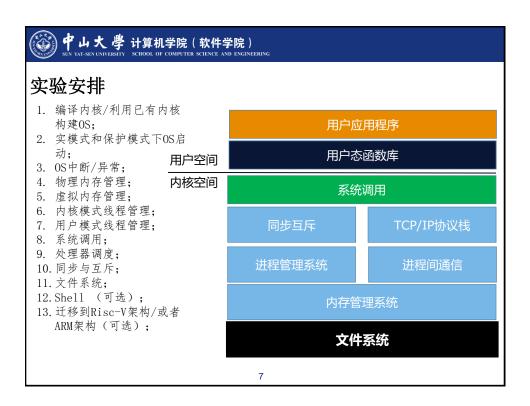




本实验课程主要根据操作系统原理课程所讲授的原理知识,进行实验,从0设计与实现面向i386(32位)平台的原型操作系统。涉及的内容包括: 内核、启动、I/O、中断、虚拟存储、CPU调度、多线程并发、文件系统、She11、多租户等多方面的内容。共包括13次实验,其中2次实验可选。





实验-1: 编译内核利用已有内核构建0S

熟悉现有Linux内核的编译过程和启动过程,并在自行编译内核的基础上构建简单应用并启动;利用精简的Busybox工具集构建简单的OS,熟悉现代操作系统的构建过程。此外,熟悉编译环境、相关工具集,并能够实现内核远程调试;

- 1. 搭建0S内核开发环境包括: 代码编辑环境、编译环境、运行环境、调试环境等;
- 2. 下载并编译i386(32位)内核,并利用gemu启动内核;
- 3. 熟悉制作initramfs的方法;
- 4. 编写简单应用程序随内核启动运行;
- 5. 编译i386版本的Busybox, 随内核启动, 构建简单的OS;
- 6. 开启远程调试功能,进行调试跟踪代码运行;
- 7. 撰写实验报告;



实验-2: 实模式和保护模式下的0S启动

了解操作系统启动的原理,利用汇编语言实模式即(20位地址空间)的启动和保护模式即(32位地址空间)下的启动方法,并能够在此基础上利用汇编或者C程序实现简单的应用;

- 1. 回顾、学习32位汇编语言的基本语法;
- 2. 编写简单的汇编程序,进行中断、输入输出测试;
- 3. 实现实模式下0S启动;
- 4. 在实模式下利用汇编/C/Rust等实现简单的应用;
- 5. 实现保护模式下0S启动;
- 6. 在保护模式下利用汇编/C/Rust等实现简单的应用;
- 7. 比较实模式和保护模式的不同;

9



实验安排

实验-3: OS中断/异常

启动操作系统的 bootloader,了解操作系统启动前的状态和要做的事,了解运行操作系统的硬件支持,操作系统如何加载到内存中,理解两类中断—"外设中断","异常"等。

- 编译运行直接与硬件交互的系统程序
- 启动 bootloader 的过程
- 实现中断处理机制
- 输出字符的方法
- 调试系统程序的方法



实验-4: 物理内存管理;

理解分页模式,了解操作系统如何管理连续空间的物理内存。

- 理解内存地址的转换和保护
- 实现页表的建立和使用方法
- 实现物理内存的管理方法
- 了解常用的减少碎片的方法

11



实验安排

实验-5: 虚拟内存管理;

了解页表机制和换出(swap)机制,以及中断-"故障中断"、缺页故障处理等,基于页的内存替换算法。

- 理解换页的软硬件协同机制
- 实现虚拟内存的 Page Fault 异常处理
- 实现页替换算法



实验-6:内核模式线程;

了解如果利用 CPU 来高效地完成各种工作的设计与实现基础,如何创建相对与用户进程更加简单的内核态线程,如何对内核线程进行动态管理等。

- 建立内核线程的关键信息
- 实现内核线程的管理方法

13



实验安排

实验-7: 用户模式线程;

了解用户态进程创建、执行、切换和结束的动态管理过程,了解在用户态通过系统调用得到内核态的内核服务的过程。

- 建立用户进程的关键信息
- 实现用户进程管理
- 分析进程和内存管理的关系
- 实现系统调用的处理过程



实验-8: 系统调用

了解Linux系统调用的基本原理,参考现有系统调用的实现方法,实现简单的系统调用如Write、Read文件等;

- 1. 了解当前Linux系统调用的实现原理;
- 2. 在已实现的0S的基础上添加系统调用如内存拷贝、文件读写或者其他自定义调用:
- 3. 验证系统调用的性能比如执行时间等

15



实验安排

实验-9: 处理器调度;

理解操作系统的调度过程和调度算法。

- 熟悉系统调度器框架,以及内置的 Round-Robin 调度算法
- 基于调度器框架实现一个调度器算法



实验-10: 同步互斥;

