

과목정보	과목명	마이크로프로세서	과목코드	SWE3007
	담당교수	고요한	제출일자	2024년05월22일
팀 명	4조			
팀 구성원	성명	역 할		
	정용의	프로그램 코드 작성 및 동작 확인		
	유승민	프로그램 코드 문서화 및 정보 수집		
	전유성	프로그램 코드 작성 및 예외처리와 오류 수집		
프로젝트개요	LED기억력 게임은 사용자가 LED의 점등 순서를 보고 기억하여 해당 순서대로 KEYPAD버튼을 눌러서 입력하는 게임입니다. 해당 프로젝트는 아두이노의 여러 장치 LED와 KEYPAD BUTTON, BUZZER, FND Display를 제어합니다. 이 프로젝트는 기억력 향상과 반응 속도 향상을 목표로 합니다.			
프로젝트 목표	사용자가 LED 점등 순서를 기억하고 정확하게 입력할 수 있도록 하는 게임 개발 아두이노를 활용하여 하드웨어 제어 능력 향상, 단계별 난이도 조정 기능 구현			
일정 계획	1주차	프로젝트 계획서 작성 및 하드웨어 구성과 기본 기능 구현 및 테스트		
	2주차	추가적인 고급 기능 구현 및 디버깅		
	3주차	전체 시스템 통합 및 최종 테스트		
결론 및 기대효과	이 프로젝트를 통해 아두이노를 활용한 하드웨어 제어 능력을 향상시키고, 게임 개발을 통해 소프트웨어 개발 능력을 강화할 수 있을 것입니다. 또한, 사용자에게 재미있고 도전적인 게임 경험을 제공함으로써 기억력 향상과 반응 속도 개선을 기대할 수 있습니다.			