**02. Inventory**

Aplicatia gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile pentrul piesele componente sunt preluate dintr-un fisier text cu numele “piese.txt” cu structura id (long), denumire (string), numar de bucati existente (int), pret unitar (float), numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare (int), camp boolean care clarifica daca piesa este fabricata intern de companie si inca un camp care reprezinta ori identificatorul masinii (string), ori numele companiei fabricante (string). Informatiile pentru produsele finite sunt preluate dintr-un fisier text cu numele “produse.txt” cu structura id (long), denumire (string), numar de bucati existente in stoc (int), pret unitar (float), numarul minim si maxim acceptat pentru depozitare (int) si o lista de id-uri de piese (List). Aplicatia este construita pentru desktop. Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese.

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente.

**F04a.** Stergerea unei piese dupa id.

**F04b.** Stergerea unui produs dupa id.