

Altın Pilot

Nedir ?

Bu projemizde yönettiğimiz karakter bir uçak kullanıyor ve uçakta giderken engellere takılmadan altınları toplamaya çalışıyoruz.

Platform

Pc için yapıldı fakat ilerleyen zamanlarda mobil, webgl vb. platformlar içinde çıkarılabilir.

Mekanikler

Skor sistemi, ana karakter kontrolleri, 5 farklı seviye tasarımı.

Sanat Stili

Third Person oynanış seçildi ve low poly oyun objeleri kullanıldı bu yüzden optimizasyonu daha kolay sağlandı.

Ana Döngü

Ana oynanış mantığı altınları toplamak ve engellerden en az zaman kaybı ile seviyeyi tamamlamak.

Başarı-Başarısızlık Durumu

Ana karakterimiz engellerle çarparsa seviyeye tekrar başlar. Çarpmadan altınları toplayıp bitişe ulaştığı şekilde ise sonraki seviyeye geçer.