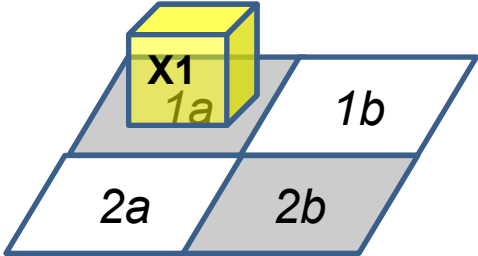
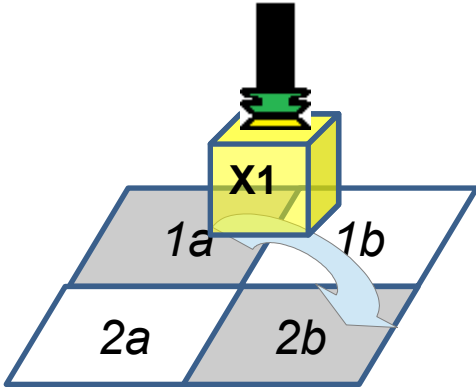
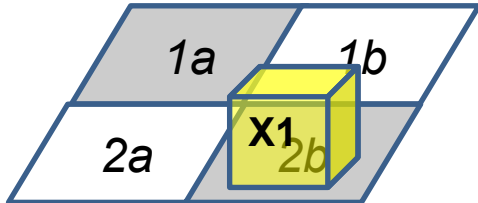
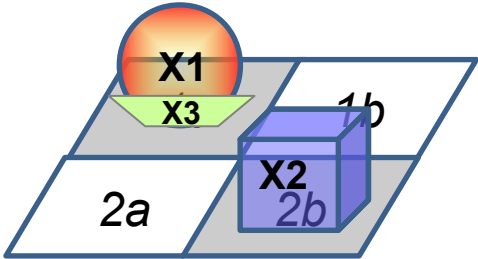
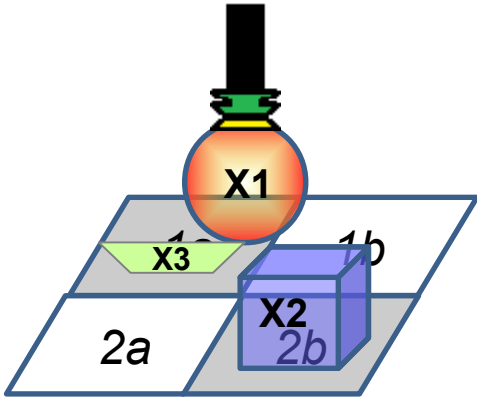
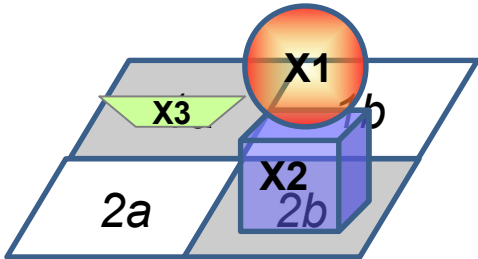


