

Quiz #4
Monday, May 1st

ALL QUESTIONS ARE MULTIPLE CHOICE:

Circle the correct assembly language implementation of each C assignment statement:

1. `s64 = s64 - 5 ; // assume: int64_t s64;`

<code>LDRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRD R0,R1,s64</code>
SUB R0,R0,5	SUBS R0,R0,5	SUBS R0,R0,5
SBC R1,R1,0	SBC R1,R1,0	SUB R1,R1,0
STRD R0,R1,s64	STRD R0,R1,s64	STRD R0,R1,s64

2. `s64 = s64 + s32 ; // assume: int64_t s64; int32_t s32;`

<code>LDRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRD R0,R1,s64</code>	<code>LDRD R0,R1,s64</code>
<code>LDR R2,s32</code>	LDRD R2,R3,s32	<code>LDR R2,s32</code>
<code>ADDS R0,R0,R2</code>	<code>ADDS R0,R0,R2</code>	<code>ASR R3,R2,31</code>
<code>ADC R1,R1,0</code>	<code>ADC R1,R1,R3</code>	<code>ADDS R0,R0,R2</code>
<code>STRD R0,R1,s64</code>	<code>STRD R0,R1,s64</code>	<code>ADC R1,R1,R3</code>
		<code>STRD R0,R1,s64</code>

3. `s32 = 5 * s32 ; // assume: int32_t s32;`

<code>LDR R0,s32</code>	<code>LDR R0,s32</code>	<code>LDR R0,s32</code>
<code>LDR R1,=5</code>	<code>MUL R2,R0,5</code>	<code>LDR R1,=5</code>
<code>MUL R2,R0,R1</code>	<code>STR R2,s32</code>	SMUL R2,R0,R1
<code>STR R2,s32</code>		<code>STR R2,s32</code>

4. `s32 = 10 % s32 ; // assume: int32_t s32;`

<code>LDR R0,=10</code>	<code>LDR R0,=10</code>	<code>LDR R0,=10</code>
<code>LDR R1,s32</code>	<code>LDR R1,s32</code>	<code>LDR R1,s32</code>
<code>SDIV R2,R0,R1</code>	<code>SDIV R2,R0,R1</code>	<code>SDIV R2,R0,R1</code>
<code>MLS R3,R0,R1,R2</code>	MLA R3,R1,R2,R0	<code>MLS R3,R1,R2,R0</code>
<code>STR R3,s32</code>	<code>STR R3,s32</code>	<code>STR R3,s32</code>

5. `s32 = 7 * s32 ; // assume: int32_t s32;`

<code>LDR R0,s32</code>	<code>LDR R0,s32</code>	<code>LDR R0,s32</code>
<code>RSB R0,R0,R0,LSL 3</code>	<code>SUB R0,R0,LSL 3,R0</code>	<code>MUL R0,R0,7</code>
<code>STR R0,s32</code>	<code>STR R0,s32</code>	<code>STR R0,s32</code>

6. `u64 = u32 * u32 ; // assume: uint64_t u64; uint32_t u32 ;`

<code>LDR R0,u32</code>	<code>LDR R0,u32</code>	<code>LDR R0,u32</code>
UMULL R0,R1,R0,R0	<code>MUL R0,R0,R0</code>	<code>MUL R0,R0,R0</code>
<code>STRD R0,R1,u64</code>	<code>LDR R1,=0</code>	ASR R1,R0,31
	<code>STRD R0,R1,u64</code>	<code>STRD R0,R1,u64</code>