[百战程序员Java1573题 6](#_Toc471220480)

[百战程序员介绍 7](#_Toc471220481)

[JavaSE编程基础 15](#_Toc471220482)

[第一章 初识Java 15](#_Toc471220483)

[阶段项目课程1 16](#_Toc471220484)

[第二章 数据类型和运算符 18](#_Toc471220485)

[第三章 控制语句 19](#_Toc471220486)

[第四章 数组 21](#_Toc471220487)

[阶段项目课程2 22](#_Toc471220488)

[第五章 面向对象 23](#_Toc471220489)

[第六章 异常机制 27](#_Toc471220490)

[阶段项目课程3 27](#_Toc471220491)

[第七章 常用类 28](#_Toc471220492)

[第八章 容器 30](#_Toc471220493)

[阶段项目课程4 31](#_Toc471220494)

[第九章 IO流技术 32](#_Toc471220495)

[第十章 多线程 34](#_Toc471220496)

[第十一章 网络编程 35](#_Toc471220497)

[项目阶段课程5 36](#_Toc471220498)

[附1：内部类专题(自学) 36](#_Toc471220499)

[附2：线程池专题(自学) 37](#_Toc471220500)

[附3：设计模式初步专题(自学,适合初级.更深入的会在框架阶段) 37](#_Toc471220501)

[XML技术 38](#_Toc471220502)

[反射技术 39](#_Toc471220503)

[正则表达式(自学) 39](#_Toc471220504)

[阶段项目课程 6 40](#_Toc471220505)

[百大项目第一阶段：项目调研 41](#_Toc471220506)

[Oracle和MySQL数据库技术 41](#_Toc471220507)

[阶段项目课程7 47](#_Toc471220508)

[百大项目第二阶段：数据库表设计 47](#_Toc471220509)

[存储过程 47](#_Toc471220510)

[JDBC技术 48](#_Toc471220511)

[阶段项目课程8 49](#_Toc471220512)

[HTML语言 50](#_Toc471220513)

[CSS语言 51](#_Toc471220514)

[阶段项目课程9 51](#_Toc471220515)

[HTML5新标签和新功能 52](#_Toc471220516)

[BootStrap技术 54](#_Toc471220517)

[阶段项目课程10 55](#_Toc471220518)

[JavaScript语言 55](#_Toc471220519)

[jQuery技术 61](#_Toc471220520)

[阶段项目课程 11 64](#_Toc471220521)

[服务器端编程(Servlet技术) 64](#_Toc471220522)

[JSP技术 72](#_Toc471220523)

[EL和JSTL标签库 73](#_Toc471220524)

[AJAX技术 74](#_Toc471220525)

[阶段项目课程12 75](#_Toc471220526)

[中级补充课程 75](#_Toc471220527)

[阶段项目课程13 75](#_Toc471220528)

[百大项目第三阶段：需求分析、概要和详细设计 77](#_Toc471220529)

[Struts2 框架 78](#_Toc471220530)

[Hibernate 框架 79](#_Toc471220531)

[Spring 框架 82](#_Toc471220532)

[阶段项目课程14 85](#_Toc471220533)

[Spring MVC技术 87](#_Toc471220534)

[MyBatis 框架 89](#_Toc471220535)

[EasyUI技术 92](#_Toc471220536)

[RBAC技术 92](#_Toc471220537)

[shiro安全框架 93](#_Toc471220538)

[阶段项目课程15 94](#_Toc471220539)

[maven 96](#_Toc471220540)

[Linux系统实战 97](#_Toc471220541)

[逆向工程、分页插件 98](#_Toc471220542)

[Nginx服务器与vsftp服务器 98](#_Toc471220543)

[HttpClient、jsonp、dubbo 99](#_Toc471220544)

[Redis存储系统 99](#_Toc471220545)

[solr企业级搜索 101](#_Toc471220546)

[Zookeeper分布式系统和服务集群搭建 104](#_Toc471220547)

[SSO单点登录 104](#_Toc471220548)

[阶段项目课程16 104](#_Toc471220549)

[JFinal 敏捷开发框架 107](#_Toc471220550)

[百大项目第四阶段：项目核心模块开发 108](#_Toc471220551)

[自由项目和风险投资17 108](#_Toc471220552)

JavaSE编程基础

第一章 初识Java

1. 你学习编程的目的是什么？学习编程最快的办法是什么？
2. 程序员的职业规划是什么？我怎么能拿到10万年薪，30万年薪，50万年薪？
3. 一个技术点，怎么样才能算学会？需要能默写出来吗？
4. 北京尚学堂旗下“百战程序员”的理念和定位是什么？
5. 如何考取百战程序员，进入正式班级学习？
6. 哪个网站会公布最新的“百战程序员”视频和资料？
7. 说出计算机语言为什么按照第一代、第二代、第三代发展?
8. Java有什么核心优势让其流行?
9. Java的三个版本是什么?
10. Java是哪个公司发明的? 现在这家公司处境如何? 为什么?
11. Java的跨平台是通过什么实现的?
12. Java语言释型还是编译型?还是两者都是?
13. JDK、JRE、JVM的全称是?
14. JDK包含JRE，这句话对吗?
15. 【上机】熟悉DOS命令行方式的常用命令：dir、cd等.
16. DOS下，自动补齐命令的键是哪个?DOS下，想查找以前执行的命令用哪个键?
17. DOS下，dir命令表示什么含义? cd 表示什么含义?
18. 【上机】安装JDK、配置环境变量、并写出自己的第一个HelloWorld程序
19. 为什么采用JAVA\_HOME的方式配置环境变量较好?
20. public class 的类名必须跟文件名保持一致吗?
21. 编程风格一定要：成对编程和缩进。用文字或代码说明如何实现成对编程和缩进。
22. System.out.println("hi"); ----这句代码能否顺利执行?
23. 一个Java源文件可以写多个class吗?编译后，会不会生成多个class文件?
24. 编程时，为什么需要注释?注释的类型？
25. 多行注释能不能嵌套使用?
26. 【上机】使用snagit/ FastStone Capture软件截图
27. 【上机】使用pdf阅读器做笔记，阅读相关电子书文档
28. 【上机】使用录屏软件Camtasia录制和转换视频
29. 【上机】使用onenote记笔记和画图
30. 【上机】使用亿图软件画出相关图形

阶段项目课程1

1. 【项目】台球游戏小项目

练习目标：

1. 找到敲代码的感觉

2. 收获敲代码的兴趣

3. 作出效果，找到自信

4. 从一开始就学会调试错误

5. 掌握Java代码基本结构

注意：不要求学生理解代码的语法功能，只要按照代码结构输入代码，能够经过调试实现代码的正常运行即可；

全部讲解和练习时间控制在2小时以内

项目需求：

桌球在球桌中按照一定线路和角度移动；遇到边框会自动弹回

要求：

即使看不太懂，也要照着敲如下游戏代码，至少5遍。要求所有字符和源文件一致。如果报异常，请细心看所在行和老师代码有何区别：

|  |
| --- |
| **import** java.awt.\*;  **public** **class** BallGame **extends** Frame {  //球桌和桌球图片  Image ball = Toolkit.*getDefaultToolkit*().getImage("images/ball.png");  Image desk = Toolkit.*getDefaultToolkit*().getImage("images/desk.jpg");  //桌球的起始位置  **double** x=100;  **double** y=100;  //桌球移动的初始角度60°  **double** degree = 3.14/3;  /\*\*  \* 绘制一次桌面和桌球  \*/  **public** **void** paint(Graphics g){  //绘制一次桌面和桌球  System.***out***.println("窗口被画了一次！");  g.drawImage(desk, 0,0, **null**);  g.drawImage(ball, (**int**)x,(**int**)y, **null**);  //桌球的下一次坐标位置  x = x+ 10\*Math.*cos*(degree);  y = y+10\*Math.*sin*(degree);  //到了球桌四个边框后桌球角度的变化  //1.如果到了底部，就要变角度  **if**(y>480-30-40){//480是球桌高度，30是球的直径，40是桌边框宽度  degree = - degree;  }  //2.如果到了右边界，就要变角度  **if**(x>856-30-40){  degree = 3.14-degree;  }  //3.如果到了上边界，就要变角度  **if**(x<20+20){  degree = 3.14-degree;  }  //4.如果到了左边界，就要变角度  **if**(y<20+20){  degree = -degree;  }  }  /\*\*  \* 绘制多次次桌面和桌球  \*/  **void** launchFrame(){  //四个方法什么含义，你能根据运行结果看懂吗  setSize(856, 480);  setLocation(50, 50);  setTitle("尚学堂--程旭源作品");  setVisible(**true**);  //每隔40毫秒绘制一次桌面和桌球  **while**(**true**){  repaint(); //重画窗口！  **try**{  Thread.*sleep*(40); //40ms 1s=1000ms  }**catch** (Exception e) {  e.printStackTrace();  }  }  }  **public** **static** **void** main(String[] args){  System.***out***.println("我是尚学堂的程旭源！");  BallGame bg = **new** BallGame();  bg.launchFrame();  }  } |

第二章 数据类型和运算符

1. 常用的进制有哪些？
2. 如果将10进制转换为2进制数据
3. 位、字节、字符的概念及其计数范围？
4. 标识符的作用是什么?
5. 这个标识符合法吗? int aaa@bbb = 33;
6. 标识符能不能使用汉字开头?为什么?
7. Java中有没有goto语句?有没有goto关键字?
8. byte,short,int,long类型，分别占用几个字节?表数范围多大?
9. 整型常数默认是什么类型?
10. float,double分别占用几个字节?
11. 如何用科学计数法表示3.14?
12. 浮点常量默认是什么类型?
13. 如下写法哪些是不对的：

a. byte b = 30;

b. byte c = 500;

c. long d = 2343223;

d. float f = 3.14;

1. 浮点数能用于比较吗?下面可能打印什么结果:

|  |
| --- |
| float d1 = 423432423f;  float d2 = d1+1;  if(d1==d2 ){  System.out.println("d1==d2");  }else{  System.out.println("d1!=d2");  } |

1. 字符型变量几个字节? 这种写法对不? char c = "d";
2. 布尔型变量占用空间是一位还是一个字节?
3. 这种写法好不好? if(b==true)
4. 常量的声明使用哪个关键字?
5. 常量的命名规范是?
6. 解释一下，驼峰原则?
7. 使用Scanner接收键盘输入，是否一定要加import Java.util.\*; ?
8. 类名的命名规则是? 方法名、变量名的命名规则是否一致? 常量的命名规则是?
9. 引用类型是占用几个字节?
10. 算术运算符中类型提升是怎么回事? a+b返回什么类型? int a=3; long b=3;
11. i++和++i的异同之处
12. 关系运算符中，能不能这么写："1<a<3"?
13. 逻辑运算符|、&、!、^的含义及其运算规则?
14. 运算符||和|的异同之处
15. 5\*4最快的运算方式是?
16. 这两个表达式分别返回什么结果? ((1<3)?"a":"b")+3+4， x=-2; x > 0 ? 1 : (x == 0 ? 0 : -1)
17. 什么情况下，加号会变成字符串连接符?
18. 4&5，4|5的结果分别是多少? 4&&5这个操作可行吗?为什么?
19. int能否自动转换成byte,short,char? 是否有一定条件才能转换?
20. long能自动转换成int吗？long能自动转换成float吗?
21. 自动类型转换中，容量小和容量大指的是什么意思?
22. 强制类型转换中，是否可能发生数据丢失?
23. 布尔类型能否自动转换为int? 如果不能，简述理由。
24. 下面两种写法，哪个较好：

a. 70L\*60\*24\*365\*70\*20

b. 70\*60\*24\*365\*70\*20L

第三章 控制语句

1. 三种控制结构是什么?
2. 如果if语句后面不写{},if的控制范围是否只限于第一句?
3. Math.random()是什么意思?如果想获得15-20之间的随机数，怎么办?
4. switch语句的功能是否完全可以使用if else if else多选择结构来代替?如果是，为什么还需要switch结构?
5. switch中的表达式的结果需要是什么类型?
6. switch语句中，一个case开始执行后，什么时候结束执行这个case的语句?
7. switch语句中，default是否必须写?
8. 下面代码有什么错误?

|  |
| --- |
| switch (c2) {  case 'y';  case 'w';  System.out.println("半元音");  break;  default:  System.out.println("辅音");  } |

1. 循环结构模拟了现实世界中的什么逻辑?
2. 循环结构的四种内部结构是什么?
3. while和dowhile有什么区别?
4. 什么情况下，会出现死循环?并写出一个例子来
5. for循环相比while循环有什么优势?
6. 下面代码都有什么问题：

|  |
| --- |
| do{  System.out.println(a);  a++;  } while (a<0) |

1. 下面代码有错误吗?如果有，指出错误：

|  |
| --- |
| for(int i=0;i<=10;i++){  System.out.println(i); //循环体  }  System.out.println("(((((("+i); |

1. 循环中，break的作用是？continue的作用是?
2. 语句块能否使用外部的变量?语句块中定义的变量，外部能否使用？
3. 方法的定义中，是否必须要有返回值类型?如果确实不需返回值，使用哪个关键字声明?
4. 方法的定义中，return是否必须?它有什么作用?
5. Java中，参数的传递使用值传递还是引用传递?
6. 方法定义中，形式参数和实际参数有什么区别?用自己的话描述。
7. 方法定义时，使用实参还是形参?
8. 定义形参时，必须要写变量类型吗?
9. 实参类型是否必须和形参类型匹配?
10. 什么是方法的重载，有什么作用？
11. 两同三不同指的是?返回值不同构成重载吗?形参名称不同构成重载吗?
12. 递归算法中，递归头和递归体分别指什么?
13. 递归算法的优点是什么?缺点是什么?
14. 【上机】使用递归算法完成阶乘算法
15. 【上机】根据随机生成的的月份，打出该月份的天数.（不考虑闰年、闰月）
16. 【上机】用while和for循环分别计算100以内奇数和偶数的和，并输出。
17. 【上机】用while和for循环输出1-1000之间能被5整除的数，且每行输出3个。
18. 【上机】打印出九九乘法表
19. 【上机】编程求：∑1+∑2+……+∑100
20. 【上机】生成0-100随机数，直到生成88为止，停止循环！
21. 【上机】把100~150之间不能被3整除的数输出
22. 【上机】打印出实心10\*10正方形、空心10\*10正方形
23. 【上机】打印出实习10\*10菱形， 空心10\*10菱形
24. 【上机】将如上所有上机相关算法的作业，封装成方法，便于重用。

第四章 数组

1. 数组的类型可以为任意类型吗?
2. 数组中的元素的类型必须是相同的吗? 数组中的元素是有序的吗？
3. 数组的长度可变不? 数组的长度使用哪个属性?
4. 数组元素下标(或索引)的范围是?
5. 数组也是引用类型吗？ 数组也是对象，这句话对吗?
6. 数组中的元素就像对象中的成员变量一样，初始化方式也一样。这句话对吗?
7. 【上机】数组的三种初始化方式是什么? 并测试练习相关代码
8. 数组的静态初始化代码，下面代码有没有不合理的地方：

|  |
| --- |
| Dog[] dogs2 = {  new Dog("大黄",1),  new Dog("小强",2),  }; |

1. 完成如下代码：

|  |
| --- |
| char[] s;  s = new char[26];  for ( int i=0; i<26; i++ ) {  s[i] = (char) (’A’ + i);  System.out.println(s[i]);  // System.out.println(“s[” + i + “]=” + s[i]);  } |

1. 下面的数组定义哪些是正确的？

|  |
| --- |
| A: int a[][] = new int[3,3];  B: int a[3][3] = new int[][];  C: int a[][] = new int[3][3];  D: int []a[] = new int[3][3];  E: int[][] a = new int[3][3]; |

1. 请在下面语句中找出一个正确的。

A. int arr1[2][3];

B. int[][] a2 = new int[2][];

C. int[][] arr2=new int [][4];

D. int arr3[][4]= new int [3][4];

1. 【上机】定义一个长度为10 的一维字符串数组，在每一个元素存放一个单词；然  
    后运行时从命令行输入一个单词，程序判断数组是否包含有这个单词，包含这个  
    单词就打印出“Yes”，不包含就打印出“No” 。
2. 冒泡排序的基本思路
3. 使用冒泡排序完成数组元素的排序
4. 可变参数的作用及其用法
5. 如何给main方法传递实参
6. 【上机】用二重循环求出二维数组b所有元素的和：

int[][] b={{11},{21,22},{31,32,33}}

1. Eclipse可以开发Java，可以开发c++吗？
2. Eclipse中的debug模式有什么好处?
3. Eclipse中运行一个Java程序，如何操作?
4. Eclipse需要安装吗? 使用eclispe需要安装JDK吗？
5. 【上机】熟悉Eclipse开发环境，建立一个Java项目，并运行一个类
6. 【上机】熟悉Eclipse的调试环境(debug)，建立一个Java项目，并使用debug  
    进行调试，测试程序每步执行情况。
7. 假如我找不到package explore视图了，怎么样才能让他出现?

