

# Interprocess Communication

## Operating Systems

郑贵锋 博士  
中山大学计算机学院  
zhenggf@mail.sysu.edu.cn  
[https://gitee.com/code\\_sysu](https://gitee.com/code_sysu)



## Interprocess Communication

2 / 35

### ■ 目录

- IPC概述
- 共享内存系统
- 消息传递系统
- 管道Pipes
- 客户机-服务器系统中的通信
  - 套接字Sockets
  - 远程进程调用RPC



## ■ 独立进程与合作进程

- 在操作系统中并发执行的进程可能是独立进程或合作进程
  - 如果某个进程不能影响或受系统中执行的其他进程的影响，则该进程是**独立**的。
    - 任何不与其他进程共享数据的进程都是独立的。
  - 如果一个进程可以影响或受到系统中执行的其他进程的影响，那么它就是**合作**的。
    - 任何与其他进程共享数据的进程都是合作进程。



## ■ 独立进程与合作进程

- 提供进程合作的原因：
  - 信息共享
    - 多个应用程序对信息的并发访问
  - 计算加速
    - 对于具有多个处理核心的计算机，将特定任务分解为子任务并并行执行可能会加快计算速度。
  - 模块化
    - 以模块化方式构建系统，将系统功能划分为单独的进程或线程
  - 方便
    - 即使是单个用户也可以同时处理多个任务。例如，用户可以进行编辑、听音乐和编译。
- 我们将在后面详细讨论合作进程及其同步（Lecture15-18）



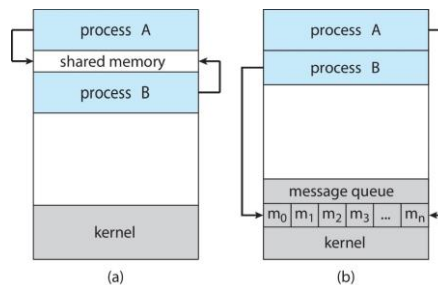
## ■ 进程间通信

- 合作进程需要**进程间通信**（IPC）机制，允许它们交换数据和信息。
  - 如果两个进程P和Q希望通信，它们需要：
    - 在他们之间建立**通信链路**
    - 通过发送/接收交换**消息**
  - 通信链路的实现：
    - 物理链路（例如，共享内存、硬件总线）
    - 逻辑链路（例如，逻辑属性）
  - 实现的问题：
    - 如何建立链路？
    - 链路是否可以与两个以上的进程关联？
    - 每对通信进程之间可以有多少链路？
    - 链路的容量是多少？
    - 链接可以容纳的消息大小是固定的还是可变的？
    - 链接是单向的还是双向的？



## ■ 进程间通信

- IPC有两种基本模型
  - (a) **共享内存/内存共享**
    - 建立了一个由合作进程共享的内存区域。然后，进程可以通过向共享区域读写数据来交换信息。
    - 仅在建立共享内存区域时才需要系统调用。一旦建立了共享内存，所有访问都被视为例行内存访问，不需要内核的帮助。



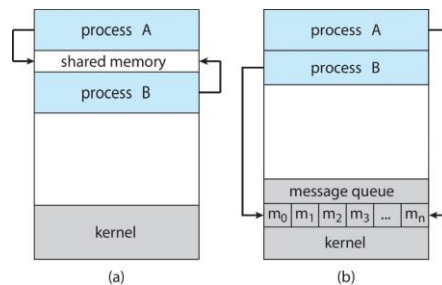


## ■ 进程间通信

### ■ IPC有两种基本模型

#### (b) 消息传递 Message Passing

- 通信通过合作进程之间交换的消息进行。
- 用于交换少量数据
- 在分布式系统中比共享内存更容易实现
- 通常使用系统调用实现，因此需要更耗时的内核任务介入
- 多核系统：具有更好性能，是IPC的首选机制



## ■ 共享内存系统

- 通常，共享内存区域位于创建共享内存段的进程的地址空间中。
- 希望使用此共享内存段进行通信的其他进程必须将其[连接到](#)其地址空间，然后通过读取和写入共享区域中的数据来交换信息。
- 数据的位置和形式由这些进程确定，不受操作系统的控制。
- 这些进程还负责确保它们不会同时写入同一位置。
  - 他们大多保持[互斥 mutual exclusion](#) (Lecture14-19)