了解进程间如何进行信息交换和共享,并了解同步互斥的具体实现以及对系统性能的影响,研究死锁产生的原因,以及如何避免死锁。

- 熟悉同步互斥的实现机制
- 理解基本的 spinlock、semphpore、condition variable 的实现
- 实现基于各种同步机制的同步问题。

17



实验安排

实验-11: 文件系统;

了解文件系统的具体实现,与进程管理等的关系,了解缓存对操作系统 IO 访问的性能改进,了解虚拟文件系统(VFS)、buffer cache 和 disk driver 之间的关系。

- 掌握基本的文件系统系统调用的实现方法
- 了解一个基于 inode 方式的 SFS 文件系统的设计与实现
- 了解文件系统抽象层-VFS 的设计与实现



实验-12: shell;

In this project, you'll build a simple Unix shell. The shell is the heart of the commandline interface, and thus is central to the Unix/C programming environment. Mastering use of the shell is necessary to become proficient in this world; knowing how the shell itself is built is the focus of this project.

There are three specific objectives to this assignment:

- •To further familiarize yourself with the Linux programming environment.
- •To learn how processes are created, destroyed, and managed.
- •To gain exposure to the necessary functionality in shells.

you will implement a *command line interpreter (CLI)* or, as it is more commonly known, a *shell*. The shell should operate in this basic way: when you type in a command (in response to its prompt), the shell creates a child process that executes the command you entered and then prompts for more user input when it has finished. The basic function includes:

Interactive loop; exit(); getline();ls;cd;path;redirection(重定向);program error(故障处理);self-defined functions(支持自定义函数);

19



实验安排

实验-13: 迁移到Risc-V架构或者ARM架构;

可以参考uCore/XV6的ARM和Risc-V实现,将自研操作系统迁移到ARM或者Risc-V架构,进行验证,并进行性能评测以及与Intel i386平台对比。了解不同架构的实现区别。

- 1. 熟悉Risc-V或者ARM架构;
- 2. 迁移已实现的OS到上述两种架构之一;
- 3. 使用Qemu模拟Risc-V或者ARM, 运行操作系统;
- 4. 对比不同架构0S的区别;
- 5. 总结不同架构的优势;



实验环境

推荐以下环境和工具:

- 1. 操作系统Ubuntu(64位);
- 2. Windows主机虚拟化软件Virtualbox;
- 3. 代码编辑环境: Vscode+nasm+C/C++插件;
- 4. 汇编编译器: nasm (32位汇编):
- 5. C/C++编译器: gcc/g++ (64位);
- 6. 装载工具ld (64位);
- 7. ELF分析工具: readelf;
- 8. 反汇编: objdump;
- 9. 调试工具: gdb;
- 10. 写磁盘文件工具: dd
- 11. Make工具: cmake:
- 12. 运行工具: qemu (32位);

21



实验考核

- 1. 不限语言, C/C++/Rust都可以:
- 2. 不限平台, Windows/Linux都可以;
- 3. 不限CPU, ARM/Intel/Risc-V都可以;
- 4. 实现原型操作系统32位以上;
- 5. 实现实验所要求的的功能;
- 6. 提供实验报告、源码、运行截屏;
- 7. 根据完成实验的数量和质量打分,参考已有源码但是没有任何修改,报告详细完整可以得到基本分数;
- 8. 可以将现有的参考实现如Xv6, uCore等改造成其他架构 如将uCore运行在ARM64上等;



实验参考

- 1. 清华大学: 操作系统实验指导, https://objectkuan.gitbooks.io/ucore-docs/content/;
- 2. XV6中文文档: https://th0ar.gitbooks.io/xv6-chinese/content/;
- 3. https://github.com/ranxian/xv6-Chinese;
- 4. OSTEP实验参考: https://github.com/remzi-arpacidusseau/ostep-projects;
- 5. 汇编语言编程: http://c.biancheng.net/asm/10/;
- 6. Linux Kernel: https://www.kernel.org/;
- MikeOS: http://mikeos.sourceforge.net/write-your-own-os.html;;
- 8. rust-raspberrypi-OS-tutorials, https://github.com/rust-embedded/rust-raspberrypi-OS-tutorials;
- 9. Writing an OS in Rust: https://os.phil-opp.com/;
- 10.使用Rust写OS: https://12101111.github.io/write-os-in-rust/;
- 11. OS-tutorial: https://github.com/cfenollosa/os-tutorial;
- 12. Xv6 code: https://github.com/mit-pdos/xv6-public;
- 13. Redox OS: https://github.com/redox-os;
- 14. 中山大学张钧宇: NeXon-tutorial-private-main,