阶段项目课程2

1. **【项目】福彩双色球项目**

练习目标

1. 掌握数据类型和运算符

2. 掌握流程控制

3. 掌握数组

4. 掌握方法的定义和调用

5. 提高代码调试能力

全部讲解和练习时间控制在4小时以内

项目需求

双色球投注区分为红色球号码区和蓝色球号码区，

红色球号码区由1-33共33个号码组成，蓝色球号码区由1-16共16个号码组成。

投注时选择6个红球号码和1个蓝球号码组成一注进行单式投注，每注金额2元。

中奖规则同福彩双色球规则；

显示中奖结果的同时显示您一共下注人民币？？元，累计中奖人民币？？元

扩展：

1. 按照自己的思路和老师的代码模板，设计一个小的作业项目。
2. 将上一个作业作业录制成自己的教学视频

第五章 面向对象

1. 简述面向对象和面向过程的区别和联系?
2. 对象和类的关系是?
3. 栈的特点是?存放什么内容?
4. 堆得特点是?存放什么内容?
5. 【上机】画出如下程序的内存结构（课堂上的代码）：

|  |
| --- |
| //测试类和对象  public class TestObject{  public static void main(String[] args){  Car c1 = new Car();  c1.changeColor("红色");  c1.showColor();  System.out.println(Car.tyreNum);  System.out.println(c1.tyreNum);    Car c2 = new Car();  Engine e = new Engine();  e.speed = 1000;  e.weight = 10;  c2.engine = e;  c2.color="黑色";  c2.tyreNum = 10;  System.out.println(c1.tyreNum);  }  }  class Car {  static int tyreNum=4;  Engine engine;  String color; //char sequence :字符序列    void changeColor(String c){  color = c;  }    void showColor(){  System.out.println("我的颜色是："+color);  }  }  class Engine{  int speed;  int weight;  } |

1. 局部变量、成员变量、静态变量分别怎么声明?
2. 局部变量使用之前，必须要手动初始化吗?
3. 如果不手动指定成员变量的值，系统将会自动初始化。那么初始化的规则是?
4. 成员变量从属于谁? 静态变量又叫什么以及从属于谁? 局部变量从属于谁?
5. 构造方法的作用是两个：一个构造类的对象，另一个作用是初始化对象的属性。这  
    种说法对不?
6. 构造方法的名称必须保持跟类名一致吗?
7. 构造方法有没有返回值?详细用文字描述返回值问题。
8. 构造方法如何被调用?
9. 构造方法中能不能有return语句?
10. 系统一定会给我们添加无参数的构造方法吗? 请详细解释。
11. 下面的代码有什么问题:

|  |
| --- |
| class Computer {  int price;  int type;  String brand;    public void start(){  System.out.println("启动中....");  }  computer(int \_price, int type, String \_brand){  //this.price = price;  price = \_price;  type = type;  brand = \_brand;  }  } |

1. 【上机】设计一个类代表二维空间的一个点
2. 【上机】设计一个类代表二维空间的一个圆。要求两个成员变量。一个是圆心，一  
    个是半径提供计算面积的方法。
3. 【上机】为上述Cricle类添加一个方法，计算一个点（Point对象）是否在圆（Cricle  
    对象）内，并写程序验证
4. 构造方法能不能重载?
5. this在普通方法中，指的是哪个对象?在构造方法中，指的是?
6. static变量在内存中放置在哪个区? static变量和方法为什么被称为类变量和类方  
    法?可以被该类所有对象共享吗?
7. 静态初始化块和main方法哪个先被执行?
8. 一个构造方法调用另一个构造方法怎么调用? this()，这样的调用方式必须位于第  
    一句吗?
9. package的两个作用是什么?
10. 增加package以后，我们在DOS下编译怎么做?
11. import是用于导入包还是导入类?
12. import Java.util.\*; 会不会降低程序运行速度?为什么?
13. import static 静态导入的作用是导入类还是导入类的静态属性和静态方法?
14. 如果同时导入：Java.util.Date; Java.sql.Date; 在程序中怎么区分它们?
15. 【上机】 完成this、static、package、import的测试代码
16. Javadoc注释怎么写?
17. Java项目的API文档如何生成?请将步骤写出。
18. 面向对象中的封装，追求的是“高内聚，低耦合”。解释一下，内聚什么？什么叫  
     耦合?
19. 封装的几个关键字：private,default,protected,public的含义。
20. 一般属性是否要设置为private?
21. 如果属性设置为private，如何让外部访问该属性?
22. 提供getter、setter方法的操作，Eclipse中如何实现?
23. 对于boolean类型的属性，提供的getter方法是：getXXX或是isXXX?
24. Javabean就是只包含属性和相关getter、setter方法，不包含业务逻辑处理的类，  
     这种说法对吗?
25. 继承的好处是什么?
26. Java中有多继承吗?C++中有多继承吗? 单继承相比多继承优势在什么地方?
27. 【上机】模仿课堂上动物世界的例子，我们自己写个例子。
28. Java的继承使用哪个关键字实现?
29. 定义某个类时，如果没有使用extends，那么继承了哪个类?
30. Java中，有没有多继承? 请说明，Java为什么取消了多继承?
31. 重写(override)指的是什么?
32. 假如父类有main方法，子类能不能继承?
33. Object是所有类的根类吗?是所有类的直接父类吗?
34. 在哪里查看Object类的源代码?
35. Object类中的toString方法能否被子类重写?请做测试。
36. 【上机】完成继承、Object相关的测试代码
37. super指的是什么?
38. 构造方法中，第一个话总是super吗?
39. 叙述一下，有继承结构时，构造方法的调用顺序?
40. 重写中，子类的返回值类型可不可以跟父类不完全一致?说出你的理由。
41. 如何判断两个对象内容是否相同？重写equals(()有什么要求？
42. 举一个现实的例子，说明多态。
43. 多态的三个必要条件是什么?
44. 什么是向上转型？什么是向下转型？
45. 多态的常用使用场合有哪些？
46. Java的方法绑定采用动态绑定还是静态绑定?
47. final修饰变量、方法、类分别表示什么含义?
48. final修饰的方法能不能被重载?能不能被重写?
49. String类能不能被继承?为什么?
50. 包含抽象方法的类是抽象类吗? 抽象类一定包含抽象方法吗?
51. 抽象类中能不能有普通方法？能不能定义构造方法?
52. 抽象类能不能被new出来?即抽象类的构造方法能不能被调用？
53. 接口中只能定义常量和抽象方法吗?
54. 接口描述了现实世界中什么逻辑?
55. 接口中的常量一定是public static final吗？抽象方法一定是public abstract吗?
56. 接口中能不能定义普通变量，普通方法？从设计接口的角度说明为什么这么做?
57. 接口能不能被new?
58. 接口中有没有多继承?
59. 一个类能不能实现多个接口?
60. 【上机】完成抽象类、接口的语法测试代码
61. 【上机】使用接口，定义电子产品系统(智能手机、MP3、智能手表)。
62. 如何对一个数组的多个对象按照不同的依据进行排序；
63. 模拟实现Comparable和Comparator接口；
64. GC指的是什么?写出英文全称。垃圾回收机制中，程序员能不能调用垃圾回收器?
65. System.gc()指的是什么意思?
66. finalize方法可以用来做什么?
67. 通过两个事例描述C++,Java不同的内存回收机制。

很久很久以前，每家每户“自扫门前雪”，自己收垃圾。

现在，环保局的垃圾车自动收垃圾。

通过，这些例子类比Java和C++不同的回收机制及特点。

第六章 异常机制

1. Java中，处理异常的两大步是?
2. 如果catch两个异常，一个是父类，一个是子类。这两个异常的catch顺序如何  
    确定?
3. finally里面一般放置什么代码?
4. Error和Exception的区别和联系
5. Throwable是一个类还是接口?
6. 如果碰到NullPointerException，我们一般应该如何查错?如何做处理?
7. 【上机】完成课堂测试异常的代码
8. 【上机】Eclipse中，增加try-catch块的操作是怎么做的?
9. 【上机】自定义一个自己的异常类
10. 方法重写时，子类声明异常能否超出父类的范围?
11. 【上机】下面的代码，有什么问题? 解释原因

|  |
| --- |
| class A {  public void method() throws IOException { }  }  class D extends A {  public void method() throws Exception { }  } |

1. 说出你现在接触的几个异常?尽量多写。

阶段项目课程3

1. 【项目】太阳系项目

练习目标：

1. 类和对象

2. final常量

3. 构造方法及其重载

4. this和super关键字的使用

5. 方法重写

6. 类的三大特征：封装、继承、多态

7. 作出效果，找到自信

注意：不要求学生对AWT编程的内容有详细认识，重点是关于太阳系星球的面向对象设计和开发；全部讲解和练习时间控制在4小时以内 。

要求：

1. 太阳系中八大行星围绕太阳按照不同的速度转动；月亮围绕地球转动。
2. 根据老师课程讲解，完成太阳系项目小游戏。

扩展：

1. 按照自己的思路和老师的代码模板，设计一个小的作业项目。
2. 将上一个作业作业录制成自己的教学视频

第七章 常用类

1. 为什么需要包装类?包装类的作用是?
2. 将字符串"123"转化成基本类型数字的方式有哪些？
3. 自动装箱和自动拆箱指的是?举例说明。
4. 【上机】完成老师课堂上Integer的测试，并自己写Double类的测试代码
5. 为什么String类被称为不可变字符序列?从String类的源代码分析，给出解释。
6. 【上机】String类的equals方法跟Object的equals方法什么关系? 并详细阅读  
    String类的equals方法源代码，分析它的内部流程。
7. String类的trim()方法是什么作用?
8. "hamburger".substring(4, 8) 返回的结果是?
9. 【上机】分析下面代码的结果，并画出内存结构图，针对每个打印的结果给出文字  
    解释。

|  |
| --- |
| String s = "abc";  String ss = "abc";  String s3 = "abc"+"def"; //此处编译器做了优化!  String s4 = "abcdef";  String s5 = ss+"def";  String s2 = new String("abc");  System.out.println(s==ss);  System.out.println(s3==s4);  System.out.println(s4==s5);  System.out.println(s4.equals(s5)); |

1. 【上机】练习String类的常用方法
2. StringBuffer和StringBuilder的联系是？区别是？
3. 如下的代码会造成什么后果?运行期间会产生多少个对象? 使用StringBuilder修  
    改这段代码。

|  |
| --- |
| String s = "";  for(int i=0;i<10000;i++){  s +=i;  } |

1. 计算机中的时间是如何表示的？
2. System.currentTimeMillis()表示什么意思?
3. Date d = new Date()表示的是当前时间吗?
4. 【上机】我们使用SimpleDateFormat类来实现时间跟字符串的转化。常用那两  
    个方法?并写出代码，举例说明
5. 将1990年3月3日通过Calendar来表示，并得出这天是该年的第一天?将该日  
    期增加35天，是哪一天?使用代码来说明。
6. 【上机】写代码测试Date/SimpleDateFormat/Calendar的用法。
7. 【上机】模仿老师的写法，完成可视化日历程序的开发。
8. File类能代表一个目录吗?
9. File类的方法mkdir跟mkdirs，有什么区别?
10. 使用File类模拟实现DOS的dir和dir/s命令
11. 【上机】使用递归算法，根据老师的树状结构代码，完整展示一个目录树
12. 什么时候使用枚举? 枚举的定义是什么?
13. 【上机】手动定义一个枚举，表示十二个月的英文月份。
14. 【上机】switch语句中的表达式结果可以是枚举吗? 模仿课堂代码，写一个例子  
     说明。

第八章 容器

1. 容器指的是“可以容纳其他对象的对象”，这种说法对吗?
2. Collection/Set/List的联系跟区别?
3. Set和List的特点跟区别?
4. 【上机】练习Collection接口中常用的方法
5. 【上机】下面的代码，效果一致吗? 分析说明之。

|  |
| --- |
| Collection c = new HashSet();  Collection c2 = new HashSet();  Apple a = new Apple();  c.add(a);  c2.addAll(c);  //增加另一个容器中所有的元素！  Collection c = new HashSet();  Collection c2 = new HashSet();  Apple a = new Apple();  c.add(a);  c2.add(c); |

1. 想取两个容器中元素的交集，使用哪个方法?
2. 说明isEmpty的作用，并说明下面代码有问题吗?

|  |
| --- |
| Collection c = null;  System.out.println(c.isEmpty()); |

1. 我想定义一个数组。该数组既可以放：Dog对象、也可以放Cat对象、还可以放  
    Integer对象，怎么定义?
2. List接口中增加了一些与顺序相关的操作方法，下面两个方法的作用是什么?

add(int index, E element) , get(int index)

1. ArrayList底层使用什么来实现的? LinkedList是用什么实现的?
2. 说出ArrayLIst、LinkedList、Vector的区别。
3. 我有一些数据，需要频繁的查询，插入和删除操作非常少，并且没有线程之间的共  
    享，使用List下面的哪个实现类好一些?
4. 【上机】针对List中新增的有关顺序的方法，每个都进行测试。并且使用debug  
    来帮助我们理解程序运行。
5. 定义Computer类，使用价格排序。(使用Comparable接口)
6. equals返回true,hashcode一定相等吗?
7. HashSet和TreeSet的区别
8. 使用HashSet存储自定义对象，为什么需要重写hashCode()和equals()？
9. 使用TreeSet存储多个学生数据，实现按照不同属性值进行排序？
10. 【上机】说明Comparable接口作用。并定义一个学生类，使用分数来比较大小。
11. Map中，key能否重复?如果重复，会有什么现象?
12. Set和Map的集合类名称相似，有没有内在的联系？
13. 【上机】综合使用List、Map容器存放如下数据, 并从map中取出“李四”。

姓名：张三 年龄：18 体重：90 地址：北京

姓名：李四 年龄：28 体重：50 地址：上海

注：不能使用Javabean封装！

1. 【上机】使用JavaBean封装，完成上个题目的练习
2. 【上机】写出List、Set、Map中使用泛型的例子。
3. 使用泛型有什么好处?
4. 【上机】用代码写出遍历List的四种方式
5. 【上机】用代码写出遍历Set的两种方式
6. 【上机】用代码写出遍历map的方式
7. 采用增强for循环遍历List或者Set，如果List或者Set没有加泛型，能遍历吗?
8. 如果我想在遍历时删除元素，采用哪种遍历方式最好?
9. Iterator是一个接口还是类?
10. Collection和Collections有什么区别?
11. 资源文件有什么作用?
12. 【上机】在src下建立一个资源文件(不包含中文)，尝试使用Property类读取里  
     面的属性。
13. 【上机】使用entrySet方法遍历Map。
14. Vector和ArrayList的区别联系
15. Hashtable和HashMap的区别联系
16. Java主要容器的选择依据和应用场合

阶段项目课程4

1. 【项目】我的京东商城

练习目标：

1. 选择合适的容器类型
2. 使用容器存储商品和购物车条目
3. 基本分层思想训练
4. 购物车和购物车条目的设计

要求：

1. 完成商品的添加和查询功能
2. 完成购物车条目的添加和删除操作
3. 根据老师课程讲解，完成项目

扩展：

1. 按照自己的思路和老师的代码模板，设计一个小的作业项目。
2. 将上一个作业作业录制成自己的教学视频

第九章 IO流技术

1. IO是什么意思? data source是什么意思?
2. 字节流和字符流有什么区别？输入流和输出流有什么区别？
3. 节点流和处理流有什么区别?
4. word文档能使用字符流操作吗?为什么?
5. 【上机】完成老师课堂上读入文件数据的代码：

|  |
| --- |
| static void testReader(){  File f = new File("d:/a.txt");  FileInputStream fis = null;  try {  fis = new FileInputStream(f);  int m = 0;  while((m=fis.read())!=-1){  char c = (char) m;  System.out.print(c);  }  } catch (FileNotFoundException e) {  e.printStackTrace();  } catch (IOException e) {  e.printStackTrace();  }finally{  try {  if(fis!=null){  fis.close();  }  } catch (IOException e) {  e.printStackTrace();  }  }  } |

1. 解释下面代码的含义：

|  |
| --- |
| while((m=fis.read())!=-1){  char c = (char) m;  System.out.print(c);  } |

1. 流对象使用完后，一般要调用close方法关闭，释放资源。 这种做法对吗?
2. 【上机】完成老师写文件的操作：

|  |
| --- |
| static void testWrite(){  FileOutputStream fos = null;  String str = "sffsdfsdfsdfsdfsdfsdfsdf";  try {  fos = new FileOutputStream("d:/b.txt");  /\*for(int i=0;i<str.length();i++){  fos.write(str.charAt(i));  }\*/  fos.write(str.getBytes());    } catch (FileNotFoundException e) {  e.printStackTrace();  } catch (IOException e) {  e.printStackTrace();  }finally{  try {  if(fos!=null){  fos.close();  }  } catch (IOException e) {  e.printStackTrace();  }  }  } |

1. InputStream和OutputStream基本特点是?
2. Reader和Writer的基本特点是?
3. FileInputStream和OutputStream的基本作用是?
4. FileReader和FileWriter的作用是?
5. 【上机】完成文件的copy代码
6. BufferInputStream和BufferedOutputStream的特点是?
7. 【上机】使用BufferedReader和BufferedWriter实现文本文件的拷贝。
8. InputStreamReader和OutputStreamWriter的作用是?
9. PrintStream打印流经常用于什么情况? System.out 是不是打印流?
10. 【上机】实现字节数组和任何基本类型和引用类型执行的相互转换

提示：使用ByteArrayInutStream和ByteArrayOutputStream。

1. DataInputStream和DataOutputStream的特点是?
2. 【上机】使用ObjectInputstream和ObjectOutputStream实现将某个对象存储  
    到硬盘上，然后再读到程序中。
3. 中文乱码是怎么造成的?
4. unicode字符集是几个字节表示一个字符?为什么需要utf-8?
5. 序列化和反序列化指的是什么?
6. 想序列化某个类的对象，该类必须实现Serializable接口吗?
7. 说说Serializable接口的特点。
8. transient的作用是？
9. 【上机】完成目录的copy代码(结合递归算法)
10. 【上机】假设从入学开始所有书写的Java代码都在d:/sxtjava文件夹下，包括多

级子文件夹。使用IO流获取从入学开始，到目前为止已经写了多少行Java代码。

提示：获取d:/sxtjava文件夹及其子文件夹下的所有.java文件，使用readLine()读取其中每一行，每读取一行，行数加1。。

1. 【上机】下载并自学apache commons中的IO工具包。

第十章 多线程

1. 程序、进程、线程的区别是什么? 举个现实的例子说明。(网上查资料，跟老师的  
    不一样)
2. 【上机】Java中通过哪些方式创建多线程类? 分别使用代码说明。并调用之。
3. Thread类有没有实现Runnable接口?
4. 当调用一个线程对象的start方法后，线程马上进入运行状态吗?
5. 下面的代码，实际上有几个线程在运行：

|  |
| --- |
| public static void main(String[] argc) throws Exception {  Runnable r = new Thread6();  Thread t = new Thread(r, "Name test");  t.start();  } |