## ■ 共享内存的生产者-消费者问题

- 生产者-消费者问题是合作进程的常见范例。
  - 生产者进程生成由消费者进程使用的信息。
  - 这两个进程共享一个FIFO缓冲区，由生产者填充，消费者清空
- 生产者和消费者同时运行，必须同步，以便消费者不会尝试消费尚未生产的信息块。
- 可以使用两种类型的缓冲区。
  - 无限缓冲
    - 对缓冲区的大小没有实际限制
    - 如果缓冲区为空，则使用者必须等待；生产者总是可以生产新信息块
  - 有限缓冲
    - 具有固定的缓冲区大小
    - 如果缓冲区为空，则使用者必须等待；如果缓冲区已满，生产者必须等待。



## ■ 共享内存的生产者-消费者问题

### ■ 共享数据

```
#define BUFFER_SIZE 10
```

```
typedef struct {
    ... /* item structure */
} item;
```

```
item buffer[BUFFER_SIZE];
```

```
int in = 0;
```

```
int out = 0;
```



### ■ 共享缓冲区实现为带有两个逻辑指针的循环数组：in和out。

- in指向缓冲区下一可用空间；out指向缓冲区的第一个可用项。

- 当in等于out时，缓冲区为空



- 当((in+1) % BUFFER\_SIZE)等于out时，缓冲区已满

- 此方案最多允许缓冲区中同时包含(BUFFER\_SIZE-1)个项目

- 为什么？





## Shared-memory Systems

11 / 35

## ■ 共享内存的生产者-消费者问题

## ■ 生产者:

```

item next_produced;
while (true) {
    ..... /* 生产一个项目保存在next_produced结构体 */
    while (((in + 1) % BUFFER_SIZE) == out)
        ; /* buffer满, 等待 */
    buffer[in] = next_produced;
    in = (in + 1) % BUFFER_SIZE;
}

```

## ■ 消费者:

```

item next_consumed;
while (true) {
    while (in == out)
        ; /* buffer空, 等待 */
    next_consumed = buffer[out];
    out = (out + 1) % BUFFER_SIZE;
    ..... /* 消费next_consumed项目 */
}

```



## Examples

12 / 35

## ■ Linux: 共享内存

## ■ Linux IPCs限制

## ■ 内核级限制可以在 /etc/sysctl.conf 中重新定义

```

i@sscg@ubuntu:/mnt/hgfs/VM-Shared/OS-test$ ipcs -l

```

```

----- Messages Limits -----
max queues system wide = 32000
max size of message (bytes) = 8192
default max size of queue (bytes) = 16384

```

```

----- Shared Memory Limits -----
max number of segments = 4096
max seg size (kbytes) = 18014398509465599
max total shared memory (kbytes) = 18014398509481980
min seg size (bytes) = 1

```

```

----- Semaphore Limits -----
max number of arrays = 32000
max semaphores per array = 32000
max semaphores system wide = 1024000000
max ops per semop call = 500
semaphore max value = 32767

```

```

i@sscg@ubuntu:/mnt/hgfs/VM-Shared/OS-test$

```

264



## Examples

13 / 35

## Linux: 共享内存

### 生成密钥ID

```
#include <sys/shm.h>
key_t ftok(const char *pathname, int id);
/* key_t类型是int. ftok()将pathname和项目id转换为IPC密钥 */
```

```
key_t key = ftok("/home/myshm", 0x27);
if((key == -1) {
    perror("ftok()");
} else
    printf("key = 0x%x\n", key);
```

### 内核中创造共享内存

```
int shmget(key_t key, int size, int shmflg);
/* shmget()分配共享内存段, 大小size的上限是1.9G */
```

```
int shmid = shmget(IPC_PRIVATE, 4096, IPC_CREATE|IPC_EXCL|0660);
if(shmid == -1) {
    perror("shmget()");
}
```



## Examples

14 / 35

## Linux: 共享内存

### Attach进程附上地址

```
void *shmat(int shmid, const void *shmaddr, int shmflg);
```

```
void *shmptr = shmat(shmid, 0, 0);
/* shmaddr=0: 附上的地址由内核决定*/
if(shmptr == (void *)(-1))
    perror("shmat()");
```

