







Labs of Operating Systems

Lab 3 从实模式到保护模式



🔐 中山大 學 计算机学院(软件学院)

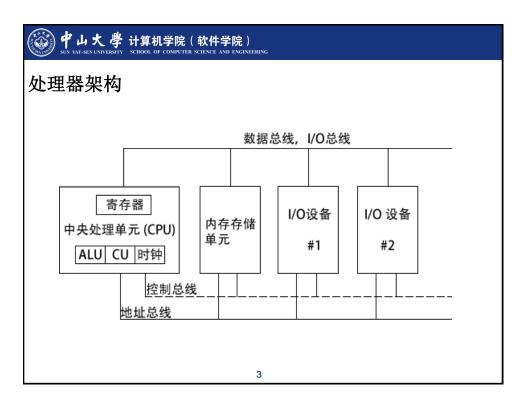
实验安排

实验-3: 从实模式到保护模式

继续学习操作系统启动的原理,利用汇编语言实现OS启动到实 模式(即20位地址空间),并切换到保护模式(即32位地址空 间),在此基础上利用汇编或者C程序实现简单的应用

- 1. 回顾Lab2 32位汇编语言的基本语法、实模式下OS启动、简单的应用;
- 2. 实现从实模式到保护模式的转换;
- 3. 在保护模式下利用汇编/C/Rust等实现简单的应用;
- 4. 比较实模式和保护模式的不同;

更多详情请阅读gitee实验教程!



中山大學 计算机学院(软件学院) SUN VAT-SEN UNIVERSITY SCHOOL OF COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERIN

加载程序

在程序执行之前,需要用一种工具程序将其加载到内存,这种工具程序称为程序加载器 (program loader)。加载后,操作系统必须将 CPU 向程序的入口,即程序开始执行的地址。以下步骤是对这一过程的详细分解。

- 1) 操作系统 (OS) 在当前磁盘目录下搜索程序的文件名;
- 2) 如果程序文件被找到, 0S 就访问磁盘目录中的程序文件基本信息,包括 文件大小,及其在磁盘驱动器上的物理位置;
- 3) OS 确定内存中下一个可使用的位置,将程序文件加载到内存;
- 4) 0S 开始执行程序的第一条机器指令(程序入口)。当程序开始执行后, 就成为一个进程(process);
- 5) 进程自动运行。OS 的工作是追踪进程的执行,并响应系统资源的请求;
- 6) 进程结束后,就会从内存中移除;



IA-32处理器基本架构

x86 处理器有三个主要的操作模式:保护模式、实地址模式和系统管理模式;以 及一个子模式:虚拟 8086 (virtual-8086) 模式,这是保护模式的特殊情况。

1) 保护模式 (Protected Mode)

保护模式是处理器的原生状态,在这种模式下,所有的指令和特性都是可用的。分配 给程序的独立内存区域被称为段,而处理器会阻止程序使用自身段范围之外的内存。

2) 虚拟 8086 模式 (Virtual-8086 Mode)

保护模式下,处理器可以在一个安全环境中,直接执行实地址模式软件,如 MS-DOS 程序。换句话说,如果一个程序崩溃了或是试图向系统内存区域写数据,都不会影响 到同一时间内执行的其他程序。现代操作系统可以同时执行多个独立虚拟 8086 会话。

3) 实地址模式 (Real-Address Mode)

实地址模式实现的是早期 Intel 处理器的编程环境, 但是增加了一些其他的特性, 如切换到其他模式的功能。当程序需要直接访问系统内存和硬件设备时,这种模式就 很有用。

4) 系统管理模式 (System Management Mode)

