ドット絵のアニメーション手順案

1. オブジェ（レシート、段ボール）を台に差し込む
   1. 差し込みを感知してカメラでオブジェを読み込み
2. オブジェのドットを表示
3. オブジェの前を離れて１に向かう
   1. わざとらしくない程度の導線を示しておく
4. 1通過を感知したら食べ物のドットをスクリーンに表示
   1. ゾンビの数だけ食べ物のドットが必要
   2. 食べ物のドットはアニメーションさせる
5. ２通過を感知したら食べ物のドットが崩れる
   1. （レシート→食品→食品崩れる）
   2. 崩れた食べ物のドット絵が必要
6. 3の場所に乗るか、ジャンプしたら崩れた食品がゾンビに変化
   1. 数パターン、ランダムで異なる動きにする
7. ゾンビアニメーション（一定時間）
8. 一定時間経過でムービーに移行
9. ムービー終了で1に戻る

**３**

**2**

**1**

オブジェ（レシート段ボール）

**スクリーン**