### Detach进程分离地址

```
int shmdt(const void *shmaddr);
```

```
if(shmdt(shmptr) == -1)
    perror("shmdt()");
```



## Examples

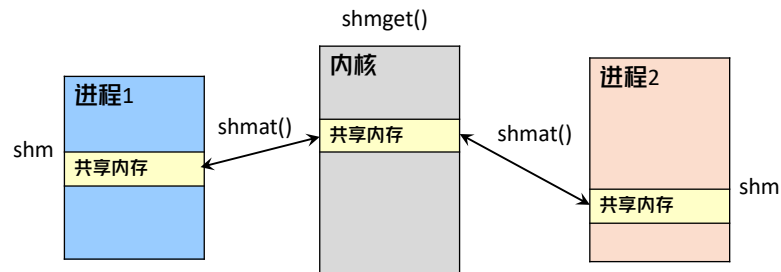
15 / 35

## Linux: 共享内存

### Release内核释放

```
int shmctl(int shmid,int cmd,struct shmid_ds *buf);
```

```
if (shmctl(shmid, IPC_RMID, 0) == -1)
    perror("shmctl()");
```



## Examples

16 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-0: shmdata.h

```
#define TEXT_SIZE 4*1024 /* = PAGE_SIZE, 每条消息的大小 */
#define TEXT_NUM 1 /* 最大消息数 */
/* 总大小不能超过当前shmmax, 否则shmget时将产生'invalid argument'错误 */

#define PERM_S_IRUSR|S_IWUSR|IPC_CREAT

#define ERR_EXIT(m) \
do { \
    perror(m); \
    exit(EXIT_FAILURE); \
} while(0)

/* 演示结构, 根据需要进行修改 */
struct shared_struct {
    int written; /* flag = 0: 缓冲区可写 ; others: 可读 */
    char mtext[TEXT_SIZE]; /* 用于消息读写的缓冲区 */
};
```





## Examples

17 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-1: shmcon.c (1)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    struct stat fileattr;
    key_t key; /* int类型 */
    int shmid; /* 共享内存的ID */
    void *shmptr;
    struct shared_struct *shared; /* 共享内存的结构 */
    pid_t childpid1, childpid2;
    char pathname[80], key_str[10], cmd_str[80];
    int shmsize, ret;

    shmsize = TEXT_NUM*sizeof(struct shared_struct);
    printf("max record number = %d, shm size = %d\n", TEXT_NUM, shmsize);

    if(argc < 2) {
        printf("Usage: ./a.out pathname\n");
        return EXIT_FAILURE;
    }
    strcpy(pathname, argv[1]);
    if(stat(pathname, &fileattr) == -1) {
        ret = creat(pathname, O_RDWR);
        if (ret == -1) {
            ERR_EXIT("creat()");
        }
        printf("shared file object created\n");
    }
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/shm.h>
#include <fcntl.h>
#include "alg.8-0-shmdata.h"
```

读写控制程序shmcon  
1. 创建共享内存



## Examples

18 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-1: shmcon.c (2)

```
key = ftok(pathname, 0x27); /* 0x27是项目ID, 范围0x0001 - 0xffff, 取其低8位 */
if(key == -1) {
    ERR_EXIT("shmcon: ftok()");
}
printf("key generated: IPC key = 0x%x\n", key); /* 如不用ftok(), 需指定key>0 */

shmid = shmget((key_t)key, shmsize, 0666|PERM);
if(shmid == -1) {
    ERR_EXIT("shmcon: shmget()");
}
printf("shmcon: shmid = %d\n", shmid);

shmptr = shmat(shmid, 0, 0); /* 映射共享内存到虚拟地址, *shmaddr=0: 内核决定 */

if(shmptr == (void *)-1) {
    ERR_EXIT("shmcon: shmat()");
}
printf("shmcon: shared Memory attached at %p\n", shmptr);

shared = (struct shared_struct *)shmptr;
shared->written = 0;

sprintf(cmd_str, "ipcs -m | grep '%d'\n", shmid);
printf("\n----- Shared Memory Segments ----- \n");
system(cmd_str);
```

读写控制程序shmcon  
1. 创建共享内存  
2. 获得映射地址  
3. 设置可写  
4. 查询状态



## Examples

19 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-1: shmcon.c (3)

