**[[ 사전 평가지(jsp) ]]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **훈련과정명** | Java프로그래밍(jsp) | **훈련기간** | 2021-04-17 ~ 2021-05-16 |
| **강 사 명** | 양 현 수 | **평가일자** | 2021. 04. 17. |
| **훈련생명** |  | **총 점** | 점 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | | **관련**  **능력단위**  **요소** | 운영체제 기초 활용하기 | **평가방법** | 서술형 | | **배점** | 10 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **1. main()를 가진 Start.java를 컴파일하고, 실행 할려고 한다. 명령어를 기술하세요** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 운영체제에서 자바 컴파일 및 실행 능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   모름 | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | | **관련**  **능력단위**  **요소** | 운영체제 기초 활용하기 | **평가방법** | 서술형 | | **배점** | 10 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **2. java의 특징 중에 flatform 독립적이라는 말은 있다. 무엇을 의미하는가?** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 운영체제와 java의 관계 이해 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   자바 프로그램이 실행되기 위해 제공되는 ‘하드웨어적 프로그램’. 서로 다른 하드웨어나 운영체제에서 동일한 프로그램이 거의 유사하게 동작할 수 있도록 해주는 환경을 의미함. 다양한 운영체제에서 동작할 수 있도록 자바가상머신(JVM)이 제공됨. | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 운영체제 기초 활용하기 | **평가방법** | 서술형 | | **배점** | 10 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **3. 자바의 primitive data type을 기술하세요.** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 운영체제하에 어플리케이션의 메모리 타입 식별능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   Boolean  Char  Byte  Short  Int  Long  Float  double | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 운영체제 기초 활용하기 | **평가방법** | 서술형 | | **배점** | 10 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **4. String 문자열에서 ==, equals()의 차이를 메모리 관련하여 차이점을 비교하세요** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 운영체제하에 어플리케이션의 메모리 타입 식별능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   **equals**> 객체가 가지고 있는 **값**을 비교  **==**>  객체의 **메모리 주소**를 비교 (동일한 객체인지) | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 운영체제 기초 활용하기 | **평가방법** | 서술형 | | **배점** | 10 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **5. static을 쓰는 이유를 기술하세요** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 운영체제하에 어플리케이션의 메모리 타입 식별능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   static을 사용하면 바로 메모리에 할당되기 때문에  객체화를 하지 않고 바로 사용할 수 있다  포인트는 static을 통해 객체화를 하지 않아도 사용할 수 있기 때문에  계속 사용하거나 값을 공유하는 경우에 static을 사용해주면  메모리를 덜 소모하면서 사용할 수 있다는 것이다 | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 데이터베이스 기초 활용하기 | **평가방법** | 서술형 | | **배점** | 10 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **6. ArrayList와 배열의 궁극적인 차이** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 변수 식별자 구별 능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   배열은 크기가 고정되어있지만  arrayList는 사이즈가 동적인 배열 | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 데이터베이스 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 5 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **7. varchar2(5), Number(5), Number(2,5)가 자바에서 할당 가능한 변수 type을 기술하세요** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 변수 식별자 구별 능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   모름 | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 데이터베이스 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 5 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **8. emp라는 테이블에 empno, ename, sal, deptno 컬럼이 있다. 이와 연결할 수 있는 java VO 클래스를 coding하시오.** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 변수 식별자 구별 능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   public class EmpVO {  private Int empno;  private String ename;  private String sal;  private Int deptno;  public String getEmpno() {  return empno;;  }  public void setEname(String ename;{  this.ename = ename;  }  public String getSal() {  return sal;  }  public void setEmail() {  return = deptno  }  } | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 데이터베이스 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 5 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **9. 형변환에서 typecasting은 무엇을 의미하는가** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 변수 식별자 구별 능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   타입변경  다운 캐스팅(up casting)  업 캐스팅(down casting) | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 데이터베이스 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 5 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **10. final 키워드가 변수, 클래스, 메서드 선언시 차이 기술하시오.** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 변수 식별자 구별 능력 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   Final 변수  로컬 원시 변수에 final로 선언하면 한번 초기화된 변수는 변경할 수 없는 상수값이 됩니다.  final 클래스  final이 클래스 이름 앞에 사용되면 클래스를 상속받을 수 없음 을 지정한다.  final 메서드  메서드 앞에 final 속성이 붙으면 이 메서드는 더 이상 오버라이딩할 수 없음 을 지정한다. | | | | | | | | | | |