# Action de déplacement d'un objet 1

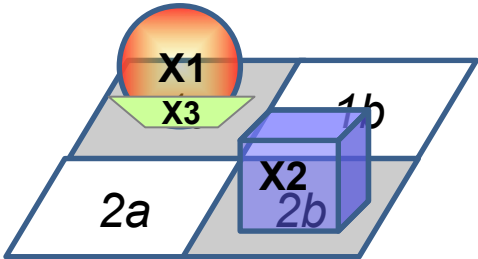
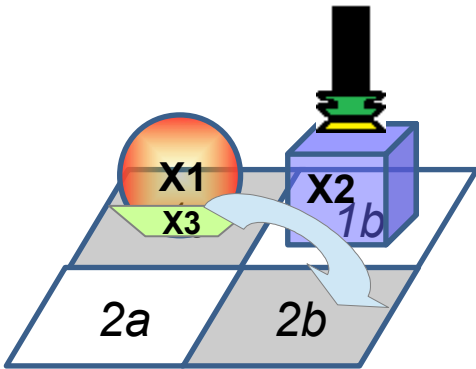
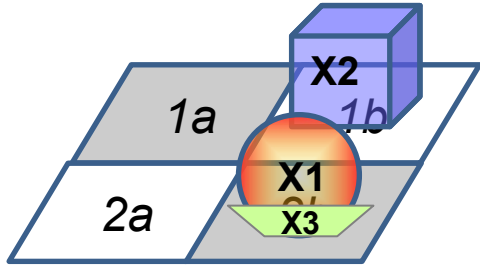
généralisée	préconditions	action	effets
	• est_sur(X1,1a)	<b>déplacer(X1,1a,2b)</b>	• est_sur(X1,2b)
	• est_vide(2b)		• est_vide(1a)
	préconditions	action généralisée	effets
	• est_sur(cube,position)	<b>déplacer(cube, position_départ, position_arrivée)</b>	• est_sur(cube,position)
	• est_vide(position)		• est_vide(position)
			

# Action de déplacement d'un objet 2a

généralisée

préconditions	action	effets
<ul style="list-style-type: none"> <li>est_sur(X3,1a)</li> <li>est_sur(X1,X3)</li> <li>est_sur(X2,2b)</li> <li><b>est_empilable(X1,X2)</b></li> </ul>	<b>déplacer(X1,1a,2b)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>est_sur(X3,1a)</li> <li>est_sur(X1,X3)</li> <li>est_sur(X2,2b)</li> <li><b>est_empilable(X1,X2)</b></li> </ul>
préconditions	action généralisée	effets
<ul style="list-style-type: none"> <li>est_sur(tasse,position)</li> <li>est_sur(balle,tasse)</li> <li>est_sur(cube,position)</li> <li>est_empilable(balle,cube)</li> </ul>	<b>déplacer(balle, position_départ, position_arrivée)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>est_sur(tasse,position)</li> <li>est_sur(balle,tasse)</li> <li>est_sur(cube,position)</li> <li>est_empilable(balle,cube)</li> </ul>
		

# Action de déplacement d'un objet 2b

généralisée	préconditions	action	effets
	• est_sur(X3,1a)	<b>déplacer(X1,1a,2b)</b>	• est_sur(X3,1a)
	• est_sur(X1,X3)		• est_sur(X1,X3)
	• est_sur(X2,2b)		• est_sur(X2,2b)
	• <b>est_vide(2b)</b>		• <b>est_vide(1a)</b>
	préconditions	action généralisée	effets
	• est_sur(tasse,position)	<b>déplacer(balle, position_départ, position_arrivée)</b>	• est_sur(tasse,position)
	• est_sur(balle,tasse)		• est_sur(balle,tasse)
	• est_sur(cube,position)		• est_sur(cube,position)
	• <b>est_vide(position)</b>		• <b>est_vide(position)</b>
			

# Action de déplacement d'un objet 2c

généralisée	préconditions	action	effets
	• est_sur(X3,1a)	<b>déplacer(X1,1a,2b)</b>	• est_sur(X3,1a)
	• est_sur(X1,X3)		• est_sur(X1,X3)
	• est_sur(X2,2b)		• est_sur(X2,2b)
	• <b>est_empilable(X3,X2)</b>		• <b>est_empilable(X3,X2)</b>
	préconditions	action généralisée	effets
	• est_sur(tasse,position)	<b>déplacer(balle, position_départ, position_arrivée)</b>	• est_sur(tasse,position)
	• est_sur(balle,tasse)		• est_sur(balle,tasse)
	• est_sur(cube,position)		• est_sur(cube,position)
	• <b>est_empilable(tasse,cube)</b>		• <b>est_empilable(tasse,cube)</b>
	