系统管理模式 (SMM) 向操作系统提供了实现诸如电源管理和系统安全等功能的机制。 这些功能通常是由计算机制造商实现的,他们为了一个特定的系统设置而定制处理器。

5

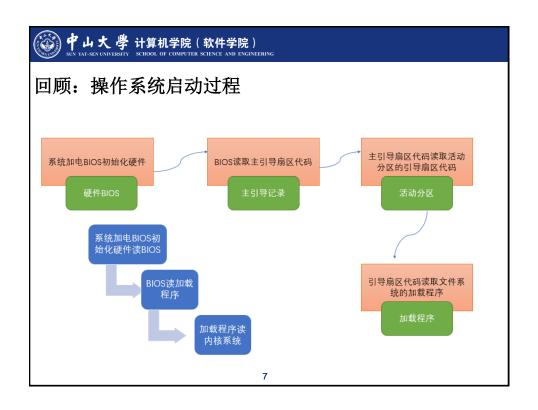


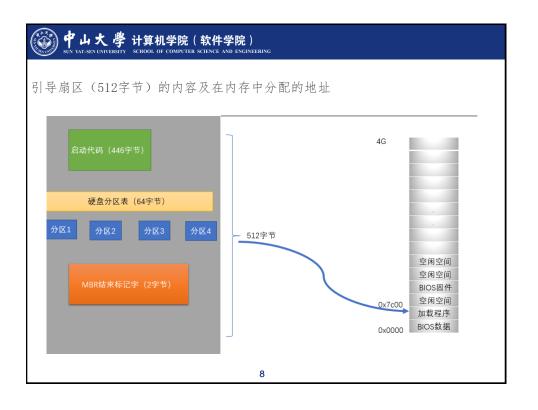
中山大 學 计算机学院(软件学院)

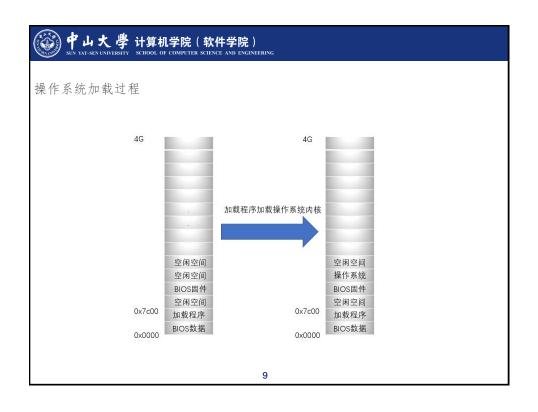
地址空间

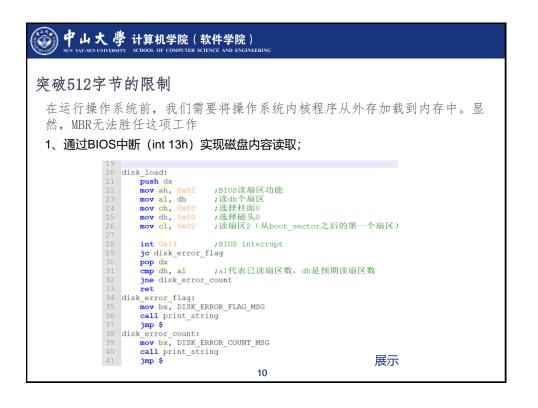
- ▶ 在 32 位保护模式下,一个任务或程序最大可以寻址 4GB 的线性地址空间。从 P6 处理器开始,一种被称为扩展物理寻址 (extended physical addressing) 的 技术使得可以被寻址的物理内存空间增加到 64GB。
- ▶ 在实地址模式下, IA-32处理器使用20位的地址线, 可以访问220=1MB的内存, 范围时0x0000到0xFFFFF。但是,我们看到寄存器的访问模式只有32位,16位 和8位,形如eax,ax,ah,al。那么我们如何才能使用16位的寄存器表示20 位的地址空间呢?这在当时也给Intel工程师带来了极大的困扰,但是聪明的 工程师想出来一种"段地址+偏移地址"的解决方案。段地址和偏移地址均为 16位。此时,一个1MB中的地址,称为物理地址,按如下方式计算出来。