```

if(shmdt(shmptr) == -1) {
    ERR_EXIT("shmcon: shmdt()");
}

printf("\n----- Shared Memory Segments ----- \n");
system(cmd_str);

sprintf(key_str, "%x", key);
char *argv1[] = {"", key_str, 0};

childpid1 = vfork();
if(childpid1 < 0) {
    ERR_EXIT("shmcon: 1st vfork()");
}
else if(childpid1 == 0) {
    execv("./alg.8-2-shmread.o", argv1); /* 调用shmread, 参数为IPC key */
}
else {
    childpid2 = vfork();
    if(childpid2 < 0) {
        ERR_EXIT("shmcon: 2nd vfork()");
    }
    else if (childpid2 == 0) {
        execv("./alg.8-3-shmwrite.o", argv1); /* 调用shmwrite, 参数为IPC key */
    }
}

```

#### 读写控制程序shmcon

1. 创建共享内存
2. 获得映射地址
3. 设置可写
4. 查询状态
5. fork读、写子进程



## Examples

20 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-1: shmcon.c (4)

```

else {
    wait(&childpid1);
    wait(&childpid2);
    /* shmId可被任何已知IPC密钥的进程删除 */
    if (shmctl(shmid, IPC_RMID, 0) == -1) {
        ERR_EXIT("shmcon: shmctl(IPC_RMID)");
    }
    else {
        printf("shmcon: shmid = %d removed \n", shmid);
        printf("\n----- Shared Memory Segments ----- \n");
        system(cmd_str);
        printf("nothing found ... \n");
        return EXIT_SUCCESS;
    }
}
}
}

```

#### 读写控制程序shmcon

1. 创建共享内存
2. 获得映射地址
3. 设置可写
4. 查询状态
5. fork读、写子进程
6. 等待子进程结束
7. 删除共享内存



## Examples

21 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-2: shmread.c (1)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    void *shmptr = NULL;
    struct shared_struct *shared;
    int shmid;
    key_t key;

    sscanf(argv[1], "%x", &key);
    printf("%sshmread: IPC key = 0x%x\n", 30, " ", key);

    shmid = shmget((key_t)key, TEXT_NUM*sizeof(struct shared_struct), 0666|PERM);
    if (shmid == -1) {
        ERR_EXIT("shread: shmget()");
    }

    shmptr = shmat(shmid, 0, 0);
    if (shmptr == (void *)-1) {
        ERR_EXIT("shread: shmat()");
    }
    printf("%sshmread: shmid = %d\n", 30, " ", shmid);
    printf("%sshmread: shared memory attached at %p\n", 30, " ", shmptr);
    printf("%sshmread process ready ...\n", 30, " ");

    shared = (struct shared_struct *)shmptr;
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <string.h>
#include <sys/shm.h>
#include "alg.8-0-shmdata.h"
```

#### 读程序shmread

1. 创建共享内存
2. 获得映射地址



## Examples

22 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-2: shmread.c (2)

```
while (1) {
    while (shared->written == 0) {
        sleep(1); /* 没有消息, 等待 ... */
    }
    printf("%sYou wrote: %s\n", 30, " ", shared->mtext);
    shared->written = 0;
    if (strcmp(shared->mtext, "end", 3) == 0) {
        break; /* 收到end表示结束读写 */
    }
} /* 使用shared->written实现进程同步是不可靠的 */

if (shmdt(shmptr) == -1) {
    ERR_EXIT("shmread: shmdt()");
}

sleep(1);
exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

#### 读程序shmread

1. 创建共享内存
2. 获得映射地址
3. 循环等待读消息
4. 读到end终止



## Examples

23 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-3: shmwrite.c (1)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    void *shmptr = NULL;
    struct shared_struct *shared = NULL;
    int shmid;
    key_t key;

    char buffer[BUFSIZ + 1]; /* 8192bytes, 用于保存stdin标准输入 */

    sscanf(argv[1], "%x", &key);
    printf("shmwrite: IPC key = 0x%x\n", key);

    shmid = shmget((key_t)key, TEXT_NUM*sizeof(struct shared_struct), 0666|PERM);
    if (shmid == -1) {
        ERR_EXIT("shmwrite: shmget()");
    }

    shmptr = shmat(shmid, 0, 0);
    if (shmptr == (void *)-1) {
        ERR_EXIT("shmwrite: shmat()");
    }
    printf("shmwrite: shmid = %d\n", shmid);
    printf("shmwrite: shared memory attached at %p\n", shmptr);
    printf("shmwrite precess ready ...\n");

    shared = (struct shared_struct *)shmptr;
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <string.h>
#include <sys/shm.h>
#include "alg.8-0-shmdata.h"
```

