

Quiz #3
Wednesday, April 26th

ALL QUESTIONS ARE MULTIPLE CHOICE:

Circle the correct assembly language implementation of each C assignment statement:

1. `u32 = 0; // assume: uint32_t u32;`

<code>LDR u32,=0</code>	<code>STR 0,u32</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>STR R0,u32</code>	<code>MOV R0,u32</code> <code>MOV R0,0</code>
-------------------------	------------------------	---	--

2. `u64 = (uint64_t) u32; // assume: uint64_t u64; uint32_t u32;`

<code>LDR R0,u32</code> <code>LDR R1,=0</code> <code>STRD R0,R1,u64</code>	<code>LDRD R0,R1,u32</code> <code>STRD R0,R1,u64</code>	<code>LDR R0,u32</code> <code>STRD R0,R0,u64</code>	<code>LDR R0,u32</code> <code>LDRD R1,R2,u64</code>
--	--	--	--

3. `*pu8 = 0; // assume: uint8_t *pu8;`

<code>LDR R0,=0</code> <code>STRB R0,[pu8]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>STRB R0,*pu8</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,pu8</code> <code>STRB R0,[R1]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDRB R1,pu8</code> <code>STRB R0,[R1]</code>
--	---	--	---

4. `*(pu32 + 1) = 0; // assume: uint32_t *pu32;`

<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,pu32</code> <code>STR R0,[R1,1]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,pu32</code> <code>STR R0,[R1,4]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,pu32+1</code> <code>STR R0,[R1]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,pu32+4</code> <code>STR R0,[R1]</code>
--	--	--	--

5. `s64 = (int64_t) s8; // assume: int64_t s64; int8_t s8;`

<code>LDRSB R0,s8</code> <code>LDR R1,=0</code> <code>STRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRSB R0,s8</code> <code>LDR R1,=-1</code> <code>STRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRSB R0,s8</code> <code>ASR R1,R0,31</code> <code>STRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRSB R0,s8</code> <code>MOV R1,R0</code> <code>STRD R0,R0,s64</code>
---	--	--	---

6. `a16[3] = 0; // assume: int16_t a16[10];`

<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,a16</code> <code>STRH R0,[R1,3]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>ADR R1,a16</code> <code>STRH R0,[R1,3]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,a16</code> <code>STRH R0,[R1,6]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>ADR R1,a16</code> <code>STRH R0,[R1,6]</code>
--	--	--	--

7. `*(ps16 + s16) = 0; // assume: int16_t s16, *ps16;`

<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,ps16</code> <code>LDR R2,s16</code> <code>STR R0,[R1,R2,LSL 1]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDR R1,ps16</code> <code>LDRSH R2,s16</code> <code>STRH R0,[R1,R2,LSL 1]</code>	<code>LDR R0,=0</code> <code>LDRSH R1,ps16</code> <code>LDRSH R2,s16</code> <code>STRH R0,[R1,R2,LSL 1]</code>
--	---	---