实验-1: 编译内核利用已有内核构建0S

熟悉现有Linux内核的编译过程和启动过程,并在自行编译内核的基础上构建简单应用并启动;利用精简的Busybox工具集构建简单的OS,熟悉现代操作系统的构建过程。此外,熟悉编译环境、相关工具集,并能够实现内核远程调试;

- 1. 搭建0S内核开发环境包括: 代码编辑环境、编译环境、运行环境、调试环境等;
- 2. 下载并编译i386(32位)内核,并利用qemu启动内核;
- 3. 熟悉制作initramfs的方法;
- 4. 编写简单应用程序随内核启动运行;
- 5. 编译i386版本的Busybox, 随内核启动, 构建简单的OS;
- 6. 开启远程调试功能,进行调试跟踪代码运行;
- 7. 撰写实验报告;

25



实验-1

*安装步骤

- 1. 在Windows环境中下载安装Virtualbox,用于启动虚拟机;如果本身是Ubuntu环境则不需要这个步骤;
- 2. 安装Ubuntu 1804桌面版,并配置清华安装源;
- 3. 安装Vscode以及汇编、C/C++插件:
- 4. 安装nasm;
- 5. 安装qemu-system-i386;
- 6. 安装安装cmake、gdb工具;
- 7. 安装objdump, readelf;
- 8. 保存虚拟机镜像;



❖编译Linux内核

- 1. 在https://www.kernel.org/下载内核5.10;
- 2. 将内核编译成i386 32位版本;
 - 利用i386配置文件配置内核,该配置在arch/x86/configs下面;
 - make i386 defconfig
 - make menuconfig (安装libncurses5-dev)
 - 开启debug; (compile the kernel with debug)
 - 保存退出:
 - make j4 (时间较长);
 - 找到linux压缩镜像: bzImage, 一般在 arch/x86/boot下面

27



实验-1

❖ Qemu启动内核并开启远程调试

- 1. qemu -kernel bzImage -s -S -append "console=ttyS0
 nokaslr" nographic
- 2. gdb装载vmlinux进行远程调试;

(gdb) file src/linux-5.16.2/vmlinux

Reading symbols from src/linux-5.16.2/vmlinux...

(gdb) target remote:1234

Remote debugging using :1234

0x0000fff0 in ?? ()

(gdb) break start_kernel

Breakpoint 1 at 0xc2066817: file init/main.c, line 925.

(gdb) c

Continuing.



❖制作Initramfs

Linux系统启动时使用initramfs(initram file system), initramfs可以在启动早期提供一个用户态环境, 借助它可以完成一些内核在启动阶段不易完成的工作。当然initramfs是可选的, Linux中的内核编译选项默认开启initrd。在下面的示例情况中你可能要考虑用initramfs。

- •加载模块,比如第三方driver
- •定制化启动过程(比如打印welcome message等)
- •制作一个非常小的rescue shell
- •任何kernel不能做的,但在用户态可以做的(比如执行某些命令)

一个initramfs至少要包含一个文件,文件名为/init。内核将这个文件执行起来的进程作为main init进程(pid 1)。当内核挂载initramfs后,文件系统的根分区还没有被mount,这意味着你不能访问文件系统中的任何文件。如果你需要一个shell,必须把shell打包到initramfs中,如果你需要一个简单的工具,比如ls,你也必须把它和它依赖的库或者模块打包到initramfs中。总之,initramfas是一个完全独立运行的体系。

另外initramfs打包的时候,要求打包成压缩的cpio档案。cpio档案可以嵌入到内核image中,也可以作为一个独立的文件在启动的过程中被GRUB load。

29



实验-1

❖制作Initramfs

- 1. 编写简单的C程序如HelloWorld;
- 2. 编译成32位可执行文件 (apt-get install libc6-dev-i386):
- 3. cpio打包成initramfs, echo helloworld | cpio -o -- format=newc > hwinitramfs;
- 4. 启动内核,并加载initramfs:
- # qemu -kernel bzImage -initrd hwinitramfs -append "console=ttySO rdinit=helloworld" -nographic



- ❖编译并启动Busybox
- 1. 在https://github.com/meefik/busybox, 下载Busybox;
- 2. 配置Busybox,静态编译成32位可执行文件;
- 3. 准备initrd文件与目录, cpio成initrd. img
- 3. qemu-system-i386 -kernel bzlmage -initrd initrd.img append "console=ttyS0" -nographic

```
echo '#!/bin/sh' > init
echo 'mount -t sysfs sysfs /sys' >> init
echo 'mount -t proc proc /proc' >> init
echo 'mount -t devtmpfs udev /dev' >> init
echo 'sysctl -w kernel.printk="2 4 1 7"' >> init
echo '/bin/sh' >> init
echo 'poweroff -f' >> init
chmod -R 777 .
find . | cpio -o -H newc > ../initrd.img
```

31