写程序shmwrite  
1. 创建共享内存  
2. 获得映射地址



## Examples

24 / 35

## Linux: 共享内存

### 演示例子: Single-writer-single-reader问题

#### 算法 8-3: shmwrite.c (2)

```
while (1) {
    while (shared->written == 1) {
        sleep(1); /* 消息还未读取, 等待 ... */
    }

    printf("Enter some text: ");
    fgets(buffer, BUFSIZ, stdin);
    strncpy(shared->mtext, buffer, TEXT_SIZE);
    printf("shared buffer: %s\n", shared->mtext);
    shared->written = 1; /* 消息准备好了 */

    if (strcmp(buffer, "end", 3) == 0) {
        break; /* 输入end表示结束读写 */
    }
}

/* detach the shared memory */
if (shmdt(shmptr) == -1) {
    ERR_EXIT("shmwrite: shmdt()");
}

sleep(1);
exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

写程序shmwrite  
1. 创建共享内存  
2. 获得映射地址  
3. 循环等待写消息  
4. 写end以终止

```

isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc -o alg.8-3-shmwrite.o alg.8-3-shmwrite.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc alg.8-1-shmcon.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ ./a.out /home/isscg/myshm
max record number = 1, shm size = 4100
key generated: IPC key = 0x27011c6c
shmcon: shmid = 43
shmcon: shared Memory attached at 0x7fbfc39fb000

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg      600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg      666      4100     1
----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg      600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg      666      4100     0
shmread: IPC key = 0x27011c6c
shmread: shmid = 43
shmread: shared memory attached at 0x7f455fc52000
shmread process ready ...

shmwrite: IPC key = 0x27011c6c
shmwrite: shmid = 43
shmwrite: shared memory attached at 0x7f4c7a45b000
shmwrite process ready ...
Enter some text: Hello World!
shared buffer: Hello World!

                                You wrote: Hello World!

Enter some text: end
shared buffer: end

                                You wrote: end

shmcon: shmid = 43 removed

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg      600      33554432  2      dest
nothing found ...
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$

```

```

isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc -o alg.8-3-shmwrite.o alg.8-3-shmwrite.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc alg.8-1-shmcon.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ ./a.out /home/isscg/myshm
max record number = 1, shm size = 4100
key generated: IPC key = 0x27011c6c
shmcon: shmid = 43
shmcon: shared Memory attached at 0x7fbfc39fb000

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg      600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg      666      4100     1
----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg      600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg      666      4100     0
shmread: IPC key = 0x27011c6c
shmread: shmid = 43
shmread: shared memory attached at 0x7f455fc52000
shmread process ready ...

shmwrite: IPC key = 0x27011c6c
shmwrite: shmid = 43
shmwrite: shared memory attached at 0x7f4c7a45b000
shmwrite process ready ...
Enter some text: Hello World!
shared buffer: Hello World!

                                You wrote: Hello World!

Enter some text: end
shared buffer: end

                                You wrote: end

shmcon: shmid = 43 removed

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg      600      33554432  2      dest
nothing found ...
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$

```

Key的前8位是项目ID的低8位，  
后面由文件路径信息决定。  
一个文件可生成0xFF个Key

```

isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc -o alg.8-3-shmwrite.o alg.8-3-shmwrite.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc alg.8-1-shmcon.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ ./a.out /home/isscg/myshm
max record number = 1, shm size = 4100
key generated: IPC key = 0x27011c6c
shmcon: shmid = 43
shmcon: shared Memory attached at 0x7fbfc39fb000

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg  600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg  666      4100      1
----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg  600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg  666      4100      0
shmread: IPC key = 0x27011c6c
shmread: shmid = 43
shmread: shared memory attached at 0x7f455fc52000
shmread process ready ...
shmwrite: IPC key = 0x27011c6c
shmwrite: shmid = 43
shmwrite: shared memory attached at 0x7f4c7a45b000
shmwrite process ready ...
Enter some text: Hello World!
shared buffer: Hello World!

