IoT 프로젝트 결과보고서 조/작성자 : 3조 / 김요셉 작성일자 : 2021.08.24

- 1. 개요
- 2. 개발 목표 달성 수준
  - 2.1 개발 목표
    - 2.1.1 도입
    - 2.1.2 개발목표
  - 2.2 목표 달성 수준
    - 2.2.1 Firebase를 통해 App으로 이미지 전송
    - 2.2.2 HD급 이미지 전송
    - 2.2.3 Firebase의 이미지 데이터 읽기
    - 2.2.4 ipeq파일을 DL모델로 분류
    - 2.2.5 Delivery class인 경우 배달완료
    - 2.2.6 App을 통한 외부 알림부 제어
- 3. 결과물
  - 3.1 구현 세부 사항
    - 3.1.1 소프트웨어
      - 3.1.1.1 이미지 전송 디바이스
        - 3.1.1.1.1 camera
        - 3.1.1.1.2 firebase
          - 3.1.1.1.2.1 전송
          - 3.1.1.1.2.2 수신
        - 3.1.1.1.3 wifi
        - 3.1.1.1.4 base64
        - 3.1.1.1.5 motion
      - 3.1.1.2 외부알림 디바이스
        - 3.1.1.2.1 LiquidCrystal\_I2C (LCD2004) 제어
        - 3.1.1.2.2 SoftwareSerial (HC06, 블루투스) 제어
        - 3.1.1.2.3 소프트웨어 가변저항
        - 3.1.1.2.4 Realtime Clock (RTC모듈) 제어
      - 3.1.1.3 어플리케이션
        - 3.1.1.3.1 파이어베이스에서 imgdata를 받아오는 부분
        - 3.1.1.3.2 imgdata를 jpeg으로 변환 후 AI Classification하는 부분
        - 3.1.1.3.3 블루투스 연결을 통해 external notification device와 송수신하는 부분
          - 3.1.1.3.3.1 블루투스 연결부분 구현
          - 3.1.1.3.3.2 배달 시작 구현
          - 3.1.1.3.3.3 배달 종료 구현
          - 3.1.1.3.3.4 대기상태 구현
          - 3.1.1.3.3.5 buzzer 레벨 설정 구현
        - 3.1.1.3.4 전역변수 값
    - 3.1.2 하드웨어

- 3.1.2.1 이미지 전송 디바이스
  - 3.1.2.1.1 ESP32
  - 3.1.2.1.2 OV2640
  - 3.1.2.1.3 HC-SR501
- 3.1.2.2 외부 알림 디바이스
  - 3.1.2.2.1 LiquidCrystal I2C
  - 3.1.2.2.2 소프트웨어 제어 가변저항
  - 3.1.2.2.3 3핀 액티브 buzzer
  - 3.1.2.2.4 RTC 모듈
- 3.1.3 디자인 및 모델링
  - 3.1.3.1 Inventor 모델링
    - 3.1.3.1.1 이미지 전송 디바이스
      - 3.1.3.1.1.1 개요도
      - 3.1.3.1.1.2 모델링 이미지
        - 3.1.3.1.1.2.1 part 2-1
        - 3.1.3.1.1.2.2 part 2-2
        - 3.1.3.1.1.2.3 part 2-3
    - 3.1.3.1.2 외부 알림부 모듈
      - 3.1.3.1.2.1 개요도
      - 3.1.3.1.2.2 모델링 이미지
        - 3.1.3.1.2.2.1: 1-1, 1-2, 1-3
        - 3.1.3.1.2.2.2: 1-4
        - 3.1.3.1.2.2.2: 1-5
        - 3.1.3.1.2.2.2: 1-6, 1-7, 1-8
  - 3.1.3.2 3D프린팅 결과물
    - 3.1.3.2.1 이미지 전송 디바이스
    - 3.1.3.2.2 외부 알림 디바이스
  - 3.1.3.3 최종 완성 디자인
- 3.2 기술적 문제 및 해결 과정
  - 3.2.1 소프트웨어적 결함
    - 3.2.1.1 이미지 전송 이슈
      - 3.2.1.1.1 Jpeg file의 base64 encoding 문제
      - 3.2.1.1.2 base64 string의 firebase DB로의 전송 문제
      - 3.2.1.1.3 firebase DB에서 app inventor로 base64 string 전송
      - 3.2.1.1.4 app inventor에서 base64 string 처리 문제
        - 3.2.1.1.4.1 파일 경로 문제
        - 3.2.1.1.4.2 디코딩 문제
    - 3.2.1.2 이미지 처리 이슈
      - 3.2.1.2.1 DL분류모델을 생성에서 클래스 수의 문제
      - 3.2.1.2.2 스마트폰 기종에 따른 tensorflow 미지원 문제 (error code -1)
      - 3.2.1.2.3 image인식모드/video 인식모드 전환 문제 (error code -4)
- 3.2.2 문제점 해결 과정 요약
- 4. 시스템 설계 및 논리흐름

- 4.1 프로젝트 전체 구성도4.2 기능별 구성도 및 흐름도4.2.2 이미지 전송 디바이스4.2.1 어플리케이션4.2.3 외부 알림 모듈
- 5. 프로젝트 결과 평가
- 목표 기술 달성도