1. 说说：sleep、yield、join方法的区别
2. 为什么不推荐使用stop和destroy方法来结束线程的运行?
3. 【上机】写个代码说明，终止线程的典型方式
4. A线程的优先级是10，B线程的优先级是1，那么当进行调度时一定会调用A吗?
5. 【上机】模仿老师课堂例子，完成账户取钱的模拟操作代码
6. synchronized修饰在方法前是什么意思?
7. synchronized修饰的语句块，如下面的代码。是表示该代码块运行时必须获得  
    account对象的锁。如果没有获得，会有什么情况发生?

|  |
| --- |
| synchronized (account) {  if(account.money-drawingNum<0){  return;  }  } |

1. 【上机】死锁是怎么造成的？用文字表达。再写一个代码示例。
2. 使用Timer和TimerTask实现定时执行，定时在每天下午17：00执行。
3. wait方法被调用时，所在线程是否会释放所持有的锁资源? sleep方法呢?
4. wait、notify、notifyAll是在Object类中定义的方法吗，作用分别是什么？
5. notify是唤醒所在对象wait pool中的第一个线程吗？
6. 【上机】使用线程通信实现生产者-消费者问题。

第十一章 网络编程

1. 什么是计算机网络？网络的主要类型有哪些；
2. 常见的网络分层模型有哪两个？哪个更流行？为什么？
3. TCP的全称是?
4. UDP的全称是?
5. 请说出TCP和UDP的联系和区别?
6. 通过类比打电话，详细描述三次握手机制。
7. IP的全称是? IP的作用是?
8. IPV4为什么会发生资源枯竭的问题?
9. 为什么需要端口?端口是真实存在的还是虚拟的概念?
10. Java中，端口使用两个字节表示，可以表示多少个端口? UDP和TCP端口是各自  
     独立的吗?
11. InetAddress和InetSocketAddress都封装了哪些信息? 他们两的区别是?
12. URL类有什么作用?
13. 【上机】将网络上一张图片或一个mp3或一个视频的信息保存到本地。
14. 查资料了解，SNS是什么?
15. 如何理解Socket的含义?
16. 基于TCP的Socket网络编程的主要步骤是什么？
17. 【上机】写出建立TCP服务器ServerSocket的代码。并说明accept方法有什么  
     特点?
18. 【上机】写出建立TCP客户端Socket的代码。并说明建立Socket后，通过什么  
     方法Socket获得流对象?
19. 【上机】完成老师课堂上的代码(最简单的服务器客户端代码。可双向交流的服务  
     器客户端代码。本作业可课后完成)
20. 基于UDP的Socket网络编程的主要步骤是什么？
21. 【上机】使用UDP的方式，完成对象的传递。

项目阶段课程5

1. 【项目】自定义聊天室/自定义web服务器Tomcat

**练习目标：**

1. 按照面向对象的思维方式写出相关项目
2. 熟练使用容器、数组、IO、多线程、网络通信相关技术

**要求：**

1. 结合容器(将Socket对象放到容器中)，写出较完整的聊天室程序

**扩展作业(自由思考、自由查找资料。不讲解)：**

1. 每三人组成临时小组，选定课题。（飞鸽传书、视频广播、迅雷、聊天室系统等，  
    或自己向老师提出课题）
2. 录制讲解自己完成的项目

附1：内部类专题(自学)

1. 方法内部能不能定义类?
2. 请说明定义内部类的方式，并说明适用于什么情况
3. 普通成员内部类能不能直接访问外部类的普通成员?
4. 【上机】写出：调用普通成员内部类的典型方式。
5. 静态成员内部类能不能直接访问外部类的普通成员?能不能访问外部类的静态  
    成员?
6. 【上机】写出：调用静态内部类的典型方式。
7. 什么时候会使用匿名内部类?

附2：线程池专题(自学)

1. 什么是线程池?
2. 线程池的好处有哪些？
3. 如何创建一个线程池，常用输入参数的含义？
4. 分析线程池的主要工作流程。
5. 如何监控线程池？
6. 【上机】查资料，完成一个简单的自定义的线程池，对线程池底层原理更加熟悉。
7. 【上机】完成课上线程池调用测试代码。

附3：设计模式初步专题(自学,适合初级.更深入的会在框架阶段)

1. 什么是设计模式?
2. 设计模式的优点有哪些？
3. 23种经典设计模式都有哪些，如何分类?
4. 面向对象的设计原则有哪些？
5. 开闭原则的含义和实现
6. 依赖导致原则的含义和实现
7. 【上机】使用简单工厂模式实现可以进行四则运算的运算器
8. 【上机】使用工厂方法模式完善可以进行四则运算的运算器
9. 【上机】写出饿汉式、懒汉式的单例模式
10. 结合Java IO流体系说明装饰模式
11. 结合InputStreamReader类说明适配器模式
12. 请选择一个对你所熟悉的一个设计模式进行介绍

XML技术

1. 用自己的语言说出，为什么需要XML?
2. 用自己的话描述XML有什么作用？
3. XML文件的基本语法要求有哪些？
4. 下面的XML代码有什么问题, 请指出：

|  |
| --- |
| <resume>  <prename endAge=20>朱重八</prename>  <name startAge="20">朱元璋</Name>  <dynasty>明朝</dynasty>  <gender>男</gender>  <preJob>要饭</preJob>  <preJob>和尚</preJob>  <job>皇帝</job>  </resume>  <wife>  <name>马大脚</name>  </wife> |

1. 【上机】完成课堂代码：

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="gbk" ?> <!--声明不是必须的。-->  <resume>  <prename endAge="20">朱重八</prename>  <name startAge="20">朱元璋</name>  <dynasty>明朝</dynasty>  <gender>男</gender>  <preJob>要饭</preJob>  <preJob>和尚</preJob>  <job>皇帝</job>  </resume> |

1. 【上机】如下信息，能不能用JSON来表示？能不能用XML表示？请写出代码。

“我叫高小七，今年18了，我喜欢如花姑娘，也喜欢我的宠物旺财”

1. 【上机】CDATA有什么作用? 写出测试代码
2. dtd技术有什么作用? schema技术什么作用?二者之间有什么关系?
3. xsl技术是做什么的?
4. XML解析中，请说出DOM和SAX的区别。
5. 【上机】使用JDOM解析XML文档。参考老师课堂代码
6. 【上机】使用XPATH读取XML文档，测试各种XPATH
7. 【上机】jQuery中，如何解析xml文档。建立项目，测试之。

反射技术

1. 什么情况下需要使用反射？
2. Class类的作用及其主要功能？
3. 如何使用反射创建一个对象？
4. 如何使用反射操作属性？
5. 如何使用反射执行方法？
6. 反射的优缺点有哪些？
7. 【上机】使用反射模拟请求调用不同的Servlet实例；

正则表达式(自学)

1. 正则表达式是用来做什么的?用自己的话描述。
2. 说出下面规则的含义：

\d, \w, \s, ., [1234], [^a-f], {}, ?, +, \*, \b

1. 分别说出在单行模式和多行模式下，他们的含义：

^ab, ab$

1. 贪婪模式和非贪婪模式的区别是? 并说出如何使用贪婪模式、如何使用非贪婪模式。
2. \D,\d分别表示什么意思?
3. 说明反向引用是什么意思?
4. 说明预搜索的含义?用自己的语言描述。
5. 【上机】完成电子邮件的表达式
6. 【上机】完成电话号码和手机号码的表达式
7. 【上机】完成获取一个HTML元素的表达式
8. 【上机】完成163网页中所有的图片url地址的表达式
9. 【上机】完成如下测试代码：

|  |
| --- |
| package test;  import Java.util.ArrayList;  import Java.util.List;  import Java.util.regex.Matcher;  import Java.util.regex.Pattern;  public class TestRegex {  public static void main(String[] args) {  // Pattern p = Pattern.compile("^\\d{4}$");  Pattern p = Pattern.compile("(\\d{4})([a-z]{2})");  Matcher m = p.matcher("sdfsdfsdf2342423safksd1345flsdf");  // System.out.println(m.matches()); //匹配整个目标字符串  // System.out.println(m.find()); //查找子字符串    List<String> list = new ArrayList<String>();  while(m.find()){  System.out.println(m.group()); //group(),group(0)作用是一样的！  // System.out.println(m.group(0));  System.out.println(m.group(1));  System.out.println(m.group(2));  // list.add(m.group());  }  String[] str = "aa33bb45cc".split("\\d{2}");    String str2 = "a3sdf4sdf".replaceAll("\\ds", "\*\*");  System.out.println(str2);  System.out.println("asdfsdf".matches("\\w+"));  }  } |

1. 说出：group(),group(1),group(2)的区别
2. 【上机】JavaScript中，正则对象的test方法如何使用？写出测试代码。
3. 【上机】JavaScript中，字符串的match、split、replace方法，如何使用?写出代码。
4. 【上机】JavaScript中，使用正则对象时，模式：i,g。分别指的是什么?

阶段项目课程 6

1. 【项目】采用模拟数据实现网页三级联动的功能及用户名是否已注册校验的功能

练习目标：

1. 熟悉HTML5
2. 熟悉JavaScript语言
3. 熟悉jQuery技术

百大项目第一阶段：项目调研

1. 按照《百大项目》要求，自选项目主题，按照指定格式，完成操作手册的编写。
2. 完成操作手册内容讲解视频的录制。

Oracle和MySQL数据库技术

1. 查资料，回答下面问题：

a. Oracle公司的诞生和发展

b. Oracle数据库安装后启动的几个服务都代表什么含义.我们一般启动哪几个服  
务即可?

1. 【上机】安装Oracle 数据库，并使用sqlplus和浏览器分别测试。
2. 【上机】安装MySQL以及客户端软件navicat或者SQLyog，并建立连接测试。
3. 如何查看Oracle的表结构？
4. Oracle中，select \* from emp;表示什么含义?
5. 【上机】表是数据库中存储数据的基本单元。  
    ORM(Object ralationship mapping对象关系映射)基本思想：
6. 表定义了数据结构，类似于Java中的类。
7. 字段定义了表的详细结构，类似于Java中类的属性。
8. 记录(行)定义了某个数据，类似于Java中某个类的对象。

使用上面思路，将实验用表：emp和dept之间的关系，使用两个Java类表示。

1. 【上机】完成下面的SQL语句，并截图表示出结果。
   * 1. 每个员工的所有信息

Select \* from emp；

* + 1. 每个人的部门编号，姓名，薪水
    2. 每个人的年薪
    3. 计算2\*3的值(利用虚拟表：dual)
    4. 得到当前时间
    5. 求每个人的年薪，列的别名：“年薪”
    6. 计算每个人的全年的收入包括月薪和年终津贴(使用：nvl函数处理null值)
    7. 求姓名和薪水和津贴，格式为smith-sal-123(利用拼接字符串)

1. Oracle中，||表示什么含义?
2. Oracle中，双引号一般用于什么地方?单引号用于什么地方?
3. 【上机】完成下面的SQL语句，并截图表示出结果。
   * 1. 求10这个部门的所有员工
     2. 求名字是KING的这个人的信息
     3. 求薪水大于2000的员工信息
     4. 求部门不是10的员工信息
     5. 求薪水在800和1500之间的员工信息(包含800和1500)
     6. 列出deptno为10或者30，并且工资>2000的所有人
     7. 利用in操作符，列出部门10和20的人员
     8. 利用like操作符，查处名字中含有"H"的人员
     9. 分别利用like操作符和正则表达式，查处名字中含有"S"或者"M"的人员
4. 下面两句话是否结果相同，并写出相应结果：

select \* from Emp where not ( deptno in(10,20));

select \* from Emp where deptno not in(10,20);

1. 数据库查询时，哪些内容区分大小写?哪些不区分?
2. 【上机】完成下面的SQL语句，并截图表示出结果。

|  |
| --- |
| --把所有姓名变成小写  select lower(ename) from emp;  --把所有姓名变成大写  select upper(ename) from emp;  --求所有人名中包含'a'的员工信息不区分大小写  select ename from emp where lower(ename) like '%a%';  --截取子字符串，比如求Hello的一部分  select substr('Hello', 2) from dual;  --求Hello的一部分，并指明长度  select substr('Hello', 2, 3) from dual;  --求ascii码对应的字符  select chr(65) from dual;  --求字符对应的ascii码  select ascii('中') from dual;  --四舍五入  select round(23.652) from dual;  --四舍五入小数点后面多少位  select round(23.652, 1) from dual;  --四舍五入小数点前面多少位  select round(23.652, -1) from dual;  --------------------------------------------------------  --important!日期转换函数  --------------------------------------------------------  --将当前日期转换成1981-03-12 12:00:00这种形式的字符串  select to\_char(sysdate, 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS') from dual;  --将1981-03-12 12:00:00字符串转换成日期  select to\_date('1981-03-12 12:00:00', 'YYYY-MM-DD HH24:MI:SS') from dual;  --将每个人的薪水转换成固定格式的字符串  select to\_char(sal, 'L00,000.9999') from emp;  --将固定格式的字符串转换成数值  select to\_number('$1,250.00', '$9,999.99') from dual;  --null当null参与计算时候，需要要nvl这个函数  select ename, sal\*12+comm from emp;  select ename, sal\*12+ nvl(comm, 0) from emp; |

1. 【上机】完成下面的SQL语句，练习分组函数的使用，并截图表示出结果。

|  |
| --- |
| 计算emp表中的所有人员的平均薪水  计算emp表中最高薪水  计算emp表中最低薪水  计算emp表中薪水大于1000的人员的个数  计算emp表中薪水的总和  计算emp表中薪水和津贴的总和 |

1. 【上机】完成下面的SQL语句，练习分组查询，groupby和having子句，并截图  
    表示出结果。

|  |
| --- |
| 1. 求各部门最高薪水 2. 按照部门和职位分组，分别求最高薪水，该组人员个数 3. 求薪水最高的员工姓名 4. 求平均薪水是2000以上的部门 5. 求每个部门的平均薪水，并按照薪水降序排列 6. 求每个部门薪水在1200以上的雇员的平均薪水、最高薪水，并且分组结果中只包含平均薪水大于1500的部门，排序按照部门平均薪水倒序排列 7. 把雇员按部门分组， 求最高薪水， 部门号， 过滤掉名字中第二个字母是'A'的， 要求分组后的平均薪水>1500， 按照部门编号倒序排列 |

1. 下面的SQL语句为什么不行?说出你的理由。

select ename,deptno,avg(sal) from emp group by deptno;

1. 说出：where、groupby、having、order by的执行顺序
2. 【上机】完成下面的SQL语句，练习子查询，并截图表示出结果。

|  |
| --- |
| 1. 求平均薪水最高的部门的部门编号 2. 求出emp表中哪些人是经理人，打印出名字和编号 3. 求比普通员工的最高薪水还要高的经理人名称 4. 每个部门平均薪水的等级(需要用到表的连接) |

1. 为什么需要对查询出的数据做分页处理?
2. 说明Oracle数据库如何实现分页
3. Oracle中的分页处理依赖于哪个字段? MySQL中分页处理使用什么来实现?
4. 【上机】完成下面的SQL语句，并截图表示出结果。
5. 查询薪水最高的前5个人
6. 查询薪水排名(从高到低)在5-10之间的员工
7. 为什么需要表连接?常用的表连接查询有哪几种？分别适用于哪种情况？
8. 为什么需要笛卡尔积?笛卡尔积的作用是?
9. 【上机】完成下面的SQL语句，练习表连接，并截图表示出结果。

|  |
| --- |
| 1. 求部门平均薪水的等级 2. 求平均薪水的等级最低的部门名称 3. 求部门经理人中平均薪水最低的部门名称 4. 求薪水最高的前5名雇员 5. 求薪水最高的第6到第10名雇员 |

1. Oracle中， union和minus的作用。
2. Oracle中， union、 minus和intersect 的作用。
3. 【上机】Oracle中，用minus的办法求薪水最高的第6到第10名雇员。
4. 【上机】使用create table empCopy as Select \* from emp; 复制一张新表出来。
5. 【上机】为新表增加记录，测试一下。
6. 【上机】将新表中所有人的薪水翻番。
7. 【上机】将表中薪水大于5000的人全部删掉。
8. truncate和delete有什么区别?
9. 【上机】练习使用DML语句，完成如下一系列操作：
   1. 创建班级表：

id为主键

班级名称

班级成立时间

班级毕业时间

班级所在教室

* 1. 创建学生表：

建立一张用来存储学生信息的表，表中的字段包含了学生的学号、姓名、年龄、入学日期、年级、班级、email等信息，并且为grade指定了默认值为1，如果在插入数据时不指定grade得值，就代表是一年级的学生.