                                You wrote: Hello World!

Enter some text: end
shared buffer: end

                                You wrote: end

shmcon: shmid = 43 removed

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg  600      33554432  2      dest
nothing found ...
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$

```

注意到内存地址均不相同

```

isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc -o alg.8-3-shmwrite.o alg.8-3-shmwrite.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc alg.8-1-shmcon.c
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ ./a.out /home/isscg/myshm
max record number = 1, shm size = 4100
key generated: IPC key = 0x27011c6c
shmcon: shmid = 43
shmcon: shared Memory attached at 0x7fbfc39fb000

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg  600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg  666      4100      1
----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg  600      33554432  2      dest
0x27011c6c 43      isscg  666      4100      0
shmread: IPC key = 0x27011c6c
shmread: shmid = 43
shmread: shared memory attached at 0x7f455fc52000
shmread process ready ...
shmwrite: IPC key = 0x27011c6c
shmwrite: shmid = 43
shmwrite: shared memory attached at 0x7f4c7a45b000
shmwrite process ready ...
Enter some text: Hello World!
shared buffer: Hello World!

                                You wrote: Hello World!

Enter some text: end
shared buffer: end

                                You wrote: end

shmcon: shmid = 43 removed

----- Shared Memory Segments -----
0x00000000 8      isscg  600      33554432  2      dest
nothing found ...
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$

```



## ■ POSIX共享内存

- POSIX系统有几种IPC机制，包括共享内存和消息传递。
- POSIX共享内存使用**内存映射文件**组织，该文件将共享内存区域与 `/dev/shm/` 中的文件关联。
- 对于内存共享，进程必须首先使用 `shm_open()` 系统调用创建共享内存对象：

```
int shm_open(const char *path, int flags, mode_t mode);
```

### ■ 实例

```
fd = shm_open(name, O_CREAT|O_RDWR, 0666);
```

- **path**: 共享内存对象的名称。希望访问此共享内存的进程必须以此名称引用对象。
- **flags**: 共享内存对象尚不存在则创建（O\_CREAT）；该对象打开以进行读取和写入（O\_RDWR）。
- **mode**: 共享内存对象的文件访问权限。
- 成功调用 `shm_open()` 将返回共享内存对象的整数**文件描述符**。



## ■ POSIX共享内存

- 建立对象后，可使用 `ftruncate()` 函数配置对象的大小（字节）。

```
int ftruncate(int fd, off_t length);
```

- 例如，下面的调用将对象的大小设置为4096字节。

```
ftruncate(fd, 4096);
```

- 最后，`mmap()` 函数的作用是建立一个包含共享内存对象的内存映射文件。它将返回内存映射文件的指针。

```
void *mmap(void *addr, size_t len, int prot, int flags, int fd, off_t offset);
```

- 支持的OS: Linux 2.4及更高版本、FreeBSD、...

### ■ 编译命令

```
gcc -lrt filename.c
```



## ■ POSIX共享内存

### ■ 演示POSIX共享内存API的生产者-消费者问题

#### ■ 算法 8-4: shmthreadcon.c (1)

```
/* gcc -lrt */
int main(int argc, char *argv[])
{
    char pathname[80], cmd_str[80];
    struct stat fileattr;
    int fd, shmsize, ret;
    pid_t childpid1, childpid2;

    if(argc < 2) {
        printf("Usage: ./a.out filename\n");
        return EXIT_FAILURE;
    }

    fd = shm_open(argv[1], O_CREAT|O_RDWR, 0666);
    /* /dev/shm/filename 可读可写共享对象, 不存在时将创建 */
    if(fd == -1) {
        ERR_EXIT("con: shm_open()");
    }
    system("ls -l /dev/shm/");

    shmsize = TEXT_NUM*sizeof(struct shared_struct);
    ret = ftruncate(fd, shmsize); /* 设置大小 */
    if(ret == -1) {
        ERR_EXIT("con: ftruncate()");
    }