|  |  | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 네트워크 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 2 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **11. 3항 연산자의 형식을 기술하세요** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 여러 유형의 조건처리 이해 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   int b = (5 < 4) ? 50 : 40; | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 네트워크 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 2 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **12. 정수가 5개 들어갈 수 있는 배열을 선언하세요.** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 배열객체 유형이해 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   int[] score=new int[5];  score[0]=50;  score[1]=60;  score[2]=70;  score[3]=80;  score[4]=90; | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 네트워크 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 2 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **13. 생성자를 통하여 변수 name, age, loc를 데이터값을 받을 수 있는 생성자가 있는 Person 클래스가 구현되어 있다, 이것을 기반으로 Person형 3개 배열객체를 생성하세요** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 배열객체 유형이해 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  | | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 네트워크 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 2 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **14. 배열 {5,3,4}에 참조변수를 정하고, 생성한 후, 새로운 5개 정수형 배열에 할당할려면 어떻게 하여야 하는가?** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 배열객체 유형이해 확인 | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | 점 수 |  |   모름 | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 네트워크 기초 활용하기 | **평가방법** | | 서술형 | **배점** | 2 | **평가**  **시간** | 3분 |
| **문항** | **15. 외부에서 데이터를 console창에서 입력 할려고 한다. 활용하는 객체를 선언하고, 정수값을 입력 받을 때를 코드로 기술하세요.** | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 외부 네트워크 환경하에 데이터 입력. | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   모름 | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | | | | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 기본 개발환경 구축하기 | | | | | **평가방법** | | | | 서술형 | | | **배점** | | | 2 | | | | **평가**  **시간** | | 3분 |
| **문항** | **16. 메서드 오버로딩과 오버라이딩의 차이를 기술하세요** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 어플케이션 기본 이해유무 확인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   오버로딩이란  두 메서드가 같은 이름을 갖고 있으나 인자의 수나 자료형이 다른 경우를 말한다.  오버라이딩이란  상위 클래스의 메서드와 이름과 용례(signature)가 같은 함수를 하위 클래스에 재정의하는 것을 말한다.  즉, 상속 관계에 있는 클래스 간에 같은 이름의 메서드를 정의하는 것을 말한다. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | 응용 SW 기초 기술 활용 | | | | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 기본 개발환경 구축하기 | | | | | **평가방법** | | | | 서술형 | | | **배점** | | | 2 | | | | **평가**  **시간** | | 3분 |
| **문항** | **17. 상속에서 일반클래스와 추상클래스의 차이점을 기술하시오** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | [출제 의도] 어플케이션 기본 이해유무 확인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **정답** | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   일반클래스는 클래스 앞에 abstract 명령어가 붙지 않는 반면  추상클래스는 클래스 앞에 abstract 명령어가 붙는 클래스를 의미합니다.  일반클래스 내에서 함수에 abstract 를 붙일 수 없는 반면  추상클래스 내에서는 함수에 abstract 를 붙일 수도 붙이지 않을 수도 있습니다.  일반클래스는 부모클래스라고 하더라도 객체 생성이 가능한 반면  추상클래스는 객체생성이 불가능 합니다. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | | 응용 SW 기초 기술 활용 | | **관련**  **능력단위**  **요소** | | | | | 기본  개발환경 구축하기 | | | | **평가방법** | | | | 서술형 | | | **배점** | | | 2 | | | **평가**  **시간** | | 3분 |
| **문항** | | **18. 접근제어자 4가지 유형과 범위에 대하여 기술하세요.** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | | [출제 의도] 어플케이션 기본 이해유무 확인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **정답** | | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   모름 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | | 응용 SW 기초 기술 활용 | | | | **관련**  **능력단위**  **요소** | | 기본 개발환경 구축하기 | | | **평가방법** | | | | 서술형 | | | **배점** | | | 2 | | | | **평가**  **시간** | | | 3분 |
| **문항** | | **19.** StringBuffer와 StringBuilder의 공통점과 차이점 기술하세요 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | | [출제 의도] 어플케이션 기본 이해유무 확인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **정답** | | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   모름 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **관련**  **능력단위** | | 응용 SW 기초 기술 활용 | **관련**  **능력단위**  **요소** | | | | | | 기본 개발환경 구축하기 | **평가방법** | | | | 서술형 | | | | | **배점** | | | | 2 | **평가**  **시간** | | | 3분 | |
| **문항** | | **20. 추상 클래스와 인터페이스의 차이점을 기술하세요.** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **평가 시**  **유의 사항** | | [출제 의도] 어플케이션 기본 이해유무 확인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **정답** | | |  |  | | --- | --- | | **점 수** |  |   추상클래스 (abstract class)  - 정의 : 한 개 이상의 추상메서드를 가지는 클래스  - 목적 : 추상메서드는 선언만되며 구현이 되지 않은 불완전한 메서드이므로 객체로 생성되지 않는다.  인터페이스  - 추상메서드와 상수로만 이루어져 있다. 즉, 로직을 작성할 수 없다. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |