

项目四 知识竞赛

实验要求

- 程序功能：
 1. 用户注册（具有唯一性的用户名、密码）、用户登录、退出程序。
 2. 用户登录后的功能：
 - (1) 选择模式：练习，模拟竞赛，正式竞赛
 - (2) 练习模式：根据题库随机给出题目，用户给出作答后，给出结果 -- 10分
如果作答错误，给出正确答案
每完成一题，询问用户是否继续练习
 - (3) 模拟竞赛模式：从题库中，随机抽取题目，组成竞赛，给出作答时间限制 -- 10分
竞赛题目数量和时间限制由管理员设定，用户不能设定。
用户完成所有题目后，给出评分，错误的题目及正确答案
规定时间内未完成的，答题自动结束。
 - (4) 正式竞赛模式：从题库中，随机抽取题目，组成试卷，给出作答时间限制。-- 5分
用户完成作答或者时间结束，程序给出评分，给出排名（在所有结果中的排名，）。
 - (5) 查看正式竞赛的排行榜：答题正确数量多的排在前面；答题数量相同，用时短的排在前面；答题数量和用时都相同的，最早竞赛的排在前面。 --5分
- 交互良好：

程序要求结合EasyX，实现图形用户界面。-- 40分

使用图形用户界面，除用户注册外，没有鼠标交互，需要键盘输入，得30分

不使用图形用户界面，交互部分得10分

vs和EasyX结合使用方便，EasyX的安装及使用参考，可以访问<https://easyx.cn/>

EasyX作品学习，可以访问：<https://codebus.cn>。

会用Qt的同学，可以用Qt。评分标准和用EasyX类似。

项目时间节点及评分说明

- 根据实验要求，参照模板完成实验设计文档（**30分**）
5月28日（周日）24点截止
- 5月29日（周一）随机抽取同学，上台分享设计
- 根据实验要求，提交完整的项目代码（**70分**）、参照模板完成实验报告（**20分**）
6月4日（周日）24点截止
项目代码提交：可以将项目代码文件夹整个压缩提交，压缩包文件命名规则：学号_prj4.zip或者rar
- 6月5日（周一）实验课分组答辩
下载网站上提交的代码，根据测试要求，学生进行功能测试。
正确回答问题（**30分**）

补交规则：错过截止时间补交的设计文档+实验报告发给助教、代码提交到补交作业入口，评分后，成绩*80%录入课程网站。答辩评分正常录入。

所有代码（包括正常提交和补交）查重后，如发现有抄袭情况，整个项目为**0分**。