物理地址=(段地址<<4)+偏移地址











突破512字节的限制

- 2、通过LBA ((Logical Block Addressing) 方式读写磁盘;
 - ✓ 硬盘是外围设备的一种, 处理器和外围设备的交换是通过I/0端口进行的;
 - ✓ 每一个端口在I/0电路中都会被统一编址。例如, 主硬盘分配的端口地址是0x1f0~0x1f7;
 - ✓ 因为端口是独立编址的,因此我们无法使用mov指令来对端口赋值,我们使用的是in,out指令;

in al, 0x21;表示从0x21端口读取一字节数据到al

in ax, 0x21;表示从端口地址0x21读取1字节数据到al,从端口地址0x22读取1字节到ah

mov dx,0x379

in al, dx ; 从端口0x379读取1字节到al

: out指令

out 0x21, al;将al的值写入0x21端口

out 0x21, ax;将ax的值写入端口地址0x21开始的连续两个字节

mov dx, 0x378

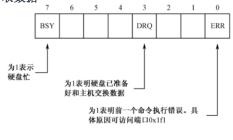
out dx, ax;将ah和al分别写入端口0x379和0x378

1



突破512字节的限制

- 2、通过LBA((Logical Block Addressing) 方式读写磁盘;
 - 设置起始的逻辑扇区号 (LBA28);
 - 将要读取的扇区数量写入0x1F2端口;
 - 向0x1F7端口写入0x20, 请求硬盘读;
 - 等待其他读写操作完成;
 - 若在第4步中检测到其他操作已经完成,那么我们就可以正式从 硬盘中读取数据





从实模式到保护模式

- 在保护模式下, 所有的程序都会运行在自己的段中
- 段地址空间信息是通过段描述符(segment descriptor)来给出的;





● 保护模式下的段寄存器依然是 16 位,但其中保存的不再 是段地址,而是段选择子;

13



从实模式到保护模式

所有的段都会被保存在全局描述符表(GDT)中,实际上段选择 子是全局描述符表的索引,类似数组访问array[i]中的i,但 段选择子中还会包含其他信息,如下所示。





保护模式启动代码

Intel x86系列CPU有实模式和保护模式,实模式从8086开始就有,保护模式从 80386开始引入。为了兼容, Intel x86系列CPU都支持实模式。现代操作系统都是 运行在保护模式下(Intel x86系列CPU)。计算机启动时,默认的工作模式是实 模式,为了让内核能运行在保护模式下,Bootloader需要从实模式切换到保护模 式,切换步骤如下:

- 1. 准备好GDT(Global Descriptor Table)
- 2. 关中断
- 3. 加载GDT到GDTR寄存器
- 4. 开启A20, 让CPU寻址大于1M
- 5. 开启CPU的保护模式, 即把cr0寄存器第一个bit置1
- 6. 跳转到保护模式代码

GDT是Intel CPU保护模式运行的核心数据结构,所有保护模式操作的数据都从GDT 表开始查找,这里有GDT的详细介绍。

15



中山大 學 计算机学院(软件学院)

GDT

GDT实际上是一个段描述符数组,保存在内存中。GDT的起始位置和大小由我们 来确定,保存在寄存器GDTR中,GDTR的内容如下所示。

47 16 15 全局描述符表线性基地址 全局描述符表边界

第21根地址线

在实模式下, 第21根地址线的值恒为0, 想进入保护模式时, 首先需要打开 第 21 根地址线;

> in al, 0x92; 南桥芯片内的端口 or al, 0000_0010B out 0x92, al; 打开 A20



保护模式开关——CRO

CRO 是 32 位的寄存器,包含了一系列用于控制处理器操作模式和运行状 态的标志位, 其第0位是保护模式的开关位, 称为PE (protect mode enable) 位。

cli ;保护模式下中断机制尚未建立,应禁止中断

 $mov\ eax,\ cr0$ or eax, 1

mov cr0, eax ; 设置 PE 位

17



中山大 學 计算机学院(软件学院)

参考资料

- x86汇编(Intel汇编)入门
- ·《Intel汇编语言程序设计》第1-8章
- •《从实模式到保护模式》第1-8章
- http://c.biancheng.net/makefile/
- How to write a simple operating system
- The little book about OS development