姓名不能为空。

email必须唯一，不能重复。

id为主键

classId作为外键关联到班级表的主键上。

* 1. 增加2个班级
  2. 增加4个学生，并且每个学生都放到相应班级里面
  3. 如何删除其中某个班级
  4. 为班级表增加新的字段：教室地址
  5. 删除学生表

1. 解释说明什么是事务?为什么需要事务?(查资料说明)
2. 简述事务的特点?
3. 一个事务，什么时候开启?什么时候结束?
4. 回退后，是不是指回退到事务执行前数据库的状态?
5. 简述事务提交和事务回退之后，数据库的状态。
6. 事务没有提交。其他用户会不会看到事务的执行结果?
7. 【上机】模仿老师课堂代码，做实验测试事务。
8. 索引有什么作用?
9. 数据库的索引是什么？为什么使用索引之后查询数据会很快？
10. 什么字段适合做索引?什么字段不适合做索引?
11. 选取索引的字段有什么技巧，什么字段适合做索引？
12. 【上机】针对emp表的ename创建索引并删除。
13. 序列也是一种数据库对象，不只Oracle有，其他数据库也有。
14. 简述序列的作用，并说明哪些数据库包含序列？
15. 【上机】创建一个序列(初始值从1000开始，按照10递增). 然后，使用这个序列  
     维护emp表的empno字段的值。
16. 【上机】删除5题中创建的序列
17. 列出视图的几个作用?
18. 解释说明什么叫做视图并说明视图的作用。
19. 【上机】使用视图重构下面的代码，以前的作业(求平均薪水的等级最低的部门)

|  |
| --- |
| select dname, grade from  (select deptno, avg\_sal, grade from  (select deptno, avg(sal) avg\_sal from emp group by deptno) t,  salgrade s  where  t.avg\_sal between s.losal and s.hisal )  t1,  dept  where t1.deptno = dept.deptno  and  t1.grade =  (select min(grade) from  (select deptno, avg\_sal, grade from  (select deptno, avg(sal) avg\_sal from emp group by deptno) t,  salgrade s  where  t.avg\_sal between s.losal and s.hisal )  ); |

1. Power Designer软件是用来做什么的?上网查询资料，说明这个软件的历史。
2. 是否使用过Power Designer软件，在数据库设计阶段是如何使用的？
3. 【上机】完成如下有关Power Designer的操作：

|  |
| --- |
| 1. power deisgner的安装步骤  2. power deisgner建立实体图模型步骤  3. power deisgner建立表的步骤  4. power deisgner建立主键步骤(Oracle下跟序列相关联)  5. power deisgner建立外键步骤  6. 建立Oracle中的测试表Emp和Dept类似的结构，并将它生成SQL语句，执行这些SQL语句在数据库中生成相应的表。 |

1. 【上机】在navicat或SQLyog中建数据库：bjsxt，在这个数据库下建表：  
    \_class:id，班级名称，地址  
    \_stu:id,name,classId(外键关联到\_class表)
2. 【上机】将上题中表的数据导出成SQL文件，然后使用power designer的逆向  
    生成PDM图。
3. 【上机】power designer中，使用MySQL数据库时，主键自动递增怎么实现?
4. 简述数据库的三大范式，并说明为什么在进行数据库设计的时候要遵循三范式？
5. 数据库设计中，一对多如何处理?
6. 数据库设计中，多对多一般如何处理?
7. 数据库设计中，表跟表之间的关系有几种，如何处理表与表之间的关系？

阶段项目课程7

练习目标：

1. 学会使用关系型数据库理念分析项目。
2. 熟练使用PowerDesigner设计软件
3. 熟练相关SQL语句
4. 【上机】完成选课系统数据库设计(将设计好的PDM图截图)：

|  |
| --- |
| 班级信息：id，name  学生信息：id，name，在哪个班，选课信息  课程信息：id，课程名称、这个课程的学分，一门课程可以安排多个老师上课  教师信息：id，name，一个老师可以带很多门课 |

1. 【上机】设计百度知道的数据库结构，设计优酷视频网站的数据库结构。（二选一）
2. 【上机】录制上一题的讲解视频，讲解数据库设计方案。

百大项目第二阶段：数据库表设计

1. 按照《百大项目》要求，完成初步的数据库表设计。
2. 完成数据库表设计过程，讲解视频的录制。

存储过程

1. 简要说明什么是PL/SQL
2. 【上机】使用匿名块编写helloworld程序
3. 简要说明常见的变量类型以及变量的声明规则
4. 【上机】练习使用plsql操作异常处理过程
5. 解释说明immediate的作用
6. 简要说明plsql中的游标的作用
7. 解释说明游标的分类以及游标的使用方法
8. 创建存储过程的步骤
9. 如何使用JDBC熟练调用存储过程
10. 解释说明plsql中的触发器的作用
11. 【上机】创建一个存储过程，以员工号为参数，输出该员工的工资
12. 【上机】创建一个存储过程，以员工号为参数，修改该员工的工资。若该员工属于  
     10号部门，则工资增加150；若属于20号部门，则工资增加200；若属于30  
     号部门，则工资增加250； 若属于其他部门，则增加300。
13. 【上机】创建一个存储过程，以员工号为参数，返回该员工的工作年限（以参数形  
     式返回）
14. 【上机】创建一个存储过程，以部门号为参数，输出入职日期最早的10个员工信  
     息
15. 【上机】创建一个函数，以部门号为参数，返回该部门的平均工资。
16. 【上机】创建一个函数，以员工号为参数，返回该员工所在的部门的平均工资
17. 【上机】创建一个存储过程，以员工号和部门号作为参数，修改员工所在的部门为  
     所输入的部门号.如果修改成功，则显示“员工由……号部门调入调入……号部门”；  
     如果不存在该员工，则显示“员工号不存在，请输入正确的员工号。”；如果不  
     存在该部门，则显示“该部门不存在，请输入正确的部门号。”。
18. 【上机】创建一个存储过程，以一个整数为参数，输入工资最高的前几个（参数值）  
     员工的信息
19. 【上机】创建一个存储过程，以两个整数为参数，输出工资排序在两个参数之间的  
     员工信息
20. 【上机】用三种方式实现循环控制要求使用loop，要求有一个变量iCount,循环  
     前给变量赋值为0，每循环一次就加2，当变量为100的时候就退出循环
21. 【上机】写出下面的循环控制,要求使用for处理。假设:已经存在一个变量 iCount  
     要求1: 循环前要先给变量赋值为0，每循环一次就加2,当变量为100的时候,就  
     退出循环
22. 【上机】1.定义三个变量v\_ID和v\_Name和v\_Age ,前两个类型为字符,长度为20，  
     后面一个类型为数字，2.定义一个游边EMP\_INFO,通过表[员工]来取字段  
     [ID],[NAME],[AGE]的员工信息3.遍历取到的员工信息,分别把值取出来赋给  
     定义的变量
23. 【上机】假设已经存在一个变量v\_Counter,类型为字符存在一个变量v\_Flag,类型  
     为字符当v\_Counter=1时,v\_Flag赋值为1当v\_Counter=2时,v\_Flag赋值为2，  
     当不是以上的情况时候,什么都不做.

JDBC技术

1. JDBC全称是什么?
2. 请详细说明JDBC技术主要用于处理什么问题，有什么好处？
3. Class.forName("Oracle.jdbc.driver.OracleDriver"); 的作用是什么，并简述其底  
    层原理
4. JDBC中执行DML语句时，一般使用哪个方法较好：execute、executeQuery，  
    executeUpdate。并说出这几个方法的区别。
5. JDBC中执行DML语句时有三种方法，请说明是哪三种方法并简述三种方法的适  
    用场景
6. 解释下面三个方法返回值的含义：

execute、executeQuery，executeUpdate

1. 【上机】用文字说明ResultSet处理的典型代码各行的作用：

|  |
| --- |
| while(rs.next()){  String ename = rs.getString(1);  int empno = rs.getInt("empno");  } |

请解释，getString(1)的含义。 getInt("empno")的含义。

1. 详述JDBC编程的4大步骤?
2. 大对象的作用。
3. 请简述数据库中大对象的类型及作用，并说明JDBC访问大对象的流程
4. 【上机】SQL注入攻击是怎么回事?用代码说明。
5. 【上机】完成对Oracle数据库的查询操作，将emp表中所有的数据列出。
6. 【上机】完成对Oracle数据库的删除操作，将sal小于1500的记录删除。
7. 【上机】PreparedStatement(预编译SQL语句)有什么优势?
8. 【上机】完成老师课堂上测试PreparedStatement代码
9. 【上机】JDBC中，事务是如何管理的?使用代码说明。
10. 【上机】通过资源文件的方式，将相关数据库信息放入资源文件中。使用代码说明。
11. 【上机】JDBC的批处理如何完成，写出课堂代码。
12. 【上机】JDBC控制访问存储过程。

阶段项目课程8

1. 【项目】员工管理系统

练习目标：

1. 熟练使用JDBC
2. 使用DAO模式实现JDBC常用的CRUD操作
3. 使用ORM思想封装JDBC常用的CRUD操作，提取BaseDao

要求：

1. 根据老师课程讲解，完成对员工的各种操作。

扩展

1. 【项目】自学apache commons中的JDBCUtils组件

HTML语言

1. 互联网三大基石分别是什么？并阐述他们的作用。
2. HTML元素之间的关系有哪两种关系?并举例说明。
3. HTML中，属性值用双引号、单引号、不加引号都可以。这种说法对吗?
4. 使用文本编辑器编辑完HTML后，扩展名需要使用哪些?
5. SEO是什么？title/description/keywords属性跟SEO是什么关系？
6. 【上机】如何设计一个如下效果（URL前自定义一个图标）？
7. <head>中的内容会在页面上显示吗?请说明为什么？
8. <img>标记中alt属性和title属性有什么区别?
9. 【上机】将youku上的某个视频通过<embed>属性增加到自己的网页中。
10. 【上机】将课堂上老师写的常见标记自己练习体会一下
11. 超链接标签的使用中，可否使用图片作为超链接的子元素?
12. 对于超链接标签（<a>）的使用，如何点击图片跳转一个链接？
13. 锚点的作用是?什么时候可能用到?
14. 【上机】写出超链接、锚点的示例代码
15. 【上机】写出列表标签的示例代码
16. 【上机】画出一个简单的表格。需要符合如下的格式：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. 【上机】查资料，制作一个单线表格。
2. Frameset、frame和iframe分别有什么作用？
3. 【上机】完成课堂代码中，关于frameset、frame的测试。
4. 表单的作用是什么?
5. 什么是表单，其作用是什么？
6. 表单的提交方式有get和post，它们有什么区别?
7. 一个表单域如果没有设定name属性，它的值会不会被提交?
8. 一个表单域标签没有什么属性，它的值将不会被提交？
9. 单选按钮是分组的，如果name属性不相同，会出现什么情况？
10. 如果我想做“多选一”，可以使用哪些表单域?“多选多”可以使用哪些表单域?
11. 如果想打开页面后就默认选中某个复选框，使用checked还是selected属性?
12. 综合作业：
13. 完成一个注册表单（由于没有学习CSS， 可以不美观，不对齐。实现功能即可）
14. 完成一个个人主页

CSS语言

1. CSS全称及其作用是什么?
2. 【上机】用代码说明如何引入CSS文件
3. 【上机】用代码说明如何使用<style>标签
4. 【上机】说说这三个选择器的区别：元素选择器、class选择器、id选择器。  
    用代码示例。
5. 【上机】列出下面的内容对应的CSS样式代码(注意了解即可)：

1. 字体和文本属性

2. 定位属性

3. 背景属性

4. 布局属性

5. 列表属性

6. 边框属性

7. 鼠标样式

1. 样式就近原则指的是什么? <style>中的样式一定比外部引入文件的优先级高吗?
2. 继承原则中，CSS所有的样式都可以继承吗?
3. 盒子模型的三个主要属性是什么，含义是什么？
4. CSS3 里面透明属性是什么，怎么控制的
5. CSS3 里面响应式布局是如何使用定义的
6. HTML+ CSS实现一个横排菜单,鼠标滑动到菜单上，会变换背景色

阶段项目课程9

1. 【项目】模仿QQ账户注册

练习目标：

1. 使用HTML开发页面内容，使用CSS美化页面
2. 实现HTML标签、CSS属性的综合应用

要求：

1. 根据老师课程讲解和提供的素材，完成项目

扩展：

1. 在互联网上选择一个自己喜欢的典型页面并实现。
2. 将上一个作业作业录制成自己的教学视频

HTML5新标签和新功能

1. HTML5的优势是哪些？由于这些优势变成了现在的技术潮流。
2. HTML5的声明语句是什么？
3. HTML5中的article标签有什么作用，使用使用代码进行演示
4. 【上机】使用nav标签制作网页的导航栏
5. HTML5中的header标签有什么作用和h4中的标题标签有什么区别？
6. 文字描述HTML5的新特性是什么？和HTML4的最大区别是什么？
7. 【上机】使用video标签将下面代码补全

|  |
| --- |
| //添加h5的声明  <html>  <head>    </head>  <body>  <!—加入自己本地的视频，使用video标签实现页面引入视频文件-->  <video></video>  <body>  </html> |

1. 列出HTML5新增的标签，可以查询百度
2. HTML5中设置字符编码格式的语句是什么？
3. HTML5中canvas标签有什么作用?
4. 【上机】使用canvas中的lineTo和moveTo方法在网上中画出一条倾斜的直线
5. 【上机】使用h5的画布标签实现一个正三角形的图标，背景色为红色
6. 【上机】使用canvas中的drawImg方法在页面坐标为(10,10)的位置绘制大小为 200\*200的图像

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <script type=”text/javascript”>  function test(){  //获取画布对象  //获得二位图形的上下文对象  //创建img对象  //给Img对象的src赋值  //使用drawImg方法绘制图片  }  </script>  </head>  <body onload=test()>  <canvas></canvas>  </body>  </html> |

1. 使用h5的<keygen>标签生成密钥
2. h5中的form表单新增属性autocomplete和novalidate 有什么作用？
3. 使用文字列出h5中form表单input新增的type属性有哪些
4. 【上机】使用h5中的新增datalist表单元素实现家庭地址下拉框选择
5. 使用代码说明新增表单元素output的作用
6. 补全下面代码，

|  |
| --- |
| <html>  <head></head>  <body>  <!--使用HTML5新增placeholder属性实现登录页面-->  </body>  </html> |

1. 查阅资料现在对HTML5支持较好的浏览器有哪些？
2. HTML5存储类型有什么区别？
3. HTML5废弃了哪些HTML4标签？
4. HTML5应用程序缓存和浏览器缓存有什么区别?
5. 本地存储和cookie有什么区别？
6. 查资料，什么是WebSQL？
7. HTML5中的应用缓存是什么？
8. HTML5中我们如何实现应用缓存？
9. 如果我不放入<! DOCTYPE html> ，HTML5还会工作么？
10. HTML5中的datalist是什么？

HTML5中的Datalist元素有助于提供文本框自动完成特性，如下图所示：

1. HTML5中什么是不同的新的表单元素类型？
   1. Color
   2. Date
   3. Datetime-local
   4. Email
   5. Time
   6. Url
   7. Range
   8. Telephone
   9. Number
   10. Search

BootStrap技术

1. 查看百度百科了解bookstrap技术
2. 【上机】下载bookstrap最新使用文档及源码
3. 【上机】用代码说明如何在网页中引入bootstarp
4. 【上机】完成网页图片轮播功能
5. 【上机】完成网页table课程表制作
6. 【上机】使用bookstrap完成网页经典的左右布局

阶段项目课程10

1. 【项目】设计和制作一个在线视频网站的页面(优酷、sxt.cn类似)

练习目标：

1. 熟悉HTML5各种标签
2. 熟悉CSS相关属性
3. 熟练使用BootStrap技术

要求：

1. 根据老师课程讲解和提供的素材，完成项目

JavaScript语言

1. Java跟JavaScript有什么联系?
2. JavaScript是解释型语言还是编译型语言？
3. JavaScript语言是否可以开发服务器程序？
4. node.js是什么?
5. jQuery是什么？
6. <script>标签中可以直接执行JS语句和定义JS函数。对吗?
7. <script>标签可以位于文档的任意部分，但是一般置于<head>中。对吗?
8. JS是一种基于对象和事件驱动的语言，用文字描述下面代码的执行过程：

<input type=button value=测试 onclick="aa();" />

1. 下面代码中，void(0)起到什么作用：

<a href="javascript:void(0);" onclick="bb();" >测试引入外部的JS文件</a>

1. JavaScript的注释跟java一样吗?
2. 【上机】如何引入外部定义的一个JS文件。用代码说明。
3. 怎么理解“变量没有类型，数据有类型”这句话？
4. 变量命名声明必须以什么开头?
5. 下面声明的变量哪些是局部变量哪些是全局变量?以及有什么错误?

|  |
| --- |
| function aa(){  var g = 22+pp;  var c=1,d=2;  a = "aaa";  var date = new Date();  } |

1. 【上机】JS中字符串可以使用单引号也可以使用双引号。下面代码请使用双引号  
    单引号技巧做处理。

var d = "<img src=\"aaaa.jpg\"/>";

下面代码如何有什么问题？如何解决？（体会双引号和引号的用法）

var d = "<img src="aaaa.jpg"/>";

1. 下面的代码会执行alert语句吗?为什么?

|  |
| --- |
| var g2 = parseInt("sdfdfsd");  if(g2!=g2){  alert(g2);  } |

1. "==="和"=="有什么区别？
2. 【上机】测试下面是关于类型转化代码，大家总结出什么规律：

|  |
| --- |
| function testDataTypeAutoConvert(){  var a = "true";  var b = true;  var c = 1;  var d = null;  var e;  alert(a==b); //字符串"true"不能转化成布尔true (对于false也一样)  alert(a==c); //字符串"true"不能转化成数字1 (对于false也一样)  alert(b==c); //数字1可以转化成true (对于false和0也一样)  alert(d==e); //null和undefined可以互相转  alert(0==e); //数字0和null、undefined不能转  alert(123=="123"); //字符串和数字可以自动转化  } |

1. JS中的数组长度是否随时可变?
2. 写出数组定义的两种常见方式
3. 数组中，join,shift,pop,push方法分别是什么作用?自己写出测试代码。
4. JS中函数定义两种最常见方式是?用代码说明
5. 下面代码有误吗?

|  |
| --- |
| function aa(var a,var b){  alert(a+b);  } |

1. 下面代码，我们调用ee函数，最终执行结果是?

|  |
| --- |
| var cc = function(){  alert("函数也是对象！");  }    function dd(s){  s();  }    function ee(){  var r = cc;  dd(r);  } |

