

# VISUALITZACIÓ GRÀFICA INTERACTIVA (EE – UAB) - CURS 2024-25

## APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES (ABPRJ)

GRUP 01

# ACTA DE REUNIÓ No. 9

5 DESEMBRE 2024

---

**ASSISTENTS:** Eduard García, Yassin Nakmouche, Pol Vila, Miguel López

**HORA D'INICI:** 12:30

**LLOC:** Aula Q5/1012

### 1. Aprovació de l'acta anterior.

S'ha aprovat l'acta anterior

### 2. Discussió.

- Feina a fer 1 de la setmana passada (Avançar la lògica del joc): Com es va veure a la presentació del segon control, ja tenim fet el moviment del fantasma. Des de la presentació hem fet que el moviment passi de ser aleatori a què persegueixi al jugador mitjançant el càcul del següent node de moviment amb la distància euclidiana. Hem fet els càlculs amb la distància euclidiana i no amb la de Manhattan o implementant l'algoritme de Dijkstra per tal que hi hagi un cert marge d'error i que el jugador pugui escapar.
- Feina a fer 2 de la setmana passada (Fer un SkyBox): Hem fet el model final del Skybox (Annexe 3)
- Feina a fer 3 de la setmana passada (Avançar amb la generació dels punts al mapa): Ja hem creat la matriu amb les posicions a les quals volem posar els punts, i a partir d'aquesta es crea una altra matriu d'objectes VAO per visualitzar-los.
- Feina a fer 4 de la setmana passada (Fer les pantalles de victòria i derrota): Hem realitzat la pantalla de victòria i derrota. Totes dues tenen un botó de tornar a l'inici. Imatge a l'annex 1 i annex 2.

### 3. Acords.

- Feina a fer 1: Avançar amb la lògica dels punts i dels fantasmes (Implementació)
- Feina a fer 2: Finalitzar les textures de tots els objectes externs que carreguem (Mapa i fantasmes) (Disseny Aplicació)
- Feina a fer 3: Acabar les interfícies d'usuari, implementar la versió funcional de les vides i la puntuació a la pantalla de joc (Disseny Interfície d'Usuari).
- Feina a fer 4: Implementar música en els menús (Interfície d'Usuari).

3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
Estat de l'Art	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Miguel	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	100%
Disseny Aplicació	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	80%
Disseny Interfície d'Usuari	Disseny de la interfície d'usuari	Yassin	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	4	80%
Implementació	Implementació de l'aplicació	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	6	85%
Test	Test interns i externs (usuaris)	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
Memòria i Presentació	Escriure la memòria i la presentació oral	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	3	40%
GRAU DE MADURESA:					68,9%

#### 4. Annexes

- Annex [1]: Menú de victòria:



- Annex [2]: Menú de derrota:



- Annex [3]: Skybox final



- S'acaba la reunió a les 14:30.

**Signatures:**

*Eduard José García Mendeleac*

*Yassin Nakmouche Sahli*

*POLVIA*

*Miguel López Manazanares*