

Récap de la séance du 16/02/2021 Groupe 17
Contenu de la discussion sur les fichiers Tagués

Fichier non structuré

affiche une entrée
charge le fichier
sdgfsdgsdg
sd
gs
dfg
sdg
sd
g
sdfg
sd
gs
dg
sd

Problème d'exploitation et de traitement. Difficile
de rechercher des éléments en vue de post-
traitement. Difficilement identifiable.

Plus facile de travailler avec des éléments structurésbase de données ou fichiers spécifiquesde
type CSV,Html, XML et JSON

Utilisation de langage "Tagués"

Exemple d'utilisation dans les applications de type bureautique

Utilisation par les applications bureautiques

Un document word // structure //sommaire (XML)
Titre
Paragraphe

Modif visuelle /style CSS)
Traitement (sommaire)

<titre 1>Titre du paragraphe </titre1>

Possibilité d'échange : structure CSV

yvan ;stroppa;rue de la ; ldlldl ;
aphat ;ly;rue de la ; ldlldl ;

Implique que l' application qui exploite
connaisse la structure et l'ordre de vos
informations

Possibilité d'échange en XML

```
<etudiants>
  <etudiant>
    <nom>stroppa</nom>
    <prenom>yvan</prenom>
    <adresse>ru e de la dsklkld</adresse>
  </etudiant>
  <etudiant>
    <nom>ly</nom>
    <prenom>aphat</prenom>
    <adresse>ru e de la qsdqsfld</adresse>
  </etudiant>
  .....
</etudiants>
```

Langage XML (eXtended Markup Language)

Définition de document/fichier pour la description de data

Partie WEB – interprétation par la navigateur
Partie HTML

Structure de document DOM (Document Objet Model)

Description d'une info ou d'une donnée

spécifier certaines parties structurer l'info

tag/balise/ chercher ou rechercher

marquer des blocs à l'aide des tagen prévision de modification ultérieure

<div >

</div>

DTD

Navigateur :
interprétation du
document (HTML)

Structure d'un document de type html

<html>

<head>

Meta données : info sur la page l'autre

</head>

Dans la cadre de langage php ou autres

Langage PHP : fichier en php on va balise par défaut <php>

<php>

langage en PHP

<?php>

Décrit l'interpréter que lon doit utiliser

En perl

!/usr/bin/perl

à interpréter à partir de perl

mdlkgmsdfkkgmlk

sdgfùsdfgùmsldfg

en Python

!/usr/local/python

instructions en python

Langages

Constantes : `const pi=3.14 ;`

Variables :

sert à quoi : stocker des valeurs afin de pouvoir les extraire ou les modifier
javascript

Déclaration : faut être simple : pas d'accents, pas de codes spéciaux (#, ;: ...)

`var var1="PSB" ;`

`var1="PSB2021" ;` ou `var1='mlkfm1f' ;` ou `var1="qsdlmsdmlf 'kk' dkdk" ;`

`var n1=21 ; n2=2.32 ;`

Type de variables :

numérique, chaîne de caractères, date,

Array

`var t=[21,32,21,322,21,21] ;`

`var ts=[21,32,21,322,21,21,"lskjdfglksd1f","dldklk", [21,32,21]] ;`

Objets

`var tt={"nom" : "stroppa", "prenom" : "yvan"} ;`

Instructions :

Blocs d'instructions conditionnelles

`if (conditions) {`

instructions si vraie

`} else {`

instructions si condition fausse

`}`

`if (condition1) {`

instructions si condition1 est vraie

`} else if (condition2) {`

instructions si condition2 est vraie

`} else {`

instructions si fausses

`}`

`if (condition1) { // commentaires`

instructions si condition1 est vraie

`} else if (condition2) {`

instructions si condition2 est vraie

`} else if (condition3) {`

instructions si condition3 est vraie

`}else {`

instructions si fausses

`}`

Opérateurs logiques

And, or ou not

`&& || !`

```

if (condition1) { // commentaires
    instructions si condition1 est vraie
}
if (condition2) {
    instructions si condition2 est vraie
}
if (condition3) {
    instructions si condition3 est vraie
}else {
    instructions si fausses
}
//
if (condition1 && condition2) {
    les deux conditions sont vraies
}

if (condition1 || condition2) {
    les deux conditions sont vraies
}

```

Lorsqu'il y a plusieurs conditions, on a l'instruction switch

```

switch (valeur) {
    case 1 :
        instructions si 1
        break ;
    case 2 :
        instructions si 2
        break ;
    case 3 :
        instructions si 3
        break ;
    case 4 :
        instructions si 4
        break ;
    default :
        instructions si aucun des valeurs trouvées
        break ;
}

```

Instructions itératives

```

for (var i=0 ; i<10 ; i++) {

}

```