1. 内置函数：isNaN, escape,unescape,eval,parseInt,parseFloat都有什么作用?
2. 说出下面的事件都有什么作用：

onload,onunload,onblue,onchange,onfocus,onkeypress,onkeydown,

onkeyup,onmouseover,onmousemove,oncopy,onbeforecopy

1. 某个元素的id是aa,那么JavaScript中通过什么方法可以获得该元素对应的对象。
2. 【上机】JavaScript操作某个元素的CSS属性，可通过style、className来做。  
    举例说明之。
3. Date中getTime方法是什么意思?返回的数字表示什么意思?
4. 【上机】使用Math对象的方法实现，在100-200之间取得一个随机数。
5. var a = "aaaabbb"; a能使用String对象的方法吗?
6. 【上机】定义一个类：汽车类：包含属性：价格、牌子。 方法：启动，停止。   
    并new出两个车的对象。
7. 【上机】通过prototype属性，实现Audi车，要继承上题中的汽车类。  
    并增加自己的牌子和新的方法：run()
8. 【上机】通过JSON方式，定义三个学生对象。包含属性：名字、年龄、  
    包含方法：学习。
9. 【上机】通过JSON方式，定义一个老师对象。包含属性：名字、科目，学生们。  
    包含方法：教学。
10. 【上机】通过window对象的open方法，实现打开一个小窗口。没有工具栏、  
     状态栏、菜单、地址栏。
11. 【上机】使用定时控制，实现每5秒请求一次百度。旁边有个取消按钮，点击后，  
     不再访问百度。
12. 【上机】说出history、navigator、location对象的作用。并熟悉老师课堂代码。
13. DOM的全称是什么?
14. 浏览器是否根据加载的源代码最后生成DOM对象?
15. 写出直接获取元素节点的三种方式。
16. 如何获得某个元素的父节点?
17. 如何获得某个元素的所有子节点?
18. 【上机】如何获得某个元素下面的元素节点(注意：一定是元素节点)。用代码实现
19. 【上机】使用innerHTML，替换某个div下面的代码
20. 【上机】为某个已有的DIV元素增加<img>元素。练习用appendChild、  
     insertBefore方法分别实现
21. 【上机】使用removeChild删除文档中的一个元素。用代码实现
22. 【上机】替换一个已有的节点。用代码实现
23. 【上机】写出获取表单对象的六种方式。
24. 【上机】通过浏览器的debug模式的dom查看器，浏览器表单对象的属性。
25. 通过下面的JS代码提交表单，会不会有问题：

|  |
| --- |
| <form name=regFrm action="aaa.jsp" method="post" id="form1Id">  用户名:<input type=text name=uname value="aa bb" /> <br/>  密码:<input type=password name=pwd /><br/>  <input type=submit name=submit value=提交 />  </form> |
| JS代码：  var frm4 = document.regFrm; //最简单、最常用的一种  frm4.submit(); |

1. 【上机】 某个表单的action="1.jsp",我们能不能在JS代码中修改action的值为  
    2.jsp，再提交。请写出代码。
2. 操作文本域时，defaultValue和value有什么区别?
3. 如果我已经获得文本域对象，如何获得所在的表单对象?
4. 【上机】实现如下需求：点击某个按钮，这个按钮变为灰色状态,并且增加10秒倒  
    计时。时间到后，该按钮又可以点击。

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">  <title>Untitled Document</title>  <script>  function test(){  var a = document.getElementById("btn");  a.disabled=true;  var i = 10;  var b = setInterval(function(){  a.value="测试("+i+")";    if(i==0){  a.value="测试";  a.disabled = false;  clearInterval(b);  }  i--;  },1000);  }  </script>  </head>  <body>  <input type=button id=btn value=测试 /><br/>  <input type=button value=倒计时 onclick="test();" /><br/>  </body>  </html> |

1. 【上机】实现复选框的全选、取消全选、反选操作。
2. 【上机】使用JS代码动态生成一个下拉列表。

注：JS处理下拉列表有浏览器差异问题。火狐和ie处理方式不同。

1. 【上机】完成老师课堂代码(课上敲一次，课下敲至少一次！)
2. 下面代码完成了什么功能？请简单叙述。

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">  <title>Untitled Document</title>  <style>  .error {color:red;}  </style>  <script src="util.js"></script>  <script>  function check(frm){  var uname = frm.uname.value.trim();  var pwd = frm.pwd.value.trim();  var pwd2 = $("pwd2").value.trim();  var flag = true;      $("unameMsg").innerHTML="";  $("pwdMsg").innerHTML="";  if(uname.length==0){  $("unameMsg").innerHTML="&times;用户名不能为空！";  flag = false;  }  if(pwd.length==0){  $("pwdMsg").innerHTML="&times;密码不能为空！";  flag = false;  }    if(pwd!=pwd2){  $("pwdMsg").innerHTML="&times;两次输入密码不一致！";  flag = false;  }    var flag2 = false;  for(var i=0;i<frm.favorite.length;i++){  if(frm.favorite[i].checked){  flag2 = true;  break;  }  }  $("favoriteMsg").innerHTML = "";  if(!flag2){  $("favoriteMsg").innerHTML="&times;该项必选！";  }    return flag&&flag2;  }  </script>  </head>  <body>  <form name=regFrm onsubmit="return check(this);" >  用户名：<input type=text name=uname /><span class="error" id=unameMsg></span><br/>  密码：<input type=password name=pwd /><span class="error" id=pwdMsg></span><br/>  确认密码：<input type=password id=pwd2 /><br/>  喜欢做的事：<span class="error" id=favoriteMsg></span><br/>  <input type=checkbox name=favorite value=1 />学Java <br/>  <input type=checkbox name=favorite value=2 />用Java <br/>  <input type=checkbox name=favorite value=3 />教Java <br/>  <input type=submit value=提交 />  </form>  </body>  </html> |

jQuery技术

1. JQuery与JavaScript有什么联系?jQuery技术有什么特点?
2. 【上机】查看jQuery的源码文件，根据课堂讲解知识，使用函数匿名自调用及闭  
    包原理实现同名函数的调用，分别打印出“我是匿名函数”，“我是自定义函数”  
    两句话
3. 【上机】使用jQuery技术在div中显示“this is my first jQuery”

jQuery中的美元符有什么作用？（让浏览器知道这是jQuery代码）

1. jQuery中的元素选择器有哪些？
2. 文字说明下面代码是否正确？如果错误，指出错误并写出正确的代码

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <script type=”text/javascript”>  function test(){  alert($(“#inp”).value)  }  test();  </script>  </head>  <body>  <input type=’text’ name=’inp’ id=’inp’ value=’zhangsan’>  <body>  </html> |

1. 使用jQuery操作元素的属性attr()方法和val()有什么区别?
2. 【上机】使用jQuery技术补全下面代码

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <script type=”text/javascript”>  function test(){  //打印出input的所有属性值  //修改input的value值为lisi  }  function test2(){  //在页面上修改输入框的值，并打印    }  </script>  </head>  <body>  <input type=’botton’ value=’测试test’ onclick=””>  <input type=’botton’ value=’ 测试test1’ onclick=””>  <div>  <input type=’text’ name=’inp’ value=’zhangsan’>  </div>  <body>  </html> |

1. 【上机】使用jQuery代码演示如何操作HTML元素的内容
2. 文字说明html()方法和text()方法的区别
3. 文字说明css()方法和addClass()方法的区别
4. 【上机】使用jQuery技术将下面代码补全

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <script type=”text/javascript”>  //打开页面显示宽300px,高300px,背景为紫色，字体为20号的div    </script>  </head>  <body>  <div>jQuery很简单方便</div>  <body>  </html> |
| <html>  <head>  <script type=”text/javascript”>  //使用jQuery将页面上的所有框线设置为宽为2px的虚线  </script>  </head>  <body>    <body>  </html> |

1. 使用文字列出jQuery操作文档结构的方法都是有哪些
2. 【上机】补全下面代码

|  |
| --- |
| <html>  <head>  <script type=”text/javascript”>  //使用jQuery在div中追加一句话”越努力越幸运”  //使用jQuery将b标签移动到div中  </script>  </head>  <body>  <b>jQuery提供了多种多样的方式操作文档结构</b>  <div id=””>今天天气适合学习</div>  <body>  </html> |

1. JQuery中bind和unbind方法分别有什么作用？
2. JQuery中的one()方法有什么特点？使用代码说明
3. jQuery中的ready()方法和body中的onload方法有什么区别？
4. 【上机】使用jQuery中的ready()方法实现页面加载成功弹出“页面加载成功提  
    示框”
5. 【上机】使用jQuery中的动画效果实现页面背景图片的淡入和淡出
6. 【上机】使用jQuery实现网页更换背景色的小功能，将下面代码补全

|  |
| --- |
| <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  <head>  <title></title>  <script src="JScript/jquery-1.9.1.js" type="text/javascript"></script>  <script src="JScript/jquery.cookie.js" type="text/javascript"></script>  <script type="text/javascript">  //实现网页背景更换的功能  </script>  </head>  <body>  <table border="1" cellspacing="0" cellpadding="0" width="10%">  <tr>  <td style="background-color:Red">红色</td>  <td style="background-color:Blue">蓝色</td>  <td style="background-color:Green">绿色</td>  </tr>  </table>  </body>  </html> |

阶段项目课程 11

1. 【项目】采用模拟数据实现网页三级联动的功能及用户名是否已注册校验的功能

练习目标：

1. 熟悉HTML5
2. 熟悉JavaScript语言
3. 熟悉jQuery技术

要求：

1. 根据老师课程讲解和提供的素材，完成项目

服务器端编程(Servlet技术)

1. HTTP全称是什么? 有什么作用?
2. HTTP协议是无状态的协议是什么意思?请说明
3. HTTP1.1支持持续连接（也成长连接）吗？怎么理解持续连接？
4. HTTP watcher、firebug软件有什么作用
5. HTTP请求的基本格式是? 响应的基本格式是? 举例说明。
6. HTTP请求头中：Connection、refer、content-type，content-lengh代表什么含义
7. 使用HTTP协议内容，说明get和post方式的区别
8. 说出响应状态码：200,404,500的含义
9. B/S和C/S架构各自的优势和劣势?
10. Tomcat下载后，解压即可以使用。如果环境变量没有JAVA\_HOME可以吗?
11. web项目建立后，会有目录：WEBROOT/Web\_INF，他的核心作用是？
12. 我们在src下面写的Java程序编程后的class文件会被放到项目的什么地方?
13. Tomcat目录：bin、lib、conf、webapps、work分别有什么作用？
14. 如何手工发布一个web项目到Tomcat服务器上?
15. 如何启动Tomcat服务器?如何终止?
16. Servlet只是一个普通的Java类，它继承了什么类就变成了servlet？
17. Servlet运行在哪里？脱离服务器可以独立运行吗？
18. serlvet类在服务器上通过<servlet>元素配置后，为什么还需要<servlet-mapping>?
19. 一个servlet可以对应多个url吗？反过来讲，一个url可以对用多个servlet吗？
20. 客户端发送请求到服务器，服务器再根据web.xml的配置调用相应的servlet程  
     序。这句话对吗?
21. servlet程序通过HttpServletResponse对象直接将信息发送给客户端。这句话对  
     吗?为什么?
22. 一个web.xml文件可以配置多个servlet吗?
23. HttpServletRequest对象里面包含了什么信息?该对象是由谁生成的?
24. HttpServletResponse对象里面包含了什么信息?该对象是由谁生成的?
25. 【上机】Tomcat服务器配置和使用

解压Tomcat，配置JAVA\_HOME。启动Tomcat，关闭Tomcat。

1. 【上机】建立一个web项目，建立一个servlet并配置，将该项目发布到Tomcat  
    下。然后访问你写好的servlet
2. 【上机】建立第二个servlet，使用HttpServletRequest对象读取某个请求头信  
    息，使用HttpServletResponse对象向客户端写比较复杂的HTML/CSS/JS代码。
3. 【上机】在myecipse集成自己的Tomcat
4. 【上机】myeclipse中，server视图如何打开?
5. Tomcat服务器的server.xml中，我们修改哪个元素的哪个属性可以将服务器监听  
    端口改成其他端口?80端口有什么特别吗?
6. 下面的url-pattern配置模式哪些是不对的：

|  |
| --- |
| <url-pattern>/111</url-pattern>  <url-pattern>/999</url-pattern>  <url-pattern>/oneoneone</url-pattern>  <url-pattern>/ttt/\*</url-pattern>  <url-pattern>\*.do</url-pattern>  <url-pattern>/sss/\*.cc</url-pattern> |

1. 下面的Tomcat启动异常，如何解决：

|  |
| --- |
| 严重: End event threw exception  java.lang.reflect.InvocationTargetException  at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)  at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:39)  at sun.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:25)  at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:597)  at org.apache.tomcat.util.IntrospectionUtils.callMethodN(IntrospectionUtils.java:959)  at org.apache.catalina.startup.CallMethodMultiRule.end(WebRuleSet.java:789)  at org.apache.tomcat.util.digester.Rule.end(Rule.java:229)  at org.apache.tomcat.util.digester.Digester.endElement(Digester.java:1138)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.parsers.AbstractSAXParser.endElement(AbstractSAXParser.java:601)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.impl.XMLDocumentFragmentScannerImpl.scanEndElement(XMLDocumentFragmentScannerImpl.java:1774)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.impl.XMLDocumentFragmentScannerImpl$FragmentContentDriver.next(XMLDocumentFragmentScannerImpl.java:2930)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.impl.XMLDocumentScannerImpl.next(XMLDocumentScannerImpl.java:648)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.impl.XMLDocumentFragmentScannerImpl.scanDocument(XMLDocumentFragmentScannerImpl.java:510)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.parsers.XML11Configuration.parse(XML11Configuration.java:807)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.parsers.XML11Configuration.parse(XML11Configuration.java:737)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.parsers.XMLParser.parse(XMLParser.java:107)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.parsers.AbstractSAXParser.parse(AbstractSAXParser.java:1205)  at com.sun.org.apache.xerces.internal.jaxp.SAXParserImpl$JAXPSAXParser.parse(SAXParserImpl.java:522)  at org.apache.tomcat.util.digester.Digester.parse(Digester.java:1642)  at org.apache.catalina.startup.ContextConfig.applicationWebConfig(ContextConfig.java:365)  at org.apache.catalina.startup.ContextConfig.start(ContextConfig.java:1076)  at org.apache.catalina.startup.ContextConfig.lifecycleEvent(ContextConfig.java:261)  at org.apache.catalina.util.LifecycleSupport.fireLifecycleEvent(LifecycleSupport.java:142)  at org.apache.catalina.core.StandardContext.start(StandardContext.java:4611)  at org.apache.catalina.core.ContainerBase.start(ContainerBase.java:1053)  at org.apache.catalina.core.StandardHost.start(StandardHost.java:840)  at org.apache.catalina.core.ContainerBase.start(ContainerBase.java:1053)  at org.apache.catalina.core.StandardEngine.start(StandardEngine.java:463)  at org.apache.catalina.core.StandardService.start(StandardService.java:525)  at org.apache.catalina.core.StandardServer.start(StandardServer.java:754)  at org.apache.catalina.startup.Catalina.start(Catalina.java:595)  at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)  at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:39)  at sun.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:25)  at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:597)  at org.apache.catalina.startup.Bootstrap.start(Bootstrap.java:289)  at org.apache.catalina.startup.Bootstrap.main(Bootstrap.java:414)  Caused by: java.lang.IllegalArgumentException: Invalid <url-pattern> /sss/\*.cc in servlet mapping  at org.apache.catalina.core.StandardContext.addServletMapping(StandardContext.java:2742)  at org.apache.catalina.core.StandardContext.addServletMapping(StandardContext.java:2718)  ... 37 more  2011-2-1 1:46:19 org.apache.catalina.startup.ContextConfig applicationWebConfig |

1. 下面的Tomcat启动异常如何解决：

|  |
| --- |
| 严重: Error initializing endpoint  java.net.BindException: Address already in use: JVM\_Bind <null>:80  at org.apache.tomcat.util.net.JIoEndpoint.init(JIoEndpoint.java:549)  at org.apache.coyote.http11.Http11Protocol.init(Http11Protocol.java:176)  at org.apache.catalina.connector.Connector.initialize(Connector.java:1022)  at org.apache.catalina.core.StandardService.initialize(StandardService.java:703)  at org.apache.catalina.core.StandardServer.initialize(StandardServer.java:838)  at org.apache.catalina.startup.Catalina.load(Catalina.java:538)  at org.apache.catalina.startup.Catalina.load(Catalina.java:562)  at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)  at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:39)  at sun.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:25)  at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:597)  at org.apache.catalina.startup.Bootstrap.load(Bootstrap.java:261)  at org.apache.catalina.startup.Bootstrap.main(Bootstrap.java:413)  Caused by: java.net.BindException: Address already in use: JVM\_Bind |

1. 在servlet容器中，一个servlet类只会new一个servlet对象，这种说法对吗？  
    为什么？
2. 关于servlet加载和初始化的时机问题，如下的说法对吗?

a. 如果使用<load-on-startup>，则servlet会在启动时加载。

b. 如果没有使用 <load-on-startup>，则servlet会在第一次被访问的时候加载。

1. 请说明：service,doGet,doPost方法的调用顺序
2. 405错误是如何报出来的，如何解决？

405 http method post is not supported by this url

1. 当服务器收到一个请求时，会new一个新的线程来处理该请求。对吗？
2. Servlet中可以随意定义成员变量和随意使用它。对不对?为什么?
3. Tomcat配置文件web.xml中，DefalutServlet的作用是? JspServlet的作用是?
4. Tomcat服务器启动后，在项目下有一个a.jsp文件。然后，客户端访问：a.jsp。  
    那么，是直接访问a.jsp文件还是执行JspServlet?为什么？
5. welcome-flie-list元素有什么作用?
6. 翻译下面的英文：

|  |
| --- |
| <!-- ==================== Default Welcome File List ===================== -->  <!-- When a request URI refers to a directory, the default servlet looks -->  <!-- for a "welcome file" within that directory and, if present, -->  <!-- to the corresponding resource URI for display. If no welcome file -->  <!-- is present, the default servlet either serves a directory listing, -->  <!-- or returns a 404 status, depending on how it is configured. -->  <!-- -->  <!-- If you define welcome files in your own application's web.xml -->  <!-- deployment descriptor, that list \*replaces\* the list configured -->  <!-- here, so be sure that you include any of the default values that -->  <!-- you wish to include. --> |

