départ,	est_sur(balle,tasse)
	est_sur(cube,position)	position_arrivée)	est_sur(cube,position)
	est_empilable(balle,cube)		est_empilable(balle,cub     e)
	X1 X3 2a X2 2b	x <sub>3</sub> x <sub>2</sub> 2b	x3 x1 b x2 2b 2b

## Action de déplacement d'un objet 2b

	préconditions	action	effets
	<ul><li>est_sur(X3,1a)</li></ul>	déplacer(X1,1a,2b)	• est_sur(X3,1a)
	<ul><li>est_sur(X1,X3)</li></ul>		<ul> <li>est_sur(X1,X3)</li> </ul>
	<ul><li>est_sur(X2,2b)</li></ul>		<ul> <li>est_sur(X2,2b)</li> </ul>
	<ul><li>est_vide(2b)</li></ul>		• est_vide(1a)
	préconditions	action généralisée	effets
ė,	<ul><li>est_sur(tasse,position)</li></ul>	déplacer(balle, position_départ, position_arrivée)	est_sur(tasse,position)
généralisée	• est_sur(balle,tasse)		est_sur(balle,tasse)
ıéra	<ul><li>est_sur(cube,position)</li></ul>		est_sur(cube,position)
gér	<ul><li>est_vide(position)</li></ul>		• est_vide(position)
	X1 X3 2a X2 2b	2a 2b	1a X1 X2 1b X1 X3

## Action de déplacement d'un objet 2c

généralisée	préconditions	action	effets
	<ul><li>est_sur(X3,1a)</li></ul>	déplacer(X1,1a,2b)	<ul> <li>est_sur(X3,1a)</li> </ul>
	<ul><li>est_sur(X1,X3)</li></ul>		<ul><li>est_sur(X1,X3)</li></ul>
	<ul><li>est_sur(X2,2b)</li></ul>		<ul><li>est_sur(X2,2b)</li></ul>
	<ul><li>est_empilable(X3,X2)</li></ul>		<ul><li>est_empilable(X3,X2)</li></ul>
	préconditions	action généralisée	effets
	<ul><li>est_sur(tasse,position)</li></ul>	déplacer(balle, position_départ,	<ul><li>est_sur(tasse,position)</li></ul>
	• est_sur(balle,tasse)		est_sur(balle,tasse)
	est_sur(cube,position)	position_arrivée)	est_sur(cube,position)
	<ul><li>est_empilable(tasse,cub e)</li></ul>		est_empilable(tasse,cu be)
	X1 X3 2a X2 2b	2a X2 2b	1a X3 0 X2 2b