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/mman.h>

#include "alg.8-0-shmdata.h"
```



## ■ POSIX共享内存

### ■ 演示POSIX共享内存API的生产者-消费者问题

#### ■ 算法 8-4: shmthreadcon.c (2)

```
char *argv1[] = {" ", argv[1], 0};
childpid1 = vfork();
if(childpid1 < 0) {
    ERR_EXIT("shmthreadcon: 1st vfork()");
}
else if(childpid1 == 0) {
    execv("./alg.8-5-shmproducer.o", argv1); /* 子进程调用生产者程序 */
}
else {
    childpid2 = vfork();
    if(childpid2 < 0)
        ERR_EXIT("shmthreadcon: 2nd vfork()");
    else if (childpid2 == 0)
        execv("./alg.8-6-shmconsumer.o", argv1); /* 子进程调用消费者程序 */
    else {
        wait(&childpid1); /* 父进程等待子进程 */
        wait(&childpid2);
        ret = shm_unlink(argv[1]);
        if(ret == -1) {
            ERR_EXIT("con: shm_unlink()");
        } /* 只要知道文件名, 共享对象可被任意进程删除 */
        system("ls -l /dev/shm/");
    }
}
exit(EXIT_SUCCESS);
}
```





## Examples

33 / 35

## ■ POSIX共享内存

### ■ 演示POSIX共享内存API的生产者-消费者问题

#### ■ 算法 8-5: shmproducer.c

```
/* gcc -lrt */
int main(int argc, char *argv[])
{
    int fd, shmsize, ret;
    void *shmptr;
    const char *message_0 = "Hello World!";

    fd = shm_open(argv[1], O_RDWR, 0666); /* /dev/shm/filename 文件作为共享对象 */
    if(fd == -1) {
        ERR_EXIT("producer: shm_open()");
    }

    shmsize = TEXT_NUM*sizeof(struct shared_struct);
    shmptr = (char *)mmap(0, shmsize, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, fd, 0);
    if(shmptr == (void *)-1) {
        ERR_EXIT("producer: mmap()");
    }

    printf(shmptr, "%s", message_0); /* 写消息Hello World! */
    printf("produced message: %s\n", (char *)shmptr);

    return EXIT_SUCCESS;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/mman.h>

#include "alg.8-0-shmdata.h"
```



## Examples

34 / 35

## ■ POSIX共享内存

### ■ 演示POSIX共享内存API的生产者-消费者问题

#### ■ 算法 8-6: shmconsumer.c

```
/* gcc -lrt */
int main(int argc, char *argv[])
{
    int fd, shmsize, ret;
    void *shmptr;

    fd = shm_open(argv[1], O_RDONLY, 0444);
    if(fd == -1) {
        ERR_EXIT("consumer: shm_open()");
    }

    shmsize = TEXT_NUM*sizeof(struct shared_struct);
    shmptr = (char *)mmap(0, shmsize, PROT_READ, MAP_SHARED, fd, 0);
    if(shmptr == (void *)-1) {
        ERR_EXIT("consumer: mmap()");
    }

    printf("consumed message: %s\n", (char *)shmptr); /* 读消息 */
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/mman.h>

#include "alg.8-0-shmdata.h"
```



## ■ POSIX共享内存

### ■ 演示POSIX共享内存API的生产者-消费者问题

#### ■ 算法 8-6: shmconsumer.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/mman.h>

/* gcc -lrt */
int main(int argc, char *argv[])
{
    // ... (code omitted for brevity) ...

    // ... (code omitted for brevity) ...

    printf("consumed message: %s\n", (char *)shmptr);
    return EXIT_SUCCESS;
}

```

```

isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc alg.8-4-shmthreadcon.c -lrt
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc -o alg.8-5-shmproducer.o alg.8-5-shmproducer.c -lrt
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ gcc -o alg.8-6-shmconsumer.o alg.8-6-shmconsumer.c -lrt
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$ ./a.out myshm
total 0
-rw-r--r-- 1 isscg isscg 0 Mar 21 21:50 myshm
produced message: Hello World!
consumed message: Hello World!
total 0
isscg@ubuntu:/mnt/os-2020$

```

生成myshm共享文件对象