1. 如何清除掉浏览器端的缓存？
2. 服务器端遇到修改了代码不起作用。如何彻底干净的解决这个问题?
3. HttpServletRequest是一个类还是接口?他的作用是?
4. 如下英文是说明HttpServletRequest的作用的，请翻译之。

|  |
| --- |
| Defines an object to provide client request information to a servlet. The servlet container creates a ServletRequest object and passes it as an argument to the servlet's service method.  A ServletRequest object provides data including parameter name and values, attributes, and an input stream. Interfaces that extend ServletRequest can provide additional protocol-specific data (for example, HTTP data is provided by HttpServletRequest.  HttpServletRequest Extends the ServletRequest interface to provide request information for HTTP servlets.  The servlet container creates an HttpServletRequest object and passes it as an argument to the servlet's service methods (doGet, doPost, etc). |

1. HttpServletRequest中，获取客户端IP的API是?
2. 【上机】用代码读取客户端请求头信息，打印成如下格式：

|  |
| --- |
| content-type：application/x-www-form-urlencoded  accept-encoding：gzip, deflate  user-agent：Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1; SV1; InfoPath.2)  host：localhost  connection：Keep-Alive  cache-control：no-cache |

1. 通过getParameter方法可以获得get方式请求的参数?那么能不能获取post方式请求的参数?
2. 多个同名不同值的参数(比如：复选框使用时)传递给服务器，服务器端使用哪个API处理?
3. 【上机】 完成课堂上关于Request的测试代码
4. HttpServletReponse是一个接口还是类?他的作用是?
5. 翻译如下英文，明白HttpServletResponse对象的作用：

|  |
| --- |
| Defines an object to assist a servlet in sending a response to the client. The servlet container creates a ServletResponse object and passes it as an argument to the servlet's service method.  To send binary data in a MIME body response, use the ServletOutputStream returned by getOutputStream(). To send character data, use the PrintWriter object returned by getWriter(). To mix binary and text data, for example, to create a multipart response, use a ServletOutputStream and manage the character sections manually.  The charset for the MIME body response can be specified explicitly using the setCharacterEncoding(java.lang.String) and setContentType(java.lang.String) methods, or implicitly using the setLocale(java.util.Locale) method. Explicit specifications take precedence over implicit specifications. If no charset is specified, ISO-8859-1 will be used. The setCharacterEncoding, setContentType, or setLocale method must be called before getWriter and before committing the response for the character encoding to be used. |

1. 下面代码有什么问题，请指出：

resp.setContentType("text/html,charset=utf-8");

1. 【上机】利用绘图工具来解释请求转发和重定向有什么区别，再用文字总结两者有  
    什么不同？
2. request作为作用域在属于同一个请求的servlet之间共享！它的内部机制是什么?
3. request方法中，setAttribute,getAttribute,removeAttrbiute实质上是内部有一  
    个Map对象来维持映射关系。对吗？
4. "/"的问题。在浏览器发请求时它代表什么含义?服务器内部跳转时代表什么含义?
5. 【上机】 完成课堂上关于Response的测试代码，以及请求转发和重定向的代码

一次会话指的是什么？

1. 会话建立后，立马就创建session对象吗?
2. request.getSession()，调用两次后，返回的Session对象，是同一个对象还是不  
    同的两个对象，为什么？
3. 在servlet1中通过session.setAttribute("a","aaa")放了a属性，一定能在  
    servlet2中得到吗?请详细解释原因。
4. 服务器中会有很多个session对象，那么是通过什么确定客户端跟session对象的  
    对应关系的?请说明。
5. 我想让session对象使用完后，立马失效。可以调用哪些方法?
6. 翻译如下英文，明白session的基本用法：

|  |
| --- |
| Provides a way to identify a user across more than one page request or visit to a Web site and to store information about that user.  The servlet container uses this interface to create a session between an HTTP client and an HTTP server. The session persists for a specified time period, across more than one connection or page request from the user. A session usually corresponds to one user, who may visit a site many times. The server can maintain a session in many ways such as using cookies or rewriting URLs.  This interface allows servlets to  View and manipulate information about a session, such as the session identifier, creation time, and last accessed time  Bind objects to sessions, allowing user information to persist across multiple user connections |

1. 【上机】 完成课堂上关于Session的测试代码
2. Cookie技术是一种在客户端保存HTTP状态的技术。对吗?
3. 翻译如下英文，搞清楚Cookie到底是做什么的:

|  |
| --- |
| Creates a cookie, a small amount of information sent by a servlet to a Web browser, saved by the browser, and later sent back to the server. A cookie's value can uniquely identify a client, so cookies are commonly used for session management.  A cookie has a name, a single value, and optional attributes such as a comment, path and domain qualifiers, a maximum age, and a version number. Some Web browsers have bugs in how they handle the optional attributes, so use them sparingly to improve the interoperability of your servlets.  The servlet sends cookies to the browser by using the HttpServletResponse.addCookie(javax.servlet.http.Cookie) method, which adds fields to HTTP response headers to send cookies to the browser, one at a time. The browser is expected to support 20 cookies for each Web server, 300 cookies total, and may limit cookie size to 4 KB each.  The browser returns cookies to the servlet by adding fields to HTTP request headers. Cookies can be retrieved from a request by using the HttpServletRequest.getCookies() method. Several cookies might have the same name but different path attributes. |

1. 【上机】 向客户端写一个Cookie：loginname=zhangsan，并在客户端保存  
    两周时间。
2. 如果我们没有设置Cookie的Max Age属性，那么这个Cookie会不会写到客户  
    端硬盘上？浏览器重启后，这个Cookie还能不能读取到？
3. 读取Cookie，实际上是直接读取客户端机器上的文本文件。对吗? 给出理由。
4. 【上机】在服务器端使用什么api可以获取cookie的值，请用代码实现。
5. 如何在Servlet中获取相应的ServletConfig对象?
6. 获取到ServletConfig对象后，通过该对象只能读取对应Servlet的配置信息吗?
7. ServletConfig对象中，通过哪个方法获取<init-param>参数信息?
8. ServletContext如何加载<context-param>参数。他能不能读取某个Servlet下  
    面的<init-param>参数?
9. 说出这三个作用域（request，session，servletContext）的生命周期及作用范围
10. 翻译下面的英文，明白ServletContext的用法：

|  |
| --- |
| Defines a set of methods that a servlet uses to communicate with its servlet container, for example, to get the MIME type of a file, dispatch requests, or write to a log file.  There is one context per "web application" per Java Virtual Machine. (A "web application" is a collection of servlets and content installed under a specific subset of the server's URL namespace such as /catalog and possibly installed via a .war file.)  In the case of a web application marked "distributed" in its deployment descriptor, there will be one context instance for each virtual machine. In this situation, the context cannot be used as a location to share global information (because the information won't be truly global). Use an external resource like a database instead.  The ServletContext object is contained within the ServletConfig object, which the Web server provides the servlet when the servlet is initialized. |

1. 【上机】完成测试ServletConfig、ServletContext的课堂代码
2. 【上机】完成登录流程练习
3. 【上机】如何配置虚拟路径，实现将电脑某个图片目录映射成网络可访问的目录

JSP技术

1. JSP全称是什么?它相比servlet有什么优势?有什么劣势?
2. JSP的本质是servlet，为什么这么说？
3. 我们访问a.jsp就是访问我们写好的a.jsp文件，这种说法对吗？为什么？
4. 【上机】画图说明访问a.jsp的整个流程。
5. <% %>是Java代码块的语法。如果在JSP文件中写多个代码块，它们都是位于\_jspService方法里吗?
6. 看代码解决问题：

|  |
| --- |
| <%  int c = 10;  %>  <%  int d = c+10; //这个代码块能引用上个代码块的变量吗?说出理由。  %> |

1. page指令的contenttype，import分别对应Java源码中什么代码?
2. 静态导入和动态导入的区别是?
3. 说出这三种注释的区别：HTML注释、Java注释、JSP注释。
4. <jsp:include>是JSP标签，他是在什么时机执行?

A . 浏览器解析HTML

B. Java编译器生成class文件时

C. JSP引擎将JSP代码转译Java源代码

1. 表达式：<%=request.getParameter("a")%>， Java源代码中对应代码是什么?
2. <%! %>中可以定义成员变量和方法。 能否在<% %>中引用呢? 并用代码测
3. session对象，我不想在JSP页面中预先定义。怎么做?
4. pageContext、request，session，application四个作用域的区别?
5. JavaBean是什么?用来做什么的? JavaBean定义时，必须要无参的构造方法吗?
6. <jsp:forward>定义请求转发后，在它后面的代码会不会被执行，为什么？
7. 下面这个异常可能是什么原因引起的：

org.apache.jasper.JasperException: /4.jsp(5,27) Expecting "jsp:param" standard action with "name" and "value" attributes

1. <jsp:include>是静态导入还是动态导入?
2. MVC模式各个字母分别指的是什么意思?
3. 查资料解释JSP开发中,model-1和model-2是什么意思?
4. model-1有什么劣势?有什么优势?
5. model-2有什么优势?它符合MVC模式吗?
6. 【上机】使用model-1，完成登录项目
7. 【上机】使用model-2，完成登录项目

EL和JSTL标签库

1. EL表达式可以操作作用域中的属性，也可以操作普通的局部变量。对吗?
2. pageScope、requestScope、sessionScope、applicationScope分别指哪几个  
    作用域对象?
3. 【上机】用EL表达式实现如下Java代码表示的功能：

|  |
| --- |
| <%= ((User)request.getAttribute("u")).getName() %>  <%=request.getParameter("a") %>  <%=request.getParameterValues("b")[0] %>  <%= ((User)(((Map)pageContext.getAttribute("us")).get("u1"))).getName() %> |

1. EL表达式如何读取map中的元素？请用代码实现
2. 说出下面两种写法各自的优势：

${u.name} ${u["name"]}

说出下面两种EL表达式写法的优点？（’.‘取值和’[]‘取值）

1. ${"1"+3}返回的是"13"还是"4".说出理由。
2. 请说出empty操作符的判断什么对象返回true？
3. 【上机】完成老师课堂上的代码，写出自己的测试代码。
4. 【上机】重点练习如下JSTL标签：
   * + 1. <c:if>
       2. <c:choose>
       3. <c:each>
       4. <c:import>

AJAX技术

1. AJAX是什么技术？它的全称是什么？
2. AJAX技术是一种客户端技术。对吗?
3. AJAX技术的核心是XMLHttpRequest对象的使用。结合XMLHttpRequest对象的使用步骤， 熟悉老师课堂代码(了解即可，工作中重点使用JQuery)

1. 创建XMLHttpRequest对象

2. 使用XMLHttpRequest对象创建请求

3. 使用XMLHttpRequest对象定义处理响应信息代码

4. 使用XMLHttpRequest对象发送请求

1. readyState属性中4表示什么意思?
2. status属性表示什么含义?
3. 如何理解AJAX中的异步?
4. 【上机】浏览器缓存问题的解决

假如我们采用get方式请求一个资源，发现老是被浏览器缓存。可以在URL后面增加随机参数或者时间，

例如：”a.jsp?age=18&”+”b=”+Math.random()

例如：”a.jsp?age=18&”+”b=”+new Date().getTime()

1. 【上机】使用AJAX技术实现搜索提示功能
2. 【上机】使用AJAX实现树形菜单展示尚学堂公司结构

阶段项目课程12

1. 【项目】省市县三级联动下拉列表效果

练习目标：

* + - 1. 复习JDBC查询数据操作
      2. 熟悉servlet和JSP技术
      3. 熟悉AJAX技术
      4. 熟悉jQuery技术
      5. 熟悉：客户端、服务器端、数据库综合编程
      6. 熟悉bug调试方法，从客户端、服务器、数据库整体调试方法

要求：

1. 能查资料、独立完成代码就是极好的
2. 能偶尔参考老师代码完成是正常的

中级补充课程

1. servlet3.0新增的功能有哪些？
2. 使用servlet3.0新增功能实现文件的上传功能
3. 当前主流的项目服务器有哪些?
4. Weblogic和Tomcat有什么区别
5. 查阅资料使用Weblogic部署部署项目
6. 【上机】过滤器作用有哪些？用过滤器实现网站晚上8点到第二天早上6点禁止  
    登录功能
7. 使用监听器都需要实现哪些接口？
8. 监听器的web.xml的配置语句是什么？

阶段项目课程13

可选项目1：作业管理系统

说明：作业管理系统是学生管理系统中的一个模块，与学生学习密切相关，也提高了对作业的管理和统计工作，便于更方便的了解学生的作业和学习情况，是教学的一个重要辅助手段。

包括班级管理、小组管理、作业后台管理、前台作业提交、个人作业排名、小组作业排名等功能。

可选项目2：物业管理系统

说明：物业管理系统对面向小区各项事务进行集中管理的系统，旨在达到使小区的管理和运营趋于自动化化，实现流程化、规范化管理，更加方便快捷以提高工作效率，同时提高物业服务水平。包括住房管理、业主管理、车位管理、缴费管理等模块。

1. 【上机】需求分析，写出需求分析书
2. 【上机】设计阶段，静态页面
3. 【上机】使用PowerDesigner设计用户管理模块的数据库结构。
4. 【上机】项目开发中经典的MVC架构搭建
5. 【上机】对应数据库，完成相关JavaBean设计，方便封装和处理数据
6. 【上机】 完成注册功能，账户名唯一验证
7. 【上机】 完成头像的修改和上传处理
8. 【上机】 登录功能
9. 【上机】 修改自己账户基本信息功能
10. 【上机】 后台班级管理功能
11. 【上机】 后台学生管理功能
12. 【上机】 后台作业发布和分页查看功能
13. 【上机】 前台作业提交和分页查看功能
14. 【上机】 后台的分页查看作业提交记录和下载功能
15. 【上机】分页查看个人作业排名
16. 【上机】分页查看小组作业排名
17. 过滤器作用有哪些？
18. 【上机】用过滤器实现网站晚上8点到第二天早上6点禁止登录功能
19. 【上机】 使用过滤器，实现不登录不能访问本系统
20. 【上机】 使用过滤器，实现操作日志拦截功能，并记录到数据库中
21. 使用监听器都需要实现哪些接口？监听器的web.xml的配置语句是什么？
22. 【上机】 使用监听器记录用户访问记录





百大项目第三阶段：需求分析、概要和详细设计

1. 按照《百大项目》要求，完成项目的需求书。
2. 完成需求书内容讲解视频的录制。

Struts2 框架

1. 为什么要使用框架，框架的优缺点是什么？
2. 什么是框架？
3. 如何学习框架，学习框架的步骤
4. 常见的框架有哪些？
5. MVC模式中，MVC分别代表什么?
6. 说出MVC模式开发中，从浏览器发出请求到服务器响应的一系列过程。
7. MVC模式开发的工作流程，列举出主要步骤
8. 为什么使用Strut2框架？
9. 怎样配置核心控制器FilterDispatcher?
10. 使用Servlet时在哪个文件中配置核心控制器，配置的核心控制器名是什么；使用  
     Sturts2时在哪个文件中配置核心控制器，核心控制器的名是什么？
11. 怎样将一个请求URL(即action的名字)映射到一个action类
12. 【上机】实现Struts2 的helloworld程序。
13. strus2.xml配置文件中包配置有什么作用？都有哪些属性？
14. strus2.xml配置文件中怎样继承另外一个package的所有的配置？
15. strus2.xml配置文件中命名空间配置怎样配置？
16. strus.xml配置文件中action标签有什么作用？
17. strus.xml配置文件中result标签有什么作用？
18. 【上机】实现result标签不同type属性示例
19. 通配符映射有什么作用？
20. Struts2 中多方法调用有哪些方式？
21. 【上机】实现一个action处理多个不同业务请求
22. 【上机】通过Struts2 +JDBC完成用户的CRUD
23. 在Struts2 框架中获取Servlet api的方式有哪些？
24. 在Struts2 框架中如何以耦合方式得到ServletAPI，得到的Servlet API怎样使用？
25. 在Strus2框架中如何通过ActionContext得到ServletAPI，得到的Servlet API  
     怎样使用？
26. 【上机】实现以3种方式获取Servlet api
27. ActionContext是什么，包含哪些重要的对象，它的作用域范围是什么？
28. ValueStack是什么，包含哪些重要的对象，它的作用域范围是什么？
29. ValueStack与ActionContext的联系和区别
30. Struts2 中ognl是什么？有什么作用？
31. 【上机】完成一个简单的图书管理系统：完成用户登录 用户表name,pwd
32. 【上机】完成对书籍查询操作，书籍有分类这个属性，显示书籍时要显示分类名称
33. 【上机】完成对书籍的增加，删除，修改功能
34. 【上机】完成对书籍分类的增加，删除，修改功能
35. 拦截器的好处是什么？
36. 什么是拦截器？
37. 拦截器和过滤器联系和区别？
38. 什么是拦截器栈？
39. 在Struts2 中有哪些默认拦截器
40. Struts2 中怎样实现文件的上传下载？
41. 【上机】文件上传的实现代码
42. 什么是表单重复提交
43. 【上机】使用truts2实现防止form表单重复提交
44. token拦截器实现原理
45. 【上机】写出token令牌拦截器的使用步骤
46. 在Struts2 中怎样自定义拦截器？
47. 【上机】自定义拦截器的步骤是?写出代码示例。
48. 【上机】自定义方法拦截器的步骤是?写出代码示例。
49. 【上机】拦截器栈如何定义?写出配置文件中的代码
50. 【上机】写出timer拦截器示例
51. 【上机】默认拦截器如何定义?写出配置文件中的代码
52. 【上机】实现登陆拦截器
53. 【上机】实现Struts2 与AJAX的交互。
54. 【上机】为图书管理系统中的 书籍添加封面的属性，在添加书籍信息时，将封面  
     上传到服务器。
55. 【上机】完成图书借阅功能。
56. 【上机】实现分页(附加)
57. Sturts2如何访问HttpServletRequest、HttpSession、ServletContext三个域  
     对象？

Hibernate 框架

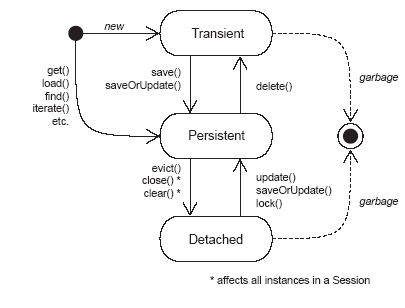
1. Hibernate是什么
2. DAO模式是什么
3. ORM是什么，有哪些ORM框架
4. Hibernate的优势是?
5. 【上机】完成第一个Hibernate程序。
6. 上机完成第一个Hibernate程序后，总结出开发Hibernate程序的步骤
7. hibernate.cfg.xml配置文件的作用是?
8. Hibernate核心配置文件中，为什么要设置hibernate.dialect，设置hibernate  
    的方言代表什么含义？
9. POJO代表什么含义，和JavaBean对比有什么区别，什么时候用POJO，什么时  
    候用JavaBean？
10. hbm.xml映射文件有什么作用?
11. hibernate.hbm2ddl.auto中，下面的关键词各有什么作用?

create-drop

create

update

validate

1. Configuration类的作用是?
2. SessionFactory类得作用是? 整个项目有几个SessionFactory?
3. Session类得作用是？
4. Session对象是轻量级还是重量级的?
5. Hiberante常用方法有哪些，如何查询单一对象唯一数据
6. 【上机】实现对一条数据的crud
7. Hibernate中，瞬时态、持久态、游离态都有什么区别?并用文字说明，下图之间的转换关系：
8. 【上机】 完成课堂关于瞬时态、持久态、游离态之间转化的代码。
9. 【上机】完成学生信息系统中 学生的管理 crud 采用Struts2 +Hibernate。
10. Hibernate以下主键生成方式，都有什么特点：

native、assigned、sequence、identity、uuid

1. 【上机】实现以上不同主键生成策略，观察不同结果
2. 什么是关联映射？
3. 双向关联和单向关联，有什么区别?
4. 【上机】实现单向一对一关联
5. 【上机】实现单向多对一管理
6. 【上机】实现单项多对多管理
7. 【上机】实现双向一对一关联
8. 【上机】实现双向多对一管理
9. 【上机】实现双向多对多关联
10. 【上机】Hibernate中，一对一如何实现？采用XML和注解两种方式实现。
11. 【上机】Hibernate中，一对多如何实现？采用XML和注解两种方式实现。
12. 【上机】Hibernate中，多对多如何实现？采用XML和注解两种方式实现。
13. 【上机】学生管理系统完成根据学生信息进行登录。
14. 【上机】为学生设置年级信息，当查询学生信息可以 查看到对应的年级
15. 【上机】管理年级信息
16. 【上机】添加科目，并完成科目的crud
17. 【上机】映射文件中配置级联操作
18. 什么是反向控制？inverse属性的作用是?
19. HQL是什么
20. Hibernate中怎样使用HQL？
21. HQL与SQL有哪些优势和不足？
22. HQL语句与SQL语句的区别，HQL和SQL分别如何结合Hibernate使用？
23. 【上机】使用HQL查询，分别作出如下测试：

返回结果是单个对象

返回结果是List

返回结果是Object[]

返回结果是Map集合

返回结果是实体对象

1. 【上机】HQL查询中，分页怎么实现?
2. Criteria是什么
3. Hibernate中如何使用Criteria查询？
4. 【上机】使用Criteria查询

查询所有数据、单一条件查询、表达式查询、多条件查询、模糊查询、分页查询、排序查询、统计聚合查询、过滤查询

1. Hibernate中，懒加载是怎么回事? 他跟哪个模式有关系?
2. 什么是抓取策略,如何使用?
3. 【上机】Hibernate中，SQL原生查询怎么实现?
4. 【上机】完成Hibernate中，关联、cascade、inverse的测试代码
5. 【上机】学生管理系统：添加成绩表（crud），成绩表中有学生编号和科目编号
6. 【上机】学生管理系统：添加教师表(crud)，可以设置教师能够上课科目（多对多
7. 缓存是什么
8. Hibernate中，一级缓存指的是什么?
9. 【上机】配置和管理一级缓存
10. Hibernate中，二级缓存指的是什么?
11. load和get方法有什么区别?
12. 缓存是什么，为什么需要用到缓存，如何在Hibernate中开启缓存，缓存是针对那种操作来说的？
13. OpenSessionInView是什么
14. 【上机】如何使用OpenSessionInView
15. 【上机】如何使用MyEclipse实现快速开发
16. 下面几种情况，哪些适合使用Hibernate？哪些适合使用JDBC？
17. 数据量巨大，逻辑不复杂
18. 数据量不大，业务逻辑复杂
19. 【上机】1+N问题是怎么造成的?用代码测试实现
20. 【上机】实现Hibernate缓存
21. 【上机】将成绩表和学生表，科目表进行关联
22. 【上机】查看学生时，每条记录后面 有一按钮 查询该学生所学课程
23. 【上机】为学生管理 添加 按 姓名模糊查询学生 按年龄范围查询学生
24. 【上机】查询成绩 显示学生姓名和科目
25. 【上机】使用Struts2 和Hibernate实现用户订单查询功能（一个用户对应多个订单）
26. Hibernate中get和load有什么不同之处?
27. Hibernate中的SessionFactory有什么作用? SessionFactory是线程安全的吗？
28. Hibernate中的Session指的是什么? 可否将单个的Session在多个线程间进行共享？
29. Hibernate中二级缓存指的是什么？
30. Hibernate中的查询缓存指的是什么？
31. Hibernate控制下的POJO<对象>会呈现三种状态，分别是transient、persistenet  
     和detached，三种状态的含义?

Spring 框架

阶段项目课程14

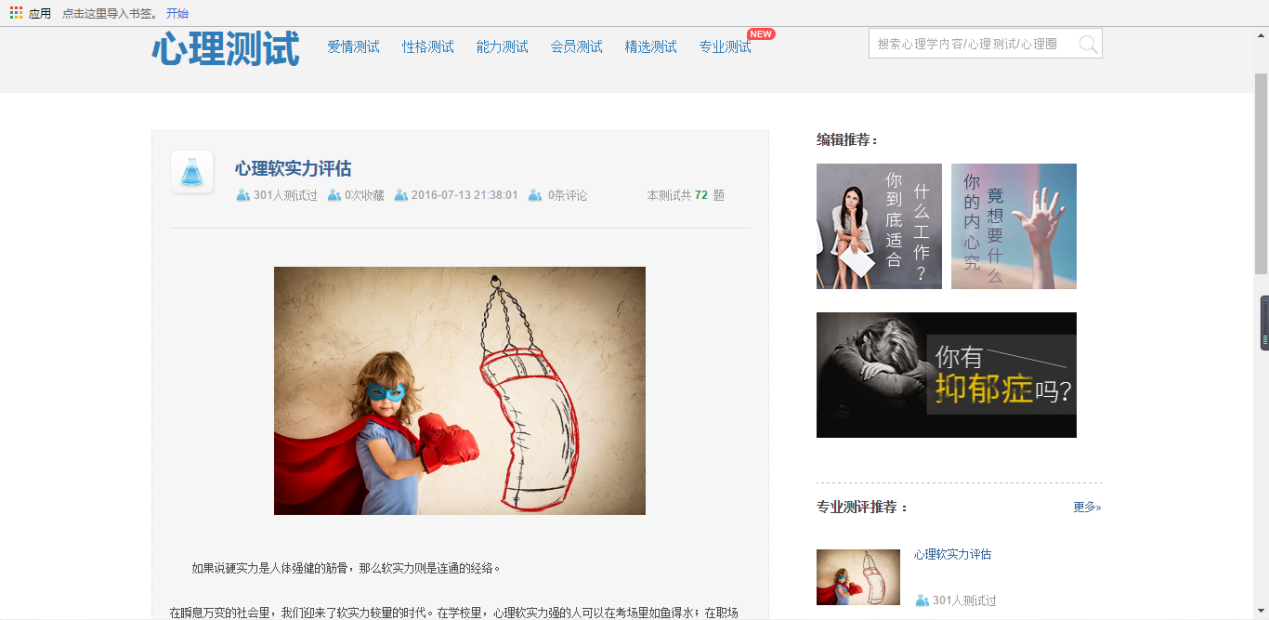
阶段项目课程

名称：心理测评网站

说明：心理测名是中国用户量最大的非专业心理测评平台，这个项目我们将使用SSH技术重现心理测评网站的“心理测试模块”。

效果图：



E:\项目图片\壹心理网站\04.png

1. 【上机】需求分析，构建整站静态页面
2. 【上机】数据库设计，涉及以下若干表：
   1. 模块表 Module
   2. 量表表 Suite
   3. 题目表 Question
   4. 选项表 Option
   5. 结果表 Result
   6. 测试过程表： TestorRecord
   7. 测试结果表： TestorResult
   8. 回复表： Reply
3. 【上机】完成Struts2、Hibernate、Spring的整合
4. 【上机】搭建框架，实现SSH三层架构
5. 【上机】实现模块显示与首页推荐量表
6. 【上机】二级页面与量表详细信息页
7. 【上机】实现答题与结果页面
8. 【上机】保存结果与Echarts柱图饼图的实现
9. 【上机】查询留言与发表留言
10. 【上机】网络爬虫与百度地图API的接入

Spring MVC技术

MyBatis 框架

1. MyBatis的核心原理，使用MyBatis与其他ORM框架对比，有哪些优点和缺点
2. MyBatis与Hibernate有什么异同？
3. 【上机】练习MyBatis入门程序helloword
4. MyBatis中有哪些常用的查询方法？
5. 【上机】练习MyBatis的常用查询操作
6. 什么是MyBatis命名空间？
7. MyBatis中如何进行Mapper的动态代理？
8. 【上机】练习MyBatis的Mapper动态代理查询
9. MyBatis输入参数#{}中与${}有什么不同，分别代表什么含义？
10. MyBatis中如何定义别名查询？
11. MyBatis怎样定义结果集resultMap?
12. MyBatis的结果集resultMap可以定义哪些类型?
13. 【上机】练习MyBatis中的resultMap、别名查询、带输入条件的查询。
14. MyBatis怎样进行分页查询？
15. MyBatis中什么是逻辑分页，什么是物理分页，分别有什么优缺点？
16. 【上机】练习MyBatis的MySQL和Oracle的物理分页查询
17. MyBatis怎样进行动态条件查询？
18. MyBatis中动态查询常用的有哪些标签？
19. MyBatis怎样进行crud操作？
20. MyBatis怎样进行事务管理？
21. 比较MyBatis和Hibernate事务管理的区别
22. 【上机】练习MyBatis的CUD操作以及事务管理
23. MyBatis框架有哪些注解？
24. 如何使用MyBatis的注解实现动态SQL语句查询？
25. 【上机】使用注解进行MyBatis的CUD操作及事务管理
26. 【上机】使用配置进行MyBatis的CUD操作及事务管理
27. MyBatis怎样进行“多对一”关联查询？
28. 【上机】练习MyBatis的两张表的多对一关联查询
29. 如何实现MyBatis一对多的join查询？
30. 如何实现MyBatis一对多的n+1次查询？
31. 【上机】分别使用两种方式练习MyBatis的两站表的一对多关联查询
32. MyBatis如何进行关联关系（一对一，一对多，多对多）,以及双向关联关系查询？
33. 【上机】联系MyBatis的一对多关联查询
34. 【上机】练习MyBatis的两张表一对一关联查询
35. 【上机】练习MyBatis的多对多关联查询。
36. MyBatis有几种缓存，获取Sqlsession后，查询数据的顺序；MyBatis中与  
     Hibernate中获取session后，查询数据的顺序有什么区别？
37. MyBatis怎样处理延迟加载？
38. MyBatis动态SQL语句怎样生成？
39. 【上机】练习MyBatis缓存的使用
40. 【上机】练习动态SQL语句生成
41. 【上机】员工管理系统，为员工指定部门
42. 【上机】员工管理系统，根据部门，工资等级，职位等对员工进行查询。
43. 集成Spring MVC+Spring+MyBatis有哪些步骤？
44. MyBatis比IBatis比较大的几个改进是什么
45. 什么是MyBatis的接口绑定,有什么好处
46. 接口绑定有几种实现方式,分别是怎么实现的?
47. 什么情况下用注解绑定,什么情况下用xml绑定
48. MyBatis实现一对一有几种方式?具体怎么操作的
49. MyBatis实现一对多有几种方式,怎么操作的
50. MyBatis里面的动态Sql是怎么设定的?用什么语法?
51. IBatis和MyBatis在核心处理类分别叫什么
52. IBatis和MyBatis在细节上的不同有哪些
53. 讲下MyBatis的缓存
54. MyBatis(IBatis)的好处是什么
55. XML映射文件中，除了常见的select|insert|updae|delete标签之外，还有哪些  
     标签？
56. 最佳实践中，通常一个Xml映射文件，都会写一个Dao接口与之对应，请问，这  
     个Dao接口的工作原理是什么？Dao接口里的方法，参数不同时，方法能重载吗？
57. MyBatis是如何进行分页的？分页插件的原理是什么？
58. 简述MyBatis的插件运行原理，以及如何编写一个插件
59. MyBatis执行批量插入，能返回数据库主键列表吗？
60. MyBatis动态SQL是做什么的？都有哪些动态SQL？能简述一下动态SQL的执行原  
     理不？
61. MyBatis是如何将SQL执行结果封装为目标对象并返回的？都有哪些映射形式？
62. MyBatis能执行一对一、一对多的关联查询吗？都有哪些实现方式，以及它们之间  
     的区别。
63. MyBatis是否支持延迟加载？如果支持，它的实现原理是什么？
64. MyBatis的Xml映射文件中，不同的Xml映射文件，id是否可以重复？
65. MyBatis中如何执行批处理？
66. MyBatis都有哪些Executor执行器？它们之间的区别是什么？
67. MyBatis中如何指定使用哪一种Executor执行器？
68. MyBatis是否可以映射Enum枚举类？
69. MyBatis映射文件中，如果A标签通过include引用了B标签的内容，请问，B  
     标签能否定义在A标签的后面，还是说必须定义在A标签的前面？
70. 简述MyBatis的Xml映射文件和MyBatis内部数据结构之间的映射关系？
71. 为什么说MyBatis是半自动ORM映射工具？它与全自动的区别在哪里？
72. 【上机】集成Spring MVC+Spring+MyBatis
73. 【上机】整合SSM，实现登录注册功能，实现页面和控制器拦截，没有登录的用  
     户需要先登录，实现订单与订单明细一对多功能的增删改查功能。
74. Mybatis 如何设置底层JDBC 使用PreparedStatement执行SQL语句
75. Mybatis 如何与LOG4J结合打印日志
76. MyBatis 如何执行存储过程
77. Mybatis 数据源管理方式有几种?
78. MyBatis 引入XXX.mapper 映射文件有几种方式?
79. MyBatis 事务管理有几种方式?
80. MyBatis 如何给类型设置别名?设置别名的方式有几种?
81. 谈谈MyBatis 中 auto-mapping是什么?
82. MyBatis中驱动是否会一直等待数据库响应?如何设置数据库最大响应时间?
83. MyBatis 每次从数据库抓取结果行数是多少?是否可以自定义设置?
84. MyBatis 如何判断需要执行的数据库类型,是否可以给SQL命令明确指定在什么数据库中执行
85. MyBatis 是否可以在mapper中指定自定义主键策略
86. Mybatis 中如何实现SQL复用
87. MyBatis 中在接口定义的方法是否可以有多个参数?如何进行多参数传递
88. Mybatis 中<resultMap>调用<select>如何传递参数?
89. MyBatis 中<resultMap>调用<select>如何进行多参数传递?
90. 持久层框架是什么意思?你用过的持久层框架有哪些?
91. 什么样的需求使用mybatis框架更好?什么样的需求使用hibernate框架更好?
92. MyBatis 是否有反向工程?你所熟悉的方向工程有哪些?各有什么优缺点?
93. 谈谈mybatis和hibernate在执行效率上的对比
94. 谈谈mybatis和hibernate在对象管理上的对比
95. 谈谈mybatis和hibernate在开发效率上的对比
96. 解释下DefaultSqlSessionFactory的作用?
97. 解释下SqlSessionFactoryBuilder的作用?
98. 说出MyBatis缓存和Hibernate缓存的区别?
99. 在你的项目中为什么使用mybatis框架?
100. MyBatis中sql语句执行类型有几种方式?(ExecutorType)
101. Mybatis防止n+1次查询的方式有几种?
102. MyBatis中ObjectFactory是什么?
103. MyBatis 中TypeHandler是什么?

EasyUI技术

1. 查看百度百科了解EasyUI技术
2. 【上机】下载EasyUI最新使用文档及源码
3. 【上机】使用EasyUI实现后端系统的整体布局
4. 【上机】使用EasyUI实现导航菜单
5. 【上机】使用EasyUI实现数据展示视图
6. 【上机】使用EasyUI实现分页
7. 【上机】使用EasyUI实现form表单
8. 【上机】使用EasyUI实现树形结构功能
9. 【上机】使用EasyUI实现crud功能

RBAC技术

1. 什么是权限管理？
2. 什么是用户身份认证？
3. 画出用户名密码身份认证流程
4. 解释名词：  
    主体（Subject）、身份信息（Principal）、凭证信息（Credential）
5. 什么是授权？
6. 画出授权流程
7. 解释名词：  
    主体（Subject）、资源（Resource）、权限/许可（Permission）、
8. 画出权限模型
9. 如何创建权限管理的数据库表？
10. 什么是权限分配？
11. 什么是权限控制？
12. 什么是基于角色的访问控制（RBAC），有什么缺点？
13. 什么是基于资源的访问控制，有什么优点？
14. 什么是粗颗粒度和细颗粒度？
15. 简述如何实现粗颗粒度和细颗粒度
16. 【上机】url拦截实现环境装备及框架搭建
17. 【上机】实现菜单权限的管理
18. 阐述基于URL拦截的原理
19. 【上机】实现基于URL的拦截
20. 【上机】实现按钮权限管理

shiro安全框架

1. 什么是shiro?为什么使用shiro?
2. shiro的组成部分和rabc中关键对象进行对比?
3. 解释如下术语：  
    Subject、SecurityManager、Authenticator、Authorizer、Realm、   
    SessionManager、SessionDAO、CacheManager、Cryptography
4. 解释认证的基本概念：principals、credentials
5. shiro认证流程是什么？
6. shiro认证中有哪些常见异常？分别表示什么意思？
7. 【上机】练习shiro的认证
8. 什么Realm？如何自定义Realm？
9. 【上机】使用自定义Realm实现shiro的认证
10. 什么是散列算法？
11. 【上机】在自定义Realm中利用MD5加密，实现shiro的认证。
12. 什么是授权？
13. 解释授权的关键概念：  
     主体、资源、权限、角色
14. 画图说明shiro授权的流程
15. shiro授权有哪三种方式？
16. 【上机】使用ini配置文件完成shiro的授权流程
17. 如何自定义Realm实现授权？
18. 【上机】使用自定义Realm实现shiro的授权流程。
19. 在web项目中如何配置shiro的过滤器？
20. shiro如何与web项目进行整合？
21. 【上机】使用shiro与SSM整合后的项目实现用户的登录退出功能。
22. shiro如何控制菜单的权限控制与按钮权限？
23. shiro怎样控制controller权限?
24. shiro常用的标签与注解有哪些？
25. 【上机】使用shiro与SSM整合后的项目实现用户的权限控制：授权和认证。
26. 什么是shiro缓存？为什么要使用缓存？
27. shiro缓存怎样实现？
28. 【上机】实现shiro缓存
29. 【上机】实现shiro的验证码功能
30. 【上机】实现shiro的记住我功能

阶段项目课程15

名称：CRM项目

CRM[客户管理系统](http://baike.baidu.com/view/1932308.htm)是一套先进的管理模式，其实施要取得成功，必须有强大的技术和工具支持，是实施[客户关系管理](http://baike.baidu.com/view/10090.htm)必不可少的一套技术和工具集成[支持平台](http://baike.baidu.com/view/302471.htm)。[CRM](http://baike.baidu.com/view/4799.htm)客户 管理系统基于网络、通讯、计算机等信息技术，能实现不同职能部门的[无缝连接](http://baike.baidu.com/view/1257792.htm)，能够协助管理者更好地完成客户关系管理的两项基本任务：识别和保持有价值客户。

效果图：

1. 什么是CRM系统？
2. 【上机】阅读项目需求，结合流程图，理解登录功能
3. 【上机】搭建SSMS系统框架
4. 【上机】使用PowerDesigner设计用户表结构。
5. 【上机】使用EasyUI的异步树完成登录成功页面菜单的显示
6. 【上机】开发用户登录模块
7. 【上机】开发个人信息模块
8. 【上机】EasyUI的datagrid的使用
9. 【上机】开发公告管理模块
10. 【上机】开发组织结构模块
11. 【上机】开发角色管理模块
12. 【上机】开发员工管理模块
13. 【上机】开发客户管理模块
14. 【上机】开发资源管理模块
15. 【上机】echarts饼状图的使用
16. 【上机】开发客户构成统计模块
17. 【上机】使用shiro、RBAC完成权限控制模块

maven

1. maven是什么？
2. Ant 和 Maven 的区别?
3. 什么是maven坐标？
4. 什么是依赖管理？
5. 什么是远程仓库？
6. maven怎样安装？
7. maven怎样创建Java项目？
8. maven怎样创建parent项目？
9. maven如何创建Java web项目？
10. 什么是maven module?
11. maven module与project有什么区别？
12. maven怎样添加依赖
13. maven如何编译源代码？
14. maven如何测试项目？
15. maven如何产生site？
16. maven怎样打包？
17. maven怎样安装到本地仓库？
18. maven如何消除编译后的文件及项目？
19. maven编译时，如何跳过测试代码？
20. maven怎样生成Eclipse项目？
21. maven通过Tomcat插件，如何运行Java web项目?
22. maven怎样发布到Tomcat？
23. 【上机】使用maven发布项目到Tomcat服务器
24. 【上机】使用maven搭建后台管理系统。
25. 【上机】不使用jar包，使用maven搭建SSM系统，实现SSM框架的整合

Linux系统实战

1. Linux系统有哪些部分组成?
2. 新建一个文本文件有有哪些命令可以实现?
3. Linux关机与重启命令？
4. Linux切换工作目录命令？
5. Linux显示工作路径命令？
6. Linux查看目录中的文件命令？
7. Linux显示文件和目录由根目录开始的树形结构命令？
8. Linux创建目录命令？
9. Linux删除文件命令？
10. Linux删除目录命令？
11. Linux重命名/移动命令？
12. Linux复制文件命令？
13. Linux创建链接命令？
14. Linux文件搜索命令？
15. Linux创建用户组命令？
16. Linux删除用户组命令？
17. Linux重命令用户组命令？
18. Linux创建用户命令？
19. Linux删除用户命令？
20. Linux修改用户属性命令？
21. Linux修改密码命令？
22. Linux设置权限命令？
23. Linux改变文件用户组命令？
24. Linux解压缩命令有哪些？
25. Linux软件包升级及安装命令？
26. Linux查年文件命令有哪些？
27. Linux怎样查看进程？
28. Linux怎样修改环境变量？
29. Linux（centos）怎样修改防火墙？
30. 【上机】centos在vmware中的安装
31. 【上机】jdk的安装与验证
32. 【上机】Tomcat在centos的安装与使用
33. 【上机】在虚拟机上安装部署web项目（ssh带有CRUD的项目），并在windows  
     系统上访问。

逆向工程、分页插件

1. 什么是MyBatis逆向工程？有什么好处？
2. 逆向工程原理是什么？
3. 逆向工程怎样指定数据库表？
4. 逆向工程如何定义Java对象名称？
5. 如何搭建逆向工程？
6. 逆向工程生成的代码怎样实现crud操作？
7. 什么是分页插件？有什么好处？
8. 分页插件如何调用？
9. 【上机】搭建逆向工程。
10. 【上机】根据逆向工程生成的代码，进行crud操作。
11. 【上机】使用分页插件实现分页查询。

Nginx服务器与vsftp服务器

1. 什么是nginx?
2. nginx与apache对比?
3. nginx安装依赖有哪些？
4. nginx安装怎样指定安装路径？
5. nginx怎样启动？
6. 怎样检查nginx配置文件的准确性？
7. 怎样重新加载nginx配置文件？
8. nginx怎样指定运行用户？
9. nginx怎样指定启动进程数量？
10. nginx定义服务器的默认网站根目录位置？
11. 什么nginx反向代理？如何实现反向代理Tomcat?
12. 什么是vsftp？
13. 【上机】nginx安装
14. 【上机】vsftp服务器的安装
15. 【上机】用代码实现文件上传，并能过nginx进行访问

HttpClient、jsonp、dubbo

1. 什么是httpClient?
2. 什么是HttpClient不能做的?
3. HttpClient有哪些特性？
4. HttpClient怎样发送带参数的GET请求？
5. HttpClient怎样发送带参数的POST请求？
6. HttpClient怎样获取响应状态？
7. HttpClient怎样获取响应内容？
8. HttpClient怎样上传文件？
9. 什么是jsonp?为什么使用jsonp?
10. jsonp如何调用？
11. 【上机】httpClient模拟以POST方式提交表单-登录？
12. 【上机】练习jsonp的使用
13. 【上机】使用httpclient+jsonp 抓取oschina.net,cnblogs.net 等网站的博客数  
     据（只抓取博客内容数据）
14. dubbo的体系结构
15. 【上机】dubbo注册中心安装
16. 【上机】dubbo监控中心安装
17. 【上机】dubbo的provider开发
18. 【上机】dubbo的consumer开发

Redis存储系统

1. redis是什么？
2. redis相比memcached有哪些优势?
3. redis单机如何安装？
4. redis有哪五种数据类型？
5. redis怎样后台运行？
6. redis怎样绑定请求IP地址？
7. redis设置DB数量？
8. redis持久化配置方式？
9. set命令与setnx命令有什么区别？
10. redis操作string类型，怎样指定有效期？
11. redis操作string, 怎样设置指定 key 的 value 值的子字符串？
12. redis操作string，怎样一次性设置多个key的使用？
13. redis操作string，怎样获取 key 对应的 string 值？
14. redis操作string,怎样设置 key 的值，并返回 key 的旧值？
15. redis操作string,怎样获取指定 key 的 value 值的子字符串？
16. redis操作怎样获取多个key对应的值？
17. redis怎样对 key 的值做加加操作？
18. redis怎样key的值 做减减操作
19. redis操作string，怎样实现追加操作
20. redis操作string,怎样获取指定 key 的 value 值的长度？
21. redis操作hash,怎样设置 hash field 为指定值？
22. redis操作hash,怎样设置多个 hash field 为指定值？
23. redis操作hash,怎样获取指定的 hash field？
24. redis操作hash，怎样获取全部指定的 hash filed？
25. redis操作hash，怎样获取hash中元素个数？
26. redis操作hash，怎样删除hash中指定filed元素？
27. redis操作list:怎样在 key 对应 list 的头部添加字符串元素?
28. redis操作list：怎样在 key 对应 list 的尾部添加字符串元素？
29. redis操作list：怎样设置 list 中指定下标的元素值(下标从 0 开始)？
30. redis操作set：怎样向set 中添加元素？
31. redis操作set：怎样删除名称为 key 的 set 中的元素 member
32. redis操作sorted set:怎样向名称为 key 的 zset 中添加元素 member?
33. redis操作sorted set:怎样删除名称为 key 的 zset 中的元素 member？
34. 【上机】redis单机版本的安装
35. 【上机】练习redis操作五种数据类型
36. 什么是redis集群？redis集群原理？
37. redis集群为什么至少为6台？
38. redis有哪些特性？
39. redis集群中slot是什么？有什么作用？
40. redis集群中选举:容错机制是什么？
41. redis集群如何进行安装？
42. redis集群如何添加、删除节点？
43. 【上机】redis集群搭建
44. 【上机】练习redis cluster操作五种数据类型
45. 【上机】MyBatis与redis集群结合，实现缓存。
46. 什么是Jedis，如何使用Jedis操作redis数据库
47. 【上机】使用Jedis操作数据库，联系Jedis操作命令
48. 【上机】使用虚拟机搭建Redis集群，实现数据库的负载均衡功能

solr企业级搜索

1. 什么是搜索引擎？
2. solr是什么？
3. 为什么使用solr?
4. solr与MySQL有什么关系？
5. 什么是solr实例？
6. 怎样添加solr实例？
7. 怎样安装与配置solr，有哪些步骤？
8. 通过管理界面，solr怎样添加、删除索引库？
9. solr怎样添加索引？
10. solr怎样删除索引？
11. solr怎样添加中文分词器？
12. solr如何索引MySQL数据？
13. solr怎样分页查询？
14. solr怎样高亮查询？
15. 什么是solrj?
16. 【上机】solrj客户端怎样添加、删除索引库？
17. 【上机】solrj客户端如何实现搜索服务（分页、高亮查询）？
18. 【上机】solr搜索引擎实现“搜索”功能。
19. 【上机】Solr实现京东商品搜索案例。
20. 【上机】Solr实现去哪儿网旅游产品搜索案例。
21. 【上机】Solr实现搜房网房产搜索功能
22. 【上机】Solr实现百度文库类似搜索功能
23. 【上机】Solr实现汽车之家汽车搜索功能

Zookeeper分布式系统和服务集群搭建

1. 什么是集群？
2. zookeeper是什么？
3. 为什么使用zookeeper？能做哪些事情？
4. zookeeper三种角色leader、follower、observer作用？
5. zookeeper选举leader过程
6. zookeeper配置文件管理原理？
7. 什么是solr集群？为什么使用solr集群？
8. solr集群的结构是怎样的？
9. 【上机】solr集群如何搭建？
10. 【上机】如何通过solrj操作solr集群？
11. 【上机】solrj调用solr集群，如何与Spring集成？
12. 【上机】zookeeper集群搭建。
13. 【上机】使用solr集群实现“搜索”功能。
14. 使用zookeeper实现分布式锁功能

SSO单点登录

1. 什么是sso?
2. sso运用场景有哪些？
3. 使用sso有什么好处？
4. 实现sso有哪些技术？
5. sso单点登录的原理？
6. sso单点登录超时问题怎样解决？
7. sso单点登录怎样解决跨域问题？
8. 【上机】手动实现单点登录系统。

阶段项目课程16

名称：EGO商城（实现大型的电子商城项目， 类似：京东商城、天猫等）

易购网上商城是一个综合性的B2C平台，类似京东商城、天猫商城。会员可以在商城浏览商品、下订单，以及参加各种活动。

管理员、运营可以在平台后台管理系统中管理商品、订单、会员等。

客服可以在后台管理系统中处理用户的询问以及投诉。

说明： 本系统涉及技术有maven、generator、pageHelper、EasyUI、Linux、vsftp、uEditor、jsonp、httpclient、redis、zookeeper、solr、nginx、mybats、Spring MVC、Spring等。

效果图：



1. 【上机】需求分析，写出需求分析书
2. 【上机】设计阶段，静态页面
3. 【上机】使用PowerDesigner设计用户管理模块的数据库结构。
4. 【上机】使用maven搭建系统后台管理项目，使用框架Spring、Spring MVC、MyBatis
5. 【上机】逆向工程的搭建
6. 【上机】商品列表的实现
7. 【上机】实现商品类目选择功能
8. 【上机】实现商品类目添加功能
9. 【上机】文件上传功能的实现
10. 【上机】使用富文本编辑器添加商品描述功能
11. 【上机】实现商品添加功能
12. 【上机】实现商品内容添加、删除、修改功能
13. 【上机】redis单机的安装
14. 【上机】redis与MyBatis结合实现缓存功能（单机）
15. 【上机】redis集群的安装
16. 【上机】redis与MyBatis结合实现缓存功能（集群）
17. 【上机】前台系统ego-portal的搭建，并实现首页大图广告
18. 【上机】前台系统ego-portal菜单的实现，并添加至缓存。
19. 【上机】sorl单机版本的安装
20. 【上机】熟练操作solr管理界面，添加solr实例
21. 【上机】中文分词器ik的安装，并通过solr管理界面分析中文语句。
22. 【上机】使用solrj实现分页查询、高亮查询
23. 【上机】使用solr中dataimport导出MySQL数据至solr索引库
24. 【上机】使用solrj实现商城系统全文搜索功能（单机）
25. 【上机】zookeeper集群的安装
26. 【上机】通过zookeeper统一管理配置文件，安装solr集群
27. 【上机】使用solrj实现商城系统全文搜索功能（集群）
28. 【上机】与redis结合实现单点登录系统ego-sso，包括登录与注册功能
29. 【上机】与redis结合实现商城系统购物车功能，包括添加、删除功能
30. 【上机】商城订单（ego-order）系统的搭建
31. 【上机】maven与Tomcat、nginx结合，部署到服务器
32. 【上机】购物车功能，根据用户点击商品放到购物车，关闭打开浏览器，购物车信息还在
33. 【上机】购物车结算功能，点击结算，到下订单功能，地址修改添加，到最后订单完成，发送确认邮件给用户
34. 【上机】结合redis实现 web聊天服务功能，前台使用websocket
35. 【上机】扩展题目：根据用户历史行为数据，给用户推荐感兴趣的商品（大数据高手题目）

JFinal 敏捷开发框架

1. JFinal 核心过滤器如何配置？
2. JFinal MVC部分实现原理是什么？
3. JFinal ORM部分实现原理是什么？
4. JFinalConfig中需要实现哪几个方法，其作用是什么？
5. JFinal Controller如何使用，如何配置？
6. getModel与getParam方法的区别？
7. JFinal Controller默认使用的字符集编码是什么？如何修改？
8. 请简述JFinal 中ActiveRecord的作用及配置？
9. 【上机】JFinal Controller中如何实现文件上传？
10. 【上机】JFinal Controller中如何实现文件下载？
11. 【上机】JFinal 如何开发AOP组件？
12. 【上机】JFinal 如何配置Oracle数据库？
13. JFinal 如何实现声明式事务?
14. JFinal 如何实现国际化I18N？
15. 简述JFinal中缓存组件的配置？
16. 【上机】利用JFinal完成对EMP表CRUD操作?
17. 【上机】利用JFinal开发用户注册、登录功能？
18. JFinal支持Redis是如何配置的？
19. 简述JFinal架构及原理？
20. JFinal Validator 组件是做什么用的？
21. Jfinal中AfterJFinalStart()与BeforeJFinalStop()方法的作用？

百大项目第四阶段：项目核心模块开发

1. 按照《百大项目》要求，自选项目架构，完成项目核心模块的开发。
2. 完成核心模块代码开发过程的，讲解视频的录制。

自由项目和风险投资17

项目：自由分组、自由选项目开发，完全模拟公司开发环境

目标：自由开发的项目、将实现项目的公司化开发。对于好的项目，公司将协助实现风险投资、公司化运营。

流程：

1. 自己思考项目需求
2. 自己组队，3-5人一组，成立虚拟公司【项目特批，可以直接成立公司】
3. 完成需求文档、开发、测试等流程
4. 录制自己小组的开发视频
5. 对于好的项目，继续实施开发，实现产品化
6. 产品上线，协助和联系风险投